●平成13年3月1日発行(毎月1回1日発行) ●第3巻 第3号 通巻21号 ●平成12年12月14日 第三種郵便物認可

ニンテンドウ64
ゲームボーイ
のすべてがわかる!

『ダビスタ64』&『ストII』シリーズ最新作をスクープ!!

[2001.03 1/20発売号]

Monthly ファミ通64+(ロクヨンプラス)

2001.03
超豪華別冊付録付き 550円

任天堂全面協力



ニンテンドウ64&ゲームボーイ
2000年ソフトカタログ

超豪華別冊付録

最終ダンジョン攻略!!
風来のシレン2

年間売上データ発表!!
2000年ゲームソフト
売上TOP100

読者全員サービス!!
&ダブルチャンス!!

ファミ通一族の陰謀
~21世紀最初のお年玉!!

すべて見せます!!
総力取材!! 30タイトル、一挙公開!!



ゲームボーイ
アドバンス

ポケモン大攻略!!
ポケモンクリスタル
ポケモンスタジアム金銀

ファミ通.com
www.famitsu.com
毎週水曜深夜
TV東京/大阪/愛知
GameWave

Nintendo

モバイルで、ゲームボーイカラーの世界が広がる！つながる！



モバイルアダプタGB™

発売日 2001年1月27日（土） 価格 5,800円（税別）

GAME BOY COLOR ゲームボーイカラー専用

詳しくは、任天堂モバイルサポートセンターにお問い合わせ下さい。

03-3511-7766 受付時間：毎日 あさ9時～よる9時

MOBILE SYSTEM GB

君が使う携帯電話に対応したモバイルアダプタＧＢを選ぼう。

モバイルアダプタＧＢの機種選択

電話番号上３ケタは何番？

090	090	070
(例) 090-0000-0000	(例) 090-0000-0000	(例) 070-0000-0000

接続端子の形はどれ？

丸いピンが2つある	丸いピンが1つある	丸いピンがない 幅は約1.4cm / 丸いピンがない 幅は約1.8cm（現在、対応しておりません）

キミが使う携帯型電話機に対応したモバイルアダプタＧＢはこれだ！

デジタル携帯電話 PDC専用	cdmaOne専用	DDIポケット電話機専用





利用料について

ユーザー利用料

●モバイルシステムＧＢの利用にあたり、以下の料金がかかります。
ＤＩＯＮモバイルＧＢコース利用料（金額は全て税別）

①登録料（初回のみ）	：400円
②インターネット接続料	：10円/分　（月額基本料なし）
③任天堂コンテンツ利用料（情報料）	：各ソフトのコンテンツごとに設定
④通話料	：各携帯電話・PHS会社の設定

●モバイルアダプタGBをご利用いただくためには、本品の他に、【ゲームボーイカラー本体】(別売)と【携帯型電話機※】(別売)が、必要となります。
※携帯型電話機とは、デジタル携帯電話PDC、cdmaOne、PHS、DDIポケット電話機の総称です。

任天堂株式会社　本社　〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1 TEL (075)-662-9611
任天堂ホームページ　http://www.nintendo.co.jp/



戦いは、ここに始まる。
究極の対戦型トレーディングカードゲーム
マジック:ザ・ギャザリング
MAGIC
The Gathering®
ビギナーに最適なニューバージョン。
公式大会にも使えます。
入門セット好評発売中!
2人分のカードとガイドブックで構成された、入門者用のセットです。ガイドに従ってプレイを進めていけば、友達と楽しくマジックのルールを学ぶことができます。
世界10ヶ国語・52ヶ国で好評発売中!
マジック:ザ・ギャザリングは、お近くの玩具店・書店・スーパー・デパート・TVゲームショップでお求めください。
製造元
ウィザーズ・オブ・ザ・コースト
SEATTLE U.S.A
日本総発売元
株式会社ホビージャパン「カードゲーム事業部」
〒151-0051 東京都渋谷区千駄ヶ谷5-26-5
Magic:The Gathering and WIZARDS OF THE COAST are registered trademarks of Wizards of the Coast Inc. ©1993－2000Wizards of the Coast Inc.U.S.A patent 5662332.Foreign patents Pending.
お問い合わせ TEL.03-3354-9341
★HOBBY JAPANホームページ http://www.hobbyj.co.jp/


GAME BOY COLOR
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
ケーキをつくるって、たのしいネ！
ケーキづくりの基本はタマゴ割り！
ケーキづくりが初めてでもだいじょうぶ！
ゲームボーイでたのしいケーキづくりの開始だよ！
10種類のメニューから好きなものを選んで
手順どおりにおいしくつくれたら合格！
たとえ失敗しちゃっても
何度でもチャレンジしようネ！
COLOR 専用
なかよしクッキングシリーズ①
おいしいケーキ屋さん
メニューは10種類！
アドバイザー/カーリー西條
ゲームボーイカラー専用カートリッジ
好評発売中
メーカー希望小売価格
3,980円(税別)
発売元 エム・ティー・オー株式会社
〒222-0033 神奈川県横浜市港北新横浜 2-12-12
お問い合わせ先 (045) 476-5439(月～金／13:00～17:00)
クッキングシリーズが続々登場！
●おいしいパン屋さん(仮) ●たのしいお弁当(仮)

CONTENTS

ファミ通64+
エンターブレイン
2001年1月20日発売
定価 550円(税込み)



ファミ通64+3月号

COVER
ポケットモンスター　クリスタルバージョン（任天堂）

キャラクターデザイン／松下進
イラストレーション製作／前田裕幸
(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ／川崎秀紀
(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)

デザイン／村田順一

発行所　株式会社エンターブレイン
〒154-8528　東京都世田谷区若林1-18-10
☎03・5433・7850（営業局）

発行/株式会社エンターブレイン

GAME INDEX

PRESENT seeP.145　このマークは読者プレゼントのマークです。
応募方法はプレゼントのページにあります。

※本誌に掲載した商品の価格は、とくに断わりのないかぎりすべて税別です。

ファミ通一族の陰謀

21世紀最初のお年玉!!


1 はじめの一歩 VICTORIUS BOXERS ESP


2 真・女神転生トレーディングカード カードサマナー アトラス


3 真・女神転生 デビルチルドレン 黒の書・赤の書 アトラス


4 ダンスサミット2001 バスト・ア・ムーブ エニックス


5 トゥルーラブストーリー3 エンターブレイン


6 エムブレムサーガ エンターブレイン


7 エムブレムサーガ エンターブレイン

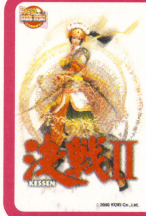

9 エリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士2～ ガスト


10 マリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士～ ガスト


11 バイオハザード コード:ベロニカ 完全版 カプコン


12 燃えろ! ジャスティス学園 カプコン


13 鬼武者 カプコン


14 決戦II コーエー


15 ギルティギア ゼクス サミー


16 サンライズ英雄譚R サンライズインタラクティブ

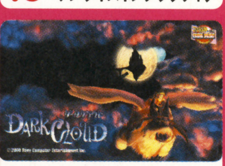

17 はたらくチョコボ スクウェア


18 サクラ大戦3 ～巴里は燃えているか～ セガ


19 サクラ大戦3 ～巴里は燃えているか～ セガ


20 ファンタシー スター オンライン セガ


21 SONIC ADVENTURE 2 セガ


22 DARK CLOUD (ダーククラウド) ソニー・コンピュータエンタテインメント


23 不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 ～砂漠の魔城～ チュンソフト


24 DOA2 HARD・CORE テクモ


25 UNISON テクモ


26 風のクロノア2 ～世界が望んだ忘れもの～ ナムコ


27 7(セブン) ～モールモースの騎兵隊～ ナムコ


28 テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン ナムコ


29 テイルズ オブ エターニア ナムコ


30 テイルズ オブ エターニア ナムコ


31 ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章 任天堂


32 ポケモンスタジアム金銀 任天堂


33 ポケモンスタジアム金銀 任天堂

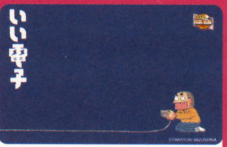

34 マリオパーティ3 任天堂


35 桃太郎まつり ハドソン


36 グランディア パラレルトリッパーズ ハドソン


37 スーパーロボット大戦コンプリートボックス2 第3部・銀河決戦篇 バンプレスト


38 ジバクくん 雪の樹の果実 メディアファクトリー


39 いい電子 週刊ファミ通


40 ファミ通eb! eb! ミュージック♪ もしもしカード ファミ通.com

※テレホンカードは50度数です。
※もしもしカードは25度数です。
※デザインは予告なく変更される場合があります。
※8番は欠番です。

全39種類のテレカ&もしもしカードを応募者全員にド～ンとサービス!!

21世紀の幕は陰謀が開けちゃうぞ!

新世紀の幕開けということで、今回のファミ通一族はかなり気合が入っているぞ。そろったカードは、過去最高となる39種類! しかも、陰謀キャンペーンのために、スタッフがメーカーさんを拝み倒して描きおろしてもらった、オリジナルイラストも含まれているのだ。さらに、ちょっとユニークな新しいタイプのプリペイドテレホンカード“もしもしカード”もご用意。そしてとどめは、応募者全員を対象として、各編集が特別に取りそろえたグッズの数々をプレゼントしちゃうのだ!! う～ん、クラクラきちゃう!? もうこれは応募するしかないッ!!

■応募のきまり

<応募に必要なもの>

- ●800円分の未使用切手(40番の「もしもしカード」のみ600円)
- ●必要事項を記入した申し込み用紙(※コピー不可)
- ●2枚の応募券(攻略本と文庫の応募券は1枚で可)

<応募方法>

1. キャンペーンの対象となる雑誌と書籍のオビについている応募券を切り取り、申し込み用紙に貼ってください。週刊ファミ通と攻略本、文庫には1冊につき1枚、その他の対象雑誌には1冊につき2枚の応募券がついています。応募にあたっては、攻略本と文庫の応募券なら1枚、雑誌の応募券なら2枚必要となります。雑誌の応募券2枚の組み合わせは自由です。なお、攻略本と文庫の応募方法については、キャンペーン対象書籍に入っているチラシをご覧ください。
2. 申し込み用紙に必要事項を記入します。小学生以下の方が応募する際は保護者の名前を記入し、印鑑をもらってください。
3. 80円切手を貼った封筒に、未使用切手と申込用紙を入れて、下記のあて先に送ってください。封筒の裏には住所と氏名、さらに希望するテレカの番号を忘れずに書いてください。

■応募のあて先

〒136-8691
城東郵便局 私書箱25号
『ファミ通一族の陰謀☆21世紀最初のお年玉!』
ファミ通64+係

■応募の注意

- ●申し込み用紙には必要事項を必ず記入してください。
- ●応募に必要な未使用切手は、封筒に貼らないように注意してください。
- ●封筒一通につき応募は一口です。
- ●欲しいテレカの番号に○を必ずつけてください。○がついていない場合は、事務局で種類を選ばせていただきます。
- ●ふたつ以上に○がついている場合は、事務局で選ばせていただきます。
- ●応募用紙と封筒へは、黒か青のボールペンで記入してください。
- ●希望するテレカの番号は、ご自分でもメモしておいてください。
- ●応募に必要な金額以上の切手が入っていても、差額は返却できません。
- ●使用済みのものや端の切れた切手、収入印紙、現金などは同封しないでください。
- ●同封された切手が応募に必要な金額に満たない場合、応募は無効となり、同封物を返送させていただきます。
- ●コピーした応募券と申し込み用紙での応募は無効となります。
- ●テレカの発送は2001年4月末ころの予定です。
- ●今回のサービスは、国内からの応募に限らせていただきます。海外からの応募は受け付けておりません。

■お問い合わせ

『ファミ通一族の陰謀』事務局
☎ 03・5677・5651

期間は2000年12月20日(木)～2001年5月31日(木)、
土・日・祝日および12月30日～1月4日を除く午前9時半から午後5時半まで受け付けます。
なお、ファミ通64+では、テレカ等に関する質問は受け付けておりません。

さらなるお楽しみ“ダブルチャンスプレゼント”

陰謀への応募者全員を対象に、各編集部が用意したグッズを抽選でプレゼント! 下記のリストに欲しいグッズがあれば、その編集部が出している雑誌や本についている応募券で応募してほしい。複数の種類の応募券が貼られていた場合、両方の編集部の抽選対象となるが、両方に当選してもお届けする賞品はいずれかひとつ(事務局が選定)だぞ。※当選者は発送をもって発表に代えさせていただきます。

週刊ファミ通



ファミ通オリジナルバッグ
100名様
(2001年3月ごろ発送予定)

ファミ通PS2



タカラ スティックショット
20名様
(2001年4月ごろ発送予定)

ファミ通DC



ビジュアルメモリ
100名様
(2001年4月中旬ごろ発送予定)

ファミ通64+



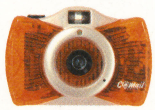
ファミ通64+特製手帳
100名様
(2001年3月ごろ発送予定)

ファミ通ブロス



ゲームボーイアドバンス
20名様
(2001年4月下旬ごろ発送予定)

ファミ通書籍



バンダイ C@Mail
50名様
(2001年4月中旬発送予定)

ファミ通文庫



図書カード
30名様
(2001年4月末ごろ発送予定)

“もしもしカード”とは?

“もしもしカード”は、一般電話や公衆電話、携帯電話からも使用できるプリペイドテレホンカード。カードに書かれた電話番号に電話して、印刷されているカード番号を入力すればオーケーだ。もしもしカードを使って電話するときには、『eb!eb!ミュージック』のパーソナリティの那須めぐみチャンと白石妙子チャンによるオリジナルメッセージを10回まで聞くことができるぞ。電話代も全国一律料金(1分20円)とお得で、応募の際に必要な切手も安く設定されているなど、非常に実用的なカードなのだ。

■対象となる雑誌および書籍

●週刊ファミ通	1/5・12合併号(12/22発売)、1/19号(1/4発売)、1/26号(1/12発売)、2/2号(1/19発売)
●ファミ通PS2	1/12・26合併号(12/22発売)、2/9号(1/26発売)
●ファミ通DC	1/5・19合併号(12/22発売)、2/9号(1/19発売)
●ファミ通64+	2月号(12/21発売)、3月号(1/20発売)
●ファミ通ブロス	2月号(12/27発売)、3月号(1/30発売)
●ファミ通書籍	2000年12月20日～2001年1月中に発売される攻略本
●ファミ通文庫	2000年12月20日～2001年1月中に発売される新刊

※攻略本と文庫は、応募券付きのオビが巻かれたものが対象となります。

この応募券を2枚送ろう!!

ファミ通64+ 3月号　ファミ通64+ 3月号

キリトリ線

申し込み用紙

ご住所	□□□-□□□□ 都道府県
保護者のお名前	
フリガナ / ご本人のお名前	保護者の印鑑 (印)
電話番号	(　　　)　　　－

希望するテレカの番号にひとつだけ○マルをつけてください。

1	2	3	4	5	6	7	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	

▲ふたつ以上に○マルをつけた場合やどこにも○マルがついていない場合、事務局で選ばせていただきます。詳しくは応募の注意をご参照ください。*8番は欠番です。

アンケート

①性別 男・女	②生年月日 19　年　月　日
③学年または職業	年生　職業
④e-mailアドレス	
⑤趣　味	(　　　)(　　　)
⑥好きなゲームジャンルに○をしてください。	(a)アクション (b)シューティング (c)RPG (d)パズル (e)スポーツ (f)アドベンチャー (g)シミュレーション (h)その他(　　)
⑦持っているハードに○をしてください。	(a)プレイステーション2 (b)プレイステーション (c)サターン (d)ニンテンドウ64 (e)スーパーファミコン (f)ネオジオ (g)ドリームキャスト (h)ゲームボーイ (i)ポケットステーション (j)ワンダースワン (k)ネオジオポケット (l)パソコン/Windows (m)パソコン/Mac (n)その他(　　)
⑧今回この雑誌を買った理由	(a)いつも買っている (b)記事が面白そうだったから (c)陰謀キャンペーンに応募するため (d)その他(　　)
⑨陰謀キャンペーンで欲しいと思うグッズは?	

▲ご記入の内容により、弊社より商品・サービスに関するご案内をお送りさせていただく場合があります。

注意
応募券は裏が見えるように**2枚とも上半分**だけしっかり貼ってください。
ファミ通64+ 3月号

応募券	応募券

ADVANCE TIMES
ゲームボーイアドバンス タイムス

Vol.6

ななな、なんと！　今月は一気に30本ものソフトを紹介してしまうのだ！　あっと驚くニューフェイスや気になるゲームの続報を12ページでお届けしちゃうぞ！

夢の国に迷い込んだマリオたちがくり広げるファンタジーアクションゲーム！

マリオアドバンス（仮題）

アクション(コミカル・ファンタジー)　任天堂　2001年3月21日発売　4800円

マリオ、ルイージ、ピーチ姫、キノピオが野菜や敵キャラクターなど、いろいろなものを持ち上げて大活躍！　マップ上に隠されたヨッシーのたまごをはじめ、新キャラクターもたくさん登場するぞ。さらに多人数プレイも充実しているのだ。



⬅巨大ヘイホー出現！　ほかにも新しい敵が登場するらしいぞ。いったいどんな敵が出てくるのか楽しみだよね。

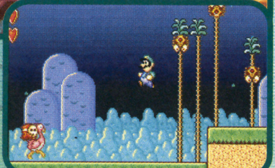


ストーリー

ある晩、マリオは扉へと続く長い長い階段の夢を見ました。扉を開けると不思議な世界が広がっていました。耳をすますとかすかに声がします。「私たちはマムーに苦しめられています。助けてください！」。翌日、マリオはみんなでピクニックに行きました。そこで、なんと夢で見た階段を見つけました。扉を開けると……。



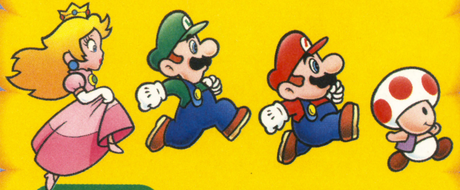
➡鍵を持ち上げているキノピオを襲う巨大なカメーン。



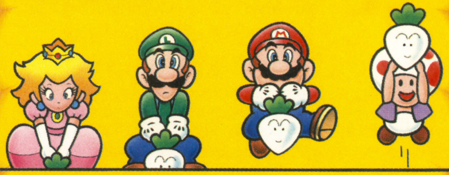
➡ルイージもそのジャンプ力を活かして大活躍……できるといいね。

キャラクターには能力差があるぞ

ジャンプ力があると高い場所にラクに移動できるので有利。また、持ち上げが早ければ、敵が多い面でもスキを見せずに行動できるぞ。



ジャンプ　ジャンプは、ルイージがいちばん高く跳ぶことができるのだ。



持ち上げの早さ　持ち上げの早さは、パワーのあるキノピオがいちばん。

ファミコン初期の名作『マリオブラザーズ』が対戦用ゲームとして復活！

モードはバトルゲームとクラシックゲームの2種類。バトルゲームは、踏んだり蹴ったりのコイン争奪戦。これは誰かがカートリッジをひとつ持っていれば4台のアドバンスで4人対戦が可能。クラシックゲームは、オリジナルに近い面クリアー型協力プレイ。こっちはカートリッジが人数分ないとプレイできないけど、そのぶん内容が充実しているぞ。

4人同時バトルが熱い！

⬇4人入り乱れてのバトルが楽しい。ライバルたちを蹴落とすのだ！





⬆ライバルを踏みつければ持ち上げることもできる。隣にあるのは？

⬇もちろんライバルたちだけでなく、敵キャラクターにも注意しよう。



●はみだしアドバンス情報　『マリオアドバンス（仮題）』の元ネタは『スーパーマリオUSA』。ニンテンドウパワーの『スーパーマリオコレクション』に入ってるから気になる人はチェック！

あのボンバーマンがアドバンスでも大活躍!!

BOMBERMAN STORY ボンバーマンストーリー

アクションRPG（コミカル） ハドソン 2001年春発売予定 価格未定

おなじみのボンバーマンが活躍するアクションRPGがゲームボーイアドバンスに登場！　町で情報収集や買い物をしたりダンジョンで謎を解いたりしながらストーリーを進めていくノーマルゲームと、最大4人同時対戦が可能なバトルゲームのふたつのモードが用意されているぞ。

STORY ストーリー

ボンバー星雲の惑星ファンタリオンに異変が起き、ボンバーベースにSOSが発せられた。ボンバーベースの司令官Dr.アインは調査探索のためにマックスを惑星ファンタリオンに向かわせた。ところが、マックスから「惑星の各地に奇妙な建物が造られている」という連絡が入ったきり消息を絶ってしまった……。Dr.アインから原因究明とマックス救出の命令を受け、ボンバーマンはボンバーシャトルを惑星ファンタリオンに向けて緊急発進した。



NORMAL GAME ノーマルゲーム

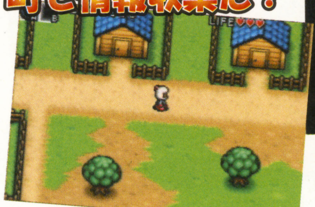
このモードでは、惑星ファンタリオンで起きている異変の原因究明と消息を絶ったマックス救出を目的にストーリーを進めていくのだ。町で情報を集めて冒険に出発しよう！

ボンバーシャトルに立ち寄ろう！



↑基本的な操作方法を教えてくれるぞ。

町で情報収集だ！



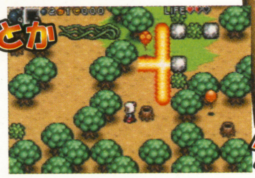


↑いろいろなイベントが用意されている。



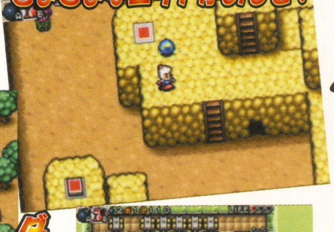
↑ショップではアイテムが買えるぞ。

草原とか



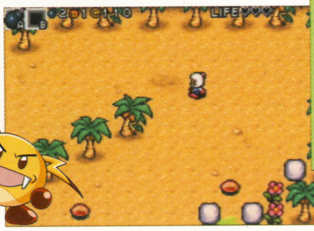
↑自分の爆風に当たってはいけません。

さまざまなエリアがあるぞ！

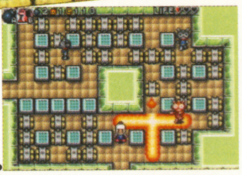




↑珊瑚や巻き貝があるってことは、ここは海底かな？



ダンジョンとか





↑宝箱を発見！　きっとダンジョンにはいろいろな謎があるんだろうね。

キャラボンを仲間にしよう！



↑特殊能力を持つ心強い味方。キャラボンどうしを合成可能。

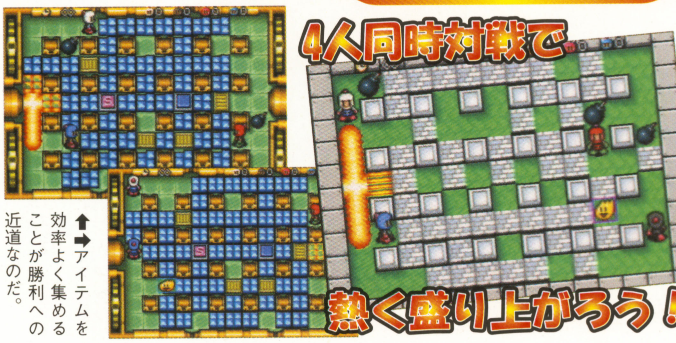
BATTLE GAME バトルゲーム

バトルゲームでは、通信ケーブルを使った4人同時対戦が可能！　今回初登場の新しいバトルフィールドもいろいろと用意されているので盛り上がることうけあい。しかもアドバンスならではの大きな秘密も隠されているらしいぞ。詳しいことは情報が入り次第お届けしたいカンジです。



↑いかに爆弾をうまく置いて友だちを倒すか。その駆け引きが楽しい。

4人同時対戦で熱く盛り上がろう！



↑→アイテムを効率よく集めることが勝利への近道なのだ。

●はみだしアドバンス情報　アドバンス本体のカラーバリエーションはバイオレット、ホワイト、ミルキーブルーの3色なのだ。ゲームボーイカラーは6色同時発売だったからちょっと少ないかな？

●ぱみだーアドバイス情報 家庭用のコンセントから電源を取ることができるACアダプターセットも発売されるのだ。これで電池切れを気にすることなくゲームに専念できるね。屋外では使えないけど。









パワプロクンポケット3（仮題）

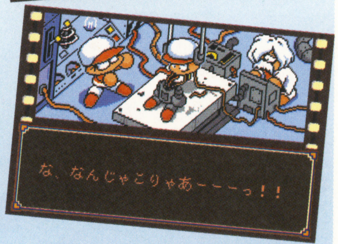
スポーツ（野球）　コナミ　2001年3月発売予定　価格未定



新要素がいろいろ詰まったサクセスモードを楽しもう！

独特の操作感や選手育成が楽しい『パワプロクン』シリーズの最新作。今回のサクセスモードの主人公はサイボーグ化されたパワプロくん。死んで失ってしまった記憶をさまざまなイベントを経て取り戻していくのだ。イベントでの選択によってその後に起こるイベントが変化し、エンディングにも影響するぞ。







⬆友だちと対戦するもよし、サクセスモードで選手を育てるもよし。

基本は仕事だ！

➡皿洗いや道路工事、夜警など数十種類用意されているのだ。



⬇エネルギーがゼロになると主人公は死んでしまうのだ。





⬆仕事でお金を貯めてパーツを買い、パワーアップしていこう。



➡いろいろなイベントが主人公を待っているぞ。楽しいのだ。

⬇仕事コマンドは毎回変わるぞ。



⬆特殊なパーツがないとできない仕事も。



対戦も大幅にパワーアップ!! 守備も自分で操作できるのだ！

前作までの守備はオートだったけど、今回は守備も自分で操作できるのだ。ハードの高性能化によってニンテンドウ64版なみの対戦が楽しめるぞ。

➡ハードの高性能化によって、本格的な対戦プレイが可能になったのだ。

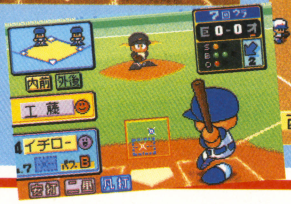


グラフィックもより美麗に！



⬅グラフィックのクオリティーも格段にアップ。これが携帯機で遊べる！

➡選手はもちろん実名。感情移入できるよね。





⬆⬅エラーしたら自分の責任ってわけですな。ちゃんと守備も練習しなきゃダメですな。



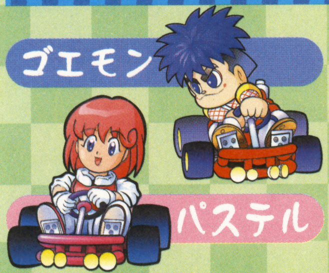
コナミの人気キャラクターたちがカートで爆走！

コナミワイワイレ〜シングアドバンス™

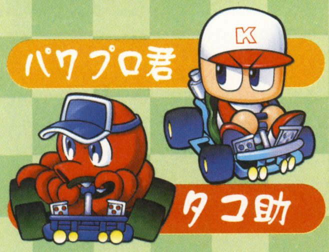
レース（コミカル）　コナミ　2001年3月発売予定　価格未定

コナミキャラクター大集合のコミカルレーシングゲーム。障害物やライバルの攻撃を避けながらレース優勝を目指して走りまくるのだ。ゲームボーイアドバンスならではの4人通信対戦も可能。みんなで楽しめるミニゲームもいろいろと用意されているらしいぞ。

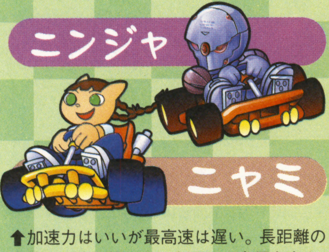
登場キャラクター



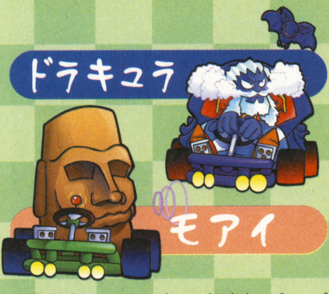
⬆安定した走りで初心者向き。ただしすべての面で平均的で飛び抜けたものがない。



⬆コーナーにおいては抜群のグリップ力を誇るが、その反面加速力が弱い。初心者向き。



⬆加速力はいいが最高速は遅い。長距離の直線では追い抜かれる心配も。中級者向き。



⬆最高速がもっとも速い。加速力、グリップ力がないので腕でカバーを。上級者向き。

コナミキャラクター王を目指してレースを勝ち抜こう！

このゲームにはワイワイ、ハイパー、プレミア、チャンピオンの4つのCUPがあり、それぞれのCUPは4つのコースで構成されている。つまり全16コースあるってわけだね。



⬅ドリフトを駆使してコーナーを曲がろう！



⬅コースには仕掛けがいっぱいなのだ！





➡コナミキャラクター王決定戦が舞台。優勝を目指せ！



⬆タイムアタックやフリーラン、1対1で競うマッチレースなども楽しめるぞ。

テストを受けてライセンスを取得!!

各CUPをクリアーするたびに免許取得のテストがある。合格すれば新しいCUPに進めるのだ！



➡すべての免許を取得できるかな？



⬆各CUPで1位を取れば、テストにチャレンジできるぞ。

アイテムを使ってライバルを攻撃しよう!!

各コースにあるベルの中には、自分の身を守ったり相手を攻撃したりできるアイテムが入っているぞ。



⬅スコップードリルは地面に穴を開けるアイテムなのだ。



⬆バリアで敵の攻撃から身を守ることもできるぞ。



⬅氷の柱が地面から現れるアイスクラッシュ。



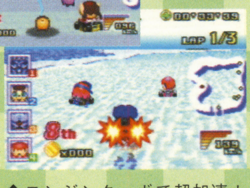
➡自分の姿を消すことができるアイラップ。便利なのだ。







⬅フレンドスパークでヤベくんが登場！



⬆エンジンターボで超加速！ライバルをブチ抜くのだ！



●ばみだしアドバンス情報　ゲームボーイ専用クリーニングキットは、アドバンスのカートリッジ端子をクリーニングするときにも使えるぞ。端子部が汚れると接触不良が起こりやすいのでマメに掃除しよう。

Mr.DRILLER 2 ミスタードリラー2

パズル（アクション） ナムコ 2001年3月21日発売 価格未定

ススムとアンナが掘りまくり!!

ゲームセンターでおなじみのアクションパズル『ミスタードリラー2』に家庭用オリジナルモードが加わってアドバンスに登場だ。もちろん通信対戦にも対応しているぞ。

タイムアタックドリラー

ほかのモードのようにマップが自動生成されず、決まった構造のショートコースを規定時間内にクリアーするモード。全部で10種類のステージが用意されているぞ。なお、このモードではエアの概念がないので、ガンガン掘って最速タイムを目指そう。



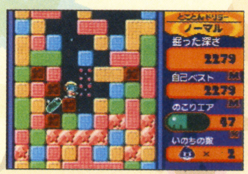
➡100メートルのコースもあるのだ。

➡数字のアイテムを取ると、秒数をマイナスしてくれるぞ。

⬆アーケード版の対戦で登場した回転アイテムが登場。自分のフィールドが回転するぞ。

とことんドリラー

どこまでも掘り続けられるモード。4回までミスが許されるイージーから、1ミスで終了するハードまで3種類の難易度が選択可能。



⬅ニューフェイスのアンナちゃん。どこまで行けるかな？

ミッションドリラー

毎回潜るたびに構造が変わるマップを掘り進むのだ。ブロックに押しつぶされたり、エアがなくなるとミスになるぞ。



⬅エアアイテムを取りながら進もう。

➡いろいろなブロックが出てくるのでタイヘンだ。

ドリラーひみつカードを集めまくろう！

プレイを進めて、ある条件を満たすとカードが手に入ることがある。すぐに手に入るものから条件の厳しいレアものまで全20種類。全部集められるかな？

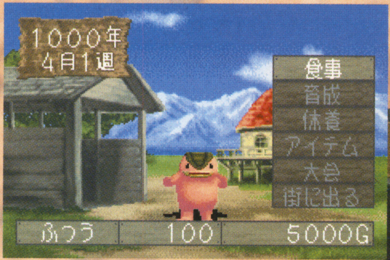


アドバンスでもモンスターバトルが楽しめる!

モンスターファームマニア

シミュレーション（育成） テクモ 発売日未定 価格未定

モンスターを育てて対戦させる人気育成シミュレーションシリーズの最新作。このゲームボーイアドバンス版では、好きなCDからモンスターを生み出すというおなじみのシステムはなくなっている。その代わり、今回のモンスターたちは火・水・木・土・雷などの属性を持っているのが大きな特徴なのだ。ますます育成が楽しくなりそうだよね。



⬆ファームでモンスターを育成しよう。あまり厳しくすると逃げてしまうことも。

街に連れて行ったり



⬇➡街には通信対戦ができる施設もあるみたいだね。どんどん出かけよう！

モンスターを育成するのだ!!



⬅⬇その属性じゃないと出せない技というのもあるのだ。

バトルに出場だっ!! もみじ吹雪!!

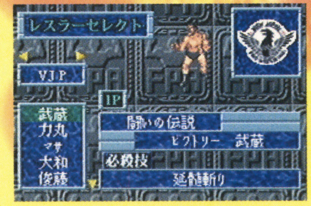
モンスターも多数登場！



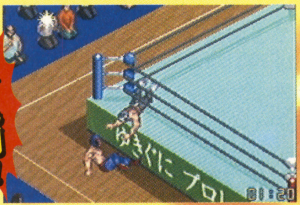
●はみだしアドバンス情報 ゲームボーイアドバンスの✚ボタンやABボタンは、ゲームボーイカラーとほとんど同じ大きさなのだ。手の大きい大人にはちょっと小さめかもしれないね。どんなもんでしょ？

ファイヤープロレスリングA

エース



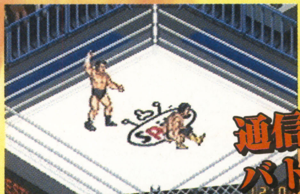
⬆登場するレスラーは、なんと200人なのだ。



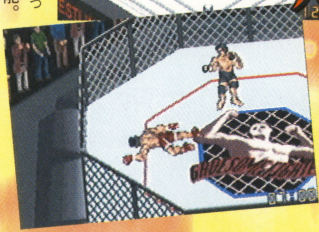
場外乱闘!!



⬆デスマッチやグルーサムといったルールが追加。

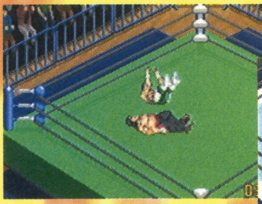


➡雄叫びを上げるといったパフォーマンスも可能。



スポーツ(プロレス)　スパイク　2001年3月21日発売　価格未定

さまざまな機種で人気を博した『ファイヤープロレスリング』がアドバンスで登場！　今回はプロレスだけではなく空手、キックボクシングなど、種目・団体の壁を越えた熱い闘いがくり広げられるのだ。レスラーや技数の大幅増加、斬新なモードの追加など新要素も満載だぞ。

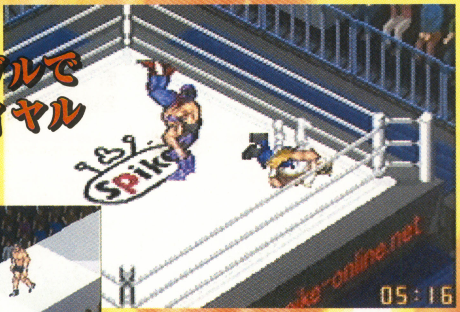


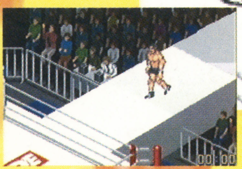
⬇組んだ瞬間にタイミングよくボタンを押すと技が発動するぞ。



⬆レスラーの体力に応じて、自動的に返し技が発生するのだ。

通信ケーブルでバトルロイヤル





⬆通信ケーブルを使えば、このように4人でのバトルロイヤルもできるのだ。

バラエティーに富んだ7モードを満載！

ワンナイトマッチ

各団体から任意のレスラーを選択し、対戦形式・試合方法、そのほか細部に渡って自由に環境設定できるフリー対戦モード。

ワンナイトトーナメント

コンピューターを含む3～16組によって争われるトーナメント戦。試合中に受けたダメージがつぎの試合に持ち越される。

オープンリーグ

コンピューターを含む4～64人で行うリーグ戦。試合の結果によりポイントが加算され、総合ポイントが高いレスラーが優勝。

イリミネーションマッチ

5人までのチームを組んで勝敗を競うリーグ戦。勝ったレスラーがつぎの試合も続けて戦う"団体勝ち抜き戦"、先鋒から大将まで順番に戦う"総当たり戦"、対戦順がランダムで決まる"綱引きマッチ"がある。

オーディエンスマッチ

選択したスタイルに合った魅せる試合をするという斬新なモード。試合終了ごとに観客の満足度が発表されるのだ。

ストロング	打撃・投げ・関節を重要視するプロレススタイル
王道	受けを基本とするオーソドックススタイル
ショーマン	派手なアクションを主とするスタイル
ストイック	いかに効率よく勝つかを旨とするスタイル
ルチャ	空中殺法とスピーディーな動きのスタイル
ハードコア	反則・流血の過激なスタイル
フリー	異種格闘技などオールラウンダースタイル

サバイバルマッチ

10試合を連続で戦うモード。負けたら即ゲームオーバー。対戦相手はランダムで決定。

エディットモード

レスラーや団体の作成、移籍、名前の変更といった各種エディットができる。通信ケーブルでレスラーを交換することも可能。

すべてのプロレスゲームファンに捧げる携帯プロレスゲームの決定版！

無限奇行 ゼロ・ツアーズ ZERO-TOURS

通信機能をフルに活かしたコミカルタッチのRPG!!

RPG(ファンタジー)　メディアリング　2001年春発売予定　価格未定



かわいらしい着ぐるみのキャラクターたちが登場するモバイルシステムGB対応のRPG。通信機能を使ったさまざまな仕掛けが満載なのだ。たとえば、自分が作った街のお店でオリジナルアイテムを通信販売したり、仲間が住んでいるマンションを友だちのソフトに引っ越しさせたりなど。もちろん、仲間を通じて相手とメール感覚でメッセージのやりとりもできるぞ。



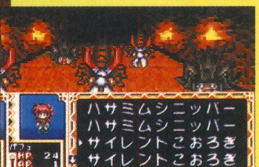
通信しまくれ！

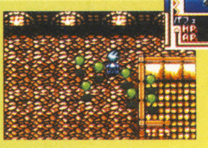


⬆➡仲間を育てると、新たな世界に案内してくれるようになる。

➡戦闘シーンはこんなカンジです。







➡仲間を通信交換すれば、さらに世界が広がる。

着ぐるみの世界を冒険しよう！

はみだしアドバンス情報 任天堂の本体同時発売のソフト4本の価格が発表されたのだ。気になるお値段は4千800円。ゲームボーイ用ソフトとあんまり変わらないし、なかなかお手ごろなカンジだよね。

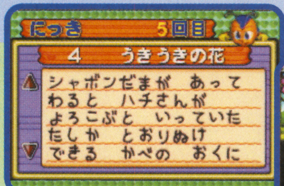
ピノビィーの大冒険
PINOBEE・QUEST OF HEART

アクション(冒険)　ハドソン　2001年3月21日発売　価格未定

人生やりなおしシステムを詳しく紹介するぞ！

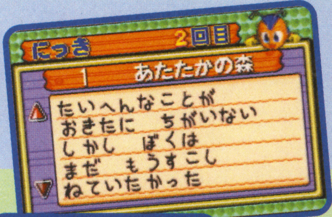
このゲームは、進めかたによって先のステージの内容がどんどん変化していく。ステージクリア一時の日記を読んでやり残したことをチェック！

ピノビィーの体験や感想が日記に綴られる！





⬇日記で気づいたところを再び調査。イベントがあったぞ。



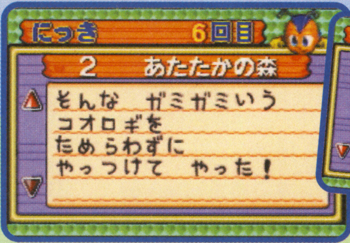


⬆日記を変化させる要素は、あらゆるところにあるのだ。

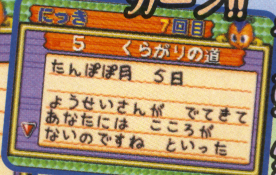
日記にはヒントも隠されているぞ！



⬆➡コオロギさんがせっかく助言してくれたのに攻撃するなんて。悪ガキだなあ。



ガーン!!



⬆ピノビィーにまっすぐな心を持たせられるかな？

ときには人生をやり直す必要も

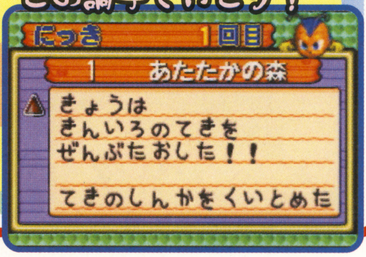
敵の進化を食い止めろ！

昆虫軍団は放っておくとどんどん強化されていく。同じタイプの虫でも青→赤→銀→金と色が変わるにつれて強力になるのだ。この進化を食い止めるには、ステージのどこかにいる金色の虫をすべて倒す必要があるってわけ。



⬅金色の虫を捜しながら進まないと危険だぞ。

この調子でいこう！



バトルネットワーク ロックマンエグゼ



アクションRPG（SF・冒険）　カプコン　2001年3月発売予定　価格未定

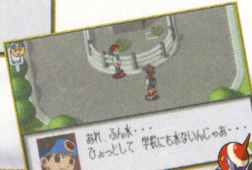
第4話"街から水がなくなった!?"を紹介!!

その朝、熱斗が起床すると家の水道がストップしていた。「断水の連絡なんてなかったのに」と首を傾げるママ。熱斗はしかたなく飲まず食わずで学校へ……。学校でもみんなノドの渇きを訴えている。どうやら断水は街全体に及んでいて、原因は依然不明らしい。ついに学校も臨時休校になってしまった。熱斗とロックマンは、断水の原因を調べるために官庁街にある水道局に向かうことにした。

水道が出ない？



⬅水道が止まって朝ごはんが作れない。ということは、朝ごはんなし!?



➡⬇噴水も水がない。学校も断水になってるみたいだ。トイレも使えないなんて、こりゃ地獄のようですな。





⬆➡学校が休校になったので、メトロラインで官庁街の水道局へ。えー、ここも断水なのっ!?

ほかのエリアも？



水道局のネットワークに



プラグイン！





⬅⬇国に認められたネットバトラー、伊集院炎山＆ブルースに遭遇。完全に見下されてます。



伊集院炎山＆ブルース登場！

やいとのナビも登場！





⬆仲間のナビを召喚して対戦してもらうこともできる。

●はみだしアドバンス情報

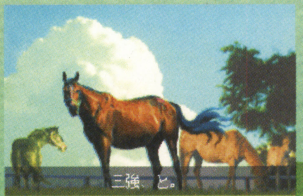
アドバンス専用の通信ケーブルは、中央の接続ボックスにケーブルを追加することで最大4人同時に通信プレイできる。通信データの量が増えたぶんケーブルも太くなっているぞ。

Winning Post ウイニングポスト for ゲームボーイアドバンス

シミュレーション(競馬)　コーエー　2001年春発売予定　価格未定

アドバンス版には、新人馬主となって最優秀馬主賞などの獲得を目指すストーリーモードのほか、パスワードを入力して友だちの馬と競い合う対戦モードや、ちょっとした時間に愛馬の能力をアップさせられる携帯機ならではのミニゲームが用意されているぞ。





⬅アドバンスの色数を活かした写真取り込み画像も。



レースシーン!!



⬆セリ市では、仔馬を購入したり自分の馬を売却したりできるのだ。

⬇牧場長に種付けを依頼。どの種牡馬がいいのかな？





⬅実名の騎手が登場するおかげで、ゲームの競馬世界に感情移入できる。

競走馬を育てまくろう!

爆熱ドッジボールファイターズ



スポーツ(アクション)　アトラス　2001年春発売予定　価格未定

このゲームでは、シュートやパス、キャッチなどの基本技のほかに、必殺技も使うことができる。ダッシュの1歩目やダッシュジャンプの頂点などのタイミングでシュートを撃つことで強力な必殺シュートになるぞ。そのほかにも必殺パスや必殺スクリューといった大技があるのだ。

必殺シュートで相手をノックアウト!!



⬅ダッシュ&ジャンプさせた選手にす速くパスをまわして必殺シュートっ！



➡これが強力な連繫技、ダッシュマン攻撃だ！

⬇必殺シュートのタイミングでパスを出すと、受け取った相手がすぐに必殺シュートを撃てる。これが必殺パスだ。





必殺スクリュー!!



⬆必殺技のエネルギーを蓄えてスクリューし、攻撃のタイミングをずらす技。

GetBackers 奪還屋 ゲットバッカーズ 地獄のスカラムーシュ™

RPG(コミック)　コナミ　2001年春発売予定　価格未定

週刊少年マガジンで連載中の『GetBackers』を題材にしたRPG。さまざまな謎を解きながら奪還依頼をこなし、敵と戦ってレベルアップしていくのだ。ストーリーが進行すると卑弥呼や花月、士度といったライバルたちが登場。対決したり協力したりと物語を盛り上げてくれるぞ。

おなじみの奪還屋たちが大暴れ!!









➡コミックとは違ったオリジナルのストーリーが展開していくのだ。

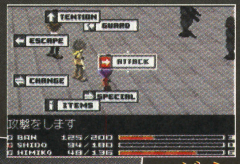


クォータービューだ!



⬆裏新宿を徘徊して謎を解いていこう。やっぱり聞き込みが重要なんだろうね。

⬇迫力のカメラワークが展開されるバトルシーン。





大迫力のバトルモード

●ぱみだしアドバンス情報　アドバンス発表当初は最大表示色数が6万5千色だったんだけど、いまは3万2千色だよね。これはメモリーを増やして総合的な性能を上げるために仕方なく減らしたんだって。

ゲームボーイアドバンスは、ゲームボーイカラーとほぼ同じ重量というのは先月も書いたけど、電池の位置に気をつけて重量バランスをよくしたので軽く感じるそうだぞ。

桃太郎まつり



RPG(冒険・コミカル) ハドソン 2001年3月21日発売予定 価格未定

懐かしの仲間たちも総出演！

いろいろなゆうぎに挑戦して新記録を目指すというお祭りRPGの続報だ！ 今月は金太郎や浦島太郎といったおなじみの面々が、『桃太郎まつり』にどんなカンジで登場するかを紹介していくぞ！

力自慢の 金太郎



⬆金太郎に本物の桃太郎だということを証明するためにゆうぎに挑む。



➡洞窟に配置された岩をいくつ壊せるかに挑戦しよう。

心やさしい 浦島太郎





⬆カメを救うために洞窟で処方箋捜し。

地獄王の娘 夜叉姫



⬅氷の塔の40階に夜叉姫がいるのだ。

⬆滑る床や落とし穴などが張り巡らされた迷宮でタイムアタック！

ほかにもこんなキャラクターたちがいるぞ



⬅名犬ポチの血をひくイヌは、桃太郎のかつてのお供。



➡寝太郎は今回も寝てる。やっぱりアレで起こすの？



⬅花咲かじいさんも元気そうでなによりですなあ。



➡キングボンビーが『桃鉄』シリーズから出張だー！

F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE(仮題)

レース(SF) 任天堂 2001年3月21日発売 4800円

あの『F-ZERO』が通信対戦をひっさげてアドバンスに登場！ 使えるマシンやコースは限られるけど、ひとつのカートリッジで4人通信対戦が楽しめるぞ。



⬆個性あふれるマシンはすべてリニューアル。キャプテンファルコンの子供などが大活躍！







⬆条件をクリアーすることでマシンが増えていくぞ。

⬅操作感がより爽快になっているぞ。過酷なレースでしのぎを削るのだ！

ゲームボーイウォーズ アドバンス(仮題)

シミュレーション(戦争) 任天堂 発売日未定 価格未定

名作ウォーシミュレーションのシリーズ最新作。各面のシナリオにそってドラマチックなゲームが楽しめるキャンペーンモードや、遊びながら操作説明が学べるチュートリアルモードなどが追加されているぞ。



⬆対戦も充実。各自で戦ったり、同盟を組んで2対2で戦ったりできる。

⬇それぞれ能力の異なるショーグンたちが多数登場。必殺技もある。





⬆さまざまなイベントがあるぞ。天候も変化するのだ。

➡プレイ結果によってランクが表示されるんだって。

迫力のバトルシーン！

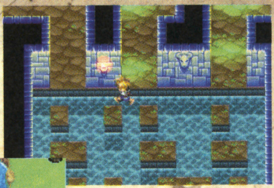


黄金の太陽

エナジーを使いこなして世界を救え！

RPG(冒険・ファンタジー)　任天堂　2001年5月発売予定　価格未定

アドバンス期待のファンタジーRPG『黄金の太陽』の続報をお届けするぞ。このゲームでは、エナジーと呼ばれる精神パワーが重要。戦闘中の攻撃や防御に利用したり、相手が持っている秘密を引き出すために心を読んだりなど、いろいろな使いかたができるのだ。



↑神殿には謎や仕掛けがいっぱい。頭を使うぞ。

氷で攻撃！



←視点が滑らかに変化する迫力の戦闘シーン。



➡精霊（？）を呼び出すこともできるらしい。





↑➡主人公はエナジーを持った少年ロビン。彼が世界を救うことになるのだ。



←地面が唸りをあげて敵を攻撃！ロビンが持つ地のエナジーの力だ。

くるくるくるりん

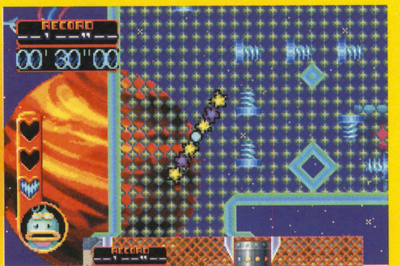
操作はシンプルでも意外と奥が深い!!

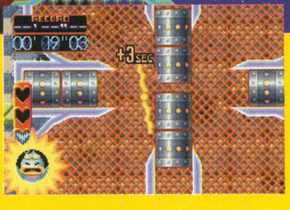
アクション(アクション)　任天堂　2001年3月21日発売　4800円

特殊ヘリコプター"ヘリリン"を壁や障害物にぶつけないようにゴールまで進めるという新感覚アクション。ストーリーにそって30ステージを順番にクリアーしていくモードや、短いけど難しい50ステージに挑戦するモード、対戦モードなどいろいろなモードがあるぞ。

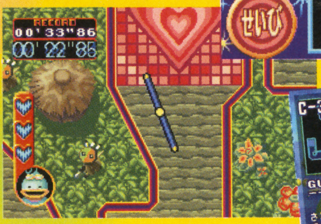


←対戦モードはひとつのカートリッジで遊べる。





↑➡ヘリリンの色やデザインは20種類以上もあるのだ。





↑アイテムを拾うと、ヘリリンのデザインや色を変更できるようになるぞ。

ファイアーエムブレム～暗闇の巫女～(仮題)

シミュレーションRPG(冒険・ファンタジー)　任天堂　発売日未定　価格未定

人気シミュレーションRPGの最新作。成長したユニットどうしを組み合わせて通信対戦できる闘技場バトルシステム、クリアー時のユニットの状態をいつでも見られる結果閲覧システムなど新要素が満載だぞ。



↑スーパーファミコンからさらに進化した、迫力のバトルシーン！

↓暗黒大陸の異名を持つ大陸が舞台。大国の侵略戦争に立ち向かうのだ！

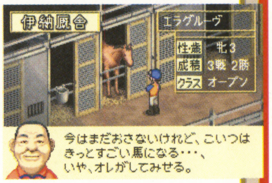


馬穴大作戦

RPG・レース(競馬)　任天堂　発売日未定　価格未定

物語を進めるRPG、競走馬を操作するレースゲーム、騎乗データに基づいて予想、という3つの要素で構成された競馬ゲームなのだ。

➡モバイル通信で予想を送り、結果を競えるぞ。





↑➡レースでは騎手となって馬を操作する。ゴールを目指せ！



●ぱみだしアドバンス情報　ゲームボーイとの互換性があるのもアドバンスの特徴。いままでに発売された膨大な数のソフトがアドバンス上で動くかどうかを社員やアルバイト総出でチェックしたんだって。

はみだしアドバンス情報 アドバンスの画面って一見3Dのようなものもけっこうあるけど、じつは全部2Dなのだ。3Dっぽくレンダリングしたり画面に奥行きを出したりして疑似3Dで表示してるってわけ。

マジカルバケーション(仮題)

RPG(冒険・ファンタジー)　任天堂　発売日未定　価格未定

『聖剣伝説』を手がけたスタッフが中心となって制作しているRPG。臨海学校で魔物たちに襲われ、奇妙なモンスターのいる平行世界へと逃れた魔法学校の生徒たちの物語なのだ。

⬇クラスメイトとの友情や言い争いなど、さまざまなドラマが。





➡主人公たちのまわりにいるのは敵なのかな。

魔法学校の生徒たちがさまざまなドラマをくり広げる





⬅⬆細部に渡って描き込まれたグラフィック。ゲームボーイアドバンスの能力がフルに発揮されてるよね。

美麗なグラフィックを堪能しよう

タクティクスオウガ外伝(仮題)

シミュレーションRPG(冒険・ファンタジー)　任天堂　発売日未定　価格未定

重厚な物語で根強いファンを持つシミュレーションRPGの外伝的作品。"人はなぜ争い、傷つけ合うのか"。このオウガバトルサーガに共通するテーマをこれまでとは異なる視点で探りながら、物語が語られていく。





⬅⬇今回はどんな物語が綴られていくのだろうか。前作のキャラクターたちは?



⬅高さの概念も受け継がれていると思われる。手応えがありそう。



➡戦闘は前作のようにマップ上で直接行われることになるのかな?

マリオカートアドバンス(仮題)

レース(コミカル)　任天堂　発売日未定　価格未定

去年の夏のスペースワールドでもダントツ人気だった『マリオカートアドバンス(仮題)』。その最新画面が届いたので紹介するぞ。いろいろなコースやモードが用意されているみたいだから、長く楽しめそうだね。



⬆ここでは夕暮れから徐々に夜の場面へと変化していくぞ。

⬇一度に多くのキャラクターがちゃんと画面に表示されるのだ。



プレイヤーセレクト



⬆『マリオカート64』でおなじみのメンバー。

オバケ屋敷だ!



ナポレオン

シミュレーション(歴史)　任天堂　2001年3月21日発売　4800円

ナポレオンとなって、リアルタイムで指揮官や兵士たちに命令を与えていこう。敵地を占領したり、巨大モンスターを倒したりと目的もさまざまなのだ。



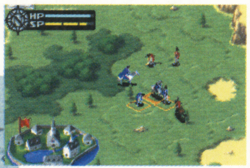
海戦だ!



⬆与えられたミッションをこなしていくストーリーモード。フランスが舞台。



⬆ときには船上で戦うことも。なかなか新鮮なカンジだよね。



⬆モバイルシステムGB対応予定。戦績を競えるのだ。

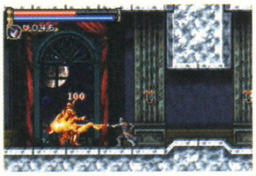


⬅手ごわいボスも登場する。勝どきを挙げ、兵士たちの士気を高めて応戦だっ!

悪魔城ドラキュラ サークル オブ ザ ムーン

アクションRPG（ホラー） コナミ 2001年3月発売予定 価格未定

あの『悪魔城ドラキュラ』がアドバンスに登場。複雑な迷宮と化した古城を舞台に死闘をくり広げるアクションRPGだぞ。



➡主人公は敵と戦闘することで成長する。



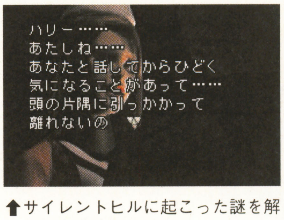
⬆魔導具を手に入れると、新たな能力が使えるようになるのだ。



プレイノベル サイレントヒル

アドベンチャー（サスペンス） コナミ 2001年3月発売予定 価格未定

プレイステーションの名作『サイレントヒル』のシナリオをノベライズ。随所に選択肢があり、物語がマルチに展開するぞ。美しいムービーも256色のCGで再現。クリアーしたあとで、違う主人公が選べるといったうれしい要素もあるのだ。



⬆サイレントヒルに起こった謎を解明していこう。緊迫感がいいカンジ。



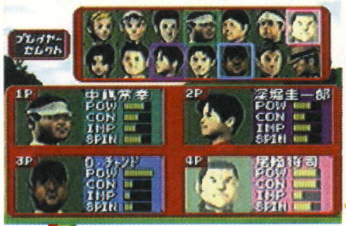




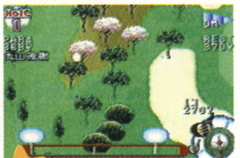
JGTO公認 GOLF MASTER ～Japan Golf Tour Game～（仮題）

スポーツ（ゴルフ） コナミ 2001年3月発売予定 価格未定

ゴルフゲームユーザーの高い支持を得たプレイステーションソフト『実況ゴルフマスター2000』の移植版。新要素として4人通信対戦機能が追加されているぞ。



⬆12名のトップツアープレイヤーが実名で登場するのだ！



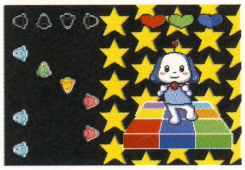
⬅⬇6つのコースと5つのゲームモードが楽しめるぞ。



スタコミ

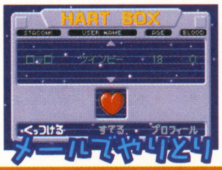
シミュレーション（育成・コミュニケーション） コナミ 発売日未定 価格未定

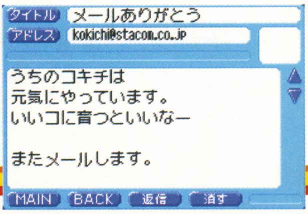
スタコミという宇宙生物とコミュニケーションをとりながら飼育していくシミュレーション。専用ホームページを介して、ほかのスタコミを飼育している人ともメールでコミュニケーションが取れ、スタコミどうしを結婚させることもできるのだ。



⬆キャラクターデザインには、水谷さるころを起用。

➡結婚したスタコミは子供を残すぞ。





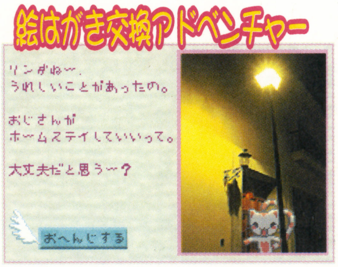
メールでキュート

アドベンチャー（コミュニケーション） コナミ 2001年3月発売予定 価格未定

登場キャラクターから届いた絵はがきに、3択から返事を選んでアドバイスしてシナリオを進めていくアドベンチャー。モバイルシステムGBを使って、知らない人にボトルメールを送ることもできるのだ。



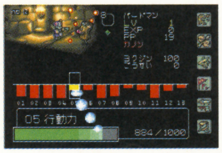
➡知らない人にメールを送ったりメールが来たり。新しい出会いが待っているかもね。



モンスターガーディアンズ

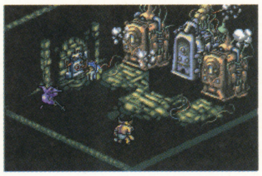
シミュレーションRPG（冒険・ファンタジー） コナミ 2001年3月発売予定 価格未定

個性豊かなモンスターを育成・合成して戦うシミュレーションゲーム。通信ケーブルでの対戦はもちろん、モバイルシステムGBを使った斬新なシステムも満載。



⬅モバイルでモンスターを修行に出して強くできる。





⬅⬆戦闘はオートで行われる。パラメーターの振り分けが重要。

●質問大募集!! アドバンスに関する疑問やメーカーに聞いてほしいこと大募集！ あて先は「〒154-8528 (株)エンターブレイン ファミ通64+編集部 アドバンスタイムス係」まで。

64+ MONTHLY DATA

2001.03

売り上げ TOP10

●集計期間● 2000年12月4日～2000年12月31日

1 NEW 遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ4 最強決闘者戦記

コナミ
2000年12月7日
4800円



1,669,308本 累計1,669,308本

今作は『遊戯デッキ』、『海馬デッキ』、『城之内デッキ』の3バージョンが同時に発売された。選んだキャラクターによって、デュエルの戦略がまったく変わるのだ。

2 NEW ポケットモンスター クリスタルバージョン

任天堂
2000年12月14日
3800円



1,065,804本 累計1,065,804本

大人気『ポケモン』の新バージョンとなる今作は、1月27日からサービス開始のモバイルシステムGBに対応。遠くの友だちとポケモンの交換などが行えるのだ。

3 NEW マリオパーティ3

任天堂
2000年12月7日
5800円



615,750本 累計615,750本

年末恒例のバラエティーゲーム『マリオパーティ』もいよいよ3作目。すべて新作のミニゲームは70種類以上。ボードマップも12種類と前作を上回る大ボリュームだ。

4 NEW ポケモンスタジアム金銀

任天堂
2000年12月14日
6800円

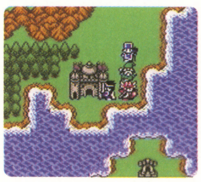


380,976本 累計380,976本

同時発売の『ポケモンクリスタル』をはじめとする、すべての『ポケモン』に対応した『ポケスタ金銀』。リトルカップやチャレンジカップなどの新トーナメントも加わった！

5 NEW ゲームボーイ ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

エニックス
2000年12月8日
6400円



311,518本 累計311,518本

『ドラゴンクエストI・II』に続くロトの伝説シリーズ完結編。戦士や魔法使いなどさまざまな職業に転職できたり、時間経過の概念などが取り入れられているのだ。

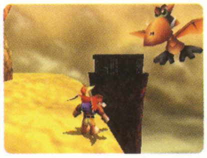
※売り上げTOP10と歴代販売本数TOP10は、ニンテンドウ64、ゲームボーイ、スーパーファミコンの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。左から今月の順位、先月の順位、タイトル、推定販売本数、累計販売本数、ジャンル、プレイ人数、メーカー名、発売日、価格（税別）を表しています。累計販売本数の色は、緑が10万本以上、ピンクが50万本以上、赤が100万本以上を表しています。

6 (→6) バンジョーとカズーイの大冒険2

任天堂 2000年11月27日 6800円

99,976本

累計145,846本



7 (↘2) カスタムロボV2

任天堂 2000年11月10日 6800円

74,503本

累計200,302本



8 (↗-) とっとこハム太郎 ともだち大作戦でちゅ

任天堂 2000年9月8日 3800円

62,562本

累計172,693本

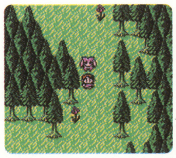


9 (↘4) 真・女神転生デビルチルドレン 黒の書／赤の書

アトラス 2000年11月17日 各4300円

59,726本

累計161,291本



10 (↘5) マリオテニス64

任天堂 2000年7月21日 6800円

54,993本

累計738,745本



読者が選んだお気に入りソフトTOP10

順位	タイトル	機種・メーカー	割合
1	不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来! シレン城!～	(N64) 任天堂	18.5%
2	ゼルダの伝説 時のオカリナ	(N64) 任天堂	15.8%
3	ポケットモンスター 金・銀	(GB) 任天堂	14.9%
4	ゼルダの伝説 ムジュラの仮面	(N64) 任天堂	11.4%
5	マリオテニス64	(N64) 任天堂	11.1%
6	ニンテンドウオールスター! 大乱闘スマッシュブラザーズ	(N64) 任天堂	7.6%
7	マリオストーリー	(N64) 任天堂	6.3%
8	カスタムロボV2	(N64) 任天堂	5.0%
9	実況パワフルプロ野球2000	(N64) コナミ	4.6%
10	ポケットモンスター 赤・緑・青 ピカチュウ	(GB) 任天堂	4.3%

●集計期間● 2000年11月3日～12月2日

今月のピックアップ

不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来! シレン城!～



任天堂
2000年9月27日
6800円

「読者が選ぶお気に入りソフトTOP10」で見事1位にランクインした『風来のシレン2』。主人公であるシレンの目的は鬼一族から村人を守るために、ひとりで城を作ること。入るたびにマップが変化するダンジョンに挑み、落ちている材料を山頂の村で城の部品に加工するのだ。各部品を作るには、決められた材料が必要となる。どんどん材料を集めて城を完成させよう！

読者が選ぶ期待の新作 TOP10

順位	タイトル	割合
1	ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 ～大地の章～ (GB)	22.7%
2	マリオカートアドバンス (GBA)	17.2%
3	ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵 ルカの旅立ち・イルの冒険 (GB)	16.3%
4	バイオハザード0 (NGC)	10.9%
5	不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城 (GB)	9.7%
6	バトルネットワーク ロックマン エグゼ (GBA)	7.9%
7	ファイアーエムブレム 暗黒の巫女 (GBA)	6.0%
8	黄金の太陽 (GBA)	5.6%
9	タクティクスオウガ外伝 (GBA)	3.0%
10	エコーデルタ (N64)	2.3%

●集計期間● 2000年12月3日～2001年1月4日

ニンテンドウパワー書き換え TOP10 (スーパーファミコン)

順位	タイトル	メーカー
1	メタルスレイダーグローリー ディレクターズカット	任天堂
2	ファイアーエムブレム トラキア776	任天堂
3	スーパーマリオコレクション	任天堂
4	ゼルダの伝説 神々のトライフォース	任天堂
5	スーパーマリオワールド	任天堂
6	不思議のダンジョン2 風来のシレン	チュンソフト
7	ファイアーエムブレム 聖戦の系譜	任天堂
8	ドカポン3・2・1 ～嵐を呼ぶ友情～	アスミック
9	トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	チュンソフト
10	スーパーボンバーマン3	ハドソン

●ニンテンドウホームページより12月分

ニンテンドウパワー書き換え TOP10 (ゲームボーイ)

順位	タイトル	メーカー
1	スーパーマリオブラザーズデラックス	チュンソフト
2	風来のシレンGB 月影村の怪物	任天堂
3	桃太郎伝説jr 全国ラーメンめぐりの巻	ハドソン
4	ゼルダの伝説DX	任天堂
5	遊戯王デュエルモンスターズ	コナミ
6	星のカービィ2	任天堂
7	バルーンファイトGB	任天堂
8	牧場物語GB	ビクターインタラクティブソフトウェア
9	メトロイド2	任天堂
10	ボンバーマンクエスト	ハドソン

●ニンテンドウホームページより12月分

※期待の新作TOP10は、ファミ通64+のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。なお、右の数字は全解答数を100%としたときの割合で表しています。
※タイトル後の()内の表記はN64がニンテンドウ64、GBがゲームボーイ、SFCがスーパーファミコン、GBAがゲームボーイアドバンス、NGCがニンテンドーゲームキューブを表しています。

2000年度 ソフトランキングTOP100 〜20世紀最後の年をデータで振り返る〜

2000 GAME SOFTWARE RANKING TOP100

自分の行動を見直すように、ゲーム業界の去年1年間の動きをたどり、今年を予測する。それが正しいゲーム好きの姿なのだ!?

新ハード登場! 超大作発表!! 激動の1年を制したソフトは?

プレイステーション2の発売、ビッグタイトルが続けて登場するなど、上半期と下半期のそれぞれに大きな話題が見られたゲーム業界。そうした中で2000年に発売されたゲームソフトのランキングは、どんな結果となったのだろうか? さっそく順位を見ていこう!!

1位 ドラゴンクエストVII

3,784,682本 PS／エニックス／2000年8月26日発売

4度に渡って発売が延期され、長いあいだ多くのファンをやきもきさせ続けた『ドラゴンクエストVII』だけど、終わってみれば2位に100万本以上の差を付けて堂々の第1位に輝いた。当然ながら、この販売本数はプレイステーション用ソフトの中では歴代トップとなる数字だ。誰もが楽しめるRPGで、シリーズを通じての知名度の高さもあり、ファンの大きな期待がそのままランキングに反映された一本といえるだろう。



⬆味のあるセリフやコメントが作り上げる"ドラクエワールド"。ファンが多いのもうなずける。

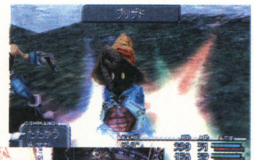


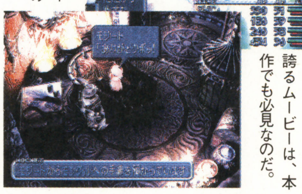
⬆昨今ではポリゴンによる戦闘シーンが主流だが、『ドラクエ』では2次元で表現されている。

2位 ファイナルファンタジーIX

2,659,222本 PS／スクウェア／2000年7月7日発売

第2位に入ったのは『ファイナルファンタジーIX』。1位の『ドラクエVII』とともに、日本のRPGの代名詞とも言える2大ビッグタイトルのワン・ツーフィニッシュとなった。『FF』シリーズの新作がプレイステーションで発売されるようになってから本作で3作目となるが、そのどれもがメガヒットになっているのはさすがと言うべき。本作では、よりファンタジックな世界観が強調されているが、定評ある美しいCGムービーや戦闘シーンによる"見せる"ゲーム作りは健在だ。


➡ド派手な戦闘シーンは『FF』の魅力のひとつといえる。


⬅高いクオリティを誇るムービーは、本作でも必見なのだ。

3位 ポケットモンスター金・銀

1,907,349本 GB／任天堂／1999年11月21日発売
(5,535,976本)

1年間で1000種類以上のゲームソフトが発売される昨今では、短期間でタイトルが大きく入れ替わることも珍しくない。そう考えると、ソフトが発売されてから1年以上経ったにもかかわらず、年間ランキング3位に入っている『ポケットモンスター金・銀』のすごさが、あらためてわかってもらえるはずだ。



⬅携帯ゲーム機としては驚異的な総売上本数を記録した。

4位 遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ4 最強決闘者戦記『遊戯デッキ』『海馬デッキ』『城之内デッキ』

1,669,308本 GB／コナミ／2000年12月7日発売

さまざまな関連商品が発売されている『遊戯王』だが、その中でももっとも人気があるのが、『遊☆戯☆王デュエルモンスターズ』シリーズのカードゲーム。このソフトを買わないと手に入らない特別なカードが同梱されていることもあり、カードファンからも支持を得ての第4位となった。



⬅美しいカードはゲームでも魅力的に再現されている。

5位 ポケットモンスター クリスタルバージョン

1,065,804本 GB／任天堂／2000年12月14日発売

発売からわずか2週間でミリオンセラーとなり、年間ランキングでも第5位に入った『ポケットモンスター クリスタルバージョン』。モバイルシステムGBを接続することによって、これまでの『ポケモン』とはまったく違った遊びかたができる。その大きな期待感が、ここまで順位を押し上げたのだろう。



⬅モバイルシステムGBにより、楽しさがさらに広がった。

※ランキングに表記されている略称は以下のとおりです。N64……ニンテンドウ64、GB……ゲームボーイ、PS2……プレイステーション2、PS……プレイステーション、DC……ドリームキャスト、WS……ワンダースワン
※このランキングは、1999年12月27日から2000年12月31日の期間を対象に、週刊ファミ通の『TOP30』に協力いただいている販売店のデータを元に、ファミ通64+編集部が独自に作成したものです。本数はいずれも推定のものです。また、カッコ内の数字は発売日からの累計本数(推定)です。

2000年はどんな年だった？
ニンテンドウ64 ハード別ランキング

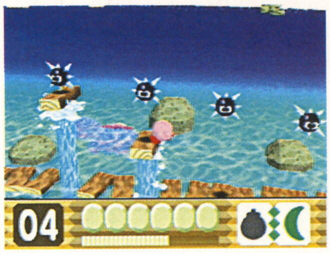
1	マリオテニス64	738,745本	任天堂／2000年7月21日／TOP100 第6位
2	星のカービィ64	703,965本	任天堂／2000年3月24日／TOP100 第9位
3	マリオパーティ3	615,750本	任天堂／2000年12月7日／TOP100 第10位
4	ゼルダの伝説 ムジュラの仮面	601,539本	任天堂／2000年4月27日／TOP100 第12位
5	ポケモンスタジアム金銀	380,976本	任天堂／2000年12月14日／TOP100 第19位
6	マリオパーティ2	362,539本(717,384本)	任天堂／1999年12月17日／TOP100 第22位
7	マリオストーリー	362,024本	任天堂／2000年8月11日／TOP100 第23位
8	ドンキーコング64	278,928本(756,401本)	任天堂／1999年12月10日／TOP100 第37位
9	実況パワフルプロ野球2000	266,028本	コナミ／2000年4月29日／TOP100 第40位
10	不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来! シレン城!～	238,337本	チュンソフト/任天堂／2000年9月27日／TOP100 第47位

11	ニンテンドウオールスター! 大乱闘スマッシュブラザーズ	任天堂／1999年1月21日
12	カスタムロボV2	任天堂／2000年11月10日
13	バンジョーとカズーイの大冒険2	任天堂／2000年11月27日
14	カスタムロボ	任天堂／1999年12月8日
15	エキサイトバイク64	任天堂／2000年6月23日
16	パーフェクトダーク	任天堂／2000年10月21日
17	爆ボンバーマン2	ハドソン／1999年12月3日
18	ポケモンスタジアム2	任天堂／1999年4月30日
19	バーチャル・プロレス2～王道継承～	アスミック・エース エンタテインメント／2000年1月28日
20	罪と罰～地球の継承者～	任天堂／2000年11月21日

マリオ、カービィ、ゼルダ…… 定番キャラクターたちが盛り上げた1年

ものすごいヒット作こそ出なかったものの、ニンテンドウ64のハード別ランキングを見てみると、ちょっと驚くべき結果が見えてくる。1～4位までのソフトがいずれも60万本以上売れているし、『マリオテニス』のような多人数でプレイできるソフトが長期間に渡って売れ続けている。また、マリオをはじめ、ゼルダ、カービィ、ドンキーといったおなじみのキャラクターが登場するゲームが多く見られた。そして、発売から1年以上に渡って売れ続けているソフトが多くランクインしているのは、ほかのハードには見られない特色で、『ニンテンドウオールスター！ 大乱闘スマッシュブラザース』や『カスタムロボ』は年間TOP100にも入っているほど。まさに"少数精鋭主義のニンテンドウ64"といったところだろう。

星のカービィ64



⬆プレイヤーを限定しない絶妙な難易度と、キャラクターの愛らしさが魅力的なアクションゲーム。

マリオテニス64



⬆操作はシンプルだが奥が深いテニスゲーム。ハード別の1位になったのもうなずける完成度だ。

PICK UP FROM RANKING

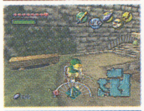
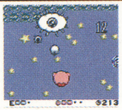
不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来! シレン城!～

前作に引き続き、ヘビーユーザーの評価が高かった『不思議のダンジョン 風来のシレン2～鬼襲来！ シレン城！～』。このゲームの持っているおもしろさや奥深さから考えると、ランキングの結果はちょっと不本意な感じもするけど、ゲーム好きなら、これからプレイを始めても十分に元が取れるほど、くり返し遊べるはず。未体験のプレイヤーはぜひ遊んでみてほしい！



⬅ファミ通64＋編集部でも、年間ベストのソフトに推す声が多かった。

2000年度ソフトランキングTOP100 6➡15位

6位		マリオテニス64	738,745本	N64／任天堂／2000年7月21日発売
7位		遊戯王デュエルモンスターズⅢ 三聖戦神降臨(トライホーリーゴッドアドバント)	718,429本	GB／コナミ／2000年7月13日発売
8位		スーパーロボット大戦α	714,789本	PS／バンプレスト／2000年5月25日発売
9位		星のカービィ64	703,965本	N64／任天堂／2000年3月24日発売
10位		マリオパーティ3	615,750本	N64／任天堂／2000年12月7日発売
11位		リッジレーサーV	611,507本	PS2／ナムコ／2000年3月4日発売
12位		ゼルダの伝説 ムジュラの仮面	601,539本	N64／任天堂／2000年4月27日発売
13位		テイルズ オブ エターニア	552,009本	PS／ナムコ／2000年11月30日発売
14位		機動戦士ガンダム ギレンの野望 ～ジオンの系譜～	536,599本	PS／バンダイ／2000年2月10日発売
15位		コロコロカービィ	487,271本	GB／任天堂／2000年8月23日発売

2000年はどんな年だった？
ゲームボーイ
ハード別ランキング

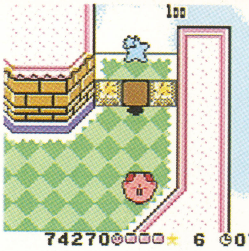
順位	タイトル	本数	メーカー／発売日／TOP100
1	ポケットモンスター 金・銀	1,907,349本(5,535,976本)	任天堂／1999年11月21日／TOP100 第3位
2	遊☆戯☆王デュエルモンスターズ4 最強決闘者戦記	1,669,308本	コナミ／2000年12月7日／TOP100 第4位
3	ポケットモンスター クリスタルバージョン	1,065,804本	任天堂／2000年12月14日／TOP100 第5位
4	遊戯王デュエルモンスターズⅢ 三聖戦神降臨(トライホーリーゴッドアドバント)	718,429本	コナミ／2000年7月13日／TOP100 第7位
5	コロコロカービィ	487,271本	任天堂／2000年8月23日／TOP100 第15位
6	ゲームボーイ ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ……	311,518本	エニックス／2000年12月8日／TOP100 第31位
7	ワリオランド3 不思議なオルゴール	254,968本	任天堂／2000年3月21日／TOP100 第42位
8	マリオテニスGB	250,405本	任天堂／2000年11月1日／TOP100 第45位
9	メダロット3（カブト・クワガタバージョン）	235,617本	イマジニア／2000年7月23日／TOP100 第48位
10	パワプロクンポケット2	231,177本	コナミ／2000年3月30日／TOP100 第50位

順位	タイトル	メーカー／発売日
11	ドンキーコングGB ディンキーコング&ディクシーコング	任天堂／2000年1月28日
12	とっとこハム太郎 ともだち大作戦でちゅ	任天堂／2000年9月8日
13	ゲームボーイ ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	エニックス／1999年9月23日
14	トレード&バトル カードヒーロー	任天堂／2000年2月21日
15	真・女神転生 デビルチルドレン 黒の書／赤の書	アトラス／2000年11月17日
16	サクラ大戦GB 檄・花組入隊！	メディアファクトリー／2000年7月28日
17	遊戯王モンスターカプセルGB	コナミ／2000年4月13日
18	筋肉番付GB～挑戦者は君だ！～	コナミ／1999年11月25日
19	テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン	ナムコ／2000年11月10日
20	ポケットモンスター（赤・緑・青）	任天堂／1996年2月27日

ポケモンと遊戯王強し！ 堂々の活躍ぶり

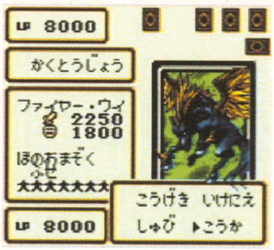
ゲームボーイカラー本体の発売から約2年、カラー専用ソフトの数もかなり増えてきて、ハード別ランキングでも大部分を占めるようになった。ソフトの売れ行きは全体的に好調で、ハード別ランキングTOP10に限って言えば、プレイステーション2よりもソフトが売れているのである。ゲームボーイアドバンス本体の発売も間近となっているが、この勢いはまだまだ止まりそうにないようだ。ランキングでは、『ポケットモンスター』と『遊戯王』シリーズの強さが目に付く。これらのソフトが、去年のゲームボーイを引っ張る大きな原動力となったと言っても過言ではないだろう。さらに、2000年の下半期に発売されたソフトがランキングの2～6位に入っている。本体を持っている年齢が低いこともあって、あらためて"クリスマスに強いゲームボーイ"を感じさせた。

コロコロカービィ



⬆本体を傾けてカービィを操作するという、斬新なシステムが採用されたアクションゲーム。

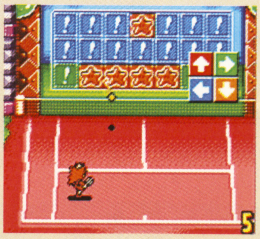
遊戯王デュエルモンスターズⅢ 三聖戦神降臨



⬆キャラクター物の中でもとくに強さを見せた『遊戯王』。シリーズの第3作も好調だった。

PICK UP FROM RANKING
マリオテニスGB

『マリオテニスGB』は、ソフト自体のおもしろさもさることながら、『マリオテニス64』の売れ行きが好影響を与えたというのはまちがいないだろう。ゲームボーイでキャラクターを育成し、ニンテンドウ64に移して遊ぶ。さらに、『マリオテニスGB』のミニゲームをクリアーすることで『マリオテニス64』の隠しコートが出現するなど、ふたつのハードがうまくリンクした好例といえる。


⬅ニンテンドウ64とほぼ同じ操作性が再現されているのもすごい。

2000年度ソフトランキングTOP100 16➡50位

順位	タイトル	本数	機種／メーカー／発売日
16	劇空間プロ野球 AT THE END OF THE CENTURY 1999	482,061本	PS2／スクウェア／2000年9月7日
17	鉄拳 TAG TOURNAMENT	457,340本	PS2／ナムコ／2000年3月30日
18	バイオハザード -CODE:Veronica-	403,964本	DC／カプコン／2000年2月3日
19	ポケモンスタジアム金銀	380,976本	N64／任天堂／2000年12月14日
20	決戦	363,277本	PS2／コーエー／2000年3月4日
21	ワールドサッカー実況ウイニングイレブン 2000 ～U-23メダルへの挑戦～	362,989本	PS／コナミ／2000年8月24日
22	マリオパーティ2	362,539本（717,384本）	N64／任天堂／1999年12月17日
23	マリオストーリー	362,024本	N64／任天堂／2000年8月11日
24	SDガンダム G GENERATION-F	353,048本	PS／バンダイ／2000年8月3日
25	DEAD OR ALIVE2	341,362本	PS2／テクモ／2000年3月30日
26	ブレス オブ ファイアⅣ うつろわざるもの	334,253本	PS／カプコン／2000年4月27日
27	Dance Dance Revolution 3rd MIX	326,263本	PS／コナミ／2000年6月1日
28	ヴァルキリープロファイル	323,328本（634,958本）	PS／エニックス／1999年12月22日
29	グランツーリスモ2	315,173本（1,460,687本）	PS／SCE／1999年12月11日
30	実況パワフルプロ野球7	311,772本	PS2／コナミ／2000年7月6日
31	ゲームボーイ ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ……	311,518本	GB／エニックス／2000年12月8日
32	ベイグラント ストーリー	304,795本	PS／スクウェア／2000年2月10日
33	真・三國無双	302,101本	PS2／コーエー／2000年8月3日
34	シェンムー 一章 横須賀	295,775本（355,900本）	DC／セガ／1999年12月29日
35	バイオハザード ガンサバイバー	288,625本	PS／カプコン／2000年1月27日
36	パチスロアルゼ王国4	287,567本	PS／アルゼ／2000年12月14日
37	ドンキーコング64	278,928本（756,401本）	N64／任天堂／1999年12月10日
38	DINO CRISIS 2	272,253本	PS／カプコン／2000年9月13日
39	ファイナルファンタジー	269,483本	WS／スクウェア／2000年12月9日
40	実況パワフルプロ野球2000	266,028本	N64／コナミ／2000年4月29日
41	実況パワフルプロ野球2000開幕版	262,873本	PS／コナミ／2000年7月19日
42	ワリオランド3 不思議なオルゴール	254,968本	GB／任天堂／2000年3月21日
43	パチスロアルゼ王国2	254,160本（500,205本）	PS／アルゼ／1999年11月25日
44	FIFAサッカー ワールドチャンピオンシップ	252,358本	PS2／エレクトロニック・アーツ・スクウェア／2000年5月25日
45	マリオテニスGB	250,405本	GB／任天堂／2000年11月1日
46	桃太郎電鉄V	242,874本（415,684本）	PS／ハドソン／1999年12月16日
47	不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来！シレン城！～	238,337本	N64／任天堂/チュンソフト／2000年9月27日
48	メダロット3（カブト・クワガタバージョン）	235,617本	GB／イマジニア／2000年7月23日
49	ニンテンドウオールスター！ 大乱闘スマッシュブラザース	231,298本（1,539,422本）	N64／任天堂／1999年1月21日
50	パワプロクンポケット2	231,177本	GB／コナミ／2000年3月30日

2000年はどんな年だった？
プレイステーション2 ハード別ランキング

華々しいデビューとは裏腹に、以後のタイトルが出そろわず、TOP100でも目立った活躍のなかったプレイステーション2。だが、年末には『機動戦士ガンダム』など美しいグラフィックのソフトが登場し、実力の片鱗をうかがわせた。『鬼武者』や『グランツーリスモ3』を中心にラインアップが充実する今年は、勝負の年となるはずだ。

劇空間プロ野球 AT THE END OF CENTRY 1999



←リアルな画像は、ふだんあまりゲームをしない層にも強くアピールした。

順位	タイトル	販売本数	メーカー／発売日／TOP100順位
1	リッジレーサーV	611,507本	ナムコ／2000年3月4日／TOP100 第11位
2	劇空間プロ野球 AT THE END OF THE CENTURY 1999	482,061本	スクウェア／2000年9月7日／TOP100 第16位
3	鉄拳 TAG TOURNAMENT	457,340本	ナムコ／2000年3月30日／TOP100 第17位
4	決戦	363,277本	コーエー／2000年3月4日／TOP100 第20位
5	DEAD OR ALIVE2	341,362本	テクモ／2000年3月30日／TOP100 第25位
6	実況パワフルプロ野球7	313,630本	コナミ／2000年7月6日／TOP100 第30位
7	真・三國無双	302,101本	コーエー／2000年8月3日／TOP100 第33位
8	FIFAサッカー ワールドチャンピオンシップ	252,358本	エレクトロニック・アーツ・スクウェア／2000年5月25日／TOP100 第44位
9	バウンサー	219,858本	スクウェア／2000年12月23日／TOP100 第51位
10	機動戦士ガンダム	208,564本	バンダイ／2000年12月21日／TOP100 第54位

プレイステーション
2000年はどんな年だった？ ハード別ランキング

『ドラクエ』、『FF』という2大ビッグタイトルが発売されたプレイステーションだったが、これ以外に販売本数が100万本を超えたソフトはなかった。ハードの普及台数を考えると、ちょっと期待はずれの結果だったかもしれない。

テイルズ オブ エターニア



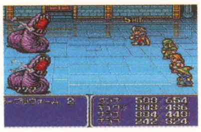
←シリーズ3作目となるが、根強いファンも多いソフトだ。

順位	タイトル	販売本数	メーカー／発売日／TOP100順位
1	ドラゴンクエストVII ～エデンの戦士たち～	3,784,682本	エニックス／2000年8月26日／TOP100 第1位
2	ファイナルファンタジーIX	2,659,222本	スクウェア／2000年7月7日／TOP100 第2位
3	スーパーロボット大戦α	714,789本	バンプレスト／2000年5月25日／TOP100 第4位
4	テイルズ オブ エターニア	552,009本	ナムコ／2000年11月30日／TOP100 第13位
5	機動戦士ガンダム ギレンの野望 ～ジオンの系譜～	536,599本	バンダイ／2000年2月10日／TOP100 第14位
6	ワールドサッカー実況ウイニングイレブン 2000 ～U-23メダルへの挑戦～	362,989本	コナミ／2000年8月24日／TOP100 第21位
7	SDガンダム G GENERATION-F	353,048本	バンダイ／2000年8月3日／TOP100 第24位
8	ブレス オブ ファイアIV うつろわざるもの	334,253本	カプコン／2000年4月27日／TOP100 第26位
9	Dance Dance Revolution 3rd MIX	326,263本	コナミ／2000年6月1日／TOP100 第27位
10	ヴァルキリープロファイル	323,328本（634,958本）	エニックス／1999年12月22日／TOP100 第28位

ワンダースワン
2000年はどんな年だった？ ハード別ランキング

登場から約1年9ヵ月でカラー版が登場したワンダースワンだが、ファミコン版を大幅にリメイクした『FF1』が同時に発売されたこともあり、好調なスタートを切れたようだ。今後のタイトル次第では、ゲームボーイやアドバンスの対抗馬として十分に太刀打ちできる存在となるかも!?

ファイナルファンタジー



←本体同梱版が好調な売れ行きだった。

順位	タイトル	販売本数	メーカー／発売日／TOP100順位
1	ファイナルファンタジー	269,483本	スクウェア／2000年12月9日／TOP100 第39位
2	デジモンアドベンチャー～アノードテイマー+カソードテイマー～	212,466本	バンダイ／1999年12月16日／TOP100 第52位
3	スーパーロボット大戦COMPACT2 第1部：地上激動篇	114,164本	バンプレスト／2000年3月30日
4	デジタルパートナー	67,731本	バンダイ／2000年5月25日
5	SDガンダム GGENERATION GATHER BEAT（ギャザービート）	62,019本	バンダイ／2000年7月13日

ドリームキャスト
2000年はどんな年だった？ ハード別ランキング

ダントツの強さを見せた『バイオハザード -CODE:Veronica-』をはじめ、サードパーティーが頑張ったドリームキャスト。通信対戦が可能なソフトは2本ランクインしており、今年もネットワークを利用したゲームが期待できそうだ。

ファンタシースター オンライン



←ネットワークの可能性を秘めたソフトだが惜しくもランク外。

順位	タイトル	販売本数	メーカー／発売日／TOP100順位
1	バイオハザード -CODE:Veronica-	403,964本	カプコン／2000年2月3日／TOP100 第18位
2	シェンムー 一章 横須賀	295,775本（355,900本）	セガ／1999年12月29日／TOP100 第34位
3	CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000	200,409本	カプコン／2000年9月6日／TOP100 第57位
4	グランディアII	184,863本	ゲームアーツ／2000年8月3日／TOP100 第64位
5	MARVEL VS. CAPCOM 2 New Age of Heroes	143,173本	カプコン／2000年3月30／TOP100 第84位
6	DEAD OR ALIVE 2	127,219本	テクモ／2000年9月28日／TOP100 第93位
7	Sega GT Homologation Special	122,145本	セガ／2000年2月17日／TOP100 第98位
8	CRAZY TAXI（クレイジータクシー）	115,040本	セガ／2000年1月27日
9	サクラ大戦	109,688本	セガ／2000年5月25日
10	サカつく特大号 J.LEAGUE プロサッカークラブをつくろう!	103,519本	セガ／2000年12月22日

2000年度ソフトランキングTOP100 51→100位

順位	タイトル	販売本数	機種／メーカー／発売日
51	バウンサー	219,858本	PS2／スクウェア／2000年12月23日
52	デジモンアドベンチャー～アノードテイマー+カソードテイマー～	212,466本	WS／バンダイ／1999年12月16日
53	ぼくのなつやすみ	209,083本	PS／SCE／2000年6月22日
54	機動戦士ガンダム	208,564本	PS2／バンダイ／2000年12月21日
55	ドンキーコングGB ディンキーコング&ディクシーコング	208,362本	GB／任天堂／2000年1月28日
56	ARMORED CORE2	205,107本	PS2／フロム・ソフトウェア／2000年8月3日
57	CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000	200,409本	DC／カプコン／2000年9月6日
58	カスタムロボV2	200,302本	N64／任天堂／2000年11月10日
59	ペルソナ2 罰	200,103本	PS／アトラス／2000年6月29日
60	Dance Dance Revolution 2nd ReMIX	199,868本	PS／コナミ／1999年8月26日
61	筋肉番付Vol.1ー俺が最強の男だ！ー	192,668本（301,126本）	PS／コナミ／1999年12月16日
62	ポポロクロイス物語II	186,848本	PS／SCE／2000年1月27日
63	オールスター・プロレスリング	185,616本	PS2／スクウェア／2000年6月8日
64	グランディアII	184,863本	DC／ゲームアーツ／2000年8月3日
65	ストリートファイターEX3	183,975本	PS2／カプコン／2000年3月4日
66	こねこもいっしょ ～どこでもいっしょ追加ディスク～	181,176本	PS／SCE／2000年1月
67	どこでもいっしょ	179,785本（808,057本）	PS／SCE／1999年7月22日
68	実況パワフルプロ野球'99決定版	178,917本（215,592本）	PS／コナミ／1999年12月25日
69	実況ワールドサッカー 2000	175,293本	PS2／コナミ／2000年8月3日
70	FANTAVISION	173,052本	PS2／SCE／2000年3月9日
71	とっとこハム太郎 ともだち大作戦でちゅ	172,693本	GB／任天堂／2000年9月8日
72	ゲームボーイ　ドラゴンクエストI・II	171,870本（739,652本）	GB／エニックス／1999年9月23日
73	トレード&バトル　カードヒーロー	162,158本	GB／任天堂／2000年2月21日
74	ゴルフパラダイス	161,624本	PS2／ティーアンドイーソフト／2000年3月23日
75	真・女神転生　デビルチルドレン 黒の書／赤の書	161,291本	GB／アトラス／2000年11月17日
76	クラッシュ・バンディクー レーシング	161,095本（301,334本）	PS／SCE／1999年12月16日
77	ビートマニア APPEND 5thMIX ～Time to get down～	156,070本	PS／コナミ／2000年3月2日
78	ワールドスタジアム4	153,364本	PS／ナムコ／2000年3月23日
79	みんなのGOLF2（ザ・ベスト）	151,807本	PS／SCE／2000年7月6日
80	遊戯王 真デュエルモンスターズ 封印されし記憶	149,024本（453,036本）	PS／コナミ／1999年12月9日
81	デジモンワールド2	147,465本	PS／バンダイ／2000年7月27日
82	バンジョーとカズーイの大冒険2	145,846本	N64／任天堂／2000年11月27日
83	Jリーグ実況ウイニングイレブン2000	144,621本	PS／コナミ／2000年6月29日
84	MARVEL VS. CAPCOM 2 New Age of Heroes	143,173本	DC／カプコン／2000年3月30日
85	はじめの一歩 VICTORIUS BOXERS	142,444本	PS2／ESP／2000年12月14日
86	北斗の拳 世紀末救世主伝説	141,001本	PS／バンダイ／2000年10月26日
87	三國志VII	139,689本	PS2／コーエー／2000年8月31日
88	筋肉番付Vol.2～新たなる限界への挑戦!～	138,981本	PS／コナミ／2000年3月23日
89	エヴァーグレイス	134,863本	PS2／フロム・ソフトウェア／2000年4月27日
90	ドラムマニア（専用コントローラー同梱）	133,816本	PS2／コナミ／2000年3月4日
91	サクラ大戦GB 檄・花組入隊！	132,026本	GB／メディアファクトリー／2000年7月28日
92	遊戯王モンスターカプセルGB	129,093本	GB／コナミ／2000年4月13日
93	DEAD OR ALIVE 2	127,219本	DC／テクモ／2000年9月28日
94	カスタムロボ	126,826本（221,923本）	N64／任天堂／1999年12月8日
95	筋肉番付GB～挑戦者は君だ！～	123,764本（170,684本）	GB／コナミ／1999年11月25日
96	ロックマンX5	123,138本	PS／カプコン／2000年11月30日
97	クロノ・クロス	123,124本（688,614本）	PS／スクウェア／1999年11月18日
98	Sega GT Homologation Special	122,145本	DC／セガ／2000年2月17日
99	MotoGP	121,501本	PS2／ナムコ／2000年10月12日
100	テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン	120,796本	GB／ナムコ／2000年11月10日

グラフで振り返る2000年

ここからは、数字でとらえた2000年のゲーム業界の動向を紹介していこう。さらに、この1年間のおもなゲーム関連のニュースも掲載したぞ。

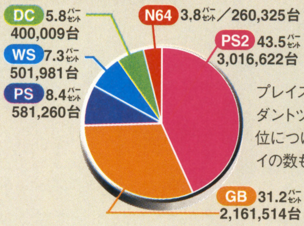
ここでは、24～27ページで紹介してきたTOP100ランキングのデータに加え、ファミ通が独自に調査したゲーム機本体の販売台数（推定）をもとに、ハード別・メーカー別という切り口で2000年がどんな年だったかを見ていくことにしよう。いろいろな数字を比較しつつ、全体的な視点で見てみると、ゲーム業界で話題になった大きな出来事とはちょっと違った流れが見えてくるはずだ。

ハード別 国内累計販売台数

PS2とGBが白熱の争い！

PS2	3,016,622台
GB	2,161,514台
PS	581,260台
WS	501,981台
DC	400,009台
N64	260,325台

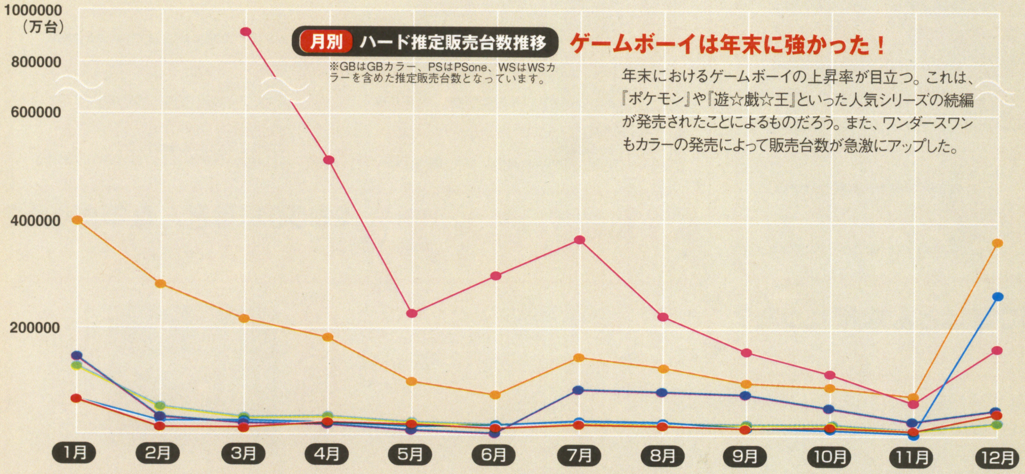
ハード別 国内市場占有率 **出だしと追い込みが好調だったPS2優位**



プレイステーション2がダントツの1位だが、2位につけたゲームボーイの数も驚異的だ。

月別 ハード推定販売台数推移 **ゲームボーイは年末に強かった！**

※GBはGBカラー、PSはPSone、WSはWSカラーを含めた推定販売台数となっています。



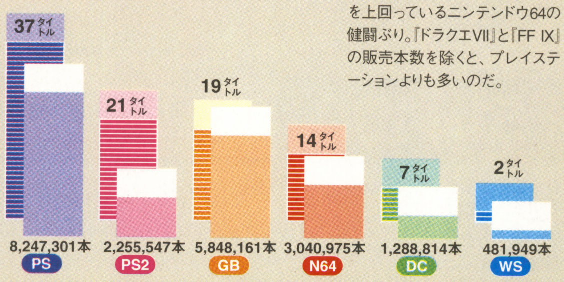
年末におけるゲームボーイの上昇率が目立つ。これは、『ポケモン』や『遊☆戯☆王』といった人気シリーズの続編が発売されたことによるものだろう。また、ワンダースワンもカラーの発売によって販売台数が急激にアップした。

業界展望～ハード編～

2000年はプレイステーション2やPSone、ワンダースワンカラーなど、新ハードの発売が目立った。プレイステーションやドリームキャスト、ニンテンドウ64は、ビッグタイトルの発売時に本体の販売台数が急に伸びることはなかったが、毎月コンスタントに販売台数を保持。逆に、ソフトによって急激に売れたと思われるのがゲームボーイだ。今年はゲームボーイアドバンスとニンテンドーゲームキューブ、さらにXboxという新ハードが発売される。これによってゲーム業界の勢力図がどう変わるか、楽しみなところだ。

ハード別 TOP100ランクインタイトル数＆TOP5ソフト販売本数比較

現在のゲーム業界の本流であるPSが本領発揮か



プレイステーションがランクインタイトル数と販売本数ともに1位。見逃せないのは、ランクインしたタイトル数はプレイステーション2の3分の2ながら、販売本数でこれを上回っているニンテンドウ64の健闘ぶり。『ドラクエVII』と『FF IX』の販売本数を除くと、プレイステーションよりも多いのだ。

ゲーム業界ニュース

1月19日●競走馬を所有する22の個人・法人馬主が、ゲーム中で馬名を使用するPS用ソフト『ギャロップレーサー』（テクモ）に対して提訴。約340万円の損害賠償を命じる判決が下される
1月29日●スクウェアミレニアム開催（パシフィコ横浜）。スクウェアは、NTTコミュニケーションズらと組んだネットワークサービス「Play Online」の2001年からのサービス開始を発表。さらに、『ファイナルファンタジーXI』（2001年夏発売予定）がオンライン専用ゲームとなることを明らかにする
2月9日●パチスロやパチンコで知られるメーカー、アルゼがSNKを子会社化
2月17日●ドリームキャスト向けインターネットサービスを運営する新会社"ISAO（イサオ）"設立
2月18日●プレイステーション・ドット・コムがサービス開始
2月24日●1999年12月から延期となっていたランドネットDDがサービスを開始
3月4日●プレイステーション2発売。39800円。新宿、渋谷、秋葉原で徹夜組を含む大行列ができる。2日間で72万台を販売（うち12万台はプレイステーション・ドット・コムによる）したが、初期出荷分に関して、映像DVDが再生できなかったり、特定の操作を行うことで海外のDVDが再生できるなどの不具合も発見される
3月10日●マイクロソフト社が家庭用ゲーム機"Xbox"発表
3月30日●CESAによる第4回日本ゲーム大賞授賞式開催。大賞は『どこでもいっしょ』（PS）
4月28日●ヨーロッパ諸国の行政執行機関である欧州委員会が、任天堂と輸入業者7社を独占禁止法違反の疑いで追求すると発表
5月16日●高額納税者ランキング発表。任天堂の山内溥社長が全国第15位（納税額6億3532万円）に登場。"その他"部門では、『ダビスタ』の薗部博之氏が第9位（納税額1億5663万円）で4年連続登場、『ドラクエ』の堀井雄二氏が第16位（8595万円）にランクイン
5月30日●ドリームキャストを使ったインターネット経由のゲーム配信サービス"ドリームライブラリ"が始まる
5月●ゲームボーイ本体の全世界累計出荷台数が1億台を突破
6月2日●週刊ファミ通が通巻600号を達成
6月3日●DC用ソフト数タイトルが不正コピーされ、インターネット上に流出していたことが明らかになる
6月1日●セガ・エンタープライゼス社の社長に、同社の会長である大川功氏が就任
6月6日●カプコンの"ビジネス戦略発表会"において、岡本吉起氏が『バイオハザード』をネットワーク対応ゲームとすることを発表
6月30日●任天堂が全額出資で、スクウェアで『聖剣伝説』を手がけたスタッフが中心となるゲームソフト製作会社"ブラウニー・ブラウン"を設立
7月1日●ネット対戦型RPG『DIABLO II』（PC）発売
7月4日●インターネットのホームページ上に、大量のファミコン用ソフトのデータを無断で掲載、アクセスしたユーザーに無償でダウンロードさせていたとして、"ファミコン決死隊"のメンバーら4人が著作権法違反の疑いで逮捕される
7月3日●ナムコとコナミが、約1年に渡って係争を続けてきた特許侵害問題について、双方が申請を取り下げることで解決に合意
7月7日●『ファイナルファンタジーIX』（PS）発売
7月7日●PSone発売。15000円
7月21日●ピカチュウニンテンドウ64発売。14000円
7月14日●モバイルワンダーゲート発売。10200円
8月1日●NTTドコモとソニー・コンピュータエンタテインメントが、iモードとプレイステーションを連携させた新ネットワークサービス開発に向けて提携したことを発表

2000年度 一般ランキングTOP10

●邦楽シングルCD年間売上TOP10

1位 TSUNAMI……サザンオールスターズ
2位 桜坂……福山雅治
3位 Wait & See～ リスク ～……宇多田ヒカル
4位 Love, Day After Tomorrow……倉木麻衣
5位 SEASONS……浜崎あゆみ
6位 ライオンハート……SMAP
7位 恋のダンスサイト……モーニング娘。
8位 今夜月の見える丘に……B'z
9位 ちょこっとLOVE……プッチモニ
10位 NEO UNIVERSE……L'arc～en～Ciel
（オリコン調べ）

●邦楽アルバム年間売上TOP10

1位 delicious way……倉木麻衣
2位 Duty……浜崎あゆみ
3位 勝訴ストリップ……椎名林檎
4位 LOVE IS THE MESSAGE……Misia
5位 DREAMS COME TRUE GREATEST HITS "THE SOUL"……ドリームズ・カム・トゥルー
6位 FRESH……JUDY AND MARY
7位 RECYCLE Greatest Hits of SPITZ……スピッツ
8位 B's The "Mixture"……B's
9位 MAGNUM COLLECTION 1999 "Dear"……福山雅治
10位 桜の木の下……aiko
（オリコン調べ）

●レンタルビデオ年間TOP10

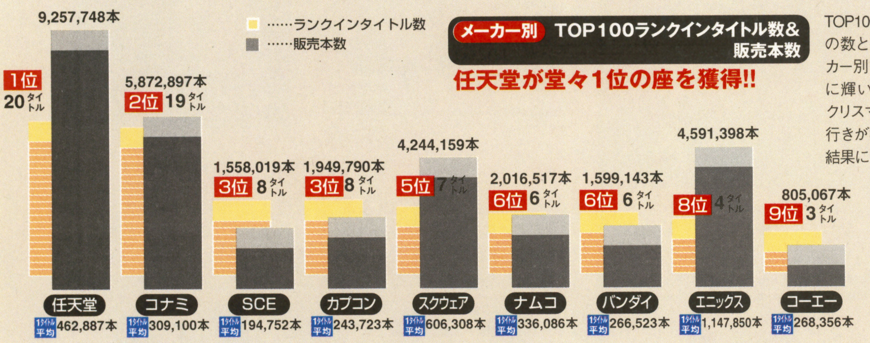
1位 マトリックス……ワーナー・ホーム・ビデオ
2位 シックス・センス……ポニーキャニオン
3位 鉄道員（ぽっぽや）……東映ビデオ
4位 ハムナプトラ 失われた砂漠の都……CICビクター
5位 交渉人……ワーナー・ホーム・ビデオ
6位 マトリックス（吹替版）……ワーナー・ホーム・ビデオ
7位 スター・ウォーズ エピソードI／ファントム・メナス……ワーナー・ホーム・ビデオ
8位 アイズ ワイド シャット……ワーナー・ホーム・ビデオ
9位 エネミー・オブ・アメリカ……BVH/ポニーキャニオン
10位 エントラップメント……20世紀フォックス
（オリコン調べ）

業界展望～ソフト編～

2000年に発売されたゲームソフトは、全部で1339タイトル。当然、前年度の数を軽く上回るもので、毎週約25本ずつものソフトが新発売されていた計算になる。すごいよね。TOP100ランキングに入ったゲームをハード別で見てみると、やはり『ドラゴンクエストⅦ』と『ファイナルファンタジーⅨ』を有するプレイステーションの勢力が大きかった。しかし、メーカー別で見てみると、TOP100でもっとも好成績を残したのは任天堂だったのだ。また、ランクインしたゲームボーイのタイトル数はプレイステーションの半分だが、1タイトルあたりの本数ではこれを上回っていたのである。こうしたところは、非常に興味深い結果が出たといえるだろう。

メーカー別 TOP100ランクインタイトル数&販売本数

任天堂が堂々1位の座を獲得!!



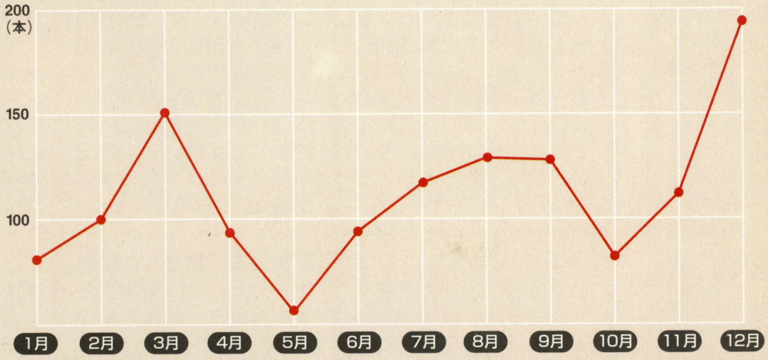
TOP100にランクインしたソフトの数と販売本数の合計をメーカー別で比較したところ、首位に輝いたのは任天堂だった!! クリスマス商戦のソフトの売れ行きが好調だったことが、この結果につながったようだ。

※SCEはソニー・コンピュータエンタテインメントの略称です。10位には、2タイトルがランクインしたメーカーが5社あったため、割愛しました

月別 発売タイトル数推移

年度末の3月と年末の12月はやっぱり発売ラッシュでした

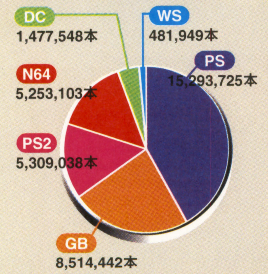
新発売されたソフトの数を、月別で見ると、12月がもっとも多くて194タイトル。そして、多くのメーカーが決算期を控えていた3月が151タイトルで2番目に多かった。ちなみに、新発売のソフトがもっとも集中した日は、クリスマスの直前ということもあって、12月21日の54タイトルだった。



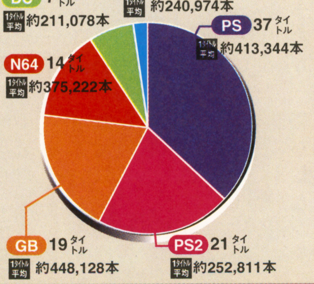
TOP100タイトルにおけるハード別市場占有率

依然としてPSの普及度は高し

ソフト販売本数別



タイトル数別



2000年度発売総タイトル数	1339タイトル
うちニンテンドウ64用ソフト……	31タイトル
そのすべてを定価で購入した場合の総額（税別）……	206,253円
うちゲームボーイ用ソフト……	172タイトル
そのすべてを定価で購入した場合の総額（税別）……	730,460円

今年、日本国内で発売されたゲームソフトは1339タイトル（初回限定版などは含まず）。このうち、ニンテンドウ64とゲームボーイ用ソフトの計203本を定価で購入すると936,713円で、税込みの総額は983,549円となるのだ。合計金額もすごいけど、これだけの本数を遊んでる時間がないよね!?

ゲーム業界ニュース

8月9日●セガ、東京ゲームショウ秋2000への不参加を表明
8月10日●香港のネット関連企業の最大手、パシフィック・センチュリー・サイバーワークスがジャレコを買収。同社は社名をPCCWジャパンに変更
8月22日●『MOTHER3 豚王の最期』（N64）開発中止を発表
8月24日●任天堂がニンテンドーゲームキューブを発表。ゲームボーイアドバンスの本体価格と発売日発表
8月26日●『ドラゴンクエストVII』（PS）発売
8月30日●ソニー・コンピュータエンタテインメントの米国法人であるソニー・コンピュータエンタテインメントアメリカが、オンラインゲーム用双方向通信技術で知られるRTIME社を買収
9月5日●国税庁による、資本金30億円以上の内国普通法人および保険業を営む相互会社を対象に行われた平成11年度の決算大法人の申告所得上位50社の発表において、任天堂が44位にランクイン。ちなみに平成11年度の申告所得額は673億1100万円だった
9月14日●ドリームアイ発売。14800円
9月19日●北米でPSone発売。現地での販売価格は99ドル
9月30日●全国のTSUTAYAでドリームキャスト用ソフトのレンタル開始
10月1日●米連邦最高裁判所、プレイステーションのパソコン用エミュレーターソフトの販売を認める判決を下す
10月1日●セガがアミューズメント事業を分社化
10月1日●セガが池袋GIGO、渋谷GIGO、東京ジョイポリスの3ヵ所に設営した、光ファイバーを使ったエンターテインメントスペース"net@（ネットアット）"の運営を一時終了
10月3日●ニンテンドウ・オブ・アメリカ（NOA）が、『ポケットモンスター』のキャラクター名を無許可でインターネットのドメイン名に使用していた55のWebサイトの運営者を、使用差し止めを求めてシアトル連邦地裁に提訴
10月15日●全米で『Pokemon Gold and Silver』（『ポケットモンスター金・銀』）が発売開始
10月18日●カプコンが東京証券取引所市場第一部に上場
10月26日●北米でプレイステーション2発売。現地での販売価格は299ドルで、初回出荷台数は50万台
10月27日●セガが新役員の発表の席上において、他社の家庭用ゲーム機へのソフト提供を予定していることを発表
10月31日●ランドネットへの入会申し込みが一時停止に
11月1日●セガが経営陣を一新、社名をセガ・エンタープライゼスからセガに変更
11月9日●コナミ、マネックス証券およびみずほ証券の3社が、『ときめきメモリアル3（仮称）』と『（女性ユーザー向け）新ときめきメモリアル（仮称）』（いずれもPS2、2001年度内発売予定）を投資対象とした新しいオンライン金融方式"ゲームファンド"の募集を開始
11月22日●ランドネットディディが、"ランドネットサービス"を2001年2月28日をもって終了することを発表
12月7日●映像、音楽、CGなどのデジタル活動のなかで功績を残した人物、作品に栄誉を贈る"マルチメディアグランプリ2000"の贈賞式で、『ゼルダの伝説　ムジュラの仮面』（N64）がエンターテインメント賞を受賞。さらにスクウェアの坂口博信氏が会長賞を受賞
12月8日●DVDプレーヤー機能が変更され、専用DVDリモートコントローラーが同梱されたプレイステーション2が発売開始
12月8日●トルコで、ポケモンの超人的な力を信じた7歳の少女と4歳の男児が相次いでバルコニーから飛び降りて負傷したため、アニメ『ポケットモンスター』が放送禁止に
12月9日●ワンダースワンカラー発売。6800円
12月21日●『ファンタシースターオンライン』（DC）のサーバーが稼働開始当日に不具合が発生、約7時間に渡ってアクセスできない状態に
12月27日●「任天堂がセガを20億ドルで買収する」というニュースが流れ、セガの株価がストップ高まで上昇して取引停止に。両社はともに買収を否定

●DVDソフト年間売上TOP10

1位	マトリックス　特別版	
2位	シックス・センス　コレクターズ・エディション	
3位	映像　ザ・モーニング娘。ベスト10	モーニング娘。
4位	FIRST CUT	倉木麻衣
5位	モーニング娘。ライブ 初の武道館 ～ダンシング ラブ サイト 2000 春～	モーニング娘。
6位	Wait & See～リスク～	宇多田ヒカル
7位	HAMASAKI AYUMI	浜崎あゆみ
8位	ayumi hamasaki concert tour 2000 A 第1幕	浜崎あゆみ
9位	SINGLE CLIP COLLECTION VOL.1	宇多田ヒカル
10位	ayumi hamasaki concert tour 2000 A 第2幕	浜崎あゆみ

（オリコン調べ）

●書籍年間売上TOP10

1位	だから、あなたも生き抜いて	太平光代　講談社
2位	話を聞かない男、地図が読めない女	アラン・ピーズ+バーバラ・ピーズ／藤井留美（訳）　角川書店
3位	ハリー・ポッターと賢者の石／ハリー・ポッターと秘密の部屋	J.K.ローリング／松岡佑子（訳）　静山社
4位	これを英語で言えますか？	講談社インターナショナル編／講談社インターナショナル
5位	「捨てる！」技術	辰巳渚　宝島社
6位	新・人間革命（7・8）	池田大作　聖教新聞社
7位	太陽の法　エル・カンターレへの道	大川隆法　幸福の科学出版
8位	子供が育つ魔法の言葉	ドロシー・ロー・ノルト 他／石井千春（訳）　PHP研究所
9位	経済のニュースが面白いほどわかる本（日本語経済編）	細野真宏　中経出版
10位	人生の目的	五木寛之　幻冬舎

（トーハン調べ）

2001年度のゲーム業界はどうなる？

今年はゲームボーイアドバンスとニンテンドーゲームキューブ、Xboxという新ハードの発売が予定されていて、ゲーム業界はこれまで以上に乱戦状態になるだろう。だが、プレイステーション2が登場した2000年も、終わってみればゲームボーイの地力があらためて証明された年だった……というように、新ハードが目立った活躍を見せずに終わる可能性もある。すべてはソフト次第なのだが、ソフトが充実しつつあるプレイステーション2と、期待度ナンバー1のゲームボーイアドバンスが2001年を一歩リードしているのではないだろうか。キミの予想はどうかな!?

新作ゲームクロスレビュー

1月1日～1月26日

NINTENDO64 1月21日 ミッキーのレーシングチャレンジUSA



任天堂／6800円
コミカル／レースゲーム

ミッキーマウスやドナルドダックなど、おなじみのキャラクターたちが登場するレースゲーム。4人同時対戦もできちゃうぞ。

GAMEBOY 1月1日 あにまるぶりーだー4



J・ウイング／4800円
動物・育成／シミュレーション

128種類以上いる動物を集めて、“アニマニア”のチャンピオンを目指せ。動物どうしを合体させて、新種を生み出すことも可能。

GAMEBOY 1月1日 桃太郎伝説1→2



ハドソン／4300円
昔話・冒険／RPG

『桃太郎伝説』と『桃太郎伝説2』のふたつのRPGが遊べる。『1』で所持していたアイテムを『2』へ持ち越すことができるぞ。

バカタール加藤



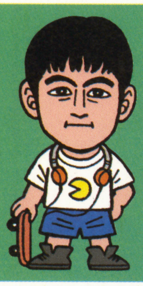
あけまして、よろしくお願いします。今年は、これ以上髪の毛が後退しませんように。草野球でノーヒットノーランが達成できますように。ゲームキューブが本当に7月に出ますように。64+がもっと売れますように。今年も、いいゲームがたくさん出ますように。

ミッキーのレーシングチャレンジUSA 8
『マリオカート64』より格段にアップしたグラフィックの中を圧倒的なスピードで駆け抜ける快感。ドリフトよりグリップ派。トークンを取る戦略性もユニーク。道幅が広くてわかりずらい点もあるけど、攻め甲斐もある。タイムアタック、燃える！

あにまるぶりーだー4 4
ノリは軽くてとっつきやすい。が、本編が単調。毎週パラメーターを1ずつ上げる作業的な感じ。もうちょっと変化があればなぁ。動物の種類が128匹ってのはウリだけど、目的としては遠い。絵と上がりやすいパラメーターが違うだけな気がする。

桃太郎伝説1→2 7
名作RPGがゲームボーイで復活。『1』と『2』が楽しめて、新システムも導入されてるのはお買い得だと思う。ただ、王道を行くRPGで誰でも楽しめる内容なだけに、メッセージを送ったり、表示速度が変えられないのは残念。ちょっともったいない。

ローリング内沢



2001年ですね。だからどうしたってカンジなんですが新世紀なのでスゴイらしいです。それはそうとアメリカの民間旅行会社が企画した宇宙旅行ですが宇宙船の開発が遅れているそうで出発が2001年から2003年に伸びたそうです。料金はひとり1千万円だそうですよ。

ミッキーのレーシングチャレンジUSA 7
システム的には『マリオカート』なんですが、キャラクターがキャラクターなだけに、よりお子さま向けといったカンジの内容。『マリオカート』ほどコースレイアウトが練りこまれていない印象を受けます。いい意味でお手軽。悪い意味で簡素。

あにまるぶりーだー4 4
動物育成→育成した動物をオーディションに出す→賞金もらう→賞金で別の動物を買う→動物育成、のくり返し。オーディションの誘いがくるまでひたすらボタンを押すだけ。パラメーターの数値を上げるだけの単調作業。そこが楽しいと思える人なら。

桃太郎伝説1→2 5
『1』と『2』のゲーム世界を橋渡しするシステムが追加されているのは演出としてオモシロイと思います。またリメイクに伴い新システムも導入され目新しさも感じます。しかし操作性が悪く、それが全体のバランスを崩している印象を受けます。

本田やよい



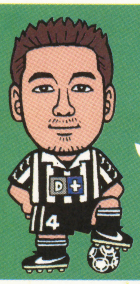
21世紀21世紀と言われてはや数日経ちますが、現在のところまるで実感なし。おそらく今世紀のわたしもこれまで同様、マイペースで過ごすことでしょう。とりあえず前世紀で達成できなかった目標を達成することが今年の目標。来年には持ち越さないぞ!!

ミッキーのレーシングチャレンジUSA 7
初心者から慣れた人まで幅広く楽しめるし、コースも多彩でキャラクターもかわいい。でもシステムは『マリオカート』とほぼ同じ。コンテストの遊び方も同じ。だから持ってる人には不要かと。4人対戦時にコースがめちゃ見づらくて遊びづらい。

あにまるぶりーだー4 4
愛情を込めて育てた動物が、合体した瞬間消えてしまう。でも合体しないと実質的にオーディションを勝ち抜けず、動物も集められない。動物好きにはこの不条理さが耐えられない。キャラのセリフ回しが極端なのもどうにもイヤ。誤植も多いし。

桃太郎伝説1→2 5
要素が増えて楽しくなってるのはいい。でもそれなら、なぜシステムを改良しないの？ メッセージ表示は早送りできないし、レスポンスも悪い。せっかくの地図も表示が不親切で意味が薄い。長いゲームだからこそ、長く遊ばせる親切さがほしい。

デビル藤原



明けましておめでとうございます。みなさん年末年始はいかがお過ごしでしたか？ 俺はあいかわらずゲーム三昧。『サカつく特大号』を筆頭に、『テイルズ オブ エターニア』と『グランディアⅡ』、『ドラクエⅢ』をクリアー。その合間には『シレン2』をやりまくってました。

ミッキーのレーシングチャレンジUSA 7
基本的には『マリオカート』。ミッキーマウスということもあり低年齢層への配慮からか、ドリフトの重要性は『マリオカート』よりも低い感じ。対戦プレイはキャラ性能とアイテムに左右されがちだが、初心者や低年齢層にはこれでいいのかも。

あにまるぶりーだー4 4
育成コマンドに対するパラメーターの上がりかたが単純なうえ、動物の寿命がないために育成がだらけてしまいがち。オリジナルの動物ができたときはうれしいが、それだけではもの足りない。もう少し、何か味付けがあればという感じですな。

桃太郎伝説1→2 5
一風変わったRPGとして当時は注目されたが、いまやるとごくベーシックなRPGだね。誰もが知っている（？）昔話が題材なので、簡単に感情移入はしやすいかも。追加要素はいくつかあるが、『1』と『2』のどちらからでも遊べればもっと良かった。

GAMEBOY ラブひなパーティー ●1月26日 ●4500円 ●マーベラスエンターテイメント

GAMEBOY
1月21日
ドンキーコング2001



任天堂／3800円
アドベンチャー／アクション

ドンキーコングとディディーコングが活躍するアクションゲーム。バナナ泥棒団クレムリンのボス、キングクルールを倒そう。

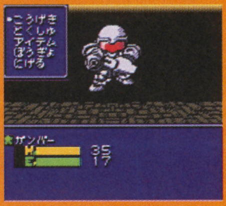
スーパーファミコン版の『スーパードンキーコング』の移植。グリーンバナナ、シール集めが新要素。キャラチェンジが楽しい。アクションとしての気持ちよさと難しさを備えている。目新しさはないけど、GBでちゃんとアクションできるのはうれしい。

スーパーファミコン版の『スーパードンキーコング』の移植。アクションゲームとしての質の高さは落とさず、ゲームボーイにすごく良く移植されていると思う。新ミニゲームの“ファンキーフィッシング”も簡単操作でアクション性が高く◎。

洋ゲー風＆懐かしテイストに、あえて意地悪なプレイ方法。これらの意図的な作りを受け入れられるかどうかで評価は分かれると思う。わたしには向いてないみたい。ミニゲームの多くが左右にしかカーソルを動かせないのは意図的にせよどうかと。

ゲームボーイに移植しても、グラフィックやキャラの動きは見事に再現されているのは驚き。難をいえば、敵が見にくいことですな。シール集めやミニゲームなどの新要素は○。アクションの難易度はかなり高いので上級者向けですけどね……。

GAMEBOY
1月26日
ブレイブサーガ 新章アスタリア



タカラ／4800円
ロボット／RPG

サンライズ系のメカやキャラクターが登場するRPG。入るたびにマップが変化する“自動生成ダンジョン”システムを採用。

戦闘ごとにパーティーを選べたり、装備アイテムで攻撃が変わるなど、戦闘システムは凝ってる。登場勇者多数。が、後戻りできない自動生成ダンジョンは疑問。回復アイテムが出ず、セーブしちゃうと途方にくれることも。これでいいのかなあ。

自動生成ダンジョンですが、戦闘はエンカウント方式なので地形の変化はある意味関係なく、またダンジョンマップは最初からすべてを見渡せる。自動生成の意味が希薄。遊び自体が楽しいのではなく物語が気になって遊んでしまうタイプの作品。

キャラクターやストーリーはそれなりに魅力的なんだけど、なんで顔パターンが少ないの？　戦闘時に表示される数値の意味を理解するのにしばらくかかった。属性のことと数値の関連性の説明がゲーム中にもマニュアルにもないのはかなり謎。

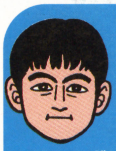
装備アイテムによってキャラクターの必殺技が追加されたり、戦闘ごとにパーティーを選べるのはおもしろい。ダグラムやボトムズなど多数のロボットが登場するが、知らないものもたくさん登場。その手のアニメにくわしい人には○って感じ。

BEST PICKs of This MONTH

今月はコレがおすすめ



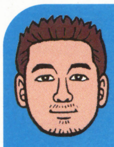
今回は、めちゃめちゃ本数少ないけど、そのなかで1本選ぶなら、『ミッキーのレーシングチャレンジUSA』。見た目は『マリオカート』っぽいけど、けっこう違います。『マリカ』よりスピード感が格段にアップしてるし、グラフィックもキレイになってます。ゴーストが消えちゃうのが残念だけど、編集部でもタイムアタックが大盛り上がり。レースゲーム好きなら、ちょっとやってみて。あと未プレイの人は、お得な『桃太郎伝説』もいいと思う。ただ、今月はゲームボーイアドバンス発売に備え、貯金も可です。



今回のクロスレビューですが、たったの5本です。1月に発売されるゲームは少ないですね。さて今回、強力なオススメ作品はないと言っちゃゲームメーカーさんに失礼にあたりますが、あるというのもウソになるので、とりあえずこの5本のなかでしたら、『ミッキーのレーシングチャレンジUSA』でしょうか。でも個人的には『マリオカート』のほうがいいゲームだと思います。でも『ミッキー』には『ミッキー』なりのよさもあるので、その部分が好きな人なら、ということでひとつ……！



今月レビューした本数は、先月のなんと4分の1。お年玉をもらってウハウハな学生ちゃんも、あげちゃってトホホな社会人さんも、今月は貯金してもいいみたい。でもわたしは5歳の甥っ子に「ミッキーちゃんのクルマのゲームがほしいよ」ってねだられてるので買ってあげる予定。これなら5歳児でも楽しく遊べるしね。ミッキーちゃんたちに興味がない人や、『マリオカート』をもう持ってる人は、先月の発売ラッシュで買ったゲームをじっくり遊びましょ。わたしは『ドラクエIII』を引き続き遊びます。



年末にたくさんのソフトが発売されたので、年明けは発売タイトルが少ないですなあ。今月のおすすめソフトは、ずばり『ミッキーのレーシングチャレンジUSA』。64+編集部でもかなり盛り上がっていましたぞ。友だちと競えば楽しさ倍増です。ロボット好きなら『ブレイブサーガ』で遊んでみるのもいいかも。ファンには涙ものロボットがたくさん登場しますぞ。もうすぐゲームボーイアドバンスのソフトも発売される予定なので、クロスレビューもこれからどんどん忙しくなりそうですなあ……。

READER's クロスレビュー

マリオパーティ3
ニンテンドウ64　任天堂／5800円



みんなで遊ぶのはもちろん、ひとりで遊ぶストーリーモードも楽しい。ピザ食いとかまき割りなど、たくさんのミニゲームが入っているから飽きずに遊べるし、超ハマる。

広島県／任天堂ファン

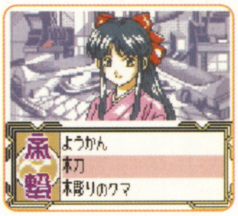
ポケモンでパネポン
ゲームボーイ　任天堂／3800円



基本的には『ヨッシーのパネポン』と変わらない。ポケモンの意味はさほど必要ないと思うが、カラーのパネルがとてもキレイで見やすい。間口が広く誰にでも遊べる。

東京都／加藤雄治

サクラ大戦GB 檄・花組入隊！
ゲームボーイ　メディアファクトリー／4800円



ちょっとした空き時間にサクサクできるのがマル。心配していたグラフィックも満足のいく出来でした。なによりもいつでもどこでも『サクラ大戦』が楽しめるのがサイコー！

東京都／大江康行

※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ製品と同様のもの）を使用しています。サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介とどめ評価はのちの号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。※発売日の上のレビュアーのマークは、その批評家がオススメするソフトです。

モバイルトレーナーで、利用時間と利用額の確認やパスワードの変更などもできるぞ。念のため、パスワードは忘れないようにメモをしておこう。モバイルシステムGBごと落としたり、盗まれたときのためにも、ときどき変えるのが◎。

1月27日サービス開始 モバイルシステムGBで遊ぼう!

いよいよ1月27日から、モバイルシステムGBの運用が始まるぞ。携帯電話やPHSとゲームボーイカラーをつないで広がる、新しい"遊び"の世界。でも、具体的に何ができるの？　必要な物は？　"?"マークいっぱいのキミにシステムのすべてを大紹介!

何がいるの?

ここでは、実際にシステムを利用するために必要なものを紹介しよう。まずは、1月27日に発売される"モバイルアダプタGB"。中には右の①②③が同梱されているぞ。携帯電話を売っている、auやツーカー、DDIポケットのショップとトイザらス、TSUTAYAで販売されるのだ。佐々木投手が目印だよ!　それからもちろん④⑤も必要。①を買うまえに、④の種類を確認しておこうね。⑥のソフトは、とりあえずはなくてもメールやホームページは見られるよ。このほかにも下記の料金が必要なのだ。電話機の持ち主が自分以外の家族の人なら、相談しておこうね。

登録料	初回に限り400円(税別)(月額料金は不要)
インターネット接続料	10円／分(税別)(月間の利用時間の累計で計算)
コンテンツ利用料	各ソフトのコンテンツごとに設定（10円～100円が中心）

※このほかに、通話料（各携帯電話・PHS会社の設定料金）が必要。

まずは手に入れよう!

1月27日（土）発売
5800円（税別）

モバイルアダプタGB™

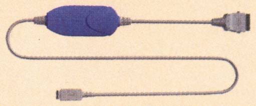


これが目印!

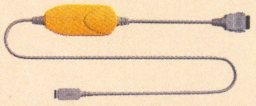
① モバイルアダプタGB本体

ケーブルの中心にある約8センチの色がついたパーツがシステムの心臓部、"モバイルアダプタGB本体"だ。今回発売されるのは右の3タイプ。自分の持っている携帯電話やPHSの種類をチェックしてから買いに行こう。買ってきたのにつなげない、じゃあ悲しすぎるものね。

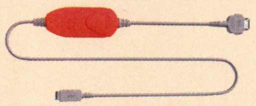
3つのタイプがある



NTTドコモ/au/ツーカー/J-PHONE各社のデジタル携帯電話PDC専用。



auのcdmaOne専用。



DDI POCKETの電話機専用。

※NTTドコモ、アステル各社のPHSに対応したアダプタ（緑色）の発売時期は未定。

② モバイルトレーナー

同梱されているカートリッジ。ゲームボーイに差せば、買ったその日からメールのやりとりや専用ホームページを見られる。初期登録やパスワードの変更、料金確認などもこれで行うのだ。



⬅スケルトンブルーのかっこいいカートリッジ。いろんな設定にも使うぞ。

③ DIONモバイルGBコース登録書

DIONとは、(株)ディーディーアイ(KDDI)が運営するインターネット接続サービス。システムを使うまえに、ここに加入する必要があるのだ。大人の人といっしょに登録しようね。

ほかには何がいるの?

左下のように電話とゲームボーイを、モバイルアダプタGBで接続すれば、オーケー。キミの電話機は、モバイルデータセンターにアクセスし、さまざまなデータをやりとりできる。



⑤ キミの携帯電話はモバイルアダプタGBに対応しているかな？

① ゲームボーイカラーと携帯電話に正しくつなごう。

②または⑥ これらを④に差して使うのだ。電源が入ったままで抜かないこと。

④ ゲームボーイカラーまたはゲームボーイアドバンス

これがなくっちゃ始まらない。モバイルアダプタＧＢは、モノクロのゲームボーイに対応していないので注意！　ゲームボーイカラーを持っていない人は、3月21日のゲームボーイアドバンス発売日まで待つのもいいかも。

⑤ 携帯電話またはPHS

モバイルアダプタGBに対応している機種かどうか十分注意しよう。また、ほかの人の電話機を借りて遊ぶときは、接続料金に注意。できるだけ短時間でね。

⑥ モバイルシステムGB専用／対応ソフト

"専用"というのは、モバイルアダプタGBがないとまったく遊べないソフト。"対応"とは『ポケモンクリスタル』のように、モバイルアダプタGBなしでもプレイできるソフトのことだ。今後つぎつぎと発売されるらしいぞ。

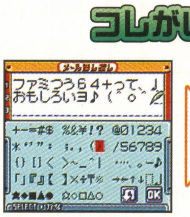
何ができるの?

"メール"とは、インターネットを使ってお互いに送りあう、手紙のコト。キミの住所にあたるメールアドレスは、DIONモバイルGBコース登録書に書いてあるぞ。モバイルアダプタGBのユーザーどうしはもちろん、パソコンやメールが受け取れる携帯電話とも、メッセージのやりとりができるのだ。メールアドレスを持っている友だちがいない人は、ファミ通64+編集部に感想を送ってみては？

ファミ通64+メールアドレス: n64-plus@ml.enterbrain.co.jp
※住所・氏名・年齢・ペンネームなども忘れずにね。

その1 メールを送受信できる!

コレがいる ② モバイルトレーナー



⬆まずはメールを書きます。最大12文字×8行まで送れるよ。



⬆かわいいキャラクターがお手紙を運んでくれるよ。



⬆メールボックスには12通までためておくことができるぞ。

何ができるの？

その2 専用ホームページが見られるよ！

コレがいる ❷ モバイルトレーナー

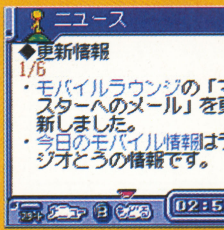
“ホームページ”とは、さまざまな情報（コンテンツ）が載っているインターネット上のページのこと。モバイルアダプタGBを使えばここに掲載したような、最新ゲーム情報満載の、“任天堂モバイルホームページ”を見ることができるぞ。よくチェックする情報は“ページリスト”に登録しておくと、タイトル画面などを飛ばしてアクセスできるようになる。ふつうのインターネットのように、アドレスを打ち込んで見る必要はまったくないが、任天堂が提供している専用ホームページ以外にはアクセスできないぞ。



⬅任天堂モバイルホームページのタイトル画面がコレ。まずはここから入ろう。

ニュース

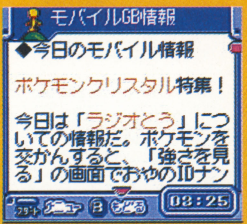
専用ホームページの中で、更新された情報や、イベントの情報、新ハードの紹介などのトピックスを掲載している。まず最初にここを見れば、ホームページのどこが変わったか、新しい情報が載っているかが簡単にわかるのだ。



⬅更新した情報だけをチェックすればオーケーだ。接続時間は極力短く！

モバイルGB情報

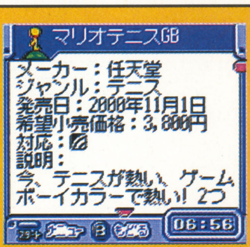
モバイルシステムGBで提供されている、❻の専用／対応ソフト向けのコンテンツやイベント情報がわかる。また、日替わりでさらに深い情報も得られるぞ。現在は唯一の対応ソフト『ポケモンクリスタル』の情報が掲載されている。



⬅モバイルシステムGBでソフトがますますおもしろくなるのだ。

ソフト情報

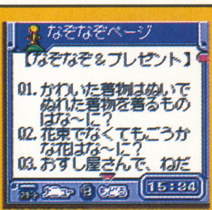
発売中の、ニンテンドウ64やゲームボーイソフトの情報を見ることができる。ジャンル、発売日、価格や内容までもバッチリだ。さらに、ニンテンドウパワーの書き換えソフトも、ハードごとにブロック数までチェックできるぞ。



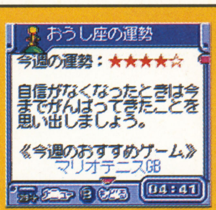
⬅ソフトに関すること細かな情報が、いつでもどこでも見られる。

企画

ここは、まだまだ企画中のコンテンツ。モバイルアダプタGBユーザーに向けて、いろいろ検討中らしいぞ。“なぞなぞ”や“占い”、ユーザーからのメールの投稿を掲載するなど、ユニークな企画が生まれてきそうだ。



⬅なぞなぞに正解するとプレゼントがもらえる、なんて企画もあるらしいのだ。



⬅これは、今週の占い情報。ほかにはどんなのがあるのかな？おすすめゲームもあるぞ！

何ができるの？

その3 対応ゲームを8本紹介しよう！

コレがいる ❻ モバイルシステムGB専用／対応ソフト

❻の専用／対応ソフトはゲームボーイカラーとゲームボーイアドバンスを合わせて、現在8本が発表されている。離れた友だちと通信対戦ができたり、新しいキャラクターやシナリオをダウンロードすることができるのだ。

ゲームボーイカラー

ゴルフランド

任天堂　発売日未定　価格未定

『マリオゴルフ64』、『マリオゴルフGB』を作ったキャメロットの新作。トーナメントやマッチプレイで自分のキャラを育てよう。モバイルシステムGBでは、みんなとスコアを競い合う“通信コンペ”や、主催者からアドバイスをもらえる“カウンセリング”、新しいコースやクラブがもらえる“ダウンロード”などが用意されているぞ。


⬅基本システムはキャメロットの作った『マリオゴルフGB』に似ているのかな？



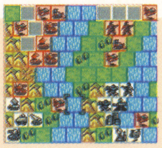
⬆いっしょにプレイした人にメッセージを送れるのだ。楽しそう。

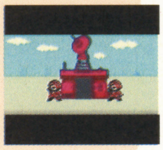

⬆やっぱりアドバイザーはキャメロットの高橋兄弟なのかな？

ゲームボーイウォーズ ポケットタクティクス

任天堂　発売日未定　価格未定

ご存じ『ゲームボーイウォーズ』シリーズの最新作。モバイルシステムGBでは、“スペシャルマップ”がダウンロードできたり、特殊施設通信塔を占拠すれば“モバイル傭兵”を召喚できるぞ。


⬅120以上のマップがある。さらにモバイルでもっと増える!?


➡通信塔を占拠すれば、かなり強いモバイル傭兵を呼べる！

ポケットモンスター クリスタルバージョン

任天堂　2000年12月14日発売
価格　3800円（税別）

『ポケモンクリスタル』のモバイルシステムGB情報は、70、71ページで詳細に紹介しているぞ。友だちの電話機に直接電話してバトルや交換ができるのは、同じ色のモバイルシステムGBどうしだけなのだ。

ネットでゲットミニゲーム@100

コナミ　2月22日発売予定
価格未定

いろいろなジャンルを網羅した、ミニゲーム満載のソフト。モバイルシステムGBで新しいゲームをダウンロードできる。どんなゲームがあるのかな？

ゲームボーイアドバンス

マリオカートアドバンス

任天堂　発売日未定　価格未定



スーパーファミコンや、ニンテンドウ64で大好評だったレースゲームの最新作。モバイルシステムGBを使えば、新しいコースなども追加されるのかな？

ナポレオン

任天堂　3月21日発売予定
価格　4800円（税別）



ウォーシミュレーションゲーム。ナポレオンとなって自軍を勝利に導こう。モバイルシステムGBを使って、全国のプレイヤーと競うこともできるのだ。

馬穴大作戦

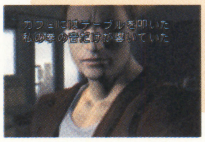
任天堂　発売日未定
価格未定



物語を進めるRPGと、騎手として馬を操るレース、実際の競馬の予想ソフトがひとつになった。自分の予想をモバイルで送り、ランキング上位をめざそう。

サイレントヒル

コナミ　3月発売予定
価格未定



プレイステーションの名作をノベライズしたホラーアドベンチャー。モバイルシステムGBを使えば、新しいシナリオをダウンロードできるのかな？

はみだし情報

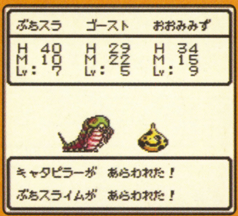
いま見ているページは消えないので、あとでじっくり読めばいいのだ。

RPG（冒険・ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー専用）　エニックス
『ルカの旅立ち』編　3月20日発売予定　『イルの冒険』編　発売日未定　予価 各6400円(税別)

ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵 ルカの旅立ち
ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵 イルの冒険

超人気の『ドラゴンクエストモンスターズ』シリーズ最新作がいよいよ登場！

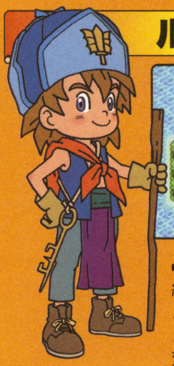
『ドラクエ』シリーズに登場するモンスターたちを仲間にして、自分だけの強力なモンスターに育て上げる『ドラゴンクエストモンスターズ』の最新作。今回はそれぞれ違う主人公で物語が楽しめるふたつのバージョンが発売されるのだ。

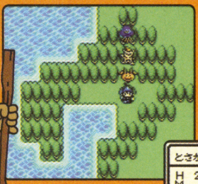


⬅おなじみのモンスターたちが総出演！　燃えるぜ！

今度の主人公はルカとイルのなかよし兄妹！

ルカ





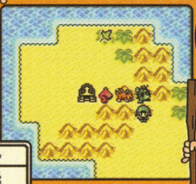
主人公のふたりは、モンスター牧場を営むお父さんとお母さんと幸せに暮らしているぞ。『ルカの旅立ち』編ではルカ、『イルの冒険』編ではイルが主人公となって大活躍！　いったいどんなきっかけでふたりの大冒険が始まるのかな？

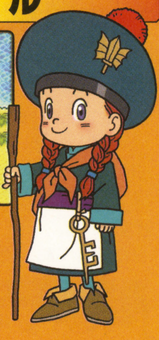


➡イル編とルカ編では登場モンスターが違うのだ。当然戦略も変わってくるぞ。



イル

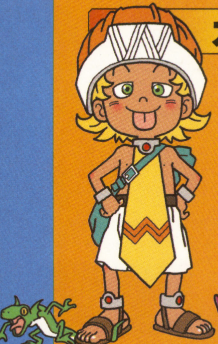




⬅前作と同様、主人公は杖などの道具を使うことで強力な攻撃ができるのだ。

主人公の強力なライバル登場!?

カメハ王子



マルタの国を治める城の王子様。いつもワルぼうといっしょに国中を飛び回ってみんなにいたずらしているのだ。じつはとんでもない力持ち。

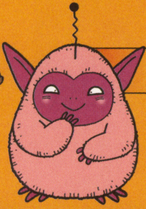
いたずら好きの王子様





⬅みんな王子のいたずらには困っているのだ。

ワルぼう



いじわるな精霊モンスター。主人公たちを助けてくれることもあるらしい!?





⬅⬆さすがにライバルだけあって憎まれ口を叩きまくってくれます。

前作はこんなカンジ

前作『テリーのワンダーランド』は『VI』に登場したテリーが幼少のころの物語。ワルぼうにさらわれた姉を捜し出すためにタイジュの国にやってきたテリーは、モンスターどうしが戦う“ほしふりの大会”で優勝すれば姉の居場所がわかると教えられ、モンスターマスターを目指すことになるのだ。



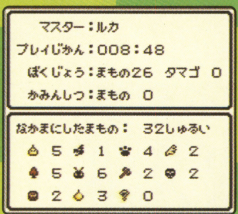
⬆姉ミレーユがワルぼうにさらわれた！



⬇モンスターを育てて大会に挑むのだ！

新モンスター大図鑑

『VII』のモンスターを加え、さまざまなモンスターが新登場！　その一部をドカーンと紹介だ！



⬅水系という系統が新登場。水滴がシンボルなのだ。

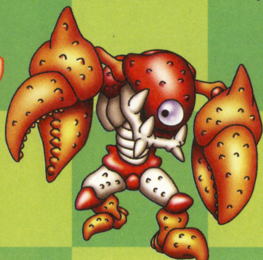
レア!　エンゼルスライム



系統：スライム系

⬅あの幻のスライムが仲間に！　エンゼルらしく、仲間を助けてくれる特技を覚えるかも？　かなりレアなモンスター。

クラブマン



系統：水系

➡全身が固い殻で覆われたザリガニ兵士。攻撃力・守備力ともに優れ、強力な剣技を覚えていく。ぜひ仲間にしたい。

ビーバーン



系統：獣系

⬆獣系と水系の配合で生まれる獣系の新種。水の力を操る特技が使えるだけでなく、HPや守備力も高いらしい。

アクアマリンホーク

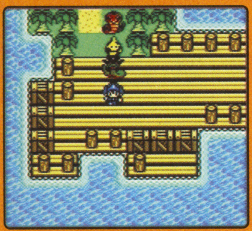


系統：鳥系

⬇鳥系のモンスターだけど、鳥系らしからぬ攻撃を覚えるらしい。鳥系とどの系統を配合すれば生まれるのかな？

海の真ん中にぽっかりと浮かぶ南の島マルタの国が舞台!!

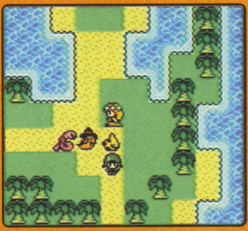
主人公ルカとイルが住んでいる世界は、前作の舞台だったタイジュの国から南に遠く離れた小さな島・マルタの国なのだ。前作にも登場したあのワルぼうもこの国にいるらしいぞ。今回は新しいモンスター牧場や主人公たちの家、事件の発端となる重要ポイント“マルタのへそ”を大公開してしまうのだ！



⬆ここは船着き場かな？　いろいろ荷物が置いてあるみたい。



⬇ヤシの木や砂浜が南国っぽさを醸し出していていいカンジ。

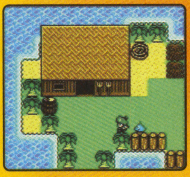




⬆➡強そうなモンスターたちを従えて島中を歩き回る主人公。

主人公たちの家

主人公たちとその両親が住む家は、モンスター牧場の西側にあるぞ。牧場に住み着いてるモンスターもよく遊びに来るみたい。



⬆いいところに住んでるなあ。うらやましい。



⬇家の中はこんなカンジ。お母さんがいるね。



マルタの国

重要ポイント　マルタのへそ

大きなヤシの木をくり抜いてできたと言われるマルタの国を支えている重要な場所。ここで大事件が起こってしまうらしいぞ。



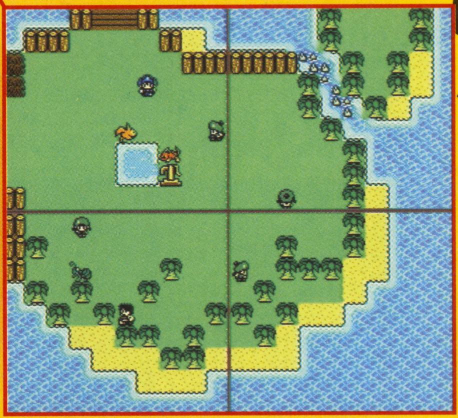
⬅中央の白い物体がマルタのへそ。へそだけにいじると痛い目に会うかもね？

新しいモンスター牧場を大公開だっ!!

新しいモンスター牧場は、まわりを海に囲まれた場所にある。牧場にはモンスターを最大29体まで預けられるぞ。もちろんモンスターを冬眠させて、より多くのモンスターを捕獲しておくことも可能なのだ。



⬆ルカ編ではイルが、イル編ではルカがモンスターたちの世話をしてくれるのだ。



おなじみの要素にも新たなヒミツが!?

モンスターの配合やお見合いといった前作の重要な要素はすべて健在！　しかも『2』ならではの新たな秘密も隠されているらしいぞ。う～ん、気になるね。



⬅配合やお見合いでモンスターを強くするのって楽しいよね。

レア!　キラーシックル

系統：虫系



⬆両手の鋭いカマが自慢の魔物。その鋭利な爪先で、どんな相手も切り裂けるような特技や呪文が使えるらしい。

さかさゾンビ

系統：ゾンビ系



⬇再生時に手と足が逆さになってしまったゾンビ。そのひょうひょうとした動きで敵を惑わせるのが得意なようだ。

ナスビナーラ

系統：植物系



⬅『VII』では“さそうおどり”で経験の浅い冒険者たちを苦しめた。植物系の中では意外に守備力が高いようだぞ。

けもののきし

系統：獣系



➡一見かわいらしいけど、鋭い目つきと斧がその恐ろしさを物語っている。成長すれば究極の剣技を習得するようだ。

レア!　じゃりゅうせんし

系統：ドラゴン系

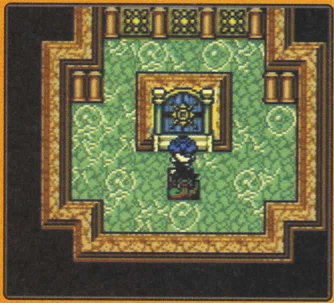


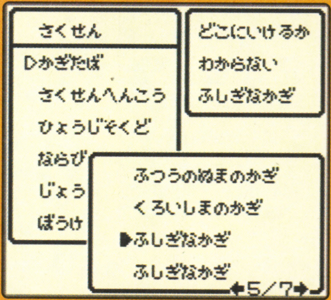
⬆双頭のヘビを操る竜戦士。高い攻撃力を誇り、特定の系統の魔物に対して強力なダメージを与える剣技を覚える。

“ふしぎなかぎ”で自分だけの異世界へレッツゴー!!

冒険を進めていくうちに手に入る“ふしぎなかぎ”。この鍵をマルタの国にある“かぎや”で鑑定してもらってから“ふしぎなドア”に差し込むことで、その鍵が生み出す不思議な異世界に旅立つことができるのだ。マップ自動生成システムによって生み出される無限のフィールドとダンジョンマップが主人公たちを待っているぞ。ふしぎなかぎをどんどん手に入れて、さまざまな世界を冒険しよう！

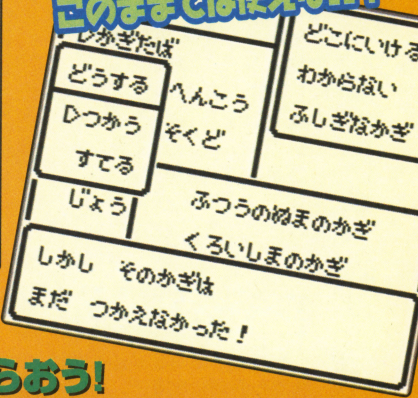
ふしぎなドアから異世界へ





←↑ふしぎなかぎをふしぎなドアに差し込んでいざ異世界へ！　と思ったら……。

このままでは使えない！



手に入った鍵はマルタの国にある“かぎや”で鑑定してもらおう！

ふしぎなかぎは、そのままではどこの世界に行けるのかわからず、ふしぎなドアに差し込めないのだ。マルタの国にあるかぎやで鑑定してもらって鍵の名前を判明させなければ使えないってわけ。

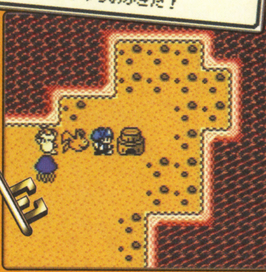


↑鍵の鑑定には鑑定料がかかるのだ。高い鍵ほど貴重な鍵らしいというウワサだぞ。





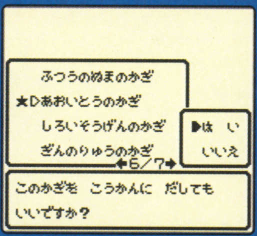




↑ぎんのりゅうのかぎを使って異世界へ。どんな世界なんだろう？

通信ケーブルでふしぎなかぎを交換！

ふしぎなかぎを友だちと交換することで、自分の持っていた鍵では現れなかった異世界へも行けるようになるぞ。そこで未知のモンスターに出会えるかも？



↑いろいろな鍵を交換して新しい異世界を見つけ出そう！





ダンビラムーチョ

系統：？

↑『VII』で登場した個性的なモンスターだ。『VII』では補助系呪文や体当たり技が使えたけど、さて今回は？



↓ドラゴン系の新モンスターが登場！　どうやら息系の攻撃よりも、もっと荒々しい特技が使えるみたいだぞ。

ドライゴン

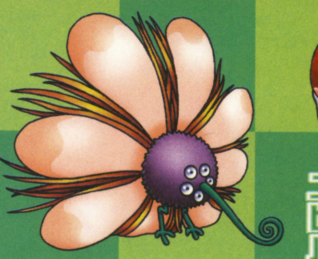
系統：ドラゴン系



ねこまどう

系統：獣系

↑『VII』では序盤で冒険者の強敵だったモンスター。メラ系呪文はもちろん、攻撃補助系の呪文も覚えるらしい。



ピューロ

系統：虫系

→いくつも並んだ眼と八方に広がった不思議な形の羽が特徴。味方を援護する強力な呪文や特技が使えるのだ。



レア！ ホエールマージ

系統：水系

←ひげくじらのような長くて細かいヒゲが特徴。水の力を自在に操ることができ、炎系の呪文に強い魔物のようだ。



エビルポスト

系統：植物系

↑どんなものでもペロリと食べちゃいそうなモンスター。やはりその大きな舌を使った特技を覚えるようだぞ。

山あり海あり砂漠あり！ 変化に富んだ異世界を大紹介!!

ふしぎなかぎを使って行ける異世界は、山や砂漠など変化に富んだ地形がある広大なフィールド。異世界の人々が住んでいる町や、強力な魔物が生息する塔・洞窟があるのだ。ここで紹介している異世界以外にも、さまざまな鍵から多彩な異世界が出現するぞ。ワクワクするよね。

はじめのとうの鍵

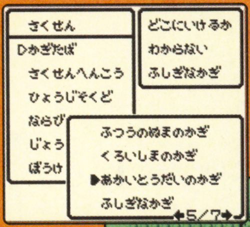


➡異世界にも町がある。どんな人が住んでるのかな？



⬅謎のモンスターたちが出現！ 戦う？ それとも仲間にする？

あかいとうだいの鍵





⬆➡あかいとうだいのかぎを使ったら、こんなカンジの異世界に出たぞ。



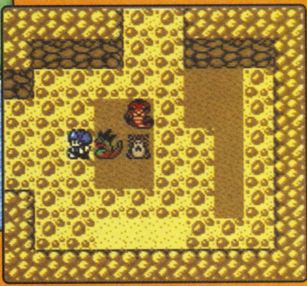
⬅塔があるぞ！ 恐いけど中に入ってみよう。

あかいどうくつの鍵



⬆毒沼に囲まれた洞窟を発見。きっとたくさんの魔物がいるんだろうね。

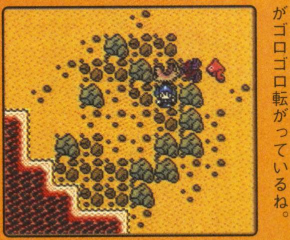
⬇洞窟を探索。ゴールドがたんまり入った宝箱とか落ちてないかなあ。



くろいいけの鍵



⬅険しい山々が行く手を阻む。町はどこにあるのかな？



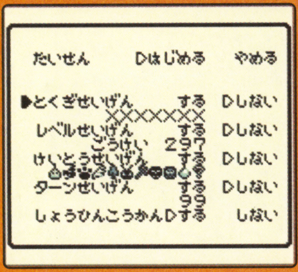
⬅大小さまざまな大きさの岩がゴロゴロ転がっているね。

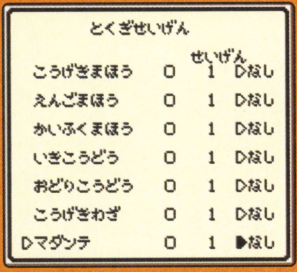
あかいかざんの鍵

戦闘や対戦がさらに楽しくパワーアップ!!

今回はモンスターたちを強力にサポートするアクセサリーが新たに登場！ 相手によってアクセサリーを変更するといった戦略も重要になるぞ。また、前作でも大人気だった対戦モードもパワーアップ！ ルールを自由に決められるようになったのだ。

対戦ルールを自由に設定できる！





⬅特技制限やレベル制限、系統制限など多彩な設定が可能なのだ。

特技・呪文も充実



⬅モンスターを強烈な間欠泉で吹き飛ばして行動不能にする"かんけつせん"。



➡天に祈って仲間全員のHPを回復させる"アモールのあめ"。

アクセサリーも登場！

アクセサリーは、モンスターの守備力や特技耐性などを上げ、弱点を補ってくれるのだ。

いのちのゆびわ

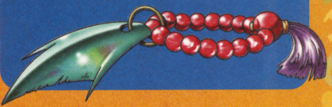
身につけていると歩くだけでHPが回復するという貴重な装飾品。

ドルフィンマント

水系の特技に強くなる。アクセサリーは、どんな魔物でも装備可能。

りゅうのうろこ

伝説の竜のうろこに秘められた力によって守備力が少し上がる。





ボムボムボム

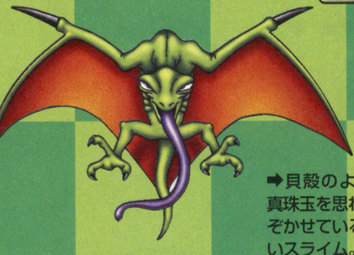
系統：？

⬆『VII』では謎の異世界にしか出現しなかった幻のモンスター。捕獲では仲間にできない特殊なモンスターらしい。

へびこうもり

系統：ドラゴン系

➡自慢の長い舌を使った特技のほか、いろんなところに飛んでいって主人公を助けるという変わった特技も使える。





ブラシこぞう

系統：悪魔系

⬅髪の毛がブラシ状に逆立っている不思議な種族。奇妙な踊りを踊ったり、敵を惑わせる特技を覚えていくようだ。



パールスライム

系統：スライム系

➡貝殻のような体から真珠玉を思わせる顔をのぞかせているかわいらしいスライム。スカラの呪文を覚えるようだ。



よなくにどり

系統：鳥系

⬅巨大な眼のような模様のある羽からくり出される風には、敵の魔力や息系攻撃を跳ね返す力があるらしいぞ。



フィッシュライダー

系統：水系

⬇自由に大海を泳ぎ回る怪魚にまたがった海の小悪魔。強力な剣技のほか、敵の攻撃を受け流す特技も覚えるようだ。

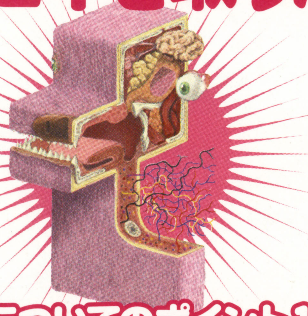
アクション（狩り）
ニンテンドウ64　任天堂
2月発売予定　価格未定



『動物番長』のロゴです。“どうぶつ ばんちょう”と読みます。ステキです。

シカクい世界がありまして。みんな喰いつ喰われつのヤセイの日々をおくっていました。ある日そこにヤセイを忘れたイロのないドーブツたちがやってきて、世界からイロが消えちゃった。やや、これは由々しき大ピンチ。世界のヤセイを取り戻すためあなたは旅立たなきゃならない運命なのです。か弱きブタなのにね。

ヤセイを取り戻すためイロを集めるんですよ。



イロについてのポイント1。

ドーブツは喰ったニクのイロによって5種類のタイプに変態する。黄色を喰えば黄畜類、赤を喰えば赤翼類、青は青爬類、紫は紫乳類、灰色は灰獣類といった具合にね。どうもこの名前は、それぞれのカタチや動きの特徴をあらわしてるって、ウワサなんだけど。



イロについてのポイント2。

ニクのイロには濃さがあるんだって。しかも濃ければ濃いほど強くなれるって知ってた？　だから濃い〜イロのドーブツを見つけたらよろこんで喰っちまおうよ！　あっ、でも、もしかしてイロが濃いってことは、相手も強いってこと!?　それってピンチなんだろうなぁ。



イロについてのポイント3。

ニクのイロだけじゃなくって、マップのイロにも注意しよう。どうやらイロの淡いマップには、弱っちいドーブツが、濃い〜マップには強〜いドーブツが住んでいるらしい。でもイロのちがうマップはトビラでしきられているから、まずはトビラをあけなくっちゃいけない。

イロのちがいはこんなにイロイロあるんですよ。

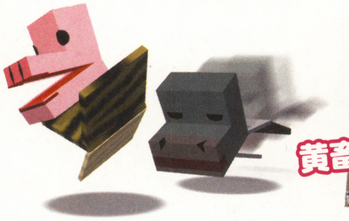
さっきもいったようにドーブツは喰ったニクのイロによって変態するんだけど、ニクには5種類のイロあって、そのちがいによって動きやカタチにいろいろな特徴があらわれる。なんといっても攻撃と防御が得意なのが黄色いおニクの黄畜類。でも足が遅くてジャンプもニガテみたい。逆にジャンプが得意なのは赤翼類。カタチによって飛びかたがちがうんだ。びっくりするほど遠くから攻撃できるのは青爬類。力をためるのが速くてタックルがとくいみたい。紫乳類はバック移動がバカっ速。ボクシングの人みたいだね。最後に登場の灰獣類は走るのも速いしジャンプもとくい、おまけに攻撃力もバツグンのスーパードーブツちゃん。みんなのあこがれの的なんだってさ。うらやましいよね。



←赤翼類は飛んでナンボ。耳みたいなニクがカワイイのよ。



←バックで逃げれば相手はオロオロ。あせらず確実にね。





←あっ、危ない！　敵にねらわれると赤くなるよ。ガードっ！



←ちょっと操作になれが必要だけど、うまく使えば強力よん。



←そりゃみんな憧れるけど、ニクを喰うまでがたいへん！

イロ濃くなるためにはナマニクをゲットするんですよ。

これがナマニクというものなんですよ。

なにはともあれ、おニクは鮮度がイノチなのです。新鮮でヤセイがみっちりつまったおニクは“ナマニク”とよばれて珍重されるのね。もちろん珍重されるからには、バッチリ役に立つわけで。ヤセイのドーブツが持っているいろいろな機能がムッチリ身についちゃう。これって超うれしくない？



ナマニクキュウ
プニプニした肉球が目じるし。これを喰うとダッシュ抜群♥



ナマボーン
ニクなのにホネ？　なんかヘンだけど守備力があがればゆるします。



ナマハナ
きったないハナだけど、これがあると敵から見えなくなるのさ。

ナマニクをお持ちのかたがた。

動物班長

最初のボスはこの班長。ナマニクキュウを持ってるわ。喰っちゃいなさい。

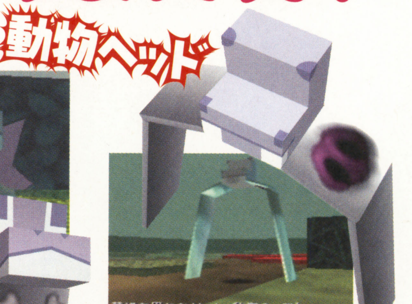


動物級長



級長は水辺にいるんですって。水に潜って攻撃をかわすんですって。

動物ヘッド



まぁ、ナマハナ発見♥　と思ったらヘッドだった。長い足で攻撃をかわすのが得意ワザなり。横から攻撃だ！

新作スクープ

アクション・RPG（冒険・ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー専用）任天堂
2001年2月末発売予定　価格各3800円（税別）

THE LEGEND OF ZELDA ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地（だいち）の章

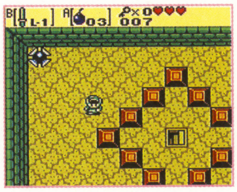


パスワードを使ってふたつの世界がリンク！

『大地の章』と『時空の章』。どちらから遊んでも楽しめるのが『ふしぎの木の実』。一方の章をクリアーしてもらえるパスワードで、同じ時代に存在するふたつの世界が絶妙にリンクするのだ。ひとつの冒険の結果がつぎの章に影響を及ぼすわけだね。



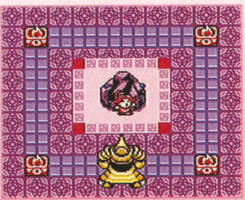
↑馬にまたがるリンク。やはり愛馬はエポナか？



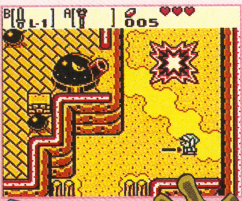
↑ブロックの内側に入るには？ パズル要素も満載。

ホロドラム地方の秩序を回復するため、闇将軍ゴルゴンを倒せ

闇将軍ゴルゴンに乱されたホロドラムを救うためリンクが立ち上がった。四季のロッドを手に入れ、大地の巫女ディンを救い出し彼の地に平穏を取り戻すのだ。



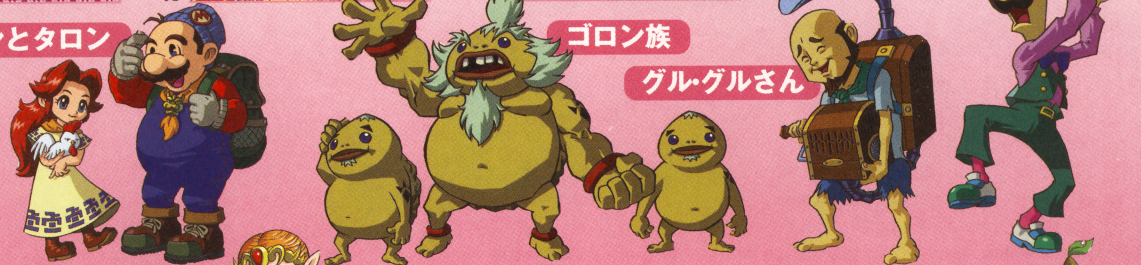
↑囚われのディンと、手前に立ちふさがるゴルゴン。



↑リンク目がけて砲弾が発射された！ どこに逃げる？

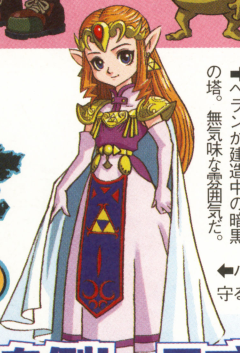


↑乱れた季節を自在に操る四季のロッドを手に入れた。

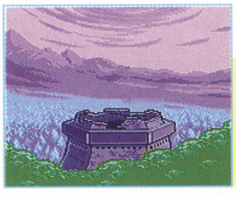


大地の章の仲間たち

THE LEGEND OF ZELDA ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 時空（じくう）の章



↑ハイラル王国からリンクの冒険を見守るゼルダ姫。ふたりが出会う日は？



↑ベランが建造中の暗黒の塔。無気味な雰囲気だ。

リンクシステム発動でストーリーが変化する

たとえば『大地の章』でリンクが出会った夫婦に『時空の章』で再会することも。成長したふたりの子供に出会って物語が変わっていくぞ。

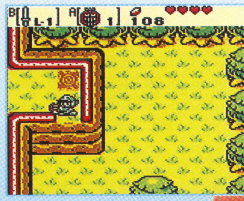


闇の司祭ベランを倒し、ラブレンヌ地方に平和を取り戻すのだ

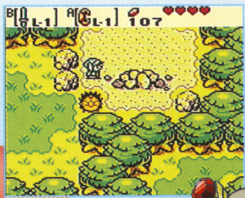
時の巫女ネールが闇の司祭ベランに襲われたラブレンヌ。時のたてごとを使って、世界の秩序を取り戻そう。リンクとベランのし烈な戦いがはじまろうとしている。



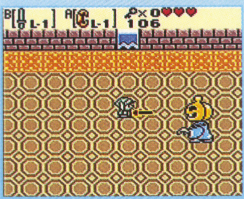
↑マカの木の幼木が襲われている。助けてあげよう。



↑ベランと戦うため、時のたてごとを手に入れた。



↑入り口が塞がれている。時のたてごとで時を戻せ。



↑ハロウィンの仮装行列に出てきそうな、中ボスとの戦いだ。

時空の章の仲間たち



新作スクープ
その他（コミュニケーション）
ニンテンドウ64　任天堂
3月発売予定　価格5800円（税別）

どうぶつの森

オープニングで見知らぬネコと交わす会話によって、プレイヤーの名前や性別などが決められていく『どうぶつの森』。目指す村に着いたら、たぬきちに住む家を捜してもらい村人の仲間入りです。みんなの家を訪ねて話をしたり、掲示板に書き込みをしたり手紙を出したりし、積極的にコミュニケーションの輪を広げていきましょう。


⬅手に入れたアイテムや情報がいっぱいです。

最初にすることは家捜しです

村への汽車に乗り合わせたネコが、たぬきちを紹介してくれました。家や仕事を斡旋してくれますよ。





コントローラパックでよその村へお出かけするよ

コントローラパックを使うと、別のカセットの村に出かけられます。自分の村では会えなかった動物とも出会えるのです。







新作スクープ
その他（アニメ・コミュニケーション）
ゲームボーイ（カラー専用）任天堂
4月発売予定　価格未定

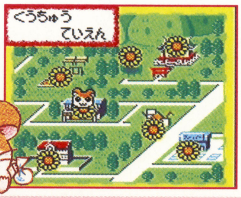
とっとこハム太郎2
ハムちゃんず大集合でちゅ

主人公のハム太郎がハムスターに流行しているハム語を使って、12匹のハムちゃんずを地下ハウスに集合させる“おはなしアドベンチャー”だよ。新しく覚えたハム語をノートにメモしながら、いろんな場所に散らばったハムちゃんずを捜して冒険しよう。“はむはー”と片手を上げて挨拶する仕草が、とってもかわいいのだ♥





⬅はじめはハム語がわからないハム太郎。首をかしげています。



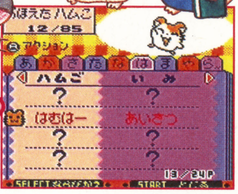
⬅各地に散らばったハムちゃんずを捜しましょう。

ハムちゃんずがいるのは、どんぐり神社やひまわり公園、ひまわり小学校などの各エリア。地図で場所を確認しようね。

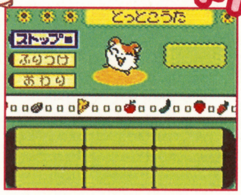
ハムちゃんたちの愛らしい仕草にドッキドキだよ!



➡元気よく右手を上げて挨拶する“はむはー”なのだ。



⬅覚えたハム語を書き込んで辞書を完成させよう。



⬅ハム語のアクションでダンスを振りつけます。

新作スクープ
宇宙救済ゲーム（キッズ）
ゲームボーイ（カラー専用）クリーチャーズ
2月末発売予定　価格未定

ちっちゃいエイリアン
Chee-Chai Alien

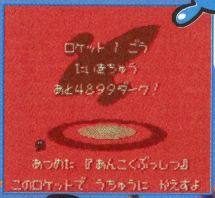


蛍光灯の光や、リモコンの光にまぎれた“ちっちゃいエイリアン”を、ゲームボーイカラーの赤外線受光部でキャッチしよう。ちっちゃいエイリアンの体についた宇宙のダークマターを“ススはらい”してあげると、振動カートリッジがブルブルするよ。ススがいっぱいたまったら、ロケットで宇宙に返してあげようね。ダークマターが減って白くなった宇宙を、キミの手で救うのだ!

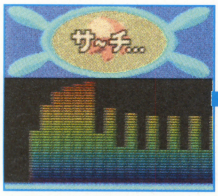


⬅全身真っ黒なちっちゃいエイリアンをススはらいするよ。





➡ロケットを打ち上げ、ダークマターが減って白くなった宇宙を黒くするのだ。



⬆このような波形が出たらちっちゃいエイリアンを発見。



⬆見事にロックオンしたらAボタンで捕まえられるぞ。


⬆Aボタン連打でちっちゃいエイリアン（黒い点）をゲット。



新作スクープ

アクション・パズル（キッズ・コミカル）
ゲームボーイ（カラー専用）　コーエー
2月2日発売　価格3980円（税別）

サムライキッド

アクション&謎解き満載 妖怪どもをやっつけろ!!

間もなく発売の『サムライキッド』は、頭と腕を駆使して仕掛けをクリアーするアクションパズルだ。突如現れた"妖怪城"に棲む妖怪たちを倒し、ヒノモトの国に平和を取り戻そう！

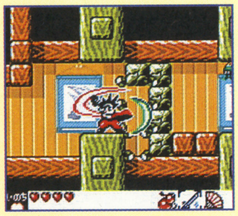


頼もしい(?)おとも

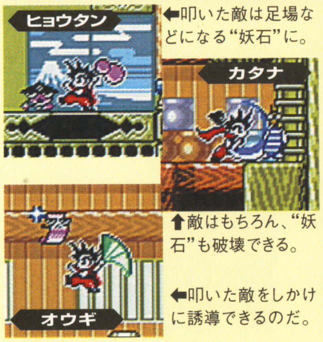
⬅タヌキの"ヤス"とサルの"ヒデ"が妖怪城攻略のヒントをくれるのだ。

3つの武器とタメ打ちを使いこなせ！

プレイヤーが操る"ホムラ丸"は3つの武器を装備している。それぞれの効果をうまく利用して、さきへ進もう。特殊なタメ打ちでないと解けない謎もあるぞ。



⬅タメ打ちは、通常攻撃とは効果がまったく変わるぞ。いろいろ試そう。



⬅叩いた敵は足場などになる"妖石"に。

⬆敵はもちろん、"妖石"も破壊できる。

⬅叩いた敵をしかけに誘導できるのだ。

頭をひねってクリアー



⬅上の仕掛けを切ると、城の扉が開く。いちばん初めの謎解き。

➡爆弾投げてます。妖怪の城だから、壊しても怒られないよ。

新作スクープ

シミュレーション・アクション（リアルタイム・戦略）
ニンテンドウ64　任天堂（予定）
2月発売予定　予価5800円（税別）

海底深くくり広げられる戦略ゲーム

エコーデルタ

深海に沈む大型潜水艇を、制限時間内に救い出す、まったく新しいシミュレーションゲーム、それが『エコーデルタ』だ。海底に埋まっている資源を掘り出し、大型潜水艇を修理したり、基地や自分の乗る特殊潜水艇をレベルアップ！　迫り来る敵を攻撃しよう。地形マップや味方基地の位置は作戦ごとに変化するぞ。刻々と"声"で伝えられる味方施設からの状況報告を聞きながら、臨機応変に戦略を組み立てる必要があるのだ。



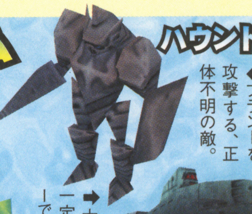
⬅プレイヤーが操作する特殊潜水艇。



⬅海底に眠るすべてのエネルギーの源。



⬆味方基地。レベルアップでエレメントの生産と回収が可能。



⬅プラントを攻撃する、正体不明の敵。



➡大型潜水艇。一定量のエネルギーで修復できる。

ターゲットを救えるのはキミの潜水艇だけだ!!



⬆まずはレーダーでエレメントを捜して発掘するのだ。

⬆つぎにエレメントを生産・回収するプラントを起動しよう。

⬆突然、ハウンドがプラントに襲いかかってきたぞ！

⬆ターゲットの修復が完了すればクリアー。ガンバレ！

新作スクープ

RPG（ロボット）
ゲームボーイ（カラー専用）　タカラ
1月26日発売　価格4800円（税別）

ブレイブサーガ

BRAVESAGA 新章 アスタリア

サンライズの人気アニメ19作品のメカ&キャラが大集合!!

サンライズの人気アニメのメカ&キャラが大活躍するRPG『ブレイブサーガ』シリーズ最新作が間もなく発売されるぞ！『勇者王ガオガイガー』や『装甲騎兵ボトムズ』など'80年代～'90年代に放映された19作品のキャラクターが、なんと150体以上も登場するのだ。ダンジョンの奥で捕まった仲間を捜し出し、よみがえった"魔人"を倒せ！"自動生成ダンジョン"や、"パーティーチェンジバトルシステム"など、新要素も盛りだくさん。

双子の主人公と親友ロボット



⬇ふたりの親友のロボット生命体の男の子。

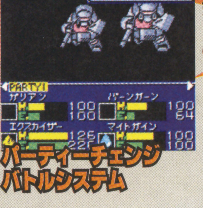
⬆わんぱく坊主で野球が大好きな兄10歳。

⬅活発だが素直でおとなしい面ももつ妹。

自動生成ダンジョン

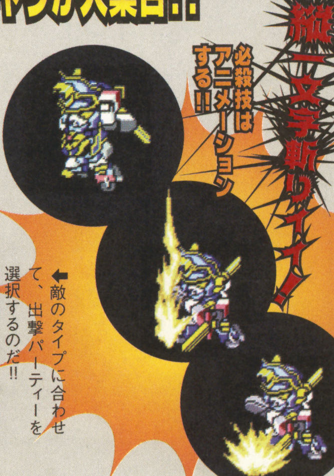


⬅入るたびに形が変わるダンジョンなのだ。



パーティーチェンジバトルシステム

⬅敵のタイプに合わせて、出撃パーティーを選択するのだ!!



紅一文字斬りイイ！

必殺技はアニメーションする!!

新作スクープ

シミュレーション（ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー対応） ナムコ
2月23日発売予定 価格4500円（税別）



最強の魔物軍団をキミの手で編成せよ!!

プレイヤーは、自らの町を魔王軍に襲われた主人公エルリックとなり、魔王討伐に立ち上がる。戦いに勝ち、ユニットをクラスアップさせて最強の軍団を作り上げ、彼の悲願を成就させてくれ！

ユニットの特性をつかめ

各ユニット間には得手・不得手が存在する。相性のいい敵を狙うのが、戦闘の基本だぞ。



⬅魔法による炎攻撃が炸裂！アンデッドにはかなり効きそうだ。

➡地形の影響も考えた進軍が必要となる場面もあるぞ。



⬅謎の動物・プクルに勇者であることを告げられるエルリック。

選ばれし者、主人公



⬅魔王を打ち倒し、美しいクラル王国に平和を取り戻すのだ！

物語の舞台となるクラル王国

クラスアップの謎を解け

各ユニットが成長すると、より強力な別ユニットに変身する。ただし、クラスアップのための条件が必要な場合もあるのだ。



⬅複数のユニットが選択できることも。うーん、迷っちゃうね。

➡このクラスチェンジにはどんな条件が必要になるんだろうか？

新作スクープ

その他（バラエティー）
ゲームボーイ（カラー専用） カプコン
2月23日発売予定 価格4300円（税別）

笑う犬の冒険 SILLY GO LUCKY! GB

爆笑キャラクターたちが登場するミニコントが楽しい『笑う犬の冒険GB』。スコアは視聴率に直結しているから、笑ってばかりいないでハイスコアを目指そう！

予算内でやりくりしよう

小須田さん	
制作費	995.000
予算	20.000.000
目標視聴率	10.00
放送回数	0
BACK	NEXT
内容	リハーサル / 放送

⬅放送できるコント（ミニゲーム）は予算の範囲内で選ぶのだ。

ミニコントで大活躍!!

小須田さん



⬆小須田さんもミニコントに登場するのだ。自らを励ます、哀愁漂う応援歌が心にしみ入ります。

ミル姉さん



⬅ミル姉さんが出題する牛の模様を覚え、群れの中から選び出す。記憶力が勝負。

マドモアゼル☆ゆみこ



⬅占いたい星座を決め、回転する星座をピタッと止めよう。タイミングが重要。

おなじみのあの面々が

梅屋敷



⬆モトミヤさんとサチが、中央にいるトシを呼ぶ。呼ばれたほうに移動して返事しよう。ちぃ～す。

ジョーカー



⬅笑顔のパネルが出現したら、ピストルで一発お見舞いしよう。笑うな！

新作スクープ

RPG（SF・キッズ）
ゲームボーイ（カラー専用） イマジニア
3月16日発売予定 価格未定

力のレッドと速さのブルー キミならどっちを選ぶかな？

Space-Net スペースネット

『スペースネット』には、パワー重視の『コスモレッドバージョン』と、スピード重視の『コスモブルーバージョン』の2タイプが存在することが判明したぞ。キミに合ったバージョンを選んでくれ！



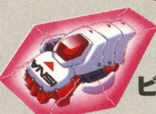
➡エージェントをサポートしてくれる博士。アイテムを開発してくれる心強い存在だ。

コスモレッド Cosmo Red



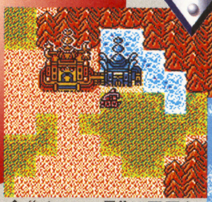
パワーグローブ

⬆エージェントの力を大幅にアップさせ、腕から衝撃波が発生する。パワー重視の装備だ。



⬅敵からの攻撃を防御するアイテム。

ビームシールド



⬆"イエロー星"は平原も多く、探索は楽そうだ。



⬇星の大部分がガスで構成された"ブルー星"。



⬅レッドと共通の、防御用装備だ。

ビームシールド

⬇エージェントのスピードを増幅し、足から衝撃波を発生させて敵を攻撃できるぞ。

ジェットブーツ

コスモブルー Cosmo Blue



インターネットでも楽しいゲームや情報がもりだくさん!!
http://www.is-na.com/

新作スクープ

アクション（音楽・タレント）
ゲームボーイ（カラー専用）　コナミ
2月8日発売予定　価格4800円（税込）

おはスタ Dance Dance Revolution GB

プレイステーションで発売された『おはレボ』がゲームボーイで登場！

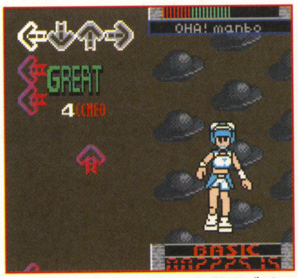
テレビ東京系列で放映中の『おはスタ』と『Dance Dance Revolution』がひとつになった！プレイステーション版の『おはスタDance Dance Revolution』からチョイスした7曲がプレイでき、ミニゲームも遊べるなど盛りだくさんの内容なのだ。



⬅ゲームボーイ本体をリレーして楽しむ、爆弾リレーゲーム。

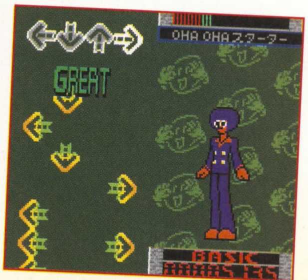


➡カードをすべて集めると何かが起こる、トレーディングカードゲーム。



⬆画面下から流れてくる矢印オブジェが、画面上のステップゾーンと重なった瞬間に同じ方向ボタンを押すのだ。

⬇タイミングよくステップが踏めないとダンスゲージが減ってしまうので注意！　リズムにのって上手に踊ろう。



『おはレボ』の収録曲はこの7曲

- ★OHA OHA スターター
- ★OHA SKA!
- ★WHY! ～THE ZONA'S SONG～
- ★HAPPY GO LUCKY
- ★OHA! manbo～a Shiny new Tody～
- ★CANDY
- ★サヨナラのかわりに

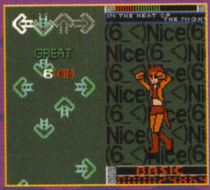
新作スクープ

アクション（音楽）
ゲームボーイ（カラー専用）　コナミ
2月15日発売予定　価格4800円（税込）

Dance Dance Revolution GB3

ファン待望の『Dance Dance Revolution GB3』最新作が専用コントローラー同梱で登場！

『Dance Dance Revolution GB』シリーズ最新作がついに登場するぞ。今回はプレイステーションで発売された『Dance Dance Revolution 3rd MIX』、『Dance Dance Revolution Solo2000』、『Dance Dance Revolution 4th MIX』の中から18曲を収録予定。専用コントローラーを使ってダンシング！



⬆専用コントローラーを使えば上下、左右の同時押しも楽々。

⬇タイミングを合わせてそれぞれのボタン押そう。





⬆3つの難易度が用意されたアーケードモード。

個性豊かな全18曲を収録予定！

- ★DREAM A DREAM
- ★KISS ME（KCP REMIX）
- ★I DON'T WANT TO MISS A THING（PLANET LUTION MIX）
- ★1,2,3,4,007
- ★HIGHER
- ★TRIP MACHINE CLIMAX
- ★UPSIDE DOWN
- ★LUV TO ME～AMD MIX～

ほかにもいろいろあるよ！



⬅矢印オブジェがいっぱい出てくる難易度が高い曲もたくさん収録。指を痛めないように注意!!



⬅一度は聴いたことがあるダンスミュージックがいっぱい。キミはすべてクリアーできるか！

新作スクープ

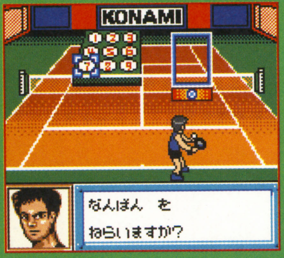
アクション（スポーツ）
ゲームボーイ（カラー専用）　コナミ
2月22日発売予定　価格4800円（税込）

MUSCLE RANKING 筋肉番付GB3 ～新世紀サバイバル列伝！～

しんせいきサバイバルれつでん！

よりリアルになったグラフィックに注目！

大人気テレビ番組の『筋肉番付』がいつでもどこでも手軽に楽しめるゲームボーイ用ソフト『筋肉番付GB』シリーズ最新作がいよいよ登場だ。気になる競技は、2000年今秋のスペシャルで放映されたSASUKE2000、パワーフォース、スーパーショット、サービスエース、スプレイヒッター、ストラックアウト、ビンゴなど数種類。シリーズで好評の隠し競技も用意されているのだ。キミはすべての競技を見ることができるかな!?



⬆相手側のテニスコートに設置された9つの的すべてをサーブで射抜け。

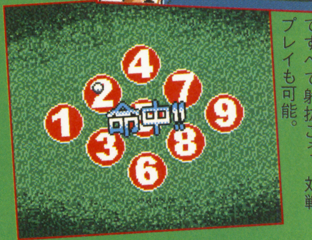


➡バッターにトスを上げ、野球のバッティングで9つの的を射抜こう。





⬅従来のSASUKEがパワーアップ!!　2000年春バージョンに秋バージョンを搭載。



⬆⬅グリーンに設置された9つの的を、12球使ってすべて射抜こう。対戦プレイも可能。

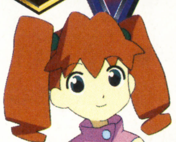
新作スクープ

RPG（育成）
ゲームボーイ（カラー専用）　イマジニア
3月発売予定　予価4500円（税別）

メダロット4

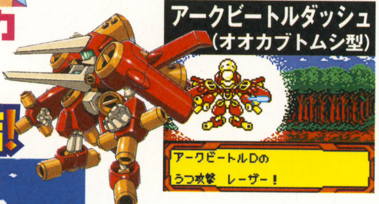
『メダロット』シリーズ集大成となるソフトが登場。これまでどおり『カブト/クワガタ』の2バージョン同時発売。前作『メダロット3』に登場したすべてのパーツやメダルが使用できるうえ、約100体もの新メダロットが追加。主人公のイッキと、仲間のアリカやカリンたちとの友情物語を交えストーリーが進む。


アリカ


カリン



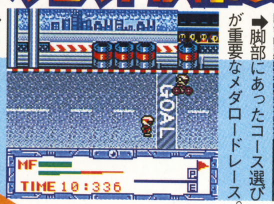
ティレルビートル（オオクワガタムシ型）



アークビートルダッシュ（オオカブトムシ型）

新メダロットが約100体。イッキ編が堂々完結！


イッキ



➡微妙なアクセル加減が勝負のメダスピードキング。



➡脚部にあったコース選びが重要なメダロードレース。


➡浮き島のピンを狙ってメダを飛ばすメダバード。

『メダロット4』で加わった新要素が、左の3種競技による新感覚バトル。種目に合ったメダロットを組み立てる必要があるぞ。

新作スクープ

RPG（ギャグ）
ゲームボーイ（カラー専用）　イマジニア
2月9日発売　価格4800円（税別）

へろへろくん

ギャグと笑いが満載の新感覚RPGが誕生！

ウキウキ町の友だちが、眠ったままで目を覚まさなくなったよ。キミはへろへろくんとともに、みんなの夢に入って“めざめそう”を取ってこなければいけないのだ。ゲームシステムは正統派のRPGだけど、バトルもメッセージもギャグ満載。主人公が男の子と女の子の場合で、ギャグの内容が変化するぞ。



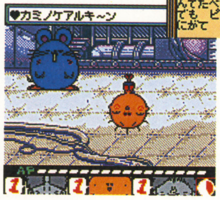
➡ゲームの舞台は毎度お馴染みのウキウキ町だ。



➡ゲームオリジナルのキャラクターも登場するよ。



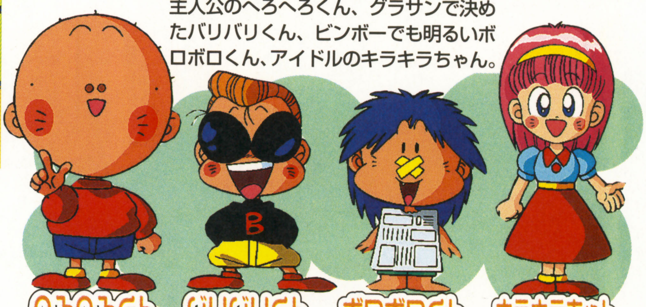
➡バトルで倒した敵は、モンスター図鑑に登録されるのだ。



⬅バトルシーンもギャグタッチ。“カミノケアルキ～ン”なんて攻撃、効くのかな？

お馴染みのキャラクターを大紹介するよ！

主人公のへろへろくん、グラサンで決めたバリバリくん、ビンボーでも明るいボロボロくん、アイドルのキラキラちゃん。


へろへろくん　バリバリくん　ボロボロくん　キラキラちゃん

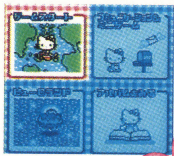
新作スクープ

アクション（キッズ）
ゲームボーイ（カラー専用）　イマジニア
3月発売予定　価格未定

ハローキティとディアダニエルのドリームアドベンチャー

かわいいキティと素敵なダニエルが過去へ未来へと世界中を大冒険！

キティちゃんとダニエルくんの魅力がいっぱいのゲームが登場するよ。ダニエルからプレゼントされた青いウサギのぬいぐるみを追って、鏡の中に飛び込んだキティちゃん。そこは過去と未来がごちゃまぜになった不思議な世界でした。愛しのダニエルくんを捜して、キティちゃんの冒険がはじまるのです。


⬅これがメニュー画面。ミニゲームもいっぱいです。

ボスとの対決もあるよ



➡キティの行く手を阻むボスと対戦。相手によってコスチュームが変わるんだよ。



ピューロランドも登場



➡メニューからピューロランドを選んだよ。ゲームに慣れるようチュートリアルモードになっているんだ。

連続ジャンプで



➡敵をジャンプでふんで、ポイントゲット！

⬇ダニエルくんとのラブラブ度がグンとアップするよ。



ラブラブポイントをゲット！

新作スクープ

アクション・RPG（アニメ）
ゲームボーイ（カラー専用）　シスコンエンタテイメント
発売日未定　予価4500円（税別）

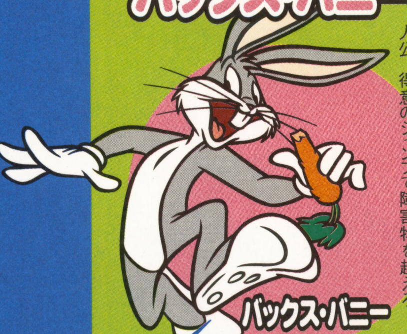
LOONEY TUNES COLLECTOR マーシャンクエスト!

さあ冒険だ!



←おなじみのキャラクターをキミの手で活躍させよう。

バックス・バニーとなって地球を救え!



←ルーニー・テューンズの人気者で今作の主人公。得意のジャンプで障害物を越えろ!

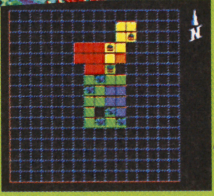
ルーニー・テューンズのキャラクターが活躍するアクションRPGが登場。プレイヤーの目的は、地球破壊を狙うマービン・ザ・マーシャンの野望を阻止すること。ゲームを進めていくと、さまざまな能力を持つ仲間が増える。これをうまく活用して難関を乗り越えるのだ。多彩なアクションを駆使して、地球を守れ!

仲間を使いわけろ



←全14キャラクターが仲間になる。早く見つけて力になってもらおう。

マップも重要!!



➡一度行った場所はマップに表示されるので確認していこう。

対戦もできるよ!

冒険の第2部で仲間になる“ひみつ”のキャラクターは“ぼうけん”モード通信対戦で手に入るのだ。



➡キャラクターを集めると“びじゅつかん”で見られる。

新作スクープ

アクション（レース・アニメ）
ゲームボーイ（カラー専用）　シスコンエンタテイメント
発売日未定　予価4200円（税別）

チキチキマシン猛レース



←主役格のケンケンは隠しマシン。実力で出現させるのだ。

ルール無用のはちゃめちゃレースを『チキチキマシン』で体験だ。8台のマシンはどれも個性豊かな特徴を持っているぞ。レース中に出現するさまざまなアイテムを利用してトップを目指そう。モードは“フリーレース”、“チャンピオンシップ”、“タイムトライアル”、“耐久レース”の4つが用意されている。レースを進めていくと、最初はプレイできない4台のマシンも出現する。

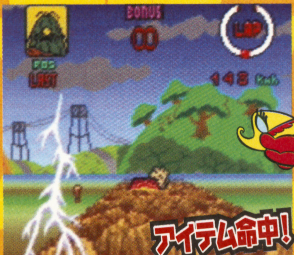
勝利のためには手段を選ぶな



←アイテムを効果的に使えば、レースはグッと有利になる。



➡トラヒゲー家はにせものアイテムも本物同様に使えるのだ。



➡ファイヤーロケットは追尾式。前を走るクルマに打ち込め!

最初に選べるマシンを紹介



ミルクちゃん

⬆かわいい女性レーサー。ブラック魔王以外の敵からはあまり攻撃されないので、初心者にぴったり。



ネアンデルタール人兄弟

➡愛車のガンセキオープンは頑丈だ。悪路や障害物でもスピードダウンしないぞ。

新作スクープ

アクション（格闘）
ゲームボーイ（カラー専用）　カプコン
3月30日発売予定　価格4300円（税別）

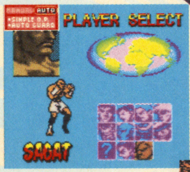
STREET FIGHTER ALPHA WARRIORS' DREAMS

ゲームボーイに『ストZERO』が!!



格闘ゲームの定番『ストリートファイターZERO』の海外版、『ストリートファイターALPHA』がゲームボーイに登場するぞ。携帯ゲーム機に初登場の『ZERO』シリーズだけど、オリジナルの操作感やグラフィックを違和感なく再現している。

おなじみのメンバーです!



←10人の登場キャラクター、それぞれの個性をあますところなく再現。

心いくまでトレーニング



➡トレーニングモードでは相手の動きを設定することもできるのだ。



←リュウの波動拳だって、ホラばっちり飛んでますよ。



←春麗がスーパーコンボを発動。派手に決まってますな。

昇龍拳!!!



➡シリーズを象徴する技、昇龍拳は絶対にはずせない。

オプションも充実してます!



➡難易度やキーコンフィグなどを設定できるのだ。



『GameWaveDVD』突発的キャンペーン

全国で開催

"GameWaveDVD Vol.5"発売日より1ヶ月間実施

キャンペーン期間中（1/30～2/27）、下記の書店で「GameWaveDVDVol.5」をお買い上げの方、各店先着50名様に特製DVDケースを差し上げます。尚、札幌、広島、福岡は発売日の関係で2/1～3/2の1ヶ月間となります。当キャンペーンのお問い合わせ先は、（株）エンターブレイン営業局（TEL:03-5433-7850）までお願い致します。



特製DVDケース大サービス！ 先着50名様

キャンペーン実施店リスト

＜北海道＞
YES札幌　電脳館
YES手稲　ソフト館1F
コーチャンフォー　美しが丘店

＜宮城県＞
アイエ書店　仙台駅前店
ラオックス　仙台店
喜久屋書店漫画館　仙台店

＜東京都＞
SHIBUYA　TSUTAYA
ラオックス　ザ・コンピューターゲーム館
芳林堂書店　高田馬場店

＜愛知県＞
三省堂書店　名古屋テルミナ店
三洋堂書店　上前津店
星野書店　近鉄パッセ店

＜大阪府＞
ジュンク堂書店大阪本店
ソフマップ　大阪4号店
ソフマップ　大阪7号店ザウルス
旭屋書店本店
紀伊國屋書店コミックハウス32番街店

＜広島県＞
ソフマップ　GIGA STORE 広島店
フタバ図書　MEGA
フタバ図書　GIGA
フタバ図書　紙屋町店
紀伊國屋書店　広島店

＜福岡県＞
紀伊國屋書店　福岡本店
紀伊國屋書店　福岡天神店
福家書店　福岡店
福家書店　キャナルシティ博多店
丸善　福岡ビル店

GameWave DVD　DVD VIDEO

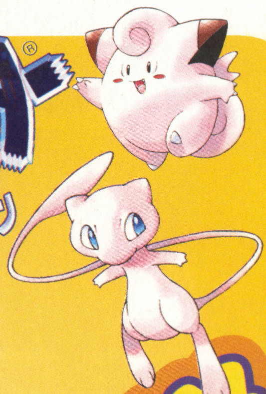
これは雑誌ではありません。DVD-ビデオです！

お問い合わせ先:〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10　電話 03-5433-7850

ひとりで長～く遊べるRPGから、
友だちが集まったときにワイワイ
盛り上がれるレースゲームまで。
今月の攻略タイトルはバラエティ
ーに富んだ6作品がそろったのだ!

➔今月も6大人気ソフトを大解析するぞ!

攻略特集第4弾

















ポケモントレーナーのみんな、お待たせ！ 今月も『ポケスタ 金銀』の最新情報をお届けするよ。21世紀もポケモンバトルなのだ！

POCKET MONSTERS' STADIUM ポケモンスタジアム金銀

クリスタルバージョン対応

N64ゲーム徹底解析

●任天堂 ●2000年12月14日発売 ●価格 6800円(税別)

今月はうらステージのデータを完全掲載！

「コンピューター相手のバトルはモノたりない」なんていってるそこのキミたちっ！ “スタジアム”や“ジムリーダーのしろ”に、うらステージがあることは知っているかな？ しかもうらステージでは、登場するすべてのトレーナーやポケモンの実力が、数段パワーアップしているのだ。もっと強い相手と戦いたいなら、うらステージに挑戦するに限るぜ！







⬆いちどうらステージを出せば、おもてとうらを切り替えることができるようになる。
⬅うらステージに突入すると、タイトル画面が変化する。ちなみに左のタイトル画面は、うらステージのライバルを倒したあとのもの。

●うらステージに入るためには？

まずは“スタジアム”の4つのカップ戦と、“ジムリーダーのしろ”の“ジョウトちほう”、“カントーちほう”にいるすべてのトレーナーを倒すこと。すると、ホワイトシティ内に“ライバルをたおせ”というステージが出現する。ここでライバルと戦って勝利すれば、うらステージでも遊べるようになるのだ。いちどうらステージを出してしまえば、つぎから遊ぶときはホワイトシティに入るまえに、“うら”と“おもて”の切りかえが可能になるのだ。これで、いつでも凄腕のトレーナーたちとバトルができるというわけ。

➡『ポケスタ金銀』ではプレイヤーを苦しめるライバル。なんとミュウ、ホウオウ、ルギアを使うのだ。





耳より情報 mimiyori-joho

ライバルを倒してめずらしいポケモンをGET！





⬅ふつう、カモネギは“バトンタッチ”をおぼえることはできない。だからレアポケモンなのだ。

ライバル戦で勝利をおさめると、エンディングロールが流れたあとに、『ポケモンスタジアム金銀』でしか手に入らないというめずらしいポケモンがもらえるというからお立ち会い！ おもてステージの場合は、“バトンタッチ”が使えるカモネギがプレゼントされる。うらステージにも“ライバルをたおせ！”は出現し、バトルに勝つと“じしん”をおぼえているグライガーが手に入るのだ。どちらもバトルで重宝するポケモンなので、ぜひゲットしよう！

こんなポケスタはイヤだ！ ゲームの案内役が、かいパンやろう。

うらニンテンドウカップ モンスターボール



うらステージで相手トレーナーが使うポケモンは、おもてステージよりも各能力が高い。とはいえ、相手が持っているポケモンのタイプにはかたよりが見られるし、あまり変わった戦術も使ってこない。バトルに出すポケモンの選択にさえ気をつければ、それほど苦労はしないはずだ。ただし油断は禁物。凡ミスは命取りだ。



⬆うらステージとはいえ、まだこのレベルでは、相手チームにかたよりが見られる。相手の弱点をつく強力な攻撃わざが欲しいところだ。



⬇モンスターボールから、相手は威力の強いわざをどんどん使ってくる。ポケモンの能力も上がっているので、ダメージも大きくなるぞ。

●うらニンテンドウカップ・モンスターボール

Battle1 むしとり カンタ

6匹のうち5匹がむしタイプのポケモン。残る1匹もくさタイプを持っているので、"かえんほうしゃ"など、強力なほのおタイプのわざが使えるポケモンがいれば楽勝だ。ねんのため、ひこうタイプ対策として、でんきタイプのわざも用意しておきたい。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ヤンヤンマ(♂)	50	147	ずつき、ギガドレイン、ソニックブーム、こらえる	にがいきのみ
ストライク(♀)	50	155	はがねのつばさ、つばさでうつ、つるぎのまい、きりさく	はっかのみ
レディバ(♂)	50	122	かみなりパンチ、れいとうパンチ、リフレクター、こうそくいどう	まひなおしのみ
コクーン(♂)	50	129	かたくなる、どくばり	やけたきのみ
アリアドス(♂)	50	152	ナイトヘッド、サイコキネシス、からみつく、こわいかお	きのみジュース
ヒメグマ(♀)	50	150	はっぱカッター、しびれごな、たたきつける、あまいかおり	きせきのタネ

●うらニンテンドウカップ・モンスターボール

Battle2 かいパンやろう トモヒロ

すべてのポケモンがみずタイプを持つので、でんきタイプのわざが使えるポケモンは必要。やっかいなのが、高い確率で登場するみず&でんきタイプのランターン。でんきタイプのわざがあまりきかないのだ。くさタイプのポケモンがいれば対応できるぞ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
アズマオウ(♂)	51	166	なみのり、こうそくいどう、あまごい、スピードスター	ピントレンズ
マリルリ(♀)	50	181	なみのり、あまごい、すてみタックル、アイアンテール	おうごんのみ
ランターン(♂)	51	211	あやしいひかり、スパーク、あまごい、なみのり	しんぴのしずく
ハリーセン(♀)	50	145	なみのり、あまごい、ヘドロばくだん、ミサイルばり	おうじゃのしるし
ジュゴン(♂)	51	176	なみのり、あまごい、れいとうビーム、ずつき	せんせいのツメ
シードラ(♀)	50	136	なみのり、あまごい、れいとうビーム、すてみタックル	きあいのハチマキ

●うらニンテンドウカップ・モンスターボール

Battle3 やまおとこ トモアキ

じめん、いわタイプのポケモンが3匹いる。みずタイプのわざより、カブトプスにも大ダメージを与えられるくさタイプのわざで攻めるのがベスト。ひこうタイプのわざがあれば、残り3匹の対策もバッチリ。ただし、エビワラーの"かみなりパンチ"には注意。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
サンドパン(♂)	51	162	ころがる、アイアンテール、れんぞくぎり、じしん	かたいいし
キマワリ(♂)	51	162	にほんばれ、ソーラービーム、こうごうせい、やつあたり	おうじゃのしるし
カブトプス(♂)	51	145	ころがる、あなをほる、なみのり、れんぞくぎり	まひなおしのみ
バタフリー(♂)	51	147	しんぴのまもり、サイケこうせん、しびれごな、スピードスター	にがいきのみ
ゴローン(♂)	51	142	ころがる、じしん、じばく、ほのおのパンチ	きあいのハチマキ
エビワラー(♂)	51	134	マッハパンチ、ばくれつパンチ、ほのおのパンチ、かみなりパンチ	せんせいのツメ

●うらニンテンドウカップ・モンスターボール

Battle4 りかけいのおとこ ジュンジ

"いばる"や"あやしいひかり"で混乱させるだけでなく、さらに"どくどく"や"でんじは"などを組み合わせて使ってくるイヤ～な相手。複数の状態異常をくらうまえに倒さないとキツい。ノーマル対策として、かくとうタイプのポケモンを入れておこう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ポリゴン	51	155	いばる、じこあんじ、トライアタック、どくどく	きのみジュース
クヌギダマ(♀)	52	142	いばる、まもる、かげぶんしん、ギガドレイン	きあいのハチマキ
マルマイン	51	150	いばる、でんじは、いやなおと、だいばくはつ	おうじゃのしるし
サナギラス(♂)	52	160	いばる、いやなおと、すなあらし、ずつき	せんせいのツメ
ミルタンク(♀)	51	180	いばる、じこあんじ、ふみつけ、なみのり	まひなおしのみ
ムウマ(♂)	52	149	あやしいひかり、いやなおと、かみなり、いたみわけ	せんせいのツメ

●うらニンテンドウカップ・モンスターボール

Battle5 おとなのおねえさん リナ

もちろんうらステージにも登場します、"メロメロ"軍団。相手の性別はバラバラなので、性別不明のポケモンを使うか、ポケモンチェンジでやりすごそう。かくとうタイプ、こおりタイプの強力なわざが使えれば、すべてのポケモンに大ダメージを与えられるぞ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ウソッキー(♂)	51	158	メロメロ、ほのおのパンチ、れいとうパンチ、かみなりパンチ	きせきのみ
プクリン(♀)	50	223	あまえる、かみなり、サイコキネシス、メロメロ	にがいきのみ
デリバード(♀)	54	137	オーロラビーム、プレゼント、そらをとぶ、メロメロ	せんせいのツメ
トゲチック(♂)	51	141	メロメロ、シャドーボール、だいもんじ、はがねのつばさ	きあいのハチマキ
ピジョン(♀)	50	146	どくどく、メロメロ、つばさでうつ、でんこうせっか	おうごんのみ
ガラガラ(♂)	54	156	いかり、ロケットずつき、ボーンラッシュ、メロメロ	やわらかいすな

●うらニンテンドウカップ・モンスターボール

Battle6 かじばドロボウ シュンサク

ほのおタイプが3匹、じめんタイプが2匹いるので、みずタイプのわざが使えるポケモンは外せない。威力が強く、たまに防御力を下げられる"アイアンテール"をすべてのポケモンが持っているが、攻撃を当てられるまえに弱点を突いて倒してしまおう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
グライガー(♀)	50	149	どろぼう、だましうち、アイアンテール、でんこうせっか	なし
ノコッチ(♂)	50	186	どろぼう、へびにらみ、アイアンテール、ずつき	なし
マグマラシ(♂)	50	145	かえんぐるま、どろかけ、アイアンテール、ずつき	せんせいのツメ
キュウコン(♀)	55	172	あやしいひかり、しんぴのまもり、アイアンテール、あなをほる	にがいきのみ
ギャロップ(♀)	50	149	スピードスター、ふみつけ、かえんぐるま、アイアンテール	ひかりのこな
ハガネール(♂)	55	176	かみくだく、いわおとし、アイアンテール、どろかけ	きあいのハチマキ

●うらニンテンドウカップ・モンスターボール

SEMIFINAL ボーダー ヨウ

ノーマルタイプの3匹とあくタイプのニューラは、かくとうタイプのわざで攻めれば比較的楽に倒せるはず。ただし、エスパータイプのバリヤードが出てきたら交代させよう。高い確率で登場するハクリューは、こおりかドラゴンタイプのわざで応戦しよう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ニューラ(♂)	50	141	こごえるかぜ、だましうち、リフレクター、シャドーボール	たべのこし
ガルーラ(♀)	52	197	メガトンパンチ、メガトンキック、のしかかり、かみなりパンチ	おうごんのみ
ラッキー(♀)	53	355	こごえるかぜ、ちきゅうなげ、アイアンテール、かいりり	きあいのハチマキ
ハクリュー(♂)	50	147	たきのぼり、たつまき、りゅうのいぶき、こごえるかぜ	まひなおしのみ
ピクシー(♀)	52	186	あまえる、メガトンパンチ、メガトンキック、ふぶき	ぎんのこな
バリヤード(♂)	53	133	アンコール、リフレクター、れいとうパンチ、サイケこうせん	きのみジュース

●うらニンテンドウカップ・モンスターボール

FINAL サイキッカー ジュンヤ

サイキッカーというわりには、エスパータイプは1匹だけ。ポケモンのタイプが多彩なので、こちらもバランスのいいチームを組み、相手に合わせてポケモンを代えて戦おう。"でんじは"や"あやしいひかり"などの状態変化わざに気をつけること。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ヤドラン(♀)	52	190	サイコキネシス、トライアタック、でんじは、なみのり	ピンクのリボン
オドシシ(♂)	51	164	さいみんじゅつ、サイコキネシス、ふみつけ、あやしいひかり	にがいきのみ
オコリザル(♀)	52	157	けたぐり、アイアンテール、ずつき、クロスチョップ	まひなおしのみ
ヌオー(♀)	51	185	なみのり、ヘドロばくだん、あなをほる、アイアンテール	きあいのハチマキ
メガニウム(♂)	52	172	しんぴのまもり、リフレクター、はっぱカッター、げんしのちから	きせきのタネ
ドーブル(♀)	52	146	キノコのほうし、いかりのまえば、せいなるほのお、エアロブラスト	せんせいのツメ

こんなポケスタはイヤだ! メッセージが、すべてアンノーンで表示されている。





うらニンテンドウカップ スーパーボール

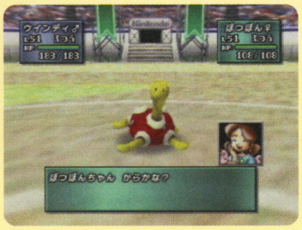


このスーパーボールから、相手の強さはグンと増す。チームのバランスがいいので、これまでのように相性のいいポケモンを1匹出して一蹴、という戦いかたはむずかしい。複数のわざを組み合わせたコンボわざだって使ってくる。ひんぱんにポケモンチェンジをおこなうようにもなるので、タイプの相性には要注意だ。



↑うらステージのポケモンはHPが高くなっているので、よっぽど強力なわざで弱点をねらわないと、一撃で倒すことはむずかしいぞ。

↓あまり見なれない、変わったポケモンを出してくるトレーナーも多くなる。タイプやおぼえているわざなどの確認をかならずすること。



●うらニンテンドウカップ・スーパーボール

Battle1 だいすきクラブ♀ ハルナ

ほのお、いわ、でんきタイプのわざがあれば、どのポケモンに対しても大ダメージを与えることができる。"おんがえし"や"ちいさくなる"、"ロックオン"などの変わったわざを持っているが、やっかいなコンボわざを使うわけではないので、気にせず攻めよう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
キマワリ(♀)	51	164	おんがえし、ヘドロばくだん、こうごうせい、はっぱカッター	きあいのハチマキ
オクタン(♂)	52	167	オクタンほう、ロックオン、どろかけ、スピードスター	きのみ
モンジャラ(♀)	51	154	ねむりごな、ずつき、せいちょう、メガドレイン	きせきのタネ
ツボツボ(♂)	51	108	アンコール、がまん、やつあたり、あなをほる	きのみジュース
ハリーセン(♂)	52	157	どくどく、ちいさくなる、ヘドロばくだん、ハイドロポンプ	にがいきのみ
ヨルノズク(♀)	52	192	リフレクター、とっしん、フラッシュ、そらをとぶ	おうごんのみ

●うらニンテンドウカップ・スーパーボール

Battle2 たんパンこぞう ナオト

レベル54のキングラー、サイホーンは、かならずどちらかが出てくると思ってまちがいない。対照的なタイプを持つのでやっかいだが、ヤマをはるのでなければ両方に備えよう。でんき、みずタイプの2匹を用意すれば、ちょうどメタモン対策にもなるのだ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
グランブル(♀)	51	180	かみつく、したでなめる、ずつき、こわいかお	くろいメガネ
アリアドス(♂)	50	157	ヘドロばくだん、ソーラービーム、ナイトヘッド、こわいかお	くろおび
キングラー(♀)	54	153	クラブハンマー、あなをほる、どろかけ、かいりき	きあいのハチマキ
メタモン	51	138	へんしん	せんせいのツメ
オニドリル(♂)	50	152	こわいかお、はがねのつばさ、オウムがえし、こらえる	にがいきのみ
サイホーン(♂)	54	180	ずつき、かみなり、こわいかお、きしかいせい	ひかりのこな

●うらニンテンドウカップ・スーパーボール

Battle3 ひふきやろう キミハル

"にほんばれ"を使ったあと、ほのおタイプのわざで攻めてくる。ほのおタイプ対策はしっかりと。ただし、相手もキレイハナを持つことで弱点をフォローしていることを忘れないこと。"にほんばれ"十タメなし"ソーラービーム"攻撃はかなり強烈だぞ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ブーバー(♂)	52	166	にほんばれ、かえんほうしゃ、からてチョップ、えんまく	おうごんのみ
マグカルゴ(♂)	50	137	にほんばれ、かえんほうしゃ、とける、じしん	せんせいのツメ
ベロリンガ(♂)	50	117	にほんばれ、だいもんじ、シャドーボール、したでなめる	たべのこし
キュウコン(♀)	55	175	にほんばれ、だいもんじ、あやしいひかり、あなをほる	にがいきのみ
カポエラー(♂)	50	127	にほんばれ、めざめるパワー、まわしげり、マッハパンチ	はかいのいでんし
キレイハナ(♀)	50	162	にほんばれ、ソーラービーム、しびれごな、すてみタックル	はっかのみ

●うらニンテンドウカップ・スーパーボール

Battle4 ぼうそうぞく リュウイチ

"どくどく"で"どく"状態にしたあと、"まもる"でこちらの自滅を待つ、というイヤらしい戦術を使う。じめん、ほのおタイプなど、相手ポケモンと相性のいい強力なわざを持つポケモンをぶつけ、"どく"で体力がなくなるまえにたおしてしまおう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
マタドガス(♀)	52	159	どくどく、まもる、じばく、だいもんじ	おうごんのみ
エアームド(♂)	51	156	どくどく、まもる、おいうち、めざめるパワー	せんせいのツメ
ニドキング(♂)	52	175	どくどく、シャドーボール、まもる、ふくろだたき	たべのこし
デンリュウ(♀)	51	181	どくどく、10まんボルト、まもる、かいりき	まひなおしのみ
パルシェン(♂)	52	143	ちょうおんぱ、からではさむ、どくどく、まもる	ひかりのこな
パラセクト(♀)	51	151	キノコのほうし、いやなおと、ヘドロばくだん、あなをほる	はっかのみ

●うらニンテンドウカップ・スーパーボール

Battle5 せんせい マユコ

まず"バトンタッチ"をおぼえているポケモンが出てきて、"こうそくいどう"や"かげぶんしん"を使いまくったあとで交代する。交代されるまえに、"バトンタッチ"要員をたおしてしまうのがベスト。長期戦に持ちこまれると、苦戦することはまちがいない。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
バリヤード(♀)	52	133	バトンタッチ、さいみんじゅつ、かげぶんしん、サイケこうせん	きあいのハチマキ
キリンリキ(♂)	50	159	バトンタッチ、こうそくいどう、かげぶんしん、ふみつけ	せんせいのツメ
モルフォン(♀)	53	167	バトンタッチ、しびれごな、ギガドレイン、かげぶんしん	おうじゃのしるし
サンドパン(♂)	52	170	あなをほる、スピードスター、ばくれつパンチ、カウンター	やわらかいすな
オドシシ(♀)	50	162	あやしいひかり、ふみつけ、じしん、じしん	おうごんのみ
ドーブル(♂)	53	152	10まんボルト、ふぶき、メガホーン、とびひざげり	きのみジュース

●うらニンテンドウカップ・スーパーボール

Battle6 ぼうず コウエン

"くろいまなざし"で逃げられなくしたあと、"どくどく"や"あやしいひかり"を使ってくる。"くろいまなざし"をおぼえているポケモンが出てきたら、わざを使われるまえに相性のいいポケモンにチェンジすることが必要だ。とくにムウマ、ブラッキーに注意。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ムウマ(♂)	52	155	くろいまなざし、ほろびのうた、まもる、ずつき	まひなおしのみ
ゴルバット(♀)	52	171	くろいまなざし、あやしいひかり、つばさでうつ、どろぼう	きあいのハチマキ
ドククラゲ(♂)	52	176	まきつく、どくどく、ヘドロばくだん、なみのり	にがいきのみ
ジュゴン(♀)	51	183	うずしお、ほろびのうた、れいとうビーム、ずつき	おうごんのみ
ベトベトン(♂)	51	198	くろいまなざし、いばる、いやなおと、ヘドロばくだん	せんせいのツメ
ブラッキー(♂)	51	188	くろいまなざし、どくどく、みきり、サイコキネシス	まがったスプーン

●うらニンテンドウカップ・スーパーボール

SEMIFINAL だいすきクラブ♂ ケイジロウ

とにかくひんぱんにポケモンを代えるのが特徴。相性が悪ければ、高い確率で交換するので、一手先を読みながら戦う必要がある。ノーマルやはがねなど、弱点の少ないポケモンをぶつけてもいいし、"くろいまなざし"などで交換できなくする作戦も有効だろう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
フシギバナ(♂)	50	169	はっぱカッター、ずつき、ひかりのかべ、あまいかおり	にがいきのみ
マンタイン(♂)	54	167	なみのり、つばさでうつ、あやしいひかり、ずつき	せんせいのツメ
レアコイル	51	143	でんじは、かみなり、スピードスター、ソニックブーム	じしゃく
ラッキー(♀)	50	341	だいもんじ、うたう、こごえるかぜ、ずつき	ひかりのこな
ユンゲラー(♂)	54	140	リフレクター、ほのおのパンチ、ずつき、みらいよち	ピントレンズ
カブトプス(♂)	51	153	ギガドレイン、なみのり、あなをほる、げんしのちから	おうじゃのしるし

●うらニンテンドウカップ・スーパーボール

FINAL かいじゅうマニア シンヤ

ポケモンのタイプにかたよりがなく、HPがのきなみ高い。どちらかはかならず登場するであろうレベル55のポケモン2匹は、こおりタイプのわざがあれば対応できる。残りの4匹から、どのポケモンが出てくるか予想するのが、勝負をわけるポイントになるぞ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
カイリュー(♂)	55	199	でんじは、つばさでうつ、かみなりパンチ、おんがえし	おうごんのみ
シャワーズ(♂)	50	221	なみのり、オーロラビーム、くろいきり、アイアンテール	ひかりのこな
ドンファン(♂)	50	181	のしかかり、どろかけ、はかいこうせん、じしん	せんせいのツメ
ナッシー(♀)	55	204	しびれごな、ヘドロばくだん、ギガドレイン、サイコキネシス	きあいのハチマキ
サワムラー(♂)	50	141	マッハパンチ、とびひざげり、みやぶる、どくどく	きのみジュース
リングマ(♀)	50	181	きりさく、ちきゅうなげ、ほのおのパンチ、だましうち	たべのこし

こんなポケスタはイヤだ! スタジアムでもらったトロフィーを、落として割ってしまう。



うらニンテンドウカップ ハイパーボール



本当に強いトレーナーは、強力なわざでガンガン攻めるだけでなく、能力を下げたり状態異常をひきおこすわざを効果的に使ってくる。ハイパーボールからは、そんなトレーナーがたくさん登場する。相手のイヤらしいコンボわざに腹を立てるまえに、こちらもそれを上回る戦術を身につけないと勝ち抜くことはむずかしい。



⬆ハイパーボールにもなると、相手の強さはさらに増す。パーフェクト勝ちがねらえるところでは、確実にコンティニューをゲットしよう。

⬇3回戦。相手はやまおとこのトモアキなのに、いわ、じめんタイプが1匹もいない。これもうらステージの特徴なので注意したい。



●うらニンテンドウカップ・ハイパーボール

Battle1 むしとり カンタ

ハイパーボールのトレーナーとしては、楽に戦える相手。6匹中4匹がむしタイプのポケモンなので、ほのおタイプなどのわざで簡単に倒せる。でんきわざが使えるポケモンがいれば、残る2匹も問題なし。“ちょうおんぱ”や“ねむりごな”などのわざに注意。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
レディアン(♀)	51	145	ちょうおんぱ、かみなりパンチ、リフレクター、ギガドレイン	にがいきのみ
オムスター(♂)	53	166	なみのり、のしかかり、ものまね、げんしのちから	せんせいのツメ
ドードリオ(♀)	51	150	ちょうおんぱ、トライアタック、そらをとぶ、おいうち	じしゃく
ヤンヤンマ(♂)	53	155	ずつき、みきり、ギガドレイン、きしかいせい	ひかりのこな
モルフォン(♀)	51	160	サイコキネシス、かぜおこし、ギガドレイン、ねむりごな	おうじゃのしるし
スピアー(♂)	51	150	ダブルニードル、ギガドレイン、ヘドロばくだん、きあいだめ	ピントレンズ

●うらニンテンドウカップ・ハイパーボール

Battle2 かいパンやろう トモヒロ

強力なでんきタイプのわざで、みずタイプのポケモンはだいたい一撃で倒すことができる。相手が“あまごい”を使ったら、“かみなり”で攻めてもいい。みず&いわタイプのサニーゴは、くさタイプのわざで4倍のダメージを与えられることもおぼえておこう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
マンタイン(♀)	53	161	あまごい、ハイドロポンプ、とっしん、どくどく	しんぴのしずく
サニーゴ(♀)	52	142	あまごい、なみのり、じしん、サイコキネシス	にがいきのみ
ライチュウ(♀)	50	147	あまごい、かみなり、でんじは、かいりき	おうごんのみ
ノコッチ(♂)	53	192	へびにらみ、いばる、じこあんじ、おんがえし	きあいのハチマキ
パルシェン(♀)	52	142	あまごい、なみのり、れいとうビーム、だいばくはつ	ピンクのリボン
アズマオウ(♂)	50	162	あまごい、やつあたり、なみのり、じたばた	とけないこおり

●うらニンテンドウカップ・ハイパーボール

Battle3 やまおとこ トモアキ

“ねむる”+“ねごと”コンボを使うポケモンが4匹もいる。相性のいいポケモンをぶつけ、根気よく戦うしかないだろう。バトルに出すポケモンは、ノーマル&みず対策ができていれば問題ない。ギャロップの“つのドリル”は、外れてくれることを祈ろう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
オオタチ(♀)	50	173	きあいだめ、かみなりパンチ、ずつき、ころがる	じしゃく
ベロリンガ(♀)	51	181	10まんボルト、ねむる、ねごと、じしん	おうごんのみ
ヤドキング(♂)	54	191	ねむる、ねごと、すてみタックル、サイコキネシス	はっかのみ
ピクシー(♂)	50	178	ねむる、いびき、シャドーボール、アイアンテール	きせきのみ
マリルリ(♂)	51	186	ばくれつパンチ、ねむる、ねごと、なみのり	おうじゃのしるし
ギャロップ(♂)	54	159	つのドリル、リフレクター、アイアンテール、のしかかり	きあいのハチマキ

●うらニンテンドウカップ・ハイパーボール

Battle4 りかけいのおとこ ジュンジ

前半戦の山場。すべてのポケモンが状態変化わざを持つ、イヤな相手だ。レベル55のポケモン2匹は、かくとうタイプのわざで対応できる。フォレストの“どくどく”+“まもる”のコンボ、ダグトリオの“どろかけ”がやっかい。弱点を突いて早めに倒そう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ポリゴン2	55	190	10まんボルト、トライアタック、じこさいせい、でんじは	ピンクのリボン
ラッタ(♂)	50	139	ひっさつまえば、アイアンテール、どくどく、ふぶき	みずたまリボン
フォレトス(♀)	50	164	どくどく、まもる、ギガドレイン、だいばくはつ	ピントレンズ
ランターン(♂)	50	214	あやしいひかり、10まんボルト、なみのり、とっしん	きのみジュース
レアコイル	55	151	10まんボルト、でんじは、とっしん、リフレクター	おうごんのみ
ダグトリオ(♂)	50	124	じしん、きりさく、どろかけ、かげぶんしん	きあいのハチマキ

●うらニンテンドウカップ・ハイパーボール

Battle5 おとなのおねえさん リナ

恐怖の“メロメロ”軍団、ハイパーボールでも登場。交代させるしか対処法のない“メロメロ”は、とにかくわざをくらわないことが重要。性別不明のポケモンが欲しいところ。“メロメロ”だけでなく、威力の強い攻撃わざを持っていることも忘れずに。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
プクリン(♀)	52	233	かみなりパンチ、メロメロ、のしかかり、てんしのキッス	ピンクのリボン
ブースター(♂)	52	160	すてみタックル、シャドーボール、メロメロ、だいもんじ	きせきのみ
ニドクイン(♀)	52	186	メロメロ、じしん、にどげり、いわなだれ	きのみジュース
ラフレシア(♀)	52	171	メロメロ、ヘドロばくだん、つるぎのまい、はっぱカッター	きせきのタネ
ワタッコ(♀)	51	168	メロメロ、ギガドレイン、ずつき、やどりぎのタネ	きあいのハチマキ
ニョロトノ(♂)	51	183	サイコキネシス、メロメロ、なみのり、くろいきり	せんせいのツメ

●うらニンテンドウカップ・ハイパーボール

Battle6 かじばドロボウ シュンサク

ほのおとでんきタイプのわざがあれば、ペルシアン以外のポケモンには大ダメージを与えられる。“はかいこうせん”や“ゴッドバード”など、超強力な攻撃わざを複数持つギャラドスとファイヤーが怖い存在。攻撃されるまえに、弱点を攻めて倒してしまえ!

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ペルシアン(♀)	51	158	どろぼう、のしかかり、アイアンテール、さいみんじゅつ	なし
ハガネール(♂)	51	169	すなあらし、のしかかり、いわなだれ、だいばくはつ	みずたまリボン
ヤミカラス(♂)	53	159	どろぼう、シャドーボール、オウムがえし、ナイトヘッド	なし
カイロス(♀)	51	158	どろぼう、つるぎのまい、やつあたり、じごくぐるま	なし
ギャラドス(♂)	51	189	かみつく、だいもんじ、ハイドロポンプ、はかいこうせん	せんせいのツメ
ファイヤー	53	191	リフレクター、だいもんじ、ゴッドバード、みきり	きあいのハチマキ

●うらニンテンドウカップ・ハイパーボール

SEMIFINAL ボーダー ヨウ

威力が強く、しかも命中率のいいわざを持つポケモンが多い。おぼえているわざのタイプが多彩なので、単純にタイプの相性だけでポケモンを選ぶと痛い目にあうことも。“たべのこし”を持ち、“リフレクター”を使うハピナスがとくにやっかいな存在だ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ニューラ(♂)	50	141	いばる、シャドーボール、ずつき、なみのり	にがいきのみ
フリーザー	52	188	こごえるかぜ、れいとうビーム、おんがえし、めざめるパワー	せんせいのツメ
ハピナス(♀)	53	366	10まんボルト、リフレクター、こごえるかぜ、ちきゅうなげ	たべのこし
ゴルダック(♂)	50	166	さいみんじゅつ、サイコキネシス、なみのり、クロスチョップ	おうごんのみ
ガルーラ(♀)	52	203	こごえるかぜ、シャドーボール、じしん、きしかいせい	おうじゃのしるし
サンダー	53	191	でんじは、10まんボルト、ドリルくちばし、はがねのつばさ	ひかりのこな

●うらニンテンドウカップ・ハイパーボール

FINAL たんパンこぞう ショウゴ

すべてのポケモンに相性のいいチームを組むのはむずかしいので、あるていどヤマをはることも必要。ただし、予測を外したときのリスクは高いので、コンティニュー回数には余裕を持ってのぞみたい。エスパー&かくとうタイプ対策はキチンととること。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ネイティオ(♀)	51	161	あやしいひかり、ナイトヘッド、じこあんじ、ドリルくちばし	せんせいのツメ
エーフィ(♂)	54	170	サイコキネシス、リフレクター、のしかかり、あさのひざし	きせきのみ
サンダース(♂)	50	158	でんじは、10まんボルト、かみつく、ミサイルばり	でんきだま
カメックス(♂)	51	175	じしん、ミラーコート、れいとうビーム、くろいきり	おうごんのみ
ヘラクロス(♂)	54	185	じしん、メガホーン、きしかいせい、めざめるパワー	きあいのハチマキ
オコリザル(♀)	50	158	クロスチョップ、ちきゅうなげ、10まんボルト、いわなだれ	おうじゃのしるし

こんなポケスタはイヤだ! バトル中、対戦相手のかいパンやろうのクシャミがうるさい。

うらニンテンドウカップ マスターボール



いよいよニンテンドウカップも、このマスターボールを残すだけ。最高レベルだけあって、プレイヤーを待ち受けるトレーナーは強敵ぞろい。カップ戦では、序盤でコンティニューを稼ぐのが鉄則だが、それすらむずかしいだろう。これまでに学んだバトルテクニックを駆使し、さらには運も味方につけてクリアーをめざすのだ!



⬆ポケモンが、タイプのことなる意外なわざをおぼえているのもうらステージの特徴。しかも、のきなみ威力が強いので手におえない。

⬇攻撃わざしかおぼえていないポケモンばかりだと、強いトレーナーに勝つのはむずかしい。状態変化わざなどを効果的に使いたい。



●うらニンテンドウカップ・マスターボール

Battle1 だいすきクラブ♀ ハルナ

強力なかくとうタイプのわざがあれば、スリーパー以外の5匹のポケモンに大ダメージを与えることができる。あとはエスパー対策さえできていればバッチリ。確実にパーフェクト勝ちを決めて、後半戦にそなえてコンティニュー回数を稼いでおくことが重要だ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
イノムー(♀)	50	189	じしん、こごえるかぜ、れいとうビーム、めざめるパワー	おうごんのみ
スリーパー(♀)	55	190	ゆびをふる、さいみんじゅつ、みらいよち、ほのおのパンチ	おうじゃのしるし
ジュゴン(♂)	50	174	しんぴのまもり、アンコール、こごえるかぜ、ずつき	きあいのハチマキ
ウツボット(♀)	50	169	ねむりごな、はっぱカッター、アンコール、やつあたり	きせきのタネ
ゴローニャ(♂)	50	164	ゆびをふる、いわおとし、だいばくはつ、のしかかり	きのみジュース
ピクシー(♀)	55	201	ゆびをふる、アンコール、つきのひかり、おんがえし	せんせいのツメ

●うらニンテンドウカップ・マスターボール

Battle2 たんパンこぞう ナオト

すべてのポケモンがおぼえている“こわいかお”は、相手の“すばやさ”をガクッと下げるイヤなわざ。“でんこうせっか”や“しんそく”がなければ先制攻撃は期待できない。ノーマルタイプが3匹いるので、かくとうタイプのわざはぜひとも欲しいところ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
グランブル(♀)	52	186	かみくだく、かみなりパンチ、シャドーボール、こわいかお	くろいメガネ
アリアドス(♀)	52	165	ナイトヘッド、サイコキネシス、ギガドレイン、こわいかお	せんせいのツメ
オーダイル(♂)	51	177	かみくだく、きりさく、あなをほる、こわいかお	ピンクのリボン
オニドリル(♂)	52	155	トライアタック、オウムがえし、ドリルくちばし、こわいかお	にがいきのみ
サイドン(♀)	51	198	いわなだれ、れいとうビーム、ちきゅうなげ、こわいかお	ひかりのこな
ケンタロス(♂)	52	170	すてみタックル、10まんボルト、じしん、こわいかお	きあいのハチマキ

●うらニンテンドウカップ・マスターボール

Battle3 ひふきやろう キミハル

ほのおタイプだけでなく、じめんタイプにも相性がいいみずタイプのわざは必要。みずタイプのポケモンを出すと、“にほんばれ”+“ソーラービーム”のコンボわざを使うナッシーの存在が怖い。ほのおタイプのわざを用意して、コンボを使われるまえに倒そう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
リザードン(♂)	53	178	はらだいこ、はかいこうせん、アイアンテール、だいもんじ	おうじゃのしるし
バクフーン(♂)	53	178	にほんばれ、かえんほうしゃ、きしかいせい、あなをほる	ひかりのこな
ヤドキング(♀)	51	189	だいもんじ、サイコキネシス、なみのり、シャドーボール	たべのこし
ハピナス(♀)	51	352	にほんばれ、だいもんじ、10まんボルト、ソーラービーム	せんせいのツメ
ニドクイン(♀)	51	184	じしん、だいもんじ、ばくれつパンチ、ふぶき	おうごんのみ
ナッシー(♂)	51	189	にほんばれ、ソーラービーム、ソーラービーム、ずつき	きあいのハチマキ

●うらニンテンドウカップ・マスターボール

Battle4 ぼうそうぞく リュウイチ

6匹のうち5匹が“どくどく”を使い、こちらを“もうどく”状態にして自滅を誘う。1ターンで減るダメージ量が少ないうちに、相手を倒して早めに交代させよう。じめんタイプとでんきタイプのわざがあれば、ミルタンク以外のポケモンには簡単に勝てるはずだ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ミルタンク(♀)	50	187	じしん、どくどく、のしかかり、シャドーボール	おうじゃのしるし
シャワーズ(♂)	55	243	かみつく、なみのり、どくどく、くろいきり	たべのこし
マタドガス(♀)	50	157	だいばくはつ、ヘドロばくだん、だいもんじ、くろいきり	ピンクのリボン
エアームド(♂)	50	157	どくどく、ドリルくちばし、はがねのつばさ、こうそくいどう	メタルコート
ベトベトン(♂)	55	215	どくどく、ヘドロばくだん、ギガドレイン、まもる	どくバリ
デンリュウ(♂)	50	182	どくどく、10まんボルト、リフレクター、のしかかり	きあいのハチマキ

●うらニンテンドウカップ・マスターボール

Battle5 せんせい マユコ

“かげぶんしん”や“つるぎのまい”で能力を上げたあと、“バトンタッチ”でチェンジ、という戦術を多用する。能力アップわざは2〜3回くり返して使うので、そのあいだに弱点を突いて倒してしまおう。ということは、エスパー&ノーマル対策が必要になるぞ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
バリヤード(♀)	51	135	さいみんじゅつ、サイコキネシス、かげぶんしん、バトンタッチ	おうごんのみ
ハッサム(♂)	50	163	こうそくいどう、はがねのつばさ、つるぎのまい、バトンタッチ	せんせいのツメ
ウインディ(♂)	54	197	しんそく、だいもんじ、あなをほる、かみくだく	ピンクのリボン
キリンリキ(♂)	51	166	こうそくいどう、かげぶんしん、じしん、バトンタッチ	きせきのみ
ラッタ(♂)	50	142	ひっさつまえば、いかりのまえば、シャドーボール、こごえるかぜ	おうじゃのしるし
ヌオー(♂)	54	197	いばる、おんがえし、なみのり、れいとうビーム	きあいのハチマキ

●うらニンテンドウカップ・マスターボール

Battle6 ぼうず コウエン

“くろいまなざし”のあと、“あやしいひかり”や“ほろびのうた”使ってくる、かなりイヤな相手。持っているポケモンもタイプがバラバラなので、どのポケモンを出すべきか悩んでしまう。パーフェクト勝ちはあきらめて、総力戦で勝利をもぎとろう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
クロバット(♀)	50	178	あやしいひかり、くろいまなざし、かみつく、どくどく	おうじゃのしるし
ブラッキー(♂)	52	195	あやしいひかり、くろいまなざし、だましうち、サイコキネシス	おうごんのみ
エンテイ	53	220	ふみつけ、ソーラービーム、だいもんじ、はかいこうせん	きせきのみ
ルージュラ(♀)	50	158	くろいまなざし、ほろびのうた、ふぶき、まもる	せんせいのツメ
ムウマ(♂)	52	154	あやしいひかり、ほろびのうた、サイケこうせん、くろいまなざし	きあいのハチマキ
ラプラス(♀)	53	236	10まんボルト、サイコキネシス、うずしお、ほろびのうた	たべのこし

●うらニンテンドウカップ・マスターボール

SEMIFINAL だいすきクラブ♂ ケイジロウ

“ハイドロポンプ”や“なみのり”といった、強力なみずタイプのわざをおぼえているポケモンはチームに入れたい。とくに“ふといホネ”を持ったガラガラは、できるだけ早く倒してしまいたい。先発としてよく登場するマルマイン対策も忘れずにしておこう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ギャロップ(♀)	52	166	ふみつけ、のしかかり、だいもんじ、つのドリル	たべのこし
スイクン	51	198	なみのり、こごえるかぜ、あなをほる、おんがえし	ピンクのリボン
フーディン(♂)	52	155	かみなりパンチ、ほのおのパンチ、サイコキネシス、リフレクター	みずたまリボン
プテラ(♂)	52	181	ずつき、かみつく、ものまね、じしん	ひかりのこな
ガラガラ(♀)	52	160	じしん、かえんほうしゃ、いわなだれ、アイアンテール	ふといホネ
マルマイン	51	157	ずつき、でんじは、でんじは、10まんボルト、電気	ピントレンズ

●うらニンテンドウカップ・マスターボール

FINAL かいじゅうマニア シンヤ

レベル55のポケモンは、カイリューが登場する確率のほうが高いようだ。こおりタイプのわざで4倍ダメージをねらおう。残りの4匹はみごとにタイプがバラバラ。かくとうタイプのわざを持つポケモンが多いので、ノーマルタイプで戦うことは避けること。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ゲンガー(♀)	50	155	あやしいひかり、ナイトヘッド、じごくぐるま、みちづれ	せんせいのツメ
スターミー	50	155	あやしいひかり、なみのり、10まんボルト、サイコキネシス	きあいのハチマキ
カビゴン(♂)	55	280	ねむる、いびき、はらだいこ、じしん	たべのこし
エレブー(♂)	50	160	10まんボルト、サイコキネシス、クロスチョップ、ほのおのパンチ	きせきのみ
カイリキー(♂)	50	185	クロスチョップ、じしん、ちきゅうなげ、いわなだれ	くろおび
カイリュー(♂)	55	198	しんそく、かえんほうしゃ、10まんボルト、れいとうビーム	おうじゃのしるし

うらリトルカップ



おもてステージと比べると、相手のポケモンの能力が少し高いのは、リトルカップも例外ではない。HPの値にして2〜3ていどではあるが、この微妙な差がやっかいになることは、実際にバトルをしてみればわかるはず。レベル5のポケモンだからとナメてかかると、威力バツグンの大わざにガツンとやられるぞ。



↑実際に比べてみるとわかるが、おなじポケモンでもおもてよりHPが少し高い。リトルカップでは、この微妙な差が勝敗を左右する。



↓レベル5のポケモンなのに、とんでもない大わざを使ってくる。こちらもタマゴから育てたポケモンで対抗しないと、かなりキツい。

●うらリトルカップ

Battle1 たんパンこぞう ショウゴ

どのポケモンも“リフレクター”か“カウンター”を持っているので、なるべくならとくしゅ攻撃わざで攻めたい。そうなると、3匹に対して相性がいいほのおタイプのわざ、サイホーンに4倍ダメージを与えるくさタイプのわざは用意しておきたいところ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
コンパン(♀)	5	21	きゅうけつ、、メガドレイン、サイケこうせん、リフレクター	ぎんのこな
クヌギダマ(♂)	5	20	すてみタックル、ころがる、ギガドレイン、リフレクター	みずたまリボン
ビリリダマ	5	19	10まんボルト、たいあたり、スピードスター、ミラーコート	じしゃく
ワンリキー(♂)	5	22	あてみなげ、あなをほる、ひかりのかべ、カウンター	くろおび
タマタマ(♀)	5	21	メガドレイン、ねんりき、げんしのちから、リフレクター	きせきのタネ
サイホーン(♀)	5	23	マグニチュード、いわなだれ、みだれづき、カウンター	やわらかいすな

●うらリトルカップ

Battle2 ピクニックガール アオイ

先発にはゴマゾウが出てくる確率が高い。じめんタイプが使う“じしん”はかなり強烈だぞ。相手はほかにも、フシギダネの“ソーラービーム”や、オニスズメの“ゴッドバード”などを持っている。どちらも2ターンわざなので、タメているうちになんとかしたい。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
タッツー(♀)	5	19	ハイドロポンプ、ロケットずつき、ふぶき、こうそくいどう	はっかのみ
ゴマゾウ(♂)	5	21	じしん、ころがる、きあいだめ、ほえる	きのみ
フシギダネ(♂)	5	20	ソーラービーム、ロケットずつき、かまいたち、やどりぎのタネ	きせきのみ
トサキント(♀)	5	20	ハイドロポンプ、ふぶき、こうそくいどう、くろいきり	どくけしのみ
オニスズメ(♂)	5	20	ゴッドバード、トライアタック、はがねのつばさ、こうそくいどう	まひなおしのみ
ヒノアラシ(♂)	5	20	だいもんじ、アイアンテール、あなをほる、みやぶる	にがいきのみ

●うらリトルカップ

Battle3 キャンプボーイ ノリヒコ

すべてのポケモンが“いばる”を持っている。“いばる”を使われても、相手との相性がいい場合は、自滅を恐れず攻めたほうがいい。“メロメロ”状態などに比べるとわざが出る確率が高いし、攻撃力が上がっているので大ダメージが期待できるからだ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ハネッコ(♀)	5	20	いばる、ドわすれ、ギガドレイン、リフレクター	きあいのハチマキ
ウパー(♂)	5	21	いばる、しっぽをふる、なみのり、じしん	せんせいのツメ
ディグダ(♂)	5	17	いばる、いやなおと、マグニチュード、げんしのちから	ひかりのこな
ヒメグマ(♀)	5	22	いばる、にらみつける、いわくだき、メタルクロー	きのみ
ニャース(♂)	5	20	いばる、いやなおと、きりさく、シャドーボール	きせきのみ
コダック(♀)	5	21	いばる、いやなおと、サイコキネシス、れいとうビーム	ピントレンズ

●うらリトルカップ

Battle4 だいすきクラブ♀ ミズキ

4回戦は“かげぶんしん”軍団。“かげぶんしん”で回避率を上げたあと、“ほのおのうず”や“どくどく”などをあわせて使ってくる。長期戦に持ちこまれるまえに決着をつけたい。ほのおとでんきタイプのわざがあれば、6匹のうち4匹には対応できる。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
レディバ(♀)	5	20	かげぶんしん、こうそくいどう、バトンタッチ、れいとうパンチ	ひかりのこな
コイル	5	19	かげぶんしん、ロックオン、でんじほう、ころがる	たべのこし
ゴース(♀)	5	20	かげぶんしん、くろいまなざし、のろい、サイコキネシス	きのみジュース
デルビル(♂)	5	21	かげぶんしん、ほのおのうず、どくどく、かみつく	きあいのハチマキ
イトマル(♂)	5	20	かげぶんしん、クモのす、バトンタッチ、ヘドロばくだん	せんせいのツメ
パウワウ(♀)	5	23	かげぶんしん、うずしお、ほろびのうた、なみのり	きせきのみ

●うらリトルカップ

Battle5 じゅくがえり ナオタカ

全員が持っている“めざめるパワー”は、使用するポケモンによってタイプも威力も変化するヘンなわざ。相手もあまり使ってこないので、気にしなくていい。ノーマルが2匹いる以外はタイプがバラバラなので、こちらもバランスのいいチームを組んで戦おう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ピチュー(♂)	5	19	めざめるパワー、かみなり、アイアンテール、おんがえし	きのみジュース
チコリータ(♂)	5	21	めざめるパワー、ギガドレイン、のしかかり、げんしのちから	きのみ
ピィ(♀)	5	21	めざめるパワー、サイコキネシス、だいもんじ、シャドーボール	せんせいのツメ
マリル(♂)	5	23	めざめるパワー、なみのり、アイアンテール、れいとうパンチ	おうごんのみ
ロコン(♀)	5	20	めざめるパワー、かえんほうしゃ、あなをほる、だましうち	ひかりのこな
オタチ(♂)	5	20	めざめるパワー、きしかいせい、シャドーボール、なみのり	きあいのハチマキ

●うらリトルカップ

Battle6 ビキニのおねえさん レイナ

♂♀半分ずつの“メロメロ”軍団。ポケモンのタイプもみごとなほどバラバラなので、性別不明のポケモンに頼るのもちょっとキツい。バランスのいいチームで、ポケモンを交代させながら戦うしかないだろう。ドラゴンタイプのミニリュウ対策を忘れずに。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ニョロモ(♀)	5	21	メロメロ、こごえるかぜ、ずつき、ハイドロポンプ	きのみジュース
ケーシィ(♂)	5	20	メロメロ、でんじは、ずつき、サイコキネシス	おうじゃのしるし
メリープ(♀)	5	22	メロメロ、でんじは、ずつき、10まんボルト	おうごんのみ
カラカラ(♂)	5	21	メロメロ、こごえるかぜ、いわなだれ、ホネこんぼう	きあいのハチマキ
ミニリュウ(♀)	5	21	メロメロ、でんじは、たつまき、れいとうビーム	ピントレンズ
ヒトカゲ(♂)	5	21	メロメロ、こわいかお、かみつく、かえんほうしゃ	きせきのみ

●うらリトルカップ

SEMIFINAL せんせい ハルカ

“のろい”で各能力を上げ、下がった“すばやさ”に関係なく“でんこうせっか”で先制攻撃、という戦術を使う。しかし“でんこうせっか”はノーマルタイプに使われる以外は怖くないので、先制攻撃で勝負を決めよう。かくとうタイプは入れておきたい。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
イーブイ(♂)	5	23	でんこうせっか、かみつく、じたばた、のろい	おうごんのみ
ネイティ(♀)	5	21	でんこうせっか、サイコキネシス、ギガドレイン、のろい	ひかりのこな
ポニータ(♀)	5	22	でんこうせっか、かえんぐるま、にどげり、のろい	きのみジュース
コラッタ(♀)	5	20	でんこうせっか、いかりのまえば、あなをほる、のろい	きせきのみ
ドードー(♀)	5	21	でんこうせっか、ドリルくちばし、はがねのつばさ、のろい	ピントレンズ
バルキー(♂)	5	21	マッハパンチ、かいりき、どろかけ、のろい	おうじゃのしるし

●うらリトルカップ

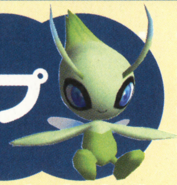
FINAL だいすきクラブ♂ ヒロキ

リトルカップ最終戦。トリをつとめるトレーナーだけあって、バトルの実力はかなり高い。的確なポケモンチェンジでプレイヤーを苦しめるぞ。先発にヤドンを使うことが多い以外は、まんべんなくポケモンを出してくる。“くさ”タイプのわざが欲しいところ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
エレキッド(♂)	5	22	10まんボルト、サイコキネシス、れいとうパンチ、クロスチョップ	きのみジュース
ポリゴン	5	24	テクスチャー、トライアタック、サイコキネシス、じこさいせい	せんせいのツメ
イワーク(♂)	5	21	じしん、いわなだれ、のしかかり、アイアンテール	ピントレンズ
ヤドン(♀)	5	26	なみのり、サイコキネシス、じしん、れいとうビーム	おうごんのみ
ストライク(♂)	5	23	つばさでうつ、はがねのつばさ、きしかいせい、はかいこうせん	おうじゃのしるし
ラッキー(♀)	5	42	10まんボルト、れいとうビーム、カウンター、タマゴうみ	きあいのハチマキ

こんなポケスタはイヤだ! ミニスカートとのバトルで、自分のポケモンが命令無視で“かぜおこし”連発。

うらウルトラカップ



単純にHPの値だけでも、おもてとうらでは20～30もちがう。この差は大きい。おもてでは一撃で倒せた相手でも、うらではわずかなHPでこらえられたために逆転負け、ということもありえるのだ。さらに、相手のポケモンは攻撃力も高めになっているので、こちらのダメージが大きくなっていることも頭に入れておこう。



⬆251種類いるすべてのポケモンが使用可能なウルトラカップ。どうせならほかでは使えない、強いポケモンをチームに入れたい。

⬇相手もつぎからつぎへと強力なポケモンを出してくる。HPが高く強力なわざを持っているので、弱点を突いた攻撃をしないとてこずる。



●うらウルトラカップ

Battle1 ミニスカート モモカ

いきなりの“メロメロ”軍団でウンザリするが、中盤以降に対戦するよりマシと考えよう。相手のタイプを考えると、ほのお、みず、かくとうタイプのわざがあれば問題はない。相手はそれほど強力なわざをおぼえていないので、弱点を突いて一気に倒してしまえ！

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
キレイハナ(♂)	100	320	はなびらのまい、おんがえし、メロメロ、ものまね	にがいきのみ
ハピナス(♀)	100	680	でんじは、リフレクター、メロメロ、サイコキネシス	せんせいのツメ
ドンファン(♂)	100	340	メロメロ、じしん、めざめるパワー、とっしん	じしゃく
ハガネール(♂)	100	320	かいりき、あなをほる、メロメロ、かみくだく	ひかりのこな
ワタッコ(♀)	100	320	ギガドレイン、ずつき、メロメロ、しびれごな	おうじゃのしるし
ミルタンク(♀)	100	350	かいりき、ちきゅうなげ、メロメロ、いやしのすず	ピントレンズ

●うらウルトラカップ

Battle2 からておう ヤスユキ

ソーナンスを出してくる確率が高い。追いつめられると“みちづれ”を使うイヤなポケモンなので、パーフェクト勝ちは捨てて、HPが高いポケモンを当て馬としてぶつけるのも手。“こころのめ”＋“じわれ”の一撃必殺コンボを使うニョロボンは要注意。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ソーナンス(♀)	100	550	カウンター、ミラーコート、みちづれ、しんぴのまもり	くろいメガネ
カメックス(♂)	100	328	カウンター、かいりき、じしん、アイアンテール	たべのこし
ドククラゲ(♂)	100	320	ミラーコート、ハイドロポンプ、ヘドロばくだん、バリアー	ひかりのこな
オコリザル(♀)	100	300	クロスチョップ、カウンター、かみなり、いやなおと	にがいきのみ
ヘラクロス(♂)	100	330	メガホーン、きしかいせい、ずつき、こらえる	きあいのハチマキ
ニョロボン(♂)	100	340	じごくぐるま、こころのめ、じわれ、なみのり	せんせいのツメ

●うらウルトラカップ

Battle3 とりつかい リョウゴ

ウルトラカップの中では数少ない、パーフェクト勝ちをねらえる相手。全員がひこうタイプだが、でんきやいわタイプを持っているポケモンもいるので、でんきとこおりタイプのわざを相手にあわせて使おう。ただし、相手が持つわざのチェックは忘れずに。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
カイリュー(♂)	100	355	10まんボルト、れいとうビーム、しんそく、はかいこうせん	きせきのみ
ネイティオ(♂)	100	293	サイコキネシス、あやしいひかり、ナイトヘッド、ドリルくちばし	きあいのハチマキ
プテラ(♂)	100	323	だいもんじ、アイアンテール、じしん、はかいこうせん	おうごんのみ
ファイヤー	100	353	だいもんじ、ゴッドバード、はかいこうせん、はがねのつばさ	するどいくちばし
サンダー	100	343	10まんボルト、ドリルくちばし、でんじは、どろかけ	せんせいのツメ
フリーザー	100	343	ふぶき、リフレクター、はがねのつばさ、こごえるかぜ	たべのこし

●うらウルトラカップ

Battle4 エリートトレーナー♀ サキ

“さいみんじゅつ”は、命中率こそ低いがくらうとやっかいなわざ。どうぐでカバーしたいが、できなければ交代させるのが無難だろう。6匹中5匹がおぼえている攻撃わざ“サイコキネシス”もかなりやっかい。4匹のエスパータイプ対策は万全にしておこう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
スリーパー(♀)	100	347	さいみんじゅつ、サイコキネシス、トライアタック、ちきゅうなげ	きあいのハチマキ
ナッシー(♀)	100	373	ねむりごな、サイコキネシス、メガドレイン、こうごうせい	きせきのタネ
ギャロップ(♂)	100	309	さいみんじゅつ、だいもんじ、のしかかり、リフレクター	ピンクのリボン
ニョロトノ(♂)	100	359	さいみんじゅつ、サイコキネシス、ハイドロポンプ、じしん	せんせいのツメ
バリヤード(♂)	100	259	さいみんじゅつ、サイコキネシス、10まんボルト、ほのおのパンチ	おうごんのみ
エーフィ(♂)	100	309	サイコキネシス、かみつく、あまえる、あさのひざし	まがったスプーン

●うらウルトラカップ

Battle5 つりびと カイト

でんきタイプが5匹いるが、ランターンやヌオーといったクセモノが多い。でんきタイプのわざのほかに、オムスター＆ヌオーに4倍ダメージを与えられるくさタイプの大わざも欲しいところ。あとはマタドガス対策ができていれば、パーフェクト勝ちもねらえるぞ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
オムスター(♂)	100	322	れいとうビーム、ちきゅうなげ、げんしのちから、あまごい	ひかりのこな
オーダイル(♂)	100	352	あまごい、ハイドロポンプ、いわなだれ、かみくだく	きあいのハチマキ
ランターン(♂)	100	432	あまごい、かみなり、ハイドロポンプ、でんじは	ピントレンズ
マタドガス(♂)	100	312	かみなり、だいばくはつ、みちづれ、ヘドロばくだん	せんせいのツメ
ヌオー(♂)	100	372	あまごい、じしん、なみのり、れいとうパンチ	たべのこし
ヤドラン(♀)	100	372	でんじは、なみのり、のしかかり、あまごい	しんぴのしずく

●うらウルトラカップ

Battle6 はぐれけんきゅういん ヨシユキ

このバトルがウルトラカップの最大の難関かもしれない。“あやしいひかり”や“いばる”をおぼえているポケモンは、まずまちがいなく使ってくる。たとえ混乱させられても、イチかバチかで攻撃してみよう。ためていたコンティニューはここで使うのだ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
スターミー	100	290	10まんボルト、サイコキネシス、れいとうビーム、あやしいひかり	きせきのみ
ブラッキー(♂)	100	360	あやしいひかり、のしかかり、かみつく、サイコキネシス	ひかりのこな
ムウマ(♀	100	310	あやしいひかり、サイコキネシス、くろいまなざし、みちづれ	おうごんのみ
オドシシ(♂)	100	320	あやしいひかり、じしん、やつあたり、リフレクター	たべのこし
クロバット(♂)	100	350	あやしいひかり、いやなおと、メガドレイン、かみつく	きあいのハチマキ
マルマイン	100	302	でんじは、10まんボルト、いばる、だいばくはつ	おうじゃのしるし

●うらウルトラカップ

SEMIFINAL スキーヤー トモミ

HP505のカビゴンは高い確率で登場する。いわ＆あくタイプのバンギラスもいることだし、かくとうタイプのわざを持つポケモンはメンバーに入れておこう。弱点がほとんどない、みず＆ドラゴンタイプのキングドラもやっかい。実力＆運で勝利をめざせ！

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
スイクン	100	389	こごえるかぜ、ふぶき、なみのり、ミラーコート	しんぴのしずく
バンギラス(♂)	100	377	かみくだく、れいとうビーム、だいもんじ、はかいこうせん	きせきのみ
カビゴン(♂)	100	505	サイコキネシス、おんがえし、10まんボルト、じしん	たべのこし
キングドラ(♀)	100	339	りゅうのいぶき、れいとうビーム、こごえるかぜ、なみのり	きあいのハチマキ
ハッサム(♂)	100	313	つるぎのまい、きしかいせい、はがねのつばさ、こうそくいどう	おうごんのみ
サンダース(♂)	100	303	10まんボルト、でんじは、かみつく、リフレクター	おうじゃのしるし

●うらウルトラカップ

FINAL エリートトレーナー♂ シロウ

ウルトラカップ最後のトレーナーは、なんとセレビィを出してくる。“ギガドレイン”、“サイコキネシス”といった強力なわざを持つが、弱点が多いのでそれほど苦労せずに倒せるはず。状態変化わざをおぼえているポケモンが多いので気をつけよう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
セレビィ	100	371	ギガドレイン、やどりぎのタネ、サイコキネシス、めざめるパワー	きせきのみ
ペルシアン(♀)	100	318	さいみんじゅつ、のしかかり、10まんボルト、かみつく	おうじゃのしるし
ゲンガー(♂)	100	308	あやしいひかり、ナイトヘッド、さいみんじゅつ、みちづれ	まひなおしのみ
カイリキー(♂)	100	368	クロスチョップ、はかいこうせん、じしん、みやぶる	きあいのハチマキ
ラプラス(♀)	100	452	あやしいひかり、のしかかり、10まんボルト、ねむる	たべのこし
ライコウ	100	368	10まんボルト、あなをほる、リフレクター、かみくだく	せんせいのツメ

こんなポケスタはイヤだ！ バトルの実況が、あからさまに相手びいき。

チャレンジカップはこうして勝ち抜け!

その1 まずは"おもて"と"うら"のちがいについて

登場するトレーナーの顔ぶれは自体は、おもてステージとまったく同じなのだが、強さが格段に増している。トレーナー自身の戦術やポケモンチェンジが上達したことに加え、彼らが持っているポケモンたちも、もちろんパワーアップ! 比較的弱いモンスターボールの相手でも、強力な攻撃わざやコンボを使ってくるので注意が必要なのだ!



➡おもてステージの相手は、HPも低めだし、うらと比べると攻撃力も弱く感じる。一撃で倒せることも多い。



➡モンスターボールの2回戦。序盤からポケモンが強いわざをおぼえているだけでなく、いろんな戦術を使ってくる。

その2 なにはともあれ重要なのは チームのバランス

8人のトレーナーを相手に勝ち続けなければならないカップ戦では、バトルに使うポケモンの選択がとにかく重要。ほかのカップ戦では自分の好きなようにチームを組み立てられるが、与えられたポケモンを使うしかないチャレンジカップではそれもムリ。理想のチームを作るには、リセットしてやり直すしかないのだ。



➡相手のポケモンがどんなわざを持っているかは、戦ってみないとわからない。

⬅てもちのポケモンが表示されたら、能力や持っているわざなどを徹底的にチェック! この作業がとにかく重要。

その3 バトルではミスは厳禁! ポケモンチェンジも的確に!

ほかのカップ戦や"ジムリーダーのしろ"ならば、本誌に掲載されているデータを見れば相手の強さはだいたいわかる。しかし、相手が持つポケモンが毎回変わるチャレンジカップでは、戦ってみるまでその実力は未知数。それだけに、ミスをしない、相手に合わせてポケモンを代える、という当たり前のことが大事なのだ。



⬅うっかり相手のポケモンにきかない攻撃わざを使ってしまう。こんなミスはぜったいにさけなければならない。

⬅ステージが進むと、相手もひんぱんにポケモンチェンジをしてくるようになる。

その4 強いチーム、弱いチームを見極めよう

チャレンジカップで遊んでいると、ときどき「ちょっとこれでは戦えないなあ」というチームを与えられることがある。そういうときは、迷わずリセット。自分にとって戦いやすいチームが出てくるまで何度でもやり直そう。下に、「こういうチームが強い!」、「この組み合わせだとちょっとキツいかも……」といった見極めかたの例を挙げたので、ぜひとも参考にしてほしい。

★強いチームの例★



⬆ポケモンのタイプがダブっていない、理想的なチームの例。ほのお、でんき、みずタイプのポケモンがが1匹ずついるのもうれしい。



⬆タイプの相性も重要だが、とくにチャレンジカップでは、ポケモンの"すばやさ"と、持っている攻撃わざの命中率を重視せよ。

★弱いチームの例★



⬆ひこうタイプのわざに弱いポケモンが3匹もいるのはキツい。メタモンのようなクセのあるポケモンは初心者にはオススメできない。



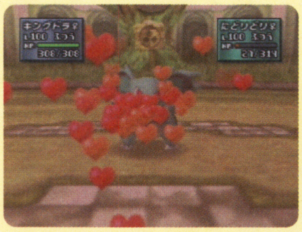
⬆メインの攻撃わざの命中率が低いポケモンは、あまりバトルではアテにできない。それよりは、威力が低くてもよく当たるわざが欲しい。

こんなポケスタはイヤだ! 観客のあいだで賭けが行われている。その名も"ポケカルチョ"。

うらジムリーダーのしろ
キキョウジム～コガネジム



ここからは、"ジムリーダーのしろ"に登場するトレーナーのデータを掲載していく。まだまだ序盤戦とはいえ、プレイヤーをイラつかせる、イヤらしい戦いかたをするトレーナーも登場する。相手のポケモンの能力やわざがパワーアップしていることも忘れずに。おもてステージとおなじつもりで戦うと、痛い目にあうぞ!



⬆ヒワダジムのシズとスズ戦。"あまえる"連発で、こちらの攻撃力をどんどん下げてくる。2回、3回と使われるまえに倒してしまえ!

⬇ジョウトジムのサヤカがあやつる"メロメロ"軍団。ほかにも"ちいさくなる"や"かげぶんしん"を使う、非常にイヤな相手だ。



●ジョウト地方・キキョウジム

Battle1 とりつかい カケル

6匹すべてがひこうポケモンばかり。比較的メンバーに組みこみやすいでんきタイプのポケモンを使えば、まったく問題ないはず。気をつけたいのは相手の"すばやさ"の高さのみ。"オウムがえし"というわざを持っているが、とくに怖がる必要はないだろう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ピジョン(♂)	50	147	オウムがえし、かぜおこし、でんこうせっか、はがねのつばさ	するどいくちばし
トゲチック(♂)	50	147	オウムがえし、サイコキネシス、だいもんじ、でんじほう	まひなおしのみ
オニドリル(♀)	50	157	オウムがえし、ドリルくちばし、トライアタック、でんこうせっか	はっかのみ
カモネギ(♂)	50	136	オウムがえし、そらをとぶ、きりさく、じたばた	ながねぎ
ヨルノズク(♀)	50	192	オウムがえし、とっしん、はがねのつばさ、ねんりき	メタルコート
ヤミカラス(♀)	50	152	オウムがえし、ドリルくちばし、だましうち、でんこうせっか	くろいメガネ

●ジョウト地方・キキョウジム

Battle2 ジムリーダー ハヤト

こちらもひこうタイプばかりだが、でんきタイプのわざがきかないポケモンが何匹かいる。しかし、こおりタイプのわざが使えれば大丈夫。はがねタイプを持つエアームドは、じめんタイプのわざなどで倒そう。ひこうタイプの最強わざ"ゴッドバード"に注意。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ピジョット(♂)	50	179	どろかけ、すてみタックル、はがねのつばさ、ゴッドバード	まひなおしのみ
ドードリオ(♂)	50	148	どろかけ、トライアタック、ドリルくちばし、ゴッドバード	きせきのみ
グライガー(♀)	50	153	つばさでうつ、メタルクロー、ヘドロばくだん、でんこうせっか	きあいのハチマキ
リザードン(♂)	50	166	どろかけ、かえんほうしゃ、そらをとぶ、じしん	ピントレンズ
エアームド(♀)	50	153	どろかけ、はがねのつばさ、ドリルくちばし、ゴッドバード	せんせいのツメ
サンダー	50	178	どろかけ、10まんボルト、ドリルくちばし、ゴッドバード	ひかりのこな

●ジョウト地方・ヒワダジム

Battle1 むしとり リョウタ

むしやくさポケモンが多いので、ほのおタイプかひこうタイプのわざがあれば楽勝の相手。じめんタイプのサンドがいるが、あまりみずタイプのポケモンはメンバーに入れたくない。相性がよくも悪くもないポケモンをぶつけたほうが無難。ノコッチ対策も同様。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
スピアー(♀)	50	157	ダブルニードル、すてみタックル、ヘドロばくだん、こうそくいどう	にがいきのみ
キマワリ(♂)	50	159	はっぱカッター、ヘドロばくだん、ギガドレイン、せいちょう	どくバリ
バタフリー(♀)	50	152	サイケこうせん、かぜおこし、ギガドレイン、ふきとばし	まひなおしのみ
サンド(♂)	50	134	じしん、きりさく、アイアンテール、カウンター	やわらかいすな
ヤンヤンマ(♂)	50	149	つばさでうつ、スピードスター、きしかいせい、みやぶる	おうじゃのしるし
ノコッチ(♀)	50	192	あなをほる、かえんほうしゃ、10まんボルト、へびにらみ	はっかのみ

●ジョウト地方・ヒワダジム

Battle2 ふたごちゃん シズとスズ

"あまえる"か"あまいかおり"を連続で使ってくる。"アイアンテール"や"のしかかり"など、追加効果を持つわざもやっかいだ。能力をボロボロにされるまえに、相性のいいわざで倒してしまおう。ノーマルタイプの2匹は、どちらかが出てくると考えていい。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
レディアン(♂)	50	139	あまいかおり、ころがる、ギガドレイン、ひかりのかべ	まひなおしのみ
イーブイ(♂)	50	147	あまえる、シャドーボール、すてみタックル、じたばた	のろいのおふだ
ポニータ(♂)	50	134	あまえる、だいもんじ、とっしん、アイアンテール	メタルコート
クヌギダマ(♂)	50	134	あまいかおり、ころがる、ギガドレイン、リフレクター	はっかのみ
ブルー(♀)	50	152	あまえる、かみくだく、ずつき、したでなめる	みずたまリボン
ニドリーナ(♀)	50	162	あまえる、のしかかり、にどげり、かなしばり	にがいきのみ

●ジョウト地方・ヒワダジム

Battle3 ジムリーダー ツクシ

むしタイプのポケモンが3匹いるので、ほのおタイプのわざは必要。さらに、くさタイプのわざがあれば、やっかいなヌオー、ウソッキー対策もバッチリ。相手は"はかいこうせん"や"メガホーン"など強力なわざを使ってくるので、残りHPには気をつけよう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ストライク(♂)	50	160	つばさでうつ、はがねのつばさ、きしかいせい、はかいこうせん	おうじゃのしるし
ヘラクロス(♂)	50	176	メガホーン、きしかいせい、とっしん、じしん	きあいのハチマキ
カイロス(♂)	50	161	れんぞくぎり、じごくぐるま、のしかかり、ちきゅうなげ	ピントレンズ
ヌオー(♀)	50	183	なみのり、じしん、げんしのちから、くろいきり	ひかりのこな
ウソッキー(♀)	50	158	いわなだれ、じしん、けたぐり、かいりき	せんせいのツメ
ラッタ(♀)	50	143	ひっさつまえば、いかりのまえば、きしかいせい、ほえる	きせきのみ

●ジョウト地方・コガネジム

Battle1 ミニスカート ユカ

かくとうタイプのわざがあれば、3匹いるノーマルタイプ対策は万全。どのポケモンも、"ソーラービーム"、"サイコキネシス"クラスのわざをおぼえているので、一撃で倒されないように注意。できれば混乱やマヒさせるなどして、相手をゆさぶりたい。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
オオタチ(♂)	50	169	たたきつける、きしかいせい、あなをほる、でんこうせっか	はっかのみ
ポリゴン	50	149	トライアタック、テクスチャー、サイコキネシス、10まんボルト	じしゃく
ダグトリオ(♂)	50	119	マグニチュード、トライアタック、いわなだれ、すなかけ	にがいきのみ
ワタッコ(♀)	50	167	ギガドレイン、ずつき、ねんりき、ソーラービーム	まひなおしのみ
サニーゴ(♀)	50	147	バブルこうせん、いわなだれ、サイコキネシス、ミラーコート	きあいのハチマキ
エイパム(♀)	50	147	スピードスター、アイアンテール、シャドーボール、カウンター	きせきのタネ

●ジョウト地方・コガネジム

Battle2 おとなのおねえさん サヤカ

おなじみ"メロメロ"軍団だが、このトレーナーの持つポケモンはさらにクセがある。すべてのポケモンが、"プレゼント"と回避率アップわざをおぼえているのだ。どのポケモンも攻撃わざが少ないので、"メロメロ"にさえ気をつければ比較的楽に倒せるはずだ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ピカチュウ(♂)	50	127	メロメロ、プレゼント、でんこうせっか、かげぶんしん	はっかのみ
トゲチック(♂)	50	139	メロメロ、プレゼント、アンコール、かげぶんしん	やけたきのみ
ピクシー(♀)	50	187	メロメロ、プレゼント、シャドーボール、ちいさくなる	まひなおしのみ
プクリン(♀)	50	232	メロメロ、プレゼント、シャドーボール、かげぶんしん	にがいきのみ
マリルリ(♂)	50	192	メロメロ、プレゼント、うずしお、かげぶんしん	どくけしのみ
デリバード(♂)	50	137	メロメロ、プレゼント、のろい、かげぶんしん	きのみジュース

●ジョウト地方・コガネジム

Battle3 ジムリーダー アカネ

威力の強いわざでガンガン攻める、攻撃的なバトルを展開するトレーナーが相手。かくとうタイプ、くさタイプのわざがあれば、バリヤード以外の5匹に対応できる。ということは、バリヤードは登場してくるはずなので、エスパー対策もしっかりしておこう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ミルタンク(♂)	50	191	ふみつけ、じしん、きしかいせい、ミルクのみ	おうじゃのしるし
ゴルダック(♂)	50	168	なみのり、サイコキネシス、れいとうビーム、クロスチョップ	ひかりのこな
ペルシアン(♀)	50	153	きりさく、シャドーボール、10まんボルト、ほえる	ピントレンズ
ドンファン	50	178	じしん、げんしのちから、すてみタックル、じたばた	せんせいのツメ
バリヤード(♀)	50	128	サイコキネシス、かげぶんしん、ヨガのポーズ、バトンタッチ	きせきのみ
ケンタロス(♂)	50	163	ふみつけ、じしん、アイアンテール、こわいかお	きあいのハチマキ

こんなポケスタはイヤだ! ポケルスにかかったポケモンが出場したため、スタジアム中に広がった。



うらジムリーダーのしろ エンジュジム～ロケットだん



タンバジムのタクマがかなりの難敵。一撃必殺わざを使う相手とのバトルに勝つには、バトルの技術のほかに運も必要になってくる。そして、うらステージにもロケット団が登場！ イヤ～な戦術を使ううえ、4人に勝ち抜かなければならないやっかいなステージだ。また、このあたりからコンボを使うトレーナーが増えてくるぞ。



⬆タンバジムのからておうタクマ。一撃必殺わざを連発してくる。かわす手段がないのなら、わざが外れてくれることを祈るしかない。

⬇とにかくイヤらしい戦術を使う、ロケットだんいんの面々。こういう相手と戦うときは、冷静さを失ってはいけない。ムカつくけど。



●ジョウト地方・エンジュジム

Battle3 ジムリーダー　マツバ

どのポケモンも、命中率がよく威力も強い攻撃わざを持っているだけでなく、こちらを“こんらん”や“まひ”状態にするわざも身につけている。試合が長引けば長引くほど相手が有利になるので、短期決戦が理想。ゴースト&みずタイプ対策はしっかりと。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ゲンガー(♂)	50	146	サイコキネシス、10まんボルト、ほのおのパンチ、あやしいひかり	おうじゃのしるし
マンタイン(♀)	50	153	なみのり、つばさでうつ、れいとうビーム、あやしいひかり	ひかりのこな
グランブル(♀)	50	178	とっしん、シャドーボール、ヘドロばくだん、したでなめる	ピントレンズ
ラプラス(♀)	50	218	なみのり、れいとうビーム、10まんボルト、のしかかり	きせきのみ
ムウマ (♀)	50	148	シャドーボール、10まんボルト、サイコキネシス、あやしいひかり	きあいのハチマキ
ナッシー(♂)	50	183	サイコキネシス、ギガドレイン、すてみタックル、しびれごな	せんせいのツメ

●ジョウト地方・タンバジム

Battle2 ジムリーダー　シジマ

すべてのポケモンが“ばくれつパンチ”をおぼえているが、命中率が低いためかあまり使ってこない。それよりは、相手ポケモンのメンバー構成がやっかいだ。タイプにかたよりがないため、相性のいいポケモンをぶつけるのがむずかしい。運を味方につけよう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ニョロボン(♂)	50	177	ばくれつパンチ、はらだいこ、ねむる、ねごと	はっかのみ
サンドパン(♂)	50	171	ばくれつパンチ、じしん、いわなだれ、メタルクロー	ピントレンズ
リングマ(♂)	50	186	ばくれつパンチ、きりさく、じしん、かみくだく	せんせいのツメ
デンリュウ(♂)	50	186	ばくれつパンチ、10まんボルト、ほのおのパンチ、ひかりのかべ	ひかりのこな
エビワラー(♂)	50	146	ばくれつパンチ、メガトンパンチ、マッハパンチ、おいうち	おうじゃのしるし
スリーパー(♂)	50	181	ばくれつパンチ、サイコキネシス、シャドーボール、ひかりのかべ	まひなおしのみ

●ジョウト地方・ロケットだん

Battle1 ロケットだんいん♂　したっぱ

HPを減らされて“ひんし”寸前になると、自爆わざを使ってこちらのポケモンをまきぞえにする。自爆されるのはしょうがないと考え、相手の3匹目のポケモンを確実に倒せるような展開に持ちこみたい。ほのお&くさタイプの強力なわざがあると心強い。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
マタドガス(♂)	50	153	だいばくはつ、ヘドロこうげき、サイケこうせん、いやなおと	にがいきのみ
マルマイン	50	156	だいばくはつ、10まんボルト、ミラーコート、いやなおと	はっかのみ
パルシェン(♂)	50	138	だいばくはつ、れいとうビーム、なみのり、いやなおと	とけないこおり
ウソッキー(♀)	50	166	じばく、いわなだれ、じしん、だましうち	まひなおしのみ
フォレトス(♀)	50	171	だいばくはつ、ミサイルばり、ギガドレイン、すてみタックル	ぎんのこな
ゴローニャ(♀)	50	176	だいばくはつ、マグニチュード、いわなだれ、かいりき	きあいのハチマキ

●ジョウト地方・エンジュジム

Battle1 イタコ　タケ

相手ポケモンのタイプは、大きくわけてどくタイプ、ノーマルタイプ、みずタイプの3種類。この3タイプに相性のいいポケモンを出して、相手が出すポケモンにあわせて交換しながら戦うのがベスト。“へんしん”を使うメタモンがいることも忘れずに。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ゴース(♀)	50	118	サイコキネシス、ナイトヘッド、ギガドレイン、うらみ	のろいのおふだ
ヨルノズク(♂)	50	188	とっしん、つばさでうつ、だましうち、みやぶる	まひなおしのみ
ウツドン(♀)	50	153	はっぱカッター、アンコール、たたきつける、ヘドロばくだん	はっかのみ
ハリーセン(♀)	50	153	なみのり、ヘドロばくだん、れいとうビーム、じたばた	にがいきのみ
アズマオウ(♂)	50	168	たきのぼり、つのでつく、サイケこうせん、くろいきり	おうごんのみ
メタモン	50	146	へんしん	メタルパウダー

●ジョウト地方・エンジュジム

Battle2 ぼうず　ダイカク

“くろいまなざし”で逃げられなくしたあと、“かげぶんしん”で回避率を上げるか、“どろかけ”でこちらの命中率を下げるという戦術を使う。相性がいいポケモン3匹をメンバーに入れ、必要があるなら“くろいまなざし”をくらうまえに交代させること。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ゴースト(♀)	50	138	かげぶんしん、くろいまなざし、のろい、シャドーボール	まひなおしのみ
ベトベター(♂)	50	165	どろかけ、くろいまなざし、でんじほう、れいとうパンチ	はっかのみ
ルージュラ(♀)	50	158	どろかけ、くろいまなざし、ばくれつパンチ、シャドーボール	こおったきのみ
ゴルバット(♂)	50	160	かげぶんしん、くろいまなざし、はがねのつばさ、だましうち	にがいきのみ
ベトベトン(♂)	50	190	どろかけ、くろいまなざし、でんじほう、れいとうパンチ	やけたきのみ
ヤミカラス(♀)	50	153	どろかけ、くろいまなざし、ナイトヘッド、ドリルくちばし	どくけしのみ

●ジョウト地方・タンバジム

Battle1 からておう　タクマ

全ポケモンが一撃必殺わざを持つ。“ハサミギロチン”、“ドリルくちばし”はゴーストタイプのポケモンを出せば防げるが、“じわれ”を使うポケモンはいわタイプのわざを使うため、ひこうタイプのポケモンは出しづらい。能力変化わざでなんとかかわしたい。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ゴーリキー(♂)	50	170	じわれ、いわなだれ、ねむる、ねごと	はっかのみ
ゴローン(♂)	50	145	じわれ、いわなだれ、ねむる、ねごと	かたいいし
キングラー(♀)	50	153	ハサミギロチン、クラブハンマー、ねむる、ねごと	ふしぎなきのみ
アーボック(♂)	50	150	じわれ、いわなだれ、ねむる、ねごと	まひなおしのみ
ハクリュー(♀)	50	159	つのドリル、りゅうのいぶき、ねむる、ねごと	りゅうのウロコ
カイロス(♀)	50	163	ハサミギロチン、れんぞくぎり、ねむる、ねごと	にがいきのみ

●ジョウト地方・アサギジム

Battle1 ジムリーダー　ミカン

どのポケモンも小細工はほとんど使わず、強力なわざでガンガン攻めてくる。威力の強い攻撃わざをどんどんくり出してくるため、HPが低いポケモンだとキツいか。ほのおタイプと、でんきかくさタイプのわざがあれば、6匹中4匹のポケモンに対応できるぞ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ハガネール(♂)	50	162	アイアンテール、じしん、いわなだれ、おんがえし	せんせいのツメ
オドシシ(♀)	50	171	サイコキネシス、じしん、ひかりのかべ、ほえる	まひなおしのみ
カメックス(♂)	50	169	なみのり、じしん、れいとうビーム、ミラーコート	きせきのみ
ヤドラン(♀)	50	193	なみのり、サイコキネシス、じしん、れいとうビーム	ひかりのこな
ギャロップ(♂)	50	155	かえんほうしゃ、にどげり、ふみつけ、アイアンテール	おうじゃのしるし
ハッサム(♀)	50	168	メタルクロー、きしかいせい、つばさでうつ、きりさく	きあいのハチマキ

●ジョウト地方・ロケットだん

Battle2 ロケットだんいん♀　したっぱ

“どくどく”もしくは“ほろびのうた”を使ったあと、“まもる”で逃げ切るというイヤらしい戦術を多用する。いちいちポケモンチェンジしてもキリがないので、“まもる”が失敗したところをねらって攻め続けよう。使うわざはでんき&みずタイプがベスト。

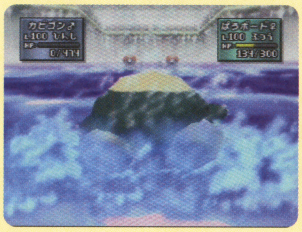
ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
デルビル(♂)	50	128	どくどく、ほのおのうず、かえんほうしゃ、みきり	もくたん
ツボツボ(♂)	50	103	どくどく、まきつく、あなをほる、まもる	どくけしのみ
マリルリ(♀)	50	183	ほろびのうた、うずしお、なみのり、まもる	しんぴのしずく
シェルダー(♀)	50	113	どくどく、からではさむ、れいとうビーム、まもる	はっかのみ
イワーク(♂)	50	118	どくどく、しめつける、じしん、まもる	にがいきのみ
ジュゴン(♂)	50	173	ほろびのうた、うずしお、オーロラビーム、まもる	まひなおしのみ

こんなポケスタは**イヤ**だ！ “たべのこし”を持たせていたポケモンが食中毒になる。

うらジムリーダーのしろ
ロケットだんつづき～フスベジム



ジョウト地方でのバトルも、いよいよ後半戦。ますますトレーナーは強くなるので、気を引きしめてバトルにのぞむのだ！ とくに気をつけたいのは、相手ポケモンが持つ強力な攻撃わざ。一撃で倒されないためにも、タイプの相性には細心の注意をはらうこと。できればこちらも威力の強いわざで対抗していきたい。



⬆チョウジジムのボーダー・ハヤタ戦。"アンコール"＋"かなしばり"コンボを使うパウワウは、強力な攻撃わざも持っている。



⬇フスベジムの最初の相手、シオリが持っているルージュラは、"くろいまなざし"＋"あくまのキッス"＋"ゆめくい"のコンボを使う。

●ジョウト地方・チョウジジム

Battle1 ボーダー　ハヤタ

"アンコール"＋"かなしばり"のコンボを使うパウワウ、ユンゲラーのうち、どちらか1匹はかならず登場する。コンボを使われるまえに、相性のいいわざで倒してしまおう。あとは"かえんほうしゃ"などのほのおタイプのわざがあれば、残りの4匹に対応できる。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
パウワウ(♀)	50	155	なみのり、れいとうビーム、アンコール、かなしばり	まひなおしのみ
ユンゲラー(♂)	50	130	サイケこうせん、れいとうパンチ、かなしばり	まがったスプーン
デリバード(♀)	50	135	そらをとぶ、ふぶき、でんこうせっか、こうそく	はっかのみ
レアコイル	50	140	10まんボルト、トライアタック、ころがる、ものまね	どくけしのみ
フシギバナ(♂)	50	170	はっぱカッター、のしかかり、リフレクター、ほえる	にがいきのみ
ニューラ(♂)	50	145	きりさく、れいとうビーム、シャドーボール、カウンター	こおったきのみ

●ジョウト地方・チョウジジム

Battle3 ジムリーダー　ヤナギ

こおり、じめん、みずタイプのポケモンが多いので、それらに相性がいいわざで大ダメージをねらっていこう。"カウンター"、"ミラーコート"をおぼえているポケモンには注意。不用意に攻撃すると、反撃で大きなダメージをくらってしまうのだ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
イノムー(♂)	50	196	じしん、れいとうビーム、げんしのちから、のしかかり	せんせいのツメ
ヌオー(♀)	50	191	なみのり、じしん、れいとうビーム、アイアンテール	ひかりのこな
カポエラー(♂)	50	146	とびひざげり、かいりき、あなをほる、カウンター	きせきのみ
ドククラゲ(♀)	50	176	なみのり、れいとうビーム、リフレクター、ミラーコート	きあいのハチマキ
キリンリキ(♀)	50	166	ずつき、サイコキネシス、じしん、シャドーボール	まひなおしのみ
フリーザー	50	186	れいとうビーム、そらをとぶ、すてみタックル、バブルこうせん	ピントレンズ

●ジョウト地方・フスベジム

Battle2 エリートトレーナー♂　ケイスケ

くさ、みず、ほのおタイプのポケモンが2匹ずつ。バトルにも、それぞれのタイプを1匹ずつ選んで出してくる場合が多い。ほのお、でんき、みずタイプのわざが使えるポケモンを3匹メンバーに入れ、相手にあわせてポケモンを代えながら戦っていこう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
フシギソウ(♂)	50	158	はっぱカッター、いあいぎり、やどりぎのタネ、リフレクター	やけたきのみ
カメール(♀)	50	157	ハイドロポンプ、ふぶき、リフレクター、ミラーコート	まひなおしのみ
リザード(♂)	50	156	だいもんじ、きりさく、あなをほる、カウンター	はっかのみ
ベイリーフ(♀)	50	158	はっぱカッター、のしかかり、カウンター、ひかりのかべ	にがいきのみ
アリゲイツ(♂)	50	163	ハイドロポンプ、かみくだく、きりさく、あなをほる	おうごんのみ
マグマラシ(♂)	50	156	だいもんじ、あなをほる、きしかいせい、ほえる	どくけしのみ

●ジョウト地方・ロケットだん

Battle3 ロケットだんいん♀　かんぶ

どくタイプを持つポケモンが4匹いるが、くさ、みずタイプも何匹かいるので、じめんタイプのポケモンを出すのは危険。エスパータイプのわざで攻撃しよう。マグカルゴにはみずタイプのわざ、カブトプスにはくさタイプのわざで4倍ダメージを与えられるぞ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ラフレシア(♀)	50	164	はっぱカッター、ヘドロばくだん、はなびらのまい、やつあたり	きせきのみ
アーボック(♂)	50	149	どろぼう、じしん、いわなだれ、やつあたり	なし
マグカルゴ(♀)	50	139	かえんほうしゃ、いわなだれ、じしん、やつあたり	はっかのみ
カブトプス(♂)	50	149	どろぼう、なみのり、げんしのちから、やつあたり	はかいのいでんし
ウツボット(♂)	50	169	はっぱカッター、ヘドロばくだん、ギガトレイン、やつあたり	まひなおしのみ
ゴルバット(♀)	50	164	どろぼう、つばさでうつ、くろいきり、やつあたり	なし

●ジョウト地方・ロケットだん

Battle4 ロケットだんいん♂　かんぶ

"すばやさ"が高く、強力な攻撃わざを複数おぼえているヘルガーが強敵。このポケモンをいかに効率よく倒すかが大きなポイントになる。エスパータイプの2匹、とくにソーナンスには手こずるので、対策は万全に。4匹のポケモンが使う"いばる"もやっかいだ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ヘルガー(♀)	50	171	かみくだく、にほんばれ、だいもんじ、ソーラービーム	きせきのみ
オクタン(♀)	50	165	なみのり、サイケこうせん、いばる、いやなおと	ピントレンズ
ソーナンス(♀)	50	280	カウンター、ミラーコート、しんぴのまもり、みちづれ	きあいのハチマキ
スリーパー(♂)	50	175	サイコキネシス、シャドーボール、かみなりパンチ、いばる	まひなおしのみ
パラセクト(♂)	50	150	ギガドレイン、ヘドロばくだん、いばる、しびれごな	ひかりのこな
バンギラス(♂)	50	190	いわなだれ、じしん、いばる、いやなおと	せんせいのツメ

●ジョウト地方・チョウジジム

Battle2 スキーヤー　リョウコ

すべてのポケモンが持つ"こごえるかぜ"は、ダメージを与えつつ"すばやさ"を下げるイヤなわざ。"でんこうせっか"などのわざがなければ、このバトルでは先制攻撃はあきらめ、確実に弱点を突く攻撃を心がけよう。威力バツグンの"ふぶき"は要注意。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
シードラ(♀)	50	145	こごえるかぜ、たつまき、ずつき、ふぶき	おうじゃのしるし
ラッタ(♂)	50	145	こごえるかぜ、かみつく、ひっさつまえば、ふぶき	まひなおしのみ
オムスター(♂)	50	160	こごえるかぜ、ずつき、かみつく	はっかのみ
ガラガラ(♀)	50	150	こごえるかぜ、いわなだれ、ずつき、ふぶき	やけたきのみ
ニョロゾ(♂)	50	155	こごえるかぜ、ずつき、うずしお、ふぶき	にがいきのみ
ペルシアン(♀)	50	155	こごえるかぜ、ずつき、かみつく、ほえる	どくけしのみ

●ジョウト地方・フスベジム

Battle1 エリートトレーナー♀　シオリ

すべてのポケモンが、こちらを"ねむり"状態にするわざを持っている。さらに"あくむ"や"ゆめくい"を組み合わせて使ってくるポケモンもいる。"ねむり"状態にされたら、"クモのす"や"くろいまなざし"などを使われるまえに交代させたほうがいいだろう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ドーブル(♂)	50	141	クモのす、キノコのほうし、あくむ、いかりのまえば	きあいのハチマキ
モンジャラ(♀)	50	159	しめつける、ねむりごな、メガドレイン、ヘドロばくだん	にがいきのみ
ルージュラ(♀)	50	159	くろいまなざし、あくまのキッス、ゆめくい、れいとうパンチ	こおったきのみ
ゴルダック(♂)	50	166	うずしお、さいみんじゅつ、サイコキネシス、じごくぐるま	まひなおしのみ
ゴースト(♂)	50	131	くろいまなざし、さいみんじゅつ、あくむ、ナイトヘッド	はっかのみ
キュウコン(♀)	50	167	ほのおのうず、さいみんじゅつ、だましうち、かえんほうしゃ	やけたきのみ

●ジョウト地方・フスベジム

Battle3 ジムリーダー　イブキ

じめんタイプ、ほのおタイプに強いみずタイプのわざは必要。6匹のうち3匹に大きなダメージを与えることが可能だ。ただし、それ以外の3匹が出てくる場合もあるので注意。とくに、弱点が極端に少ないキングドラは、まずまちがいなく使ってくると考えていい。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
キングドラ(♂)	50	161	りゅうのいぶき、ハイドロポンプ、おんがえし、れいとうビーム	ひかりのこな
デンリュウ(♀)	50	184	10まんボルト、でんじは、ほのおのパンチ、のしかかり	せんせいのツメ
ニドキング(♂)	50	167	じしん、にどげり、シャドーボール、のしかかり	ピントレンズ
サイドン(♀)	50	197	いわなだれ、じしん、のしかかり、ほえる	きあいのハチマキ
リザードン(♂)	50	164	かえんほうしゃ、つばさでうつ、じしん、のしかかり	おうじゃのしるし
ギャラドス(♀)	50	189	たきのぼり、すてみタックル、れいとうビーム、りゅうのいぶき	きせきのみ

こんなポケスタはイヤだ！ 観客席に、修学旅行でやってきた中学生の軍団がいる。

うらジムリーダーのしろ してんのう～クチバジム



してんのう戦でやっかいなのは、2戦目のキョウ。運を味方につけないと、この極悪コンボ使いに勝つのはむずかしい。もちろん、チャンピオン・ワタルをふくめたほかのトレーナーたちもメチャクチャ強い。長い5連戦になりそうだ。しかし、ここを乗り越えればついにカントー地方に突入！　めざすゴールはもうすぐだぞ！



⬆してんのう戦以降は5連戦を勝ち抜かなければいけない。コンティニューすることもできないので、ポケモンの選抜は慎重に。

⬇チャンピオン・ワタルを倒すと、カントー地方に進める。カントーでは、バトルは1戦ずつ、しかもどこからでも戦えるので気が楽だ。



●ジョウト地方・してんのう

Battle1 してんのう　イツキ

ラッキーは高い確率で登場する。ラッキーといえばHPが高いだけで、攻撃わざは大したことがないのがお決まりだが、このラッキーは強力な攻撃わざのほか、“カウンター”まで持っている。かくとうタイプのわざは使わず、とくしゅ攻撃わざでHPを削っていこう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ネイティオ(♂)	50	155	サイコキネシス、ドリルくちばし、ギガドレイン、だましうち	ひかりのこな
エレブー(♂)	50	154	10まんボルト、サイコキネシス、れいとうパンチ、まわしげり	おうじゃのしるし
マンタイン(♀)	50	154	たきのぼり、つばさでうつ、れいとうビーム、くろいきり	きせきのみ
ブースター(♂)	50	154	だいもんじ、のしかかり、シャドーボール、ほえる	せんせいのツメ
ラッキー(♀)	50	339	サイコキネシス、れいとうビーム、10まんボルト、カウンター	きあいのハチマキ
スリーパー(♀)	50	174	サイコキネシス、シャドーボール、じごくぐるま、れいとうパンチ	ピントレンズ

●ジョウト地方・してんのう

Battle2 してんのう　キョウ

“どくどく”＋“あやしいひかり”＋“かげぶんしん”連発という、イラつき度満点のコンボを使うポケモンが4匹もいる。“こんらん”状態で、回避率を上げまくった相手にわざを当てるのはかなりたいへん。“みやぶる”や“ロックオン”があっても苦戦は必至だ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
モルフォン(♀)	50	156	かげぶんしん、どくどく、バトンタッチ、サイケこうせん	ひかりのこな
ブーバー(♂)	50	155	かげぶんしん、どくどく、あやしいひかり、かえんほうしゃ	きせきのみ
ラプラス(♀)	50	220	かげぶんしん、どくどく、あやしいひかり、なみのり	たべのこし
オドシシ(♂)	50	163	かげぶんしん、どくどく、あやしいひかり、じしん	ふしぎなきのみ
ランターン(♂)	50	215	かげぶんしん、どくどく、あやしいひかり、10まんボルト	せんせいのツメ
アリアドス(♂)	50	160	かげぶんしん、クモのす、バトンタッチ、サイケこうせん	きあいのハチマキ

●ジョウト地方・してんのう

Battle3 してんのう　シバ

威力の強い攻撃わざでガンガン攻めてくる。相手のポケモンに相性がよく、かつHPが高いポケモンをメンバーに選びたい。それぞれ2匹ずついる、かくとうタイプとノーマルタイプの対策はしっかりとること。一撃必殺わざの“じわれ”もあるので気をつけよう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
カイリキー(♂)	50	181	クロスチョップ、じしん、いわなだれ、じわれ	せんせいのツメ
ゴローニャ(♀)	50	178	いわなだれ、マグニチュード、じごくぐるま、じわれ	ひかりのこな
オコリザル(♂)	50	155	クロスチョップ、いわなだれ、きしかいせい、カウンター	きあいのハチマキ
グランブル(♀)	50	188	かいりき、シャドーボール、ヘドロばくだん、ばくれつパンチ	まひなおしのみ
ナッシー(♂)	50	185	ギガドレイン、サイコキネシス、げんしのちから、だいばくはつ	きせきのみ
リングマ(♀)	50	188	きりさく、じしん、かみくだく、カウンター	ピントレンズ

●ジョウト地方・してんのう

Battle4 してんのう　カリン

“いばる”をおぼえているポケモンが5匹もいるうえ、“でんじは”や“じこあんじ”をあわせて使ってくることもある。わざがヒットさえすれば大ダメージを与えられるので、自分の運を信じてとにかく攻めよう。あくタイプ、でんきタイプ対策は忘れないこと。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ブラッキー(♂)	50	186	いばる、いやなおと、だましうち、サイコキネシス	きあいのハチマキ
ペルシアン(♂)	50	156	いばる、いやなおと、ずつき、シャドーボール	ひかりのこな
ヤミカラス(♂)	50	151	いばる、くろいまなざし、じこあんじ、ドリルくちばし	ピントレンズ
ヤドラン(♀)	50	186	いばる、でんじは、なみのり、じごくぐるま	せんせいのツメ
ムウマ(♀)	50	151	くろいまなざし、ほろびのうた、いたみわけ、サイコキネシス	ふしぎなきのみ
マルマイン	50	159	いばる、でんじは、ずつき、10まんボルト	おうじゃのしるし

●ジョウト地方・チャンピオン

Battle5 チャンピオン　ワタル

すべてのポケモンが“はかいこうせん”をおぼえている。とくに、ノーマルタイプのガルーラが使う“はかいこうせん”は超強力。HPも高く、バトルのカギをにぎるポケモンといえる。3匹のポケモンに大ダメージを与えるこおりタイプのわざはぜったいに必要だぞ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
カイリュー(♂)	50	187	りゅうのいぶき、れいとうビーム、10まんボルト、はかいこうせん	ピントレンズ
プテラ(♂)	50	176	げんしのちから、つばさでうつ、じしん、はかいこうせん	おうじゃのしるし
オーダイル(♂)	50	181	なみのり、じしん、ふぶき、はかいこうせん	せんせいのツメ
ガルーラ(♀)	50	201	じごくぐるま、じしん、いわなだれ、はかいこうせん	ひかりのこな
ウインディ(♂)	50	186	かえんほうしゃ、しんそく、かみくだく、はかいこうせん	きせきのみ
バンギラス(♀)	50	196	かみくだく、いわなだれ、じしん、はかいこうせん	せんせいのツメ

●カントー地方・ニビジム

Battle1 ジムリーダー　マチス

ポケモンのタイプにも、つかうわざにもこれといったかたよりがない。状態変化わざをまじえながら、強力な攻撃わざで攻めてくる。こちらもバランスのいいメンバーを組んでむかえ撃とう。追加効果で相手を状態異常にする“トライアタック”がやっかい。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ライチュウ(♂)	50	157	10まんボルト、でんじは、きしかいせい、なみのり	きあいのハチマキ
ウツボット(♀)	50	177	はっぱカッター、ヘドロばくだん、のしかかり、しびれごな	きせきのみ
ポリゴン2	50	182	テクスチャー2、トライアタック、サイコキネシス、ふぶき	せんせいのツメ
ヌオー(♀)	50	192	なみのり、じしん、げんしのちから、れいとうビーム	ひかりのこな
ドードリオ(♀)	50	157	ドリルくちばし、トライアタック、おいうち、はがねのつばさ	ピントレンズ
サンダース(♂)	50	167	10まんボルト、めざめるパワー、ほえる、でんじは	おうじゃのしるし

●カントー地方・ハナダジム

Battle1 ジムリーダー　ナツメ

“みらいよち”や“こころのめ”など、特殊なわざを持っている。基本的に“かみなりパンチ”や“サイコキネシス”でダメージを与えてくるが、そういったわざもおぼえていることを頭に入れておくこと。ハッサム、バクフーンの“きしかいせい”にも注意。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
フーディン(♂)	50	154	サイコキネシス、かみなりパンチ、ほのおのパンチ、みらいよち	おうじゃのしるし
ハッサム(♂)	50	167	メタルクロー、きりさく、ひかりのかべ、きしかいせい	きせきのみ
バクフーン(♂)	50	175	かえんほうしゃ、じしん、かみなりパンチ、きしかいせい	きあいのハチマキ
サワムラー(♂)	50	147	ばくれつパンチ、メガトンキック、みやぶる、こころのめ	ピントレンズ
サンドパン(♀)	50	172	じしん、きりさく、いわなだれ、じごくぐるま	ひかりのこな
ヤドキング(♂)	50	192	サイコキネシス、なみのり、じしん、みらいよち	せんせいのツメ

●カントー地方・クチバジム

Battle1 ジムリーダー　カスミ

すべてのポケモンが“あまごい”をおぼえていることに注目。みずタイプのわざの威力が上がるだけでなく、ふつうだったら命中率が低い“かみなり”がかならずヒットするようになるのだ。こちらもそれを利用して、みずタイプのわざなどで攻めるのも作戦のひとつ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
スターミー	50	159	なみのり、サイコキネシス、かみなり、あまごい	おうじゃのしるし
プクリン(♀)	50	237	すてみタックル、れいとうビーム、かみなり、あまごい	せんせいのツメ
ニドクイン(♀)	50	187	じしん、なみのり、かみなり、あまごい	ピントレンズ
デンリュウ(♂)	50	187	かみなり、ひかりのかべ、リフレクター、あまごい	ひかりのこな
ハクリュー(♂)	50	159	れいとうビーム、なみのり、かみなり、あまごい	にがいきのみ
ニョロトノ(♂)	50	189	ハイドロポンプ、じしん、れいとうビーム、あまごい	きあいのハチマキ

こんなポケスタは**イヤ**だ!　バトルで“メロメロ”になった♀ポケモンが、観客に告白。



うらジムリーダーのしろ タマムシジム～???&ライバル戦



残る5人のカントージムリーダー、そしてナゾのトレーナー・レッドを撃破すれば、"うらジムリーダーのしろ"クリア！ ただし、どのトレーナーも強敵ぞろいなので、そう簡単には勝てないぞ。またここでは、おもてステージ、うらステージそれぞれに出現する、ライバルのデータも紹介している。メンツを見ておどろけ！



⬆ライバルはポケモンを3匹しか持っていないが、こちらは6匹すべてで勝負することができる。これだけで、いかに相手が強いかがわかる。

⬇ライバルのポケモンは全員"しんぴのまもり"を使ってくるので、状態変化わざでゆさぶることができない。強力な攻撃わざで対抗しよう。



●カントー地方・ヤマブキジム

Battle1 ジムリーダー タケシ

じめん、いわタイプのポケモンが多いので、みずタイプのわざがあればバトルは楽になる。どのポケモンも強力な攻撃わざを持っているが、なかでもヤドランはかなりの強敵。バトルに出てくる確率も高いぞ。一撃必殺わざの"じわれ"にも気をつけよう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ハガネール(♂)	50	174	いわなだれ、じしん、おんがえし、じわれ	ピントレンズ
ヘラクロス(♂)	50	177	メガホーン、きしかいせい、カウンター、じしん	きあいのハチマキ
サイドン(♀)	50	202	いわなだれ、じしん、すてみタックル、じわれ	せんせいのツメ
ヤドラン(♀)	50	192	なみのり、サイコキネシス、かえんほうしゃ、じわれ	ひかりのこな
リングマ(♂)	50	187	まるくなる、ころがる、きりさく、きあいだめ	はっかのみ
ツボツボ(♂)	50	113	まるくなる、ころがる、しんぴのまもり、まきつく	たべのこし

●カントー地方・トキワジム

Battle1 ジムリーダー グリーン

ゲンガー、ヘルガー、キングドラといった強敵がズラリとならぶ。ふたつのタイプを持つポケモンは弱点がわかりづらいが、相性がいいわざはどのポケモンにもあるので、よく確認するように。弱点を突いて大ダメージをねらわないと、バトルに勝つのはむずかしい。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ストライク(♂)	50	168	つるぎのまい、つるぎのまい、バトンタッチ、つばさでうつ	ひかりのこな
ミルタンク(♀)	50	193	のしかかり、じしん、きしかいせい、シャドーボール	きせきのみ
ゲンガー(♂)	50	158	サイコキネシス、れいとうパンチ、ほのおのパンチ、10まんボルト	おうじゃのしるし
ヘルガー(♂)	50	173	かえんほうしゃ、かみくだく、アイアンテール、きしかいせい	きあいのハチマキ
イノムー(♂)	50	191	れいとうビーム、じしん、いわなだれ、ほえる	せんせいのツメ
キングドラ(♀)	50	173	なみのり、りゅうのいぶき、れいとうビーム、じたばた	ピントレンズ

●カントー地方・タマムシジム

Battle1 ジムリーダー エリカ

"ねむりごな"などのわざで状態異常をねらってくるポケモンと、"ねむる"＋"ねごと"コンボを使うポケモンの2種類がいる。ほのお、くさタイプのわざがあれば、6匹中3匹のポケモンに対応できる。"ふといホネ"を持っているガラガラの攻撃は強力だぞ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
キレイハナ(♀)	50	174	はっぱカッター、おんがえし、ねむりごな、しびれごな	せんせいのツメ
ガラガラ(♀)	50	157	ホネブーメラン、はらだいこ、ねむる、いびき	ふといホネ
キュウコン(♀)	50	170	かえんほうしゃ、のしかかり、アイアンテール、さいみんじゅつ	ひかりのこな
マンタイン(♀)	50	162	なみのり、れいとうビーム、ねむる、ねごと	はっかのみ
ハピナス(♀)	50	352	うたう、サイコキネシス、リフレクター、ひかりのかべ	きせきのみ
ナッシー(♀)	50	192	ギガドレイン、サイコキネシス、ねむりごな、しびれごな	きあいのハチマキ

●カントー地方・セキチクジム

Battle1 ジムリーダー アンズ

まずはシャワーズかキリンリキが先発で登場し、"かげぶんしん"＋"バトンタッチ"コンボを使ってくる確率が高い。他にも、"こんらん"わざ＋"くろいまなざし"コンボや"メロメロ"など、イヤなわざを使うポケモンが多い。長期戦にもちこまれると手こずるぞ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
クロバット(♂)	50	176	あやしいひかり、くろいまなざし、どくどく、かみつく	おうじゃのしるし
メガニウム(♂)	50	177	メロメロ、どくどく、やどりぎのタネ、はっぱカッター	せんせいのツメ
ベトベトン(♀)	50	202	いばる、くろいまなざし、どくどく、ほのおのパンチ	きあいのハチマキ
シャワーズ(♂)	50	219	かげぶんしん、バトンタッチ、なみのり、れいとうビーム	ひかりのこな
フォレトス(♂)	50	164	いばる、まきびし、すなあらし、すてみタックル	ピントレンズ
キリンリキ(♀)	50	167	かげぶんしん、バトンタッチ、サイコキネシス、かみくだく	きせきのみ

●カントー地方・グレンジム

Battle1 ジムリーダー カツラ

ほのおタイプのわざの威力を上げる"にほんばれ"を、すべてのポケモンがおぼえている。さらに快晴のあいだは、くさタイプの最強わざ"ソーラービーム"がタメなしで使えるのだ。カスミ戦のときとおなじように、"にほんばれ"を利用させてもらおう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ウインディ(♂)	50	187	にほんばれ、だいもんじ、しんそく、ほえる	おうじゃのしるし
バリヤード(♂)	50	137	にほんばれ、ほのおのパンチ、ソーラービーム、サイコキネシス	ピントレンズ
ラッキー(♀)	50	347	にほんばれ、だいもんじ、ソーラービーム、カウンター	きせきのみ
ピクシー(♀)	50	192	にほんばれ、だいもんじ、ソーラービーム、つきのひかり	きあいのハチマキ
ラフレシア(♂)	50	172	にほんばれ、ソーラービーム、ヘドロばくだん、こうごうせい	せんせいのツメ
ファイヤー	50	189	にほんばれ、だいもんじ、つばさでうつ、はがねのつばさ	ひかりのこな

●カントー地方・???

Battle1 ポケモントレーナー レッド

8人のジムリーダーを倒すと、ナゾのトレーナー・レッドが登場する。バトルに出すポケモンは、伝説トリオの1匹＋カビゴン＋残りから1匹、というパターンが多い。伝説トリオからどれが選ばれるか、その予想が当たれば、勝利に大きく近づくぞ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ライコウ	50	193	10まんボルト、かみつく、アイアンテール、めざめるパワー	きあいのハチマキ
エンテイ	50	210	だいもんじ、かみつく、アイアンテール、めざめるパワー	ピントレンズ
スイクン	50	191	なみのり、れいとうビーム、ほえる、めざめるパワー	ひかりのこな
カイリュー(♂)	50	179	そらをとぶ、のしかかり、でんじは、めざめるパワー	きせきのみ
カビゴン(♂)	50	252	のしかかり、じしん、シャドーボール、めざめるパワー	せんせいのツメ
エーフィ(♂)	50	153	サイコキネシス、かみつく、リフレクター、めざめるパワー	おうじゃのしるし

ライバルをたおせ

Battle1 ライバル(おもて)

3匹とも"しんぴのまもり"をおぼえているため、状態変化をねらった戦いかたはできない。弱点を突く攻撃で、確実にHPを減らしていこう。相手ポケモンが持つ攻撃わざはどれも強力。とくに、ホウオウの"じしん"、ルギアの"なみのり"などに注意。

ポケモン(性別)			
LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ミュウツー			
100	391	サイコキネシス、かみなりパンチ、めざめるパワー、しんぴのまもり	まがったスプーン
ホウオウ			
100	392	せいなるほのお、はがねのつばさ、じしん、しんぴのまもり	もくたん
ルギア			
5	21	エアロブラスト、サイコキネシス、なみのり、しんぴのまもり	するどいくちばし

Battle1 ライバル(うら)

おもてと比べると、3匹ともHPが20ほど高く、攻撃力も上がっている。"しんぴのまもり"を持つのがルギアだけなので、状態変化わざを利用するのもいいかも。どのポケモンもさまざまなタイプの攻撃わざをおぼえているので、相性には気をつけよう。

ポケモン(性別)			
LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ルギア			
100	415	エアロブラスト、じしん、サイコキネシス、しんぴのまもり	たべのこし
ホウオウ			
100	415	せいなるほのお、かみなり、じしん、ギガドレイン	せんせいのツメ
ミュウツー(♂)			
100	415	サイコキネシス、じごくぐるま、10まんボルト、じこさいせい	おうじゃのしるし

こんなポケモンはイヤだ！ "ジムリーダーのしろ"が鬼の大群にぶっ壊される。

ジョバンニせんせいの ポケモンこうざ

ここからは、"ジョバンニせんせいのポケモンこうざ"の"クラスルーム"でおこなわれる実戦バトルに登場する、すべてのトレーナーのデータとその勝ちかたについて教えていくぞ。このバトルでは、手持ちポケモンのなかから正解の3匹を選ばないと、バトルに勝っても合格にならないのだ。ここを読んで、完全クリアーをめざそう！　ちなみに表組がふたつにわかれているけど、下の段はプレイヤー側のポケモンなのだ。





➡プレイヤーの相手をしてくれるトレーナーは、3クラスあわせて6人いるのだ。しかもバトルのまえには、本人からヒントを聞くこともできるぞ。要チェックだね。



⬅ちからだめしはバトルのまえからはじまっている。バトルに出す3匹の選択がまちがっていれば、たとえ勝ってもクリアにならないのだ。

●うでだめし・トレーナークラス

Battle1 キャンプボーイ　タダオ

くさタイプに相性のいいポケモン＆わざを選べばいいわけだから、"かえんぐるま"を持つほのおタイプのガーディ、"つばさでうつ"を持つひこうタイプのピジョン、"ダブルニードル"を持つむしタイプのスピアーの3匹が正解だ。これで、こちらが与えるダメージは大きく、受けるダメージは小さくなるのだ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
メガニウム(♂)	50	152	はっぱカッター	なし
パラセクト(♀)	50	155	ギガドレイン	なし
ウツドン(♀)	50	140	ギガドレイン	なし
ワタッコ(♀)	50	135	メガドレイン	なし
キマワリ(♀)	50	152	メガドレイン	なし
ナッシー(♀)	50	155	メガドレイン	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ガーディ(♂)	50	123	かえんぐるま	なし
カブト(♂)	50	135	メガドレイン	なし
サナギラス(♀)	50	145	いわなだれ	なし
ピジョン(♀)	50	123	つばさでうつ	なし
ヌオー(♀)	50	166	なみのり	なし
スピアー(♂)	50	125	ダブルニードル	なし

●うでだめし・トレーナークラス

Battle2 りかけいのおとこ　ユウタ

こんどはほのおタイプのポケモン6匹が相手になる。プレイヤーの手持ちにはノーマルタイプのポケモンしかいないので、おぼえているわざで相手の弱点を判断しなければいけない。ということは、"なみのり"を持つオオタチ、"じしん"を持つオドシシ、"ころがる"を持つミルタンクが正解になるぞ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ブースター(♀)	50	125	かえんほうしゃ	なし
リザード(♂)	50	127	かえんほうしゃ	なし
キュウコン(♀)	50	133	かえんほうしゃ	なし
ブーバー(♂)	50	126	かえんほうしゃ	なし
マグマラシ(♀)	50	130	かえんほうしゃ	なし
ウインディ(♂)	50	150	かえんほうしゃ	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ピクシー(♂)	50	155	れいとうパンチ	なし
オオタチ(♂)	50	171	なみのり	なし
ペルシアン(♀)	50	160	アイアンテール	なし
オドシシ(♀)	50	168	じしん	なし
エイパム(♂)	50	152	ほのおのパンチ	なし
ミルタンク(♀)	50	188	ころがる	なし

●うでだめし・トレーナークラス

Battle3 じゅくがえり　ヨシヒコ

相手ポケモンのタイプはバラバラだが、よく見ると、あく、はがね、じめんの3タイプに大別できることがわかる。このそれぞれに相性がいいわざをおぼえているポケモンを選び、相手にあわせて交代させればいい。じめんタイプにはキレイハナ、はがねタイプにはブーバー、あくタイプにはスリーパーをぶつけよう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ブラッキー(♂)	50	155	だましうち	なし
ハガネール(♀)	50	135	アイアンテール	なし
ドンファン(♀)	50	153	じしん	なし
ニューラ(♂)	50	132	だましうち	なし
ハッサム(♀)	50	130	はがねのつばさ	なし
ゴローニャ(♀)	50	147	マグニチュード	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
キレイハナ(♀)	50	142	ギガドレイン	なし
デンリュウ(♂)	50	150	かみなりパンチ	なし
ブーバー(♂)	50	132	ほのおのパンチ	なし
スリーパー(♀)	50	145	サイコキネシス	なし
マタドガス(♂)	50	125	ヘドロばくだん	なし
サワムラー(♂)	50	124	とびげり	なし

●うでだめし・トレーナークラス

Battle4 かいパンやろう　ダイジロウ

相手は"バリアー"か"とける"を連続して使い、ポケモンの防御力を上げまくる。そんな相手にダメージを与えるにはどうすればいいか？　そう、一定ダメージわざを使えばいいのだ。"りゅうのいかり"を持つハクリュー、"ちきゅうなげ"を持つカイロス、"ナイトヘッド"を持つヤミカラスの3匹が正解だ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
パルシェン(♀)	40	120	バリアー、なみのり	なし
ベトベター(♂)	40	120	とける、ヘドロばくだん	なし
メノクラゲ(♂)	40	116	バリアー、なみのり	なし
バリヤード(♂)	40	106	バリアー、サイコキネシス	なし
ドククラゲ(♀)	40	120	バリアー、サイコキネシス	なし
ベトベトン(♂)	40	134	とける、ヘドロこうげき	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ピジョット(♀)	40	127	つばさでうつ	なし
ハクリュー(♂)	40	114	りゅうのいかり	なし
カイロス(♀)	40	116	ちきゅうなげ	なし
サニーゴ(♀)	40	112	いわなだれ	なし
サワムラー(♂)	40	100	まわしげり	なし
ヤミカラス(♂)	40	112	ナイトヘッド	なし

こんなポケスタはイヤだ！　"じぶんのへや"で見知らぬ家族が暮らしている。



●うでだめし・トレーナークラス

Battle5 たんパンこぞう タツミ

“ソーラービーム”と“ロケットずつき”は、どちらも1ターン消費して力をため、2ターンめで攻撃するわざ。これをかわすには、2ターンめに“そらをとぶ”か“あなをほる”を使って攻撃をやりすごせばいい。というわけで、そのどちらかのわざをおぼえている、アリゲイツ、プテラ、デリバードの3匹が正解。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ヘルガー(♂)	50	142	ソーラービーム	なし
フシギソウ(♂)	50	142	ソーラービーム	なし
デルビル(♂)	50	142	ソーラービーム	なし
メガニウム(♀)	50	142	ソーラービーム	なし
ナッシー(♀)	50	164	ソーラービーム	なし
フシギバナ(♂)	50	140	ロケットずつき	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
アリゲイツ(♂)	50	133	ひっかく、あなをほる	なし
アズマオウ(♀)	50	140	つのでつく	なし
プテラ(♀)	50	140	こわいかお、そらをとぶ	なし
ダグトリオ(♀)	50	108	きりさく	なし
デリバード(♂)	50	105	やつあたり、そらをとぶ	なし
ラッタ(♂)	50	120	でんこうせっか	なし

●うでだめし・トレーナークラス

Battle6 ピクニックガール シノブ

すべてのポケモンが“ドわすれ”を使う。“ドわすれ”で特殊防御をグ～ンと上げたポケモンにダメージを与えるには……？　こたえは簡単。打撃攻撃わざを使って攻撃すればいいのだ。というわけで、“かいりき”を持つベロリンガ、“おんがえし”を持つグランブル、“ドリルくちばし”を持つオニドリルが正解。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ヤドラン(♂)	50	155	ドわすれ	なし
カビゴン(♀)	50	220	ドわすれ、かいりき	なし
オオタチ(♂)	50	145	ドわすれ、かいりき	なし
ヌオー(♀)	50	160	ドわすれ、なみのり	なし
マグマッグ(♀)	50	117	ドわすれ、かえんほうしゃ	なし
ヤドキング(♂)	50	155	ドわすれ、サイコキネシス	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
キリンリキ(♀)	50	130	サイコキネシス	なし
ベロリンガ(♂)	50	150	かいりき	なし
ジュゴン(♂)	50	132	オーロラビーム	なし
グランブル(♀)	50	158	おんがえし	なし
ブーバー(♂)	50	125	ほのおのパンチ	なし
オニドリル(♀)	50	130	ドリルくちばし	なし

●うでだめし・トレーナークラス

Battle7 ミニスカート ヤチホ

自分の回避率を上げたり、こちらの命中率を下げるわざを多用するポケモンと戦うときは、能力変化をもとに戻すわざを使うか、かならずダメージを与えられる攻撃わざを使えばいい。正解は、“みやぶる”、“くろいきり”を持つゴルバットとモココ、そして必中わざ“スピードスター”を使えるイーブイの3匹。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
リザード(♂)	50	123	かげぶんしん、えんまく、ほのおのパンチ	なし
マグマラシ(♀)	50	130	かげぶんしん、えんまく、かえんぐるま	なし
タッツー(♂)	50	134	かげぶんしん、えんまく、たきのぼり	なし
ピジョン(♀)	50	136	かげぶんしん、すなかけ、つばさでうつ	なし
グライガー(♂)	50	138	かげぶんしん、すなかけ、やつあたり	なし
エイパム(♀)	50	140	かげぶんしん、すなかけ、いりき	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ベロリンガ(♀)	50	154	ふみつけ	なし
ヨルノズク(♂)	50	160	おんがえし、みやぶる	なし
ゴルバット(♂)	50	152	つばさでうつ、くろいきり	なし
モココ(♀)	50	135	かいりき、わたほうし	なし
イーブイ(♂)	50	148	スピードスター	なし
トゲチック(♀)	50	132	ずつき	なし

●うでだめし・ジムリーダークラス

Battle1 かいじゅうマニア シゲヒコ

複数の状態変化わざをかけて、相手をボロボロにするのがこのバトルの目標だ。「“どく”状態のポケモンを、さらに“ねむり”状態にすることはできない」といった状態変化わざのルールは頭に入っているかな？　というわけで、画面に表示されない状態変化わざ“メロメロ”をおぼえている3匹が正解になる。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ガルーラ(♀)	50	152	ふみつけ、かみつく、ねごと	ピンクのリボン
ブルー(♀)	50	156	ずつき、ほのおのパンチ、ねごと	ピンクのリボン
リングマ(♀)	50	150	みだれひっかき、ほのおのパンチ、ねごと	なし
ミルタンク(♀)	50	155	ふみつけ、ほのおのパンチ、ねごと	みずたまリボン
ピクシー(♀)	50	155	かいりき、ほのおのパンチ、ねごと	みずたまリボン
オドシシ(♀)	50	156	ふみつけ、どろぼう、ねごと	ピンクのリボン

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ランターン(♂)	50	185	メロメロ、あやしいひかり、たきのぼり	なし
ナッシー(♂)	50	156	しびれごな、どくどく、さいみんじゅつ	なし
ゴース(♂)	50	120	メロメロ、さいみんじゅつ、ゆめくい	なし
バタフリー(♂)	50	141	しびれごな、どくのこな、ねむりごな	なし
ライチュウ(♂)	50	148	メロメロ、てんしのキッス、かみなりパンチ	なし
ワタッコ(♂)	50	158	しびれごな、どくどく、ねむりごな	なし

●うでだめし・ジムリーダークラス

Battle2 まいこはん ハル

どうぐをいかに有効に使うかが課題。正解は、オコリザル、ニョロトノ、ニョロゾの3匹。オコリザルは“あばれる”で攻撃し、数ターン後に“こんらん”状態になったら“にがいきのみ”で回復できる。残り2匹は、“はらだいこ”と“ねむる”コンボを使い、“はっかのみ”ですぐに目覚めることができるのだ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ヤミカラス(♂)	55	150	だましうち	なし
ゴースト(♂)	50	151	どくどく、ゆめくい、やつあたり	なし
ムウマ(♀)	50	120	どくどく、ゆめくい、やつあたり	なし
ゴース(♂)	50	136	どくどく、ゆめくい、やつあたり	なし
マグカルゴ(♀)	50	125	どくどく、やつあたり	なし
ゲンガー(♀)	50	158	どくどく、ゆめくい、やつあたり	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
オコリザル(♀)	50	142	あばれる	にがいきのみ
マンキー(♀)	50	123	あばれる	こおったきのみ
ニョロゾ(♂)	50	146	はらだいこ、ねむる、どろかけ	はっかのみ
ニドキング(♂)	50	152	あばれる	きのみジュース
ニョロボン(♀)	50	150	はらだいこ、ねむる、どろかけ	やけたきのみ
ニョロトノ(♀)	50	188	はらだいこ、ねむる、どろかけ	はっかのみ

●うでだめし・ジムリーダークラス

Battle3 ミニスカート マリン

相手の先発はマグカルゴ。ほのお＆いわタイプに相性がいいのは、ウパーの“なみのり”。みず＆ひこうタイプのギャラドスは、メリープの“10まんボルト”を使えば一撃で倒すことができる。あとはくさタイプのポケモン対策として、どくタイプのわざ“ヘドロばくだん”を持つイトマルを選べばオーケーだ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ギャラドス(♂)	55	210	りゅうのいかり	なし
キレイハナ(♀)	55	198	ギガドレイン	なし
メガニウム(♂)	55	204	ギガドレイン	なし
キマワリ(♀)	55	198	ギガドレイン	なし
モンジャラ(♀)	55	176	ギガドレイン	なし
マグカルゴ(♂)	55	171	かえんほうしゃ、じしん	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ヌオー(♀)	50	165	ヘドロばくだん	なし
メリープ(♀)	50	147	10まんボルト	なし
ウパー(♂)	50	150	なみのり	なし
エレブー(♀)	50	125	ばくれつパンチ	なし
キングラー(♀)	50	133	れんぞくぎり	なし
イトマル(♂)	50	138	ヘドロばくだん	なし

こんなポケモンはイヤだ! “じぶんのへや”が空き巣に入られる。



●うでだめし・ジムリーダークラス

Battle4 たんパンこぞう コウダイ

相手ポケモンは“そらをとぶ”か“あなをほる”しか使えない。空中にいるポケモンに対しては“たつまき”、地中にいるポケモンに対しては“じしん”を使えばダメージを与えることができる。また、“ロックオン”を使えば、相手がどこにいても攻撃が当たるのだ。正解は、シードラ、プテラ、レアコイル。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
カイリュー(♂)	55	170	そらをとぶ	なし
ダグトリオ(♀)	50	140	あなをほる	なし
ウソッキー(♂)	50	172	あなをほる	なし
ハガネール(♂)	50	150	あなをほる	なし
ゴルダック(♀)	50	158	あなをほる	なし
エアームド(♂)	50	171	そらをとぶ	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
カポエラー(♂)	50	128	かいりき	なし
シードラ(♀)	50	135	たつまき	なし
ポリゴン	50	144	サイコキネシス	なし
アーボック(♀)	50	140	まきつく、かみつく	なし
レアコイル	50	110	ロックオン、でんじほう	なし
プテラ(♀)	50	140	じしん	なし

●うでだめし・ジムリーダークラス

Battle5 じゅくがえり カズマ

特殊攻撃によるダメージを減らす“ひかりのかべ”を、すべてのポケモンがおぼえている。これに対抗するには、打撃攻撃わざを使えばいいのだ。正解は、“スピードスター”を持つヒトデマン、“ずつき”を持つバリヤード、“のしかかり”を持つルージュラの3匹。“どくどく”を気にせず、ガンガン攻めよう。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ラッキー(♀)	50	346	ひかりのかべ、サイコキネシス、どくどく	なし
レディバ(♂)	50	142	ひかりのかべ、かみなりパンチ、どくどく	なし
エレキッド(♂)	50	141	ひかりのかべ、かみなりパンチ、どくどく	なし
ピッピ(♀)	50	156	ひかりのかべ、サイコキネシス、どくどく	なし
レディアン(♂)	50	164	ひかりのかべ、れいとうパンチ、どくどく	なし
ハピナス(♀)	50	351	ひかりのかべ、サイコキネシス、どくどく	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ヒトデマン	50	116	スピードスター、ひかりのかべ	にがいきのみ
ゲンガー(♀)	50	154	サイコキネシス	にがいきのみ
フーディン(♀)	50	115	サイケこうせん、リフレクター	にがいきのみ
バリヤード(♂)	50	100	ずつき、ひかりのかべ	にがいきのみ
スリーパー(♀)	50	145	サイコキネシス、みらいよち	にがいきのみ
ルージュラ(♂)	50	120	のしかかり	にがいきのみ

●うでだめし・してんのうクラス

Battle1 エリートトレーナー♂ アラタ

相手の“はかいこうせん”を耐えられるのは、防御力が極端に高いツボツボしかいない。あとの2匹は、攻撃力を上げるどうぐを持ったピカチュウ(でんきだま)とカラカラ(ふといホネ)が正解だ。先発のツボツボが“はかいこうせん”を受け止め、相手が動けないうちに、タイプの相性がいいポケモンと交代だ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ギャラドス(♀)	80	259	はかいこうせん	なし
テッポウオ(♂)	60	167	はかいこうせん	なし
ベトベトン(♀)	60	196	はかいこうせん	なし
シードラ(♂)	60	191	はかいこうせん	なし
キングラー(♂)	60	191	はかいこうせん	なし
マグカルゴ(♂)	80	211	はかいこうせん	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ピカチュウ(♂)	50	98	10まんボルト	でんきだま
ライチュウ(♂)	50	120	10まんボルト	でんきだま
サンドパン(♀)	50	135	じしん	ふといホネ
カラカラ(♂)	50	113	じしん	ふといホネ
ガラガラ(♀)	50	120	じしん	ラッキーパンチ
ツボツボ(♀)	50	118	からにこもる	きあいのハチマキ

●うでだめし・してんのうクラス

Battle2 エリートトレーナー♀ フジコ

相手が“ヨガのポーズ”や“つるぎのまい”で攻撃力を上げているあいだに、“こうそくいどう”で“すばやさ”アップ。あとは“こらえる”で“はかいこうせん”を受け止め、“きしかいせい”で大ダメージを与えよう。正解はストライク、ライチュウ、そして“こごえるかぜ”をおぼえているラッタの3匹だ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
カイリキー(♀)	55	168	ヨガのポーズ、はかいこうせん	なし
エレブー(♂)	55	164	ヨガのポーズ、はかいこうせん	なし
ハッサム(♀)	55	164	つるぎのまい、はかいこうせん	なし
キレイハナ(♂)	55	164	つるぎのまい、はかいこうせん	なし
オコリザル(♂)	55	164	ヨガのポーズ、はかいこうせん	なし
カイロス(♀)	55	148	つるぎのまい、はかいこうせん	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
オオタチ(♂)	50	150	こらえる、きしかいせい、きあいだめ	なし
ストライク(♀)	50	130	こらえる、きしかいせい、こうそくいどう	なし
ラッタ(♂)	50	120	こらえる、きしかいせい、こごえるかぜ	なし
ヘルガー(♂)	50	142	こらえる、きしかいせい	なし
ライチュウ(♀)	50	127	こらえる、きしかいせい、こうそくいどう	なし
バクフーン(♀)	50	150	こらえる、きしかいせい、みやぶる	なし

●うでだめし・してんのうクラス

Battle3 ジプシージャグラー サブロウ

相手が出すと宣言しているカイリューとバンギラスの弱点は、それぞれいわ、かくとうタイプのわざ。なので、“まるくなる”＋“ころがる”コンボが使えるゴローニャ、“こころのめ”＋“ばくれつパンチ”コンボが使えるニョロボンを出そう。残りの4匹のうち、有効なコンボが使えるのはハガネールだけ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
カイリュー(♀)	55	175	つばさでうつ	なし
ウインディ(♀)	50	150	かえんほうしゃ、しんそく	なし
ブースター(♂)	50	140	かえんほうしゃ、でんこうせっか	なし
ブーバー(♀)	50	141	かえんほうしゃ、ほのおのパンチ	なし
バクフーン(♂)	50	146	かえんほうしゃ、ほのおのパンチ	なし
バンギラス(♀)	55	226	いわなだれ、なみのり	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ニョロボン(♀)	50	162	こころのめ、ばくれつパンチ	なし
ヌギダマ(♂)	50	150	がまん、ころがる	なし
サワムラー(♂)	50	128	みやぶる、ばくれつパンチ	なし
ゴローニャ(♀)	50	167	まるくなる、ころがる	なし
サイドン(♀)	50	168	いばる、ほえる、れんぞくぎり	なし
ハガネール(♂)	50	140	どくどく、しめつける、いかり	なし

●うでだめし・してんのうクラス

Battle4 ビキニのおねえさん リエ

相手が持つのはみずタイプを持つポケモンばかり。とうぜん、“にほんばれ”＋“ソーラービーム”コンボが使えるヘルガー、ワタッコを出そう。あとは、スターミーとヒトデマンの“ちいさくなる”にそなえて、小さくなった相手に大ダメージを与えられる“ふみつけ”をおぼえているナッシーを選べばカンペキ。

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
スターミー	55	182	ちいさくなる、あまごい、かみなり	なし
ヤドラン(♀)	50	155	なみのり	なし
キングドラ(♀)	50	140	たつまき、なみのり	なし
ゴルダック(♀)	50	151	なみのり	なし
オクタン(♀)	50	135	なみのり	なし
ヒトデマン	55	149	ちいさくなる、あまごい、かみなり	なし

★ポケモントレーナー　せいと

ポケモン(性別)	LV	HP	覚えているわざ	持っているどうぐ
ギャラドス(♀)	50	168	なみのり、すなあらし	まひなおしのみ
ナッシー(♂)	50	155	ふみつけ、こうごうせい、にほんばれ	まひなおしのみ
ブーバー(♀)	50	150	かえんほうしゃ、バリアー	まひなおしのみ
ヘルガー(♀)	50	166	かえんほうしゃ、ソーラービーム、にほんばれ	まひなおしのみ
ワタッコ(♀)	50	148	ソーラービーム、にほんばれ	まひなおしのみ
ドードリオ(♀)	50	152	みだれづき、そらをとぶ	まひなおしのみ

こんなポケスタは**イヤ**だ!　じつは“じぶんのへや”は賃貸マンションで、毎月家賃を払わされる。



攻略特集第4弾

今回は、攻略だけでなく、モバイルシステムGBの話も満載！　始動(1日27日)よりひと足先に情報をお伝えしちゃうのだ。ムフフ。

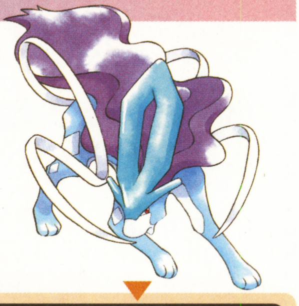
POCKET MONSTERS ポケットモンスター クリスタルバージョン

GBゲーム徹底解析

●任天堂 ●2000年12月14日発売 ●価格 3800円(税別)

前回までのストーリーをおさらいしよう！

ジョウト編中盤の攻略に入るまえに、今月号から初めて見てくれた読者ちゃんのためにも、前回のエンジュシティまでのあらすじをフローチャート方式でおさらいしておきたい。文頭の四角いマスは、そのイベントをクリアーしたときのチェック欄として使ってね。



START

ワカバタウン
- □おかあさんから、ポケギアをもらう。
- □あやしげな少年（ライバル）と出会う。
- □ポケモン研究所でウツギ博士からおつかいを頼まれ、最初のポケモンをもらう。

ヨシノシティ
- □案内じいさんから、マップカードをもらう。

30番どうろ
- □ポケモンじいさんの家で、ふしぎなタマゴと、ポケモン図鑑をもらう。

ヨシノシティ
- □ライバルと1回目の対決。

ワカバタウン
- □ウツギ博士に、ふしぎなタマゴをとどける。
- □おかあさんと話す。

キキョウシティ
- □ジムリーダーのハヤトをたおす。
- □ポケモンセンターで、ウツギ博士の助手から、ふしぎなタマゴをあずかる。

マダツボミのとう
- □ぼうずのコウセイをたおし、ひでんマシン05（フラッシュ）をもらう。

アルフのいせき
- □石板のパズルを完成させる。
- □アンノーンを3種類以上つかまえ、いせきの研究所所員からアンノーンずかんをもらう。

32番どうろ
- □ポケモンセンターで、ボロのつりざおをもらう。

ヒワダタウン
- □ボール職人のガンテツと話す。

ヤドンのいど
- □ロケット団を全員たおし、ヤドンを助ける。

ヒワダタウン
- □ガンテツに、ルアーボールをもらう。
- □ジムリーダーのツクシをたおす。
- □ライバルと2回目の対決。

ウバメのもり
- □カモネギを誘導し、炭職人から、ひでんマシン01（いあいぎり）をもらう。
- □少年から、わざマシン02（ずつき）をもらう。

コガネシティ
- □ミラクルサイクルで､じてんしゃを借りる。
- □地下つうろで、コインケースをひろう。
- □マサキの家で、妹からマサキの電話番号を聞く。
- □コガネ百貨店5階の階段近くにいる、緑色の服を着た女の子と話す（ゲームスタート時のメニューに、ふしぎなおくりものが追加）。
- □ジムリーダーのアカネをたおし、もう一度話す。

ラジオとう(コガネシティ)
- □ラジオカードと、ブルーカードをもらう。

36番どうろ
- □グニグニ動く木（ウソッキー）の手前にいる女の子と話す。

コガネシティ
- □ジム横の民家で、花屋のおねえさんから、ゼニガメじょうろをもらう。

しぜんこうえん
- □サクの中に入り、わざマシン28（あなをほる）をひろう。

36番どうろ
- □ゼニガメじょうろを使い、ウソッキーと戦う。
- □アルフのいせき北側の入り口付近にいる太った男から、わざマシン08（いわくだき）をもらう。

エンジュシティ
- □ポケモンセンターで、マサキと会う。
- □かぶれんじょうで、まいこはんを全員たおし、お客のおじさんから、ひでんマシン03（なみのり）をもらう。

やけたとう
- □ライバルと3回目の対決。
- □地下でライコウ、エンテイ、スイクンを発見し、逃げられる。
- □ミナキが入ってきた階段を使って外へ。

エンジュシティ
- □ジムリーダーのマツバをたおす。

今回の攻略へ…

ひでん＆わざマシンをゲットしたら、もう一度、どうぐ探しに行くべし

ひでんマシンやわざマシンでわざを覚えることにより、主人公の行動範囲がグーンと広がる。いままでに行ったことのあるエリアでも、わざを使うことでさらに奥深くへと侵入可能となり、そこで、レアなどうぐをゲットできちゃうこともあるのだ。ここでは、前回までに紹介したエリア内で入手できるどうぐのうち、わざを覚えることによって新たにゲットできるようになるどうぐをリストアップしてみた。カッコ内が、必要となるわざの名前である。直接、シナリオクリアーに関わるようなどうぐはないが、お店では買えない貴重品も多い。わざを覚えたら、抜け目なくゲットしておきたい。

ヨシノシティ(要なみのり)
・しんぴのしずく

キキョウシティ(要なみのり)
・ふしぎなアメ　・ポイントアップ

32番どうろ(要いあいぎり)
・わざマシン05(ほえる)

34番どうろ(要なみのり)
・きんのたま　・やわらかいすな

35番どうろ(要なみのり)
・ふしぎなきのみ

つながりのどうくつ(要なみのり)
・わざマシン39(スピードスター)
・ディフェンダー
・ビーピーエイダー
・すごいキズぐすり

ヤドンのいど(要なみのり、かいりき)
・わざマシン18(あまごい)
・おうじゃのしるし

くらやみのほらあな(要いわくだき)
・すごいキズぐすり
・なんでもなおし　・クリティカッター

ジョウト編中盤を徹底攻略!

今回は38番どうろ〜ラジオとうの解放までを攻略。フローチャートとマップの数字1はイベント発生場所、カタカナアはどうぐの入手場所、星☆はトレーナーの位置、アルファベットAは階段やはしごのつながりを示す。

★38・39番どうろ★

エンジュシティからアサギシティをつなぐ道。夜しか対戦できないトレーナーがひとりいる。また、クリアーに関わるイベントはないが、モーモー牧場1には立ち寄っておきたい。

CHECK! ミルタンクを救え!



モーモー牧場1では、ミルタンクが元気をなくして困っている。きのみをいくつかあげれば元気を取り戻すので、捜してきてあげよう。きのみは、ジョウトなら29、30、38、46番どうろ、カントーなら11番どうろにあるよ。

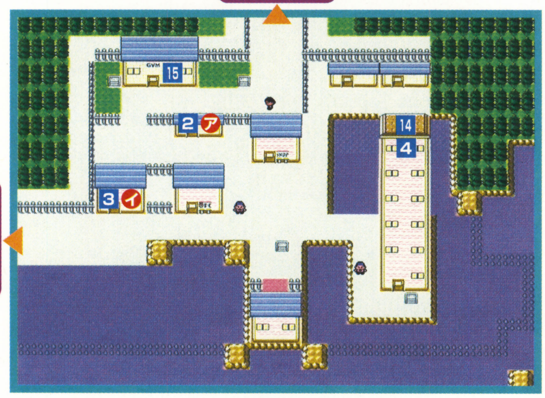
でんわ じゅくがえり クリオ

でんわ ミニスカート リカ



どうぐ
- ア きのみ
- イ はっかのみ
- ウ わざマシン13(いびき)

★アサギシティ★



ライバルとすれ違うが、対決はナシ。「おまえもアサギのとうだいで修行すれば」と言って去っていく。ジムリーダーのミカンは、そのとうだい4でポケモンを看病中。ポケモンが元気にならないかぎり、ジム15に戻る気はサラサラないようだ。

クラブとビリリダマ交換



⬆クラブをビリリダマと交換してくれる人がいる。

ショップ

スーパーボール	600円
いいキズぐすり	700円
すごいキズぐすり	1200円
どくけし	100円
まひなおし	200円
ねむけざまし	250円
こおりなおし	250円
シルバースプレー	500円
なみのりメール	50円

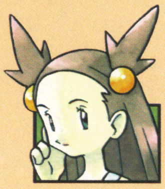
どうぐ
- ア いいつりざお
- イ ひでんマシン04(かいりき)

GYM アサギジム

タンバシティでもらったくすりをとうだいのミカンに届ければ、ジムに戻る。はがねタイプのポケモンには、じめん、かくとう、ほのおタイプのわざで対抗しよう。最初にヒノアラシを選び十分に育っていれば、楽勝だろう。

ジムリーダー ミカン

コイル	(でんき・はがね)レベル30
コイル	(でんき・はがね)レベル30
ハガネール	(はがね・じめん)レベル35



勝ったらゲット: スチールバッジ、わざマシン23(アイアンテール)

★アサギのとうだい★(アサギシティ)

どうぐ
- わざマシン34(いばる)
- ふしぎなアメ
- ピーピーエイド
- シルバースプレー
- いいキズぐすり

でんわ 2階
ふなのり げんき

アサギジムリーダーのミカンは、とうだいの6階にいる。話しかけると、彼女はここで弱ったポケモンを必死に看病していることがわかる。タンバシティでひでんのくすりを入手し、再びここに届けてあげよう。タンバシティに行くには、なみのりのわざを使って40・41番すいどうを渡るべし。

CHECK! 6階に行くには?

ふつうに階段を登っていくだけでは、6階にはたどり着けない。4階にある、右の写真の穴にわざと落っこちてみよう。3階の小部屋に着くので、あとは階段を登っていけばミカンのいる6階に到着するぞ。

ここから落ちろ!



⬆4階のこの穴だ。さぁ、勇気を出して飛び込め!

ストーリー フローチャート

38・39番どうろ

1 モーモー牧場のミルタンクを救えば、モーモーミルクが買えるようになる



栄養満点のモーモーミルク(500円)はHPを100回復できる。買えるのは1日1個。

アサギシティ

2 民家で、いいつりざおをもらう

3 食堂で、ひでんマシン04(かいりき)をもらう



かいりきのわざを使えば、ジャマな大岩を押して移動させることができる。

アサギのとうだい(アサギシティ)

4 アサギのとうだいの6階に行き、ミカンと話す



アサギジムリーダーのミカンが看病するポケモンを助けるには、タンバシティのくすりやで手に入る、ひでんのくすりが必要だ。

40・41番すいどう

5 月曜日だけ登場するツキコから、するどいくちばしがもらえる

6 うずまきじま



4つの島には、うずまきがジャマして入れない。うずを消せる、ひでんマシン06(うずしお)を手に入れてから来ることにしよう。

ストーリーフローチャート

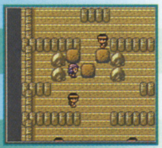
タンバシティ

7 タンバくすりやで、ひでんのくすりをもらう



ミカンのポケモンには、ひでんのくすりが効く。くすりをもらったあとは、どうぐも売ってくれるよ。

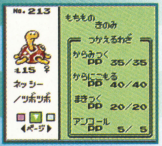
8 ジムリーダーのシジマをたおす



ジム内にある岩は、かいりきのわざで動かせ。動かしかたはこの写真がヒント。わかるよね？

9 シジマの奥さんから、ひでんマシン02(そらをとぶ)をもらう

10 マニアの家で、マニアからツボツボをあずかる



あとで返しに来たときに、ツボツボが主人公になついていると、そのままプレゼントしてくれるのだ。クリアーには関係ないけど。

11 しゃしんオヤジの家



旅の記念に、自分のポケモンの写真が撮れる。写真のプリントには、ポケットプリンタが必要だけどね。

12 お見とおしばあさんの家で、ポケモンのいろんなデータを教えてもらえる

★40・41番すいどう★

たくさんのトレーナーや、やせいのポケモンがバトルを挑んでくる。でんき、くさタイプのわざで立ち向かえ。うずまきじま 6 に入るには、ひでんマシン06(うずしお) 22 が必要。まずはす通りしてタンバシティへ。

NEW バトルタワーって何？

40番すいどうの北の砂浜に、前作『ポケモン金・銀』では見られなかった、バトルタワーという施設がある。ここは、モバイルシステムGBを使って日本全国のトレーナーとポケモンバトルが楽しめる施設なのだ。詳しくは70ページで紹介しているので、読んでみてね。



⬆腕自慢のトレーナーは、ぜひバトルタワーで勝負！

どうぐ
ア するどいくちばし



★タンバシティ★

NEW お見とおしばあさんの家

お見とおしばあさん 12 は、てもちポケモンの、捕まえた場所、時間帯、ゲット時のレベル、なつき具合を教えてくれる。ここで聞いた場所と時間帯でバトルをすると、通常よりもポケモンがなつくぞ。また、交換したポケモンの場合、交換した人物も教えてくれるのだ。



⬆『クリスタルバージョン』で入手のポケモンのみ対象。

GYM タンバジム

ひでんマシン04(かいりき) 3 がないとシジマに会うことができない。アサギシティで忘れずにゲットだ。彼の使う、かくとうタイプのポケモンには、エスパータイプのわざが有効である。ノーマル、いわタイプのポケモンは出すべきではないだろう。

ジムリーダー シジマ

オコリザル	(かくとう)	レベル27
ニョロボン	(みず・かくとう)	レベル30

勝ったらゲット
ショックバッジ
わざマシン01(ばくれつパンチ)



ショップ

キズぐすり	300円
いいキズぐすり	700円
すごいキズぐすり	1200円
なんでもなおし	600円
げんきのかけら	1500円

どうぐ
ア ひでんのくすり
イ ひでんマシン02(そらをとぶ)



ひでんのくすり ア はタンバくすりや 7 で手に入る。アサギシティに持ち帰るまえに、タンバジム 8 のシジマをたおしておこう。町の北側では、スイクンとのイベント 13 もあるよ。

番外 アルフのいせき、ANANUKEの向こうには？

いせきの“ANANUKE”と記された石板の前で何かをすると、どうぐの間、文字の間へと続く通路が開く。どうぐの間では以下のどうぐが手に入り、文字の間には謎のアンノーン文字が記されている。キミに解読できるか!?



⬆ANANUKEはローマ字で“あなぬけ”と読むが……。

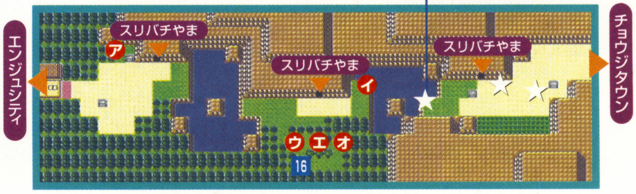
どうぐ
きのみ どくけしのみ ばんのうごな ちからのこな

★42番どうろ★

なみのりを使えば、エンジュシティからチョウジタウンまで一直線で行ける。クリアーには関係ないスリバチやま探索は、後回しにしても可。

どうぐ
ア ハイパーボール
イ いいキズぐすり
ウ ももぼんぐり
エ みどぼんぐり
オ きぼんぐり

つりびと ミノル でんわ

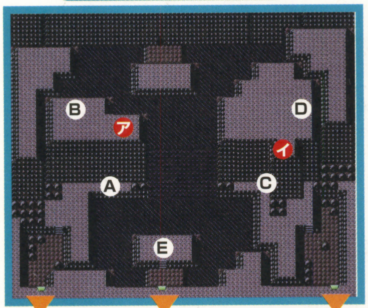


★スリバチやま★

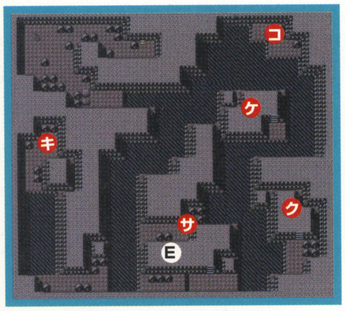
クリアーに必要なイベントはないけど、どうぐの収集や、ポケモンのレベルアップのために立ち寄ってみてもいいだろう。ひでんマシン07(たきのぼり)がないと入れないエリアもあるから、ゲットしたらもう一度訪れてみること。

どうぐ
- ア ピーピーエイド
- イ げんきのかけら
- ウ すごいキズぐすり
- エ あなぬけのヒモ
- オ ハイパーボール
- カ きんのたま
- キ インドメタシン
- ク かいふくのくすり
- ケ すごいキズぐすり
- コ ピーピーリカバー
- サ ポイントアップ

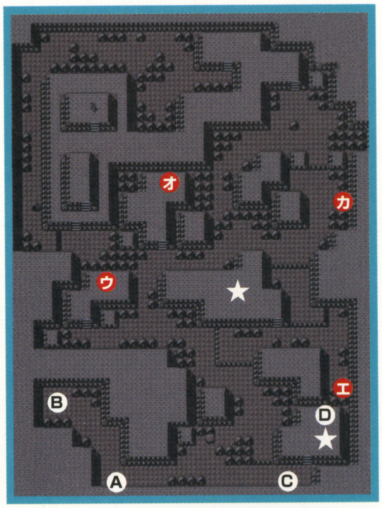
1～2階



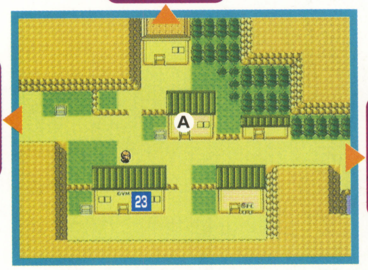
地下1階



1階(奥)



★チョウジタウン★



どうぐ
- ア すごいキズぐすり
- イ エフェクトガード
- ウ きんのたま
- エ わざマシン46（どろぼう）
- オ こおりなおし
- カ なんでもなおし
- キ スペシャルアップ
- ク タウリン
- ケ ハイパーボール
- コ ひでんマシン06（うずしお）

ショップ

中央のお店で、初めは以下の商品が売られている。

ちいさなキノコ	500円
おいしいシッポ	9800円
モンスターボール	200円
キズぐすり	300円

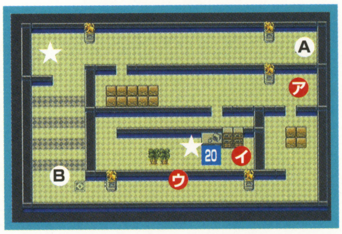
ラジオ塔のイベントでロケット団を退治 29 したあと、商品は以下のように変わる。

いかりまんじゅう	300円
スーパーボール	600円
いいキズぐすり	700円
すごいキズぐすり	1200円
どくけし	100円
まひなおし	200円
シルバースプレー	500円
げんきのかけら	1500円
はながらメール	50円

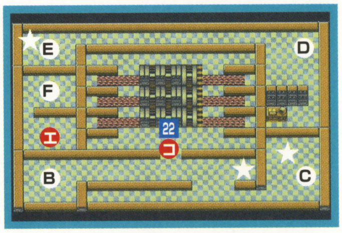
初めて訪れたときはジム 23 にも入れないし、何のイベントも起こらない。44番どうろへ行こうとしても、まんじゅう売りが通せんぼ。とりあえず最初は町をす通りして、43番どうろからいかりのみずうみに向かおう。そこで、ある重要な人物と出会えるはずだ。

ロケット団アジト

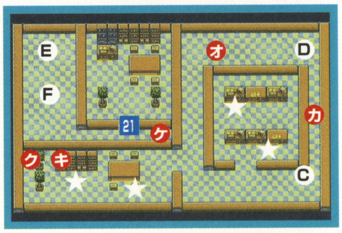
地下1階



地下2階



地下3階



CHECK! お店の地下から怪電波が！

いかりのみずうみでのイベント後、もう一度町に訪れてみよう。中央のお店 A に、地下のロケット団アジトへの階段が現れるぞ。ロケット団をたおし、ここから出ているというナゾの怪電波を止めるのだ！



⬆売っている品物からして怪しかったが、やはり……。

GYM チョウジジム

怪電波を止めると、ジム 23 の前にいた男がどいてくれる。リーダーのヤナギは、こおりタイプの使い手。ほのお、かくとう、でんきタイプのわざで攻めよう。念のため、こおりなおしも用意して挑めばカンペキである。

ジムリーダー　ヤナギ

パウワウ	（みず）	レベル27
ジュゴン	（みず・こおり）	レベル29
イノムー	（こおり・じめん）	レベル31

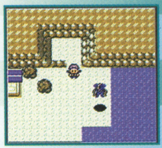
勝ったらゲット：アイスバッジ、わざマシン16（こごえるかぜ）



ストーリーフローチャート

タンバシティ

13 スイクンに会い、ミナキをたおす



タンバシティの北側にスイクン発見。近づくと逃げて行くぞ。そのあと、ミナキが現れて対戦となる。

アサギのとうだい アサギシティ

14 ミカンに、ひでんのくすりをとどける

アサギシティ

15 ジムリーダーのミカンをたおす

42番どうろ

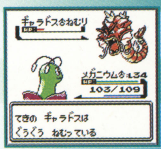
16 スイクンに会う



タンバシティでスイクンのイベント 13 をクリアーしていれば、36、42番どうろでスイクンに会える。近づくと逃げちゃうから、バトルはできないけどね。

いかりのみずうみ

17 赤いギャラドスと戦う



バトルのあと手に入る、あかいウロコを30番どうろのポケモンじいさんにあげると、がくしゅうそうちがもらえるのだ。行ってみる？

18 ワタルと話す



看板付近に立っている、ワタルに話しかけてみよう。

ストーリーフローチャート

いかりのみずうみ

19 水曜日だけに登場するミズオから、くろおびがもらえる

チョウジタウン ロケット団アジト

20 パソコンのスイッチを切る



このパソコンのスイッチを切ってしまえば、ペルシアン像の前を通ってもロケット団が現れなくなる。

21 ロケット団の幹部をたおす



ロケット団の団員からふたつのパスワードを聞き出せば、この部屋の扉が開く。幹部をたおしたら、ヤミカラスに話しかけてみよう。

22 マルマインをすべて気絶させ、ワタルから、ひでんマシン06（うずしお）をもらう



これで怪電波が止まり、いかりのみずうみが元に戻る。

チョウジタウン

23 ジムリーダーのヤナギをたおす

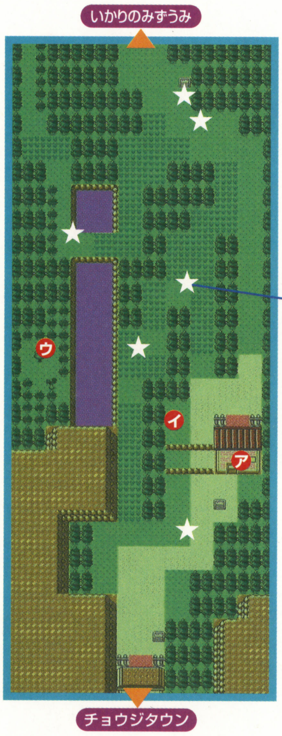
ラジオとう コガネシティ

24 5階でニセ局長をたおし、ちかのカギを入手



ちかのカギで、コガネシティ地下つうろの閉ざされた扉を開けることができる。

★43番どうろ★



ゲートを通ると、ロケット団から通行料1000円を取られてしまう。チョウジタウンのロケット団アジトを壊滅させるまでは、左側の道を通ろう。アジト壊滅後にゲートの警備員に話しかけると、いいもの ア がもらえるぞ。

でんわ

かいじゅうマニア　マコト

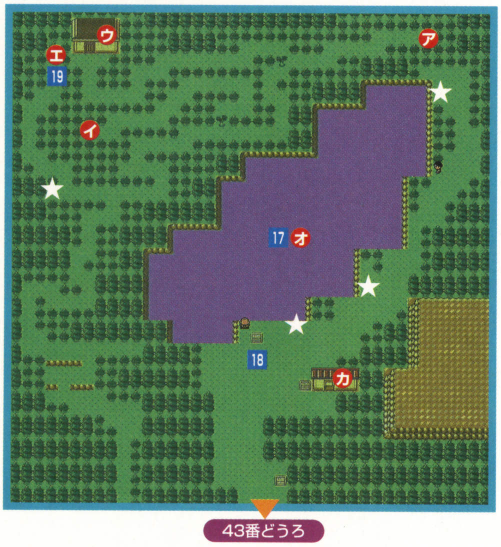


⬆アジト壊滅後は、ここにロケット団はいなくなる。

どうぐ

- ア わざマシン36（ヘドロばくだん）
- イ ピーピーリカバー
- ウ にがいきのみ

★いかりのみずうみ★



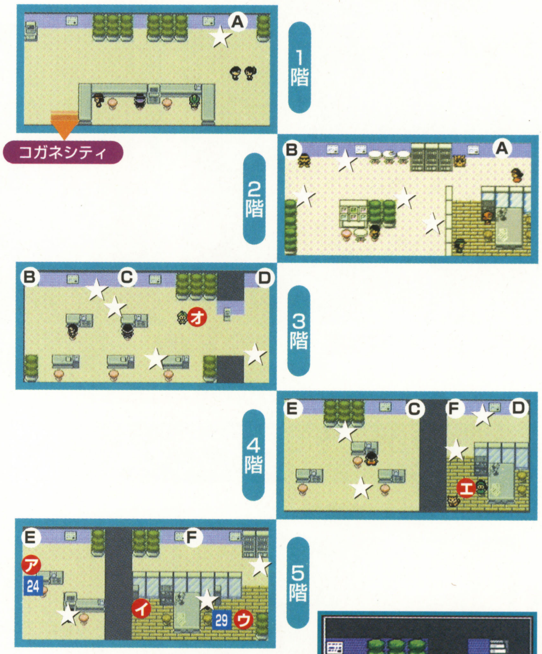
赤いギャラドス 17 はめずらしいポケモン。できればゲットしておきたい。戦闘後は、ワタル 18 と話してチョウジタウンに戻ろう。ピーピーエイド カ は、アジト壊滅後、釣ったコイキングを釣り名人に見せ、サイズが大きいと何度でももらえる。

どうぐ

- ア わざマシン43（みきり）
- イ ピーピーエイダー
- ウ わざマシン10（めざめるパワー）
- エ くろおび
- オ あかいウロコ
- カ ピーピーエイド

★ラジオとう★（コガネシティ）

チョウジジム 23 のヤナギに勝利して外に出ると、ウツギ博士から電話があり、ラジオとうの異変を知らされる。ラジオとうは、ロケット団に占拠されていたのだ。キミの役目は、ラジオとう内のロケット団の幹部をたおし、とらわれの局長を救い出すことだ！





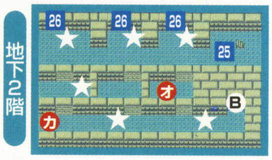
⬆ラジオとう解放後、どうぐをくれる人もいる。

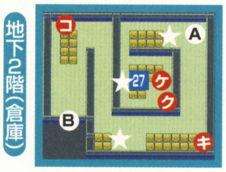
どうぐ

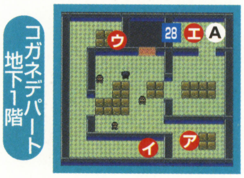
- ア ちかのカギ
- イ ハイパーボール
- ウ とうめいなスズ
- エ ピンクのリボン
- オ わざマシン11（にほんばれ）

★地下つうろ★（コガネシティ）

ラジオとうの局長は、じつはコガネシティ地下つうろの地下2階（倉庫）27 に拉致されていた。助けると、ラジオとう3階のシャッターを開けるためのカードキーをくれる。もう一度ラジオとうに挑め！







どうぐ

- ア ハイパーボール
- イ ピーピーエイド
- ウ やけどなおし
- エ おまもりこばん
- オ なんでもなおし
- カ けむりだま
- キ ピーピーリカバー
- ク わざマシン35（ねごと）
- ケ カードキー
- コ ハイパーボール

★スズのとう★（エンジュシティ）

とうめいなスズ 29 を入手すると、スイクンとバトル 30 ができる。バトル後、お坊さんから、ホウオウに会うためのヒントと、にじいろのはね入手のヒントが語られる。ポケモンリーグ制覇、そしてライコウ、エンテイ、スイクンを捕獲すれば、スズのとう1階でにじいろのはねがもらえ、2階への階段が……。

NEW スイクンとのバトル

これがスイクンとバトル 30 する唯一のチャンス。『金・銀』のときのように逃げたりしないので、落ち着いてゲットしよう。セオリーどおりギリギリまでHPを減らし、眠らせてゲットするが吉。当然、たおしてもバトルは終了する。

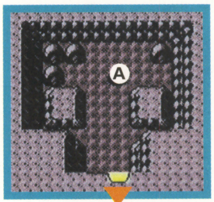
おそいかかるスイクン



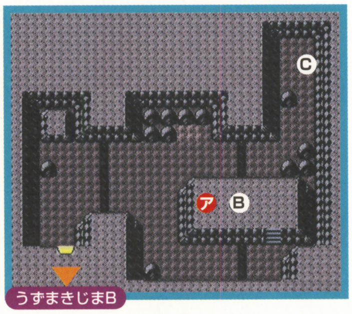
⬆チャンスは1度きり。バトルまえには必ずレポートを。

★うずまきじま★

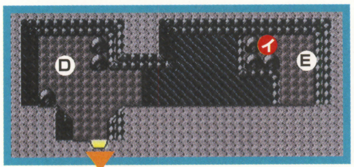
1階（A）



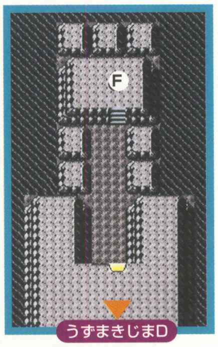
1階（B）



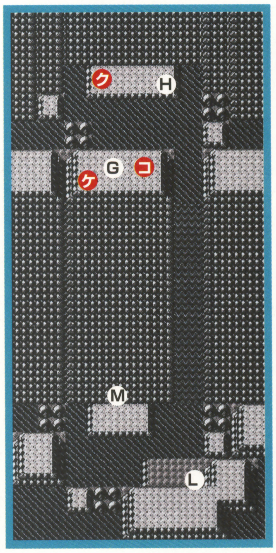
1階（C）



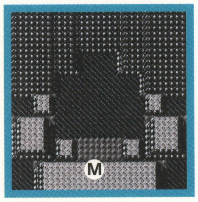
1階（D）



地下2〜4階



地下4階

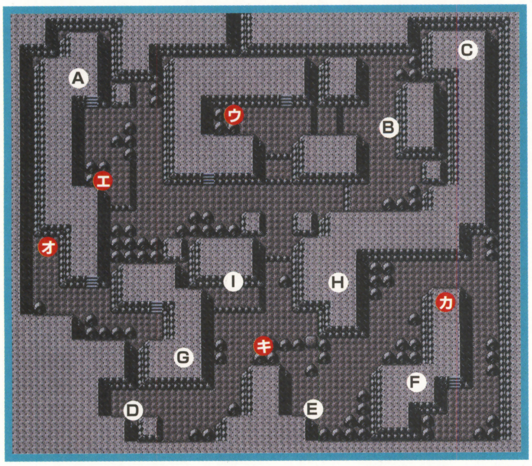


どうぐ

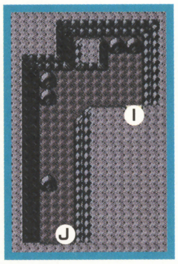
- ア ハイパーボール
- イ ハイパーボール
- ウ きんのたま
- エ かいふくのくすり
- オ インドメタシン
- カ リゾチウム
- キ あなぬけのヒモ
- ク げんきのかたまり
- ケ ピーピーマックス
- コ かいふくのくすり

フラッシュ、なみのり、かいりき 3 、うずしお 22 が使えれば、うずまきじま内部をひととおり探索できる。滝を登るにはたきのぼりが必要だけどね。前作では地下4階にルギアがいたけど、今回もどこかでぎんいろのはねを手に入れれば会えるのかな？

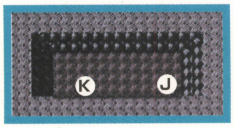
地下1階（A）



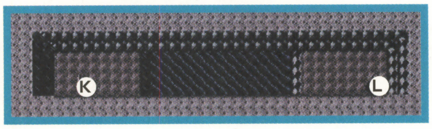
地下1階（B）



地下2階



地下3階



ストーリーフローチャート

地下つうろ コガネシティ

25 地下つうろ2階で、ライバルと4回目の対決

26 シャッターの電子ロックを解除する



3、2、1の順でシャッターをオンにすれば、さらに先にすすめるようになる。

27 局長を助け、カードキーをもらう



ここでもらうカードキーで、ラジオとう3階のシャッターを開けることができる。

28 百貨店地下倉庫で、おまもりこばんが入手できる

ラジオとう コガネシティ

29 5階でロケット団幹部をたおし、局長から、とうめいなスズをもらう

スズのとう エンジュシティ

30 1階で、スイクンと初対決

番外　しんかのいしをくれるトレーナー

『クリスタルバージョン』では、以下のトレーナーの電話番号をとうろくしていれば、電話がかかってきて、しんかのいしをプレゼントしてもらえることがあるぞ。ポケモンを進化させたい人は、ぜひとも登録しておこう。



ほのおのいし	➡	36番どうろ・じゅくがえりのマナブ
みずのいし	➡	42番どうろ・つりびとのミノル
かみなりのいし	➡	38番どうろ・ミニスカートのリカ
リーフのいし	➡	34番どうろ・ピクニックガールのミズホ

番外　わざおしえオヤジ新情報

キミがもうエンディングを一度見ているなら、水曜日または土曜日、コガネシティのゲームコーナーの前に、わざおしえオヤジなる人物が現れるぞ。4000枚のコインと交換に、てもちのポケモンのうち1匹に、かえんほうしゃ、10まんボルト、れいとうビームのわざのうち、どれかひとつを教えてくれるのだ。しかし、教えてくれるのは1日1回まで。ポケモンによって、どのわざを覚えられるかは、最初から決まっている。会うときのため、あらかじめコインを集めておこう。

モバイルシステムGBで新しい『クリスタルバージョン』を体験

『クリスタルバージョン』はモバイルシステムGB対応ソフト。1月27日に発売されるモバイルアダプタGBを使って携帯電話と『クリスタルバージョン』をつないで、新しい遊びを体験できちゃうのだ。メインとなるふたつのモードを紹介しよう。

みんなでモバイル

“みんなでモバイル”は、モバイルセンターに接続し、全国のポケモントレーナーとポケモンの交換をしたり、バトルをしたりすることができちゃう。コガネシティのポケモンコミュニケーションセンター(以下PCC)と、40番すいどう北にあるバトルタワーから接続すれば、遠く離れた見知らぬ誰かとも遊ぶことができるぞ。

舞台はこの2ヵ所だ!

ポケモンコミュニケーションセンター!



➡コガネシティでひときわ目を引くおっきな建物、それがPCCだ。

バトルタワー!



➡アサギシティの西に、いつのまにかこんなタワーが立っていたとは。

PCCトレードコーナーでポケモン交換!

PCC内のトレードコーナーでは、見知らぬトレーナーとのポケモン交換を取り持ってくれる。このとき、お互いにポケモンにメールを持たせれば、メール交換のような遊びもできちゃうわけだ。ポッポに持たせて試してみよう。ほしいポケモンは、性別までも指定できるけど、7日以内に交換相手が見つからないと、自分であずけたポケモンを再びひきとることになるぞ。



⬅これがトレードセンター受付。受付のお姉さんに話しかけよう。



⬅自分のポケモンをあずけ、引き取り手が現れるまでしばし待つ。

どれにしようかな?



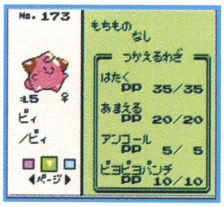
➡自分のあずけるポケモン、そしてほしいポケモンと性別を決める。



➡メールも持たせちゃおう。文通しているみたいで楽しいぞ。

タマゴけんとなぞのタマゴ

モバイルモードで、34番どうろの育て屋のおじいさんに話しかけると、タマゴけんがもらえる。これをトレードコーナーに持って行くと、なぞのタマゴがもらえるのだ。このタマゴから生まれたポケモンは、色違いである可能性もあるとか……。これはオドロキ!



⬅本来覚えないわざを覚えている可能性も。ピィのピヨピヨパンチ?

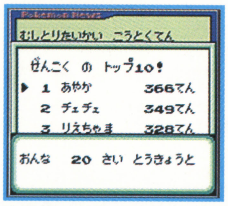
PCCポケモンニュースマシンでニュースを読む!

PCC内のポケモンニュースマシンでは、全国のポケモントレーナーのレポートを集めて作られた、ポケモンニュースを読むことができる。ニュースには、レポートをもとにしたランキングなどがあり、随時更新されていく。現在、虫取り大会のランキングがあることが明らかになっている。全国のトレーナーと、いろんな記録を競いあおう。



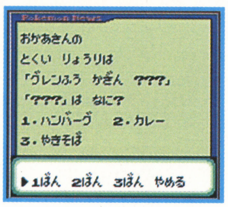
⬅ニュース読み込み。自分のレポートを送ればランク入りするかも?

ランキングを見るのも燃える!



⬆自分の記録がランク入りしたらうれしいよね。ランク入りした人のプロフィールを見ることもできちゃうのだ。

ポケモンクイズにチャレンジ



⬅ポケモンクイズをすることもできる。この問題、キミにわかる?

バトルタワーで熱いポケモンバトル!

バトルタワー内には、全国のポケモントレーナーが集まっているバトルルームがあり、そこで熱いポケモンバトルを楽しむことができる。各部屋には7人のメンバーがいて、7人抜きを達成して好成績を修めると、翌日にその部屋のリーダーになることができるぞ。バトルのルールは勝ち抜きタイプ。バトルタワーの使用は、1日に5回までだ。



➡ここがバトルルーム。最初のトレーナーが現れたところだ。対戦開始!

7人すべてに勝ち抜け!



⬆そしてバトルに突入。7人勝ち抜くと対戦終了となる。

レベルはいくつ?

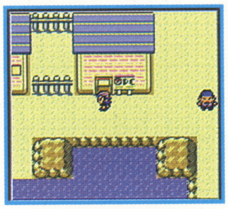


➡バトルタワー受付。自分のポケモンに合わせて、レベル制限を設定しよう。

ともだちとモバイル

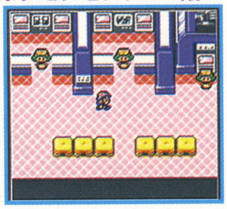
“ともだちとモバイル”は、携帯電話の番号を知っているお友だちと、ポケモン交換や、ポケモン対戦が楽しめちゃう。通常の交換や対戦の、通信ケーブルがいらないバージョンだと考えるとわかりやすい。どの町にでもあるポケモンセンター2階の、コロシアムやトレードセンターから接続して遊ぶことができるぞ。

舞台はここだ!



➡どの町のポケモンセンターでもオーケー。2階から接続しよう。

ポケモンセンター2階!



トレードコーナーでポケモン交換!

ポケモンセンター2階のトレードセンターでは、携帯電話の番号を知っているトレーナーと、離れているところでポケモンの交換ができる。お互いに交換したいポケモンが決まっている場合は、PCCで見知らぬトレーナーの名乗りを待つより、こちらのほうが手軽だよね。交換するポケモンは、あらかじめふたりで相談して決めておこう。



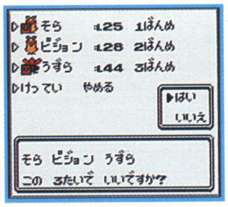
➡交換に出すポケモンを選ぶ。通信ケーブルでのやりかたと同じだ。



➡交換終了。なんとセレビィが届きました。大事に育てますです。

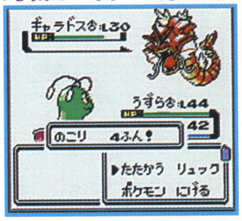
コロシアムでタイマンバトル!

ポケモンセンター2階のコロシアムでは、携帯電話の番号を知っているトレーナーと、離れているところでポケモンバトルが楽しめる。PCCで見知らぬトレーナーと対戦するのは緊張するという照れ屋さんは、こちらでどーぞ。我々ファミ通64+は、週刊ファミ通のぽけもんふぁみちゅう団担当、いーです井手と対戦してみました。結果はご覧のとおり。トホホ……。



⬅てもちのポケモンの中から、バトルに出せるのは3体だけである。

対戦は1日10分まで!



⬅時間切れになった場合は、残ったポケモンの状態で勝負が決する。急げ。

週刊ファミ通の勝ち!



➡勝負は週刊ファミ通の勝ち。最後に井手の勝ちゼリフが出る。くそ〜。



➡井手の勝利時には、逆に井手にはこちらのこの負けゼリフが見えている。

『ポケモンスタジアム金銀』で再挑戦

64GBパックを使えば、“ともだちとモバイル”で最後に対戦した友だちと、『ポケモンスタジアム金銀』内でも対戦できちゃうのだ。友だちのポケモンはコンピューターが操ってくれるぞ。もう一度コロシアムで本バトルするまえに、こちらで友だちのポケモンをじっくりと研究しておくといいんじゃないかな。



⬆最後に戦ったトレーナーが、ここでも登場する!

⬇先ほど負けた週刊ファミ通の井手にリベンジ!



ともだちとモバイルするときのお約束ごと

友だちとの交換やバトルをスムーズに進めるため、以下のようなことを、モバイルするまえに決めておこう。

●どちらから電話をかけるのか決めておこう

お互いに電話をかけあってもつながらない。かける人を決めておくこと。通話料はかけたほうの負担になる。

●電話をかける(待つ)、正確な時刻を決めておこう

時間を約束しておくことも常識だ。一方的にかけても、相手がモバイルしていないとどうしようもないよね。

●交換や対戦するポケモンの、種類やレベルをあらかじめ決めておこう

交換や対戦終了後、「話が違う!」なんてケンカにならないよう、ポケモンの種類やレベルは決めておくべき。

番外　ほかにもこんなことができちゃうモバイルシステムGB!

●めいしが交換できる

モバイルシステムGBでは、自分のめいしを作り、赤外線ポートや、“ともだちとモバイル”でポケモンの交換や対戦をするときに、めいし交換をすることができるのだ。一度めいし交換をしてしまえば、モバイル時に友だちの電話番号を打ち込む手間を省略できるぞ。ポケットプリンタがあれば、めいしをプリントすることも可能だ。



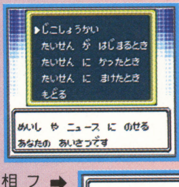
⬅友だちのめいしは40枚まで保存できちゃう。



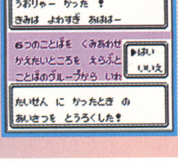
➡自分のめいし。電話番号も入れることができる。

●あいさつ文が作れる

モバイルシステムGBでは、あらかじめ用意されたたくさんの言葉を組み合わせて、めいしの自己紹介文や、対戦時の勝ちゼリフや負けゼリフを作ることができる。いかした勝ちゼリフや、おもしろい負けゼリフを作れば、バトルもより盛り上がるに違いないけど、友だちとケンカにならない程度のセリフを作ろうね。



⬅作れるあいさつ文は4種類。さーて、どれから作ろうか?



➡挑発的な勝ちゼリフは、冗談が通じる相手にだけ。



攻略特集第4弾

今月でいよいよ最後となる『バンジョーとカズーイの大冒険2』の攻略。ステージ7からエンディングまでいっきに乗り切ろう。

バンジョーとカズーイの大冒険2

BANJO-KAZOOIE

N64ゲーム徹底解析

●任天堂 ●2000年11月27日発売 ●価格 6800円(税別)

ゲームもいよいよクライマックス! これまで以上に謎解きや敵キャラクターとの戦闘の難易度が高くなっているぞ。ステージ6までに覚えたアクションや魔法のチイトを十分に活用してゲームクリアーを目指していこう。今回はホットサイドとアイスサイドのふたつのサイドで構成されている“ホットアイスやま”、空の上に浮かぶ山を囲むように浮いている複数の島々から構成される“スカイぱらだいす”、そして宿敵グランチルダが待ちかまえる最後のエリア、“マジョのおしろ”を攻略するぞ。それぞれのステージの特徴をしっかり把握して、グランチルダの野望を打ち砕こう。



ステージ7からエンディングまでのジグソーGET!! のためのフローチャート

1. ステージ5で登場していた、ストンピングへいげんからアイスサイドのジグソーがある部屋へと向かっていく。
2. コロシアムキックボールで優勝してジグソーゲット。
3. コロシアムキックボール、外壁の小部屋でセパレートスイッチを順番に押していき、ジグソーをゲットする。
4. “かざんのなか”ですべての数字のスイッチを1～5の順に押していき最後にジグソーのスイッチを押すとジグソーゲット!



↑しっかり落ちついて順番にスイッチを押していこう。

5. しろくまボギーにサカナをあげてジグソーゲット。
6. 3人のエイリアンの子供を助けてジグソーゲット。凍えているエイリアンの子供は“あたため”アクションであたためてあげよう。意識のない子供はマンボの魔法、“ヒーリング”をかけて回復させてあげる。
7. サーベルマンを助けてホットサイドのテントに連れ帰ってジグソーゲット。
8. えき(アイスサイド)の奥にはジグソーがある。らくだのゴビの水をシュッポーの煙突のなかに注ぐとアイスサイドに行けるようになるぞ。
9. ホットサイドのボス、チリービリーを倒してジグソーゲット。
10. アイスサイドのボス、チリーウィリーを倒してジグソーゲット。
11. ここからステージ8。3体の目玉の植物を倒してジグソーをゲット。



←ブンブン飛んでチクチクと倒していくのだ。

12. ザバスのすみかで“みつばちシューティング”のミニゲームをクリアーしてジグソー & ページを手に入れる。
13. ゴミばこのなかでバイキンを倒すミニゲーム“ゴミばこチャレンジ”のあと、ジグソーをもらえる。裏側に回ればジンジョーもいる。
14. カナリア・マリーと空中レースで勝負してジグソーゲット。そしてもう一度勝てばこんどはページをゲットできる。
15. ミスター・フィットと3つのしゅもくで勝負してジグソーゲット。
16. “センターどうくつ”のスーパースタッシュDXに暗証番号を教えよう。



←自分の番号を忘れたんじゃあ話にならない。

17. “きんのツボのなか”でばくだんエッグで一定数当てるミニゲームをクリアーしてジグソー & ページゲット!
18. ゼリーのおしろのなかにジグソーがある。バンジョーのアクション、リュックマンを使って取りに行こう。
19. “チーズのなか”にバンジョーで入り、ピョンピョンリュックとリュックマンを使ってジグソー & ジンジョーをゲットしよう。
20. 青いがいこつやしきにいるこのステージのボス、“ミンジージョンゴ”を倒すと、ジグソーをゲットできるぞ!
21. ここから最終エリア。バンジョーのセパレートスイッチ、カズーイのセパレートスイッチを押して吊り橋を下ろす。
22. 塔の裏でバンジョー&カズーイのセパレートスイッチを押して入り口へ。

23 ついに、クランゴとの最後の戦いに乗り込む。

24 "タワー DE クイズ"の3回勝負を3回ともクリアーしてさきへ進もう。

25 ガンコントロールにいるディングポットの中へと入って行き、ディンギー・ボーナスを受け取ろう。

26 ビッグブラスターの下から回り込んで、最終ステージへ。

27 "マジョ1ごう"との戦い。

28 エンディング。



⬆大きさが違いすぎです。とにかく強いので気をつけてね！

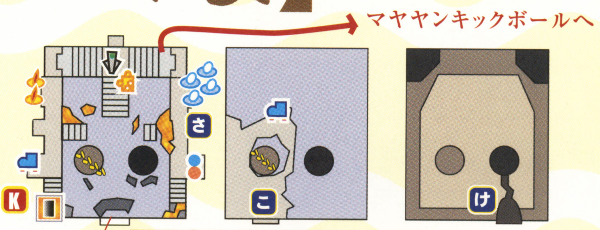


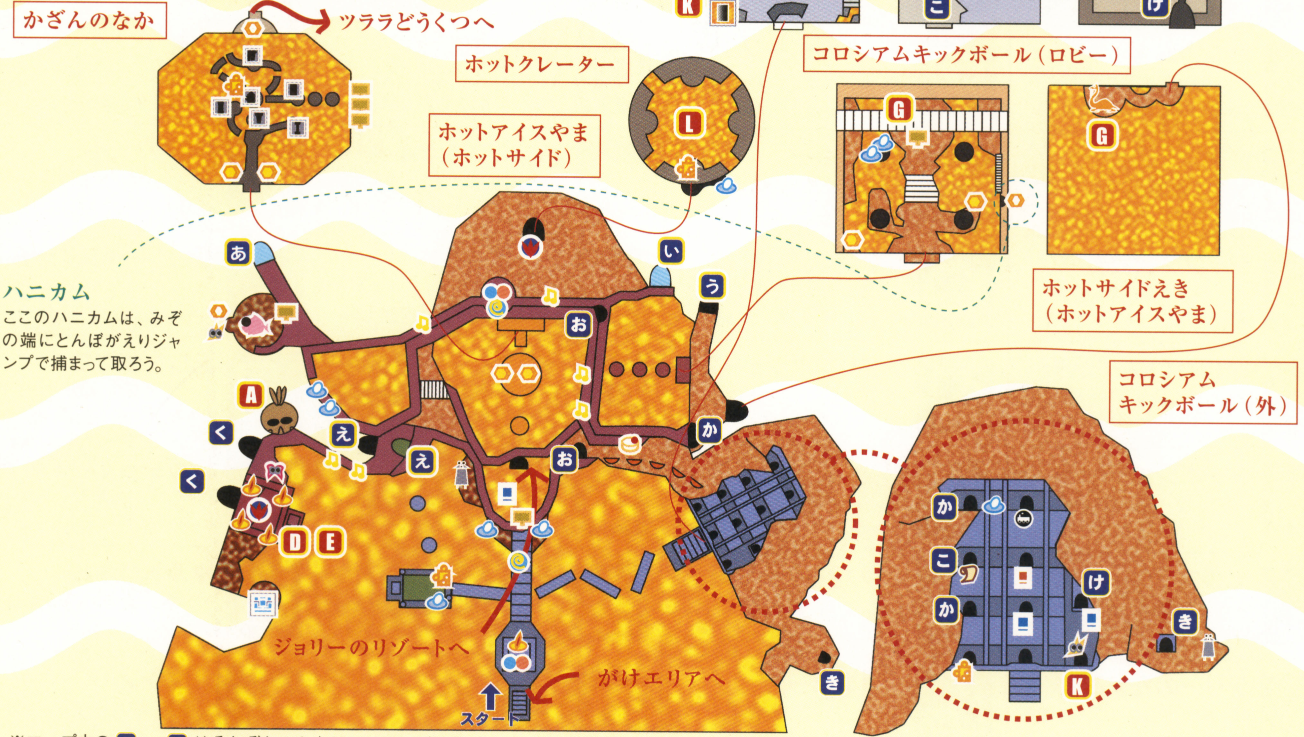
アイコン説明

	ジグソー ジギーウィギーのしんでんでパズルに挑戦するために使う。	**オンプ** ジャムジャーから新しい技を教えてもらうのに必要となる。	**ト音記号** ひとつでオンプ20個分カウントされるオトクなアイテム。
ハニカム ハニーBの家でエネルギーの最大値を上げてもらえる。	**チイトのページ** 5枚集めるごとにチイトに魔法をひとつ教えてもらえる。	**グローボ** マンボ・ジャンボと、ウンバ・フンバの魔法の源になる。	**ハネ** 空を飛んでいるときに、はばたいて高度を上げるために必要。
タマゴ 遠距離攻撃用の武器になる。タマゴは数種類あるぞ。	**ジンジョー** 世界のあちこちに逃げ散っているジンジョー村の住人。	**ハチミツエネルギー** エネルギーをひとつ回復する。敵を倒しても入手可能。	**ワープパッド** ステージ内にある別のワープパッドに移動ができるぞ。
ジャンプ台・緑 ここでAボタンを押し続けると通常より高くジャンプできる。	**ジャンプ台・赤** ここでAボタンを押すと空を飛べる。赤いハネが必要。	**マンボパッド** マンボ・ジャンボになっているときに、ここで魔法を使える。	**セパレートスイッチ** バンジョーとカズーイがそれぞれ個別に行動するための台。
きしゃのスイッチ きしゃのシュッポーでステージ間を移動するスイッチ。	**スプリングシューズ** 1度だけ高くジャンプできるシューズ。制限時間あり。	**クランバーブーツ** カズーイの足跡がある壁を登り降りできるシューズ。	**あしながぐつ** ダメージを受ける場所を歩いても平気になる。時間制限あり。
ターボシューズ 一定時間、ものすごいスピードでダッシュできる。	**バンジョースイッチ** バンジョーだけで単独行動していると押せるスイッチ。	**カズーイスイッチ** カズーイだけで単独行動しているときに押せるスイッチ。	**バンジョー&カズーイスイッチ** バンジョーとカズーイのふたりのときに押せるスイッチ。
てつごうしのスイッチ てつごうしを開けるために必要となるスイッチだ。	**ジャンプ台・緑のためのスイッチ** ジャンプ台・緑を出現させるために必要なスイッチだ。	**ジャンプ台・赤のためのスイッチ** ジャンプ台・赤を出現させるために必要なスイッチだ。	**ボルトパネル** ボルトの上でパネルをはずすとイベントが発生する。
テリーのたまご 4個あるタマゴ。カズーイであたためると赤ちゃんが誕生。	**クリンカーズ** "げすいどう"の排気孔にくっついている変な生き物。	**ターゲザンのおたから** "マヤヤンしんでん"のボス、ターゲザンを模した像。	**ダブルン** ジョリーのリゾートでしか使えない特殊なお金。
でんきパワー ぴょんぴょん跳ね回る乾電池。バッテリーチャージに必要。	**オイルポンプのスイッチ** オイルポンプを動かすことができるようになるスイッチ。	**ぬけみちのスイッチ** ショートカット用の穴を結んでいるスイッチだ。	**足場のスイッチ**(かざんのなか) 1～5&ジグソーのスイッチ。順番に押していこう。
さかな しろくまボギーが欲しがっているさかな。	**宇宙人** 不運にも宇宙船から落ちてしまった宇宙人。	**宇宙人の子供** アイスサイドのあちこちにいる不思議な宇宙人。	**サーベルマン** 氷づけになっている探検家。ヒーリングしよう。
ビガフット クランバーブーツを守っている大きな雪男。	**ゴビ** バンジョーとカズーイの共通の友人であるらくだ。	**ミルドレッド・アイスキューブ** アイスサイドにいる氷のキャラクター。	**ジョージ・アイスキューブ** 氷の夫婦のダンナ。彼の頼みを聞いてあげるのだ。
アイボーラス・ジギアム 空を飛んでいると、目玉を飛ばして攻撃してくるぞ。	**ゼンマイマウス** カナリア・マリーが直したネズミ型マシン。	**スーパースタッシュDX** なぜだかセンターどうくつの中にいる金庫なのだ。	**ガフォ** ゴミの中が好きな巨大なごみばこの主。
ミスターフィット 合計、3種類の勝負を挑んでくるカンガルー。	**きんのツボに行くためのスイッチ** きんのツボのてっぺんにある入り口を開けるスイッチ。	**フローター・フローティアム** リュックに入れるとフワフワ浮かぶ生き物。	**数字のスイッチ** 暗証番号が書かれている4つのスイッチ。
ディングポット 中に入ると体力 & タマゴを全回復できるのだ。	**足場のスイッチ**(コロシアムキックボールの外) 足場を出すためのスイッチ。滝の裏側に行けるぞ。	**あおいタネ** マンボの魔法で成長する不思議なタネ。	**みつばちの巣箱** 倒すとはちみつをたくさん落としてくれる敵。

【STAGE 7 ホットアイスやま】 ホットサイド

“がけエリア”の“橋をかけるスイッチ”を押して橋を渡ると、ホットサイドとアイスサイドのふたつのサイドで構成された、ホットアイスやまへと続いている。ホットサイドでは炎系のモンスター、アイスサイドでは氷系のモンスターが出現する。攻撃の際にタマゴを使いわけることが重要になるのだ。





※マップ中の あ ～ こ はそれぞれ、おなじアイコンがつながっている

A マンボのやしきとウンバのテントのつながり

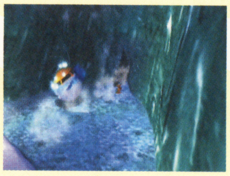
マンボになって魔法を使うイベントはアイスサイドに片寄っている。マンボのやしきからアイスサイドまでは距離があるが、マンボのがいこつやしきとウンバのテントはつながっているのだ。



←マップの移動は大変。ショートカットだ。

B ウンバのテントでユキダマになる

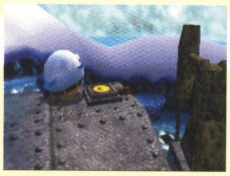
目の前にジンジョーがいるのに向かい風が強くて進めない、という場所がある。そこでジンジョーを助けるにはユキダマに変身して転がって行くといいぞ。きしゃのスイッチもユキダマで押そう。



←強い風もなんのその！ 転がるんだ～。

C ウンバのテントでユキダマになる2

オイルポンプの赤いボタンは重くならないと押せない。ユキダマがいちばん大きい状態でボタンまで行こう。ワープパッドでホットサイド（うえ）に行き、近くのアイスサイド入り口まで行くのだ。



←ユキダマはホント頼りになるんだよね。

D ホットサイドのジャンプ台・赤への抜け道

このスイッチを押すと、スイッチ近くにある入り口と、ステージ入り口近くにあるサーベルマンのテントの裏にある入り口がつながるぞ。ジャンプ台・赤を使用するときにはかなり便利なので覚えておこう。



←抜け道を作ってす速く移動をしよう。

E ジャンプ台・赤やビガフットの攻略

ジャンプ台・赤がある建て物を壊したり、ビガフットをどけるためには、頭上からくるステージボスの攻撃を利用しよう。攻撃を受けないように立ち止まらずにいるか、きんのハネを使うのだ。



←頭上からの見えない攻撃はツライです。

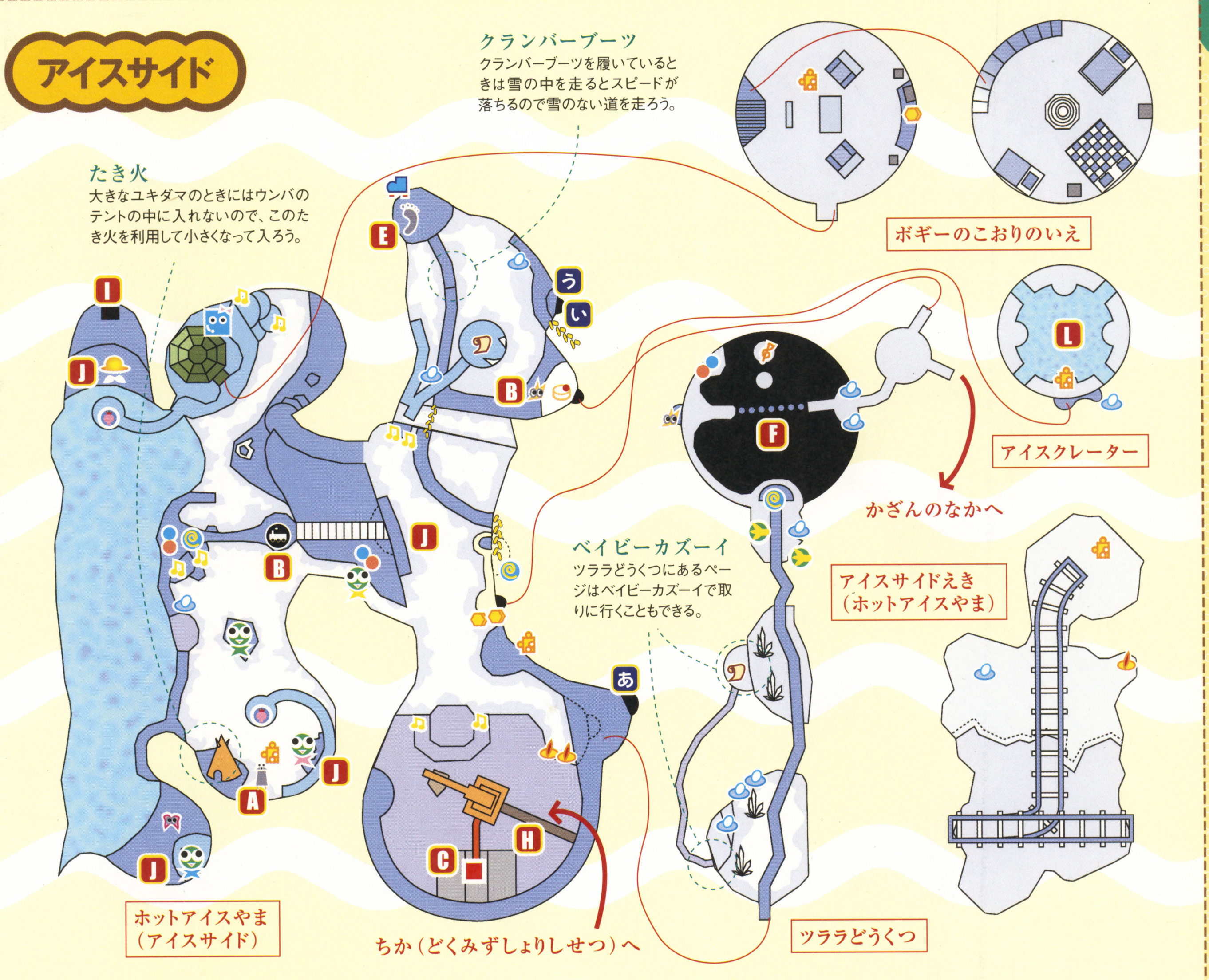
F ツララどうくつの攻略

この場所の向こう側に進むには天井に釣り下がってる巨大な7本のツララにばくだんエッグを当てて落とせばいい。またこの場所をカズーイが単独で渡る際にはすべりやすいので十分注意して渡ろう。



←あせらずにじっくりと狙っていきましょう。

アイスサイド



G アイスサイドえきへ

ふつうにアイスサイドのえきに行こうとしてもなかなか行けない。まずホットサイドのえきへシュッポーで行き、えきの上にいるゴビの背中でくちばしバスターのアクションをしてシュッポーのえんとつに水をかけるのだ。



←キミの持っているその水をください〜。

H オイルポンプの攻略

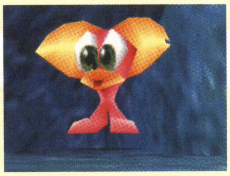
ユキダマの状態でスイッチを押そう。写真の小さな穴の中に入るには、リュックマンの状態でなければ入れない。まずはセパレートスイッチを押してバンジョーのみで行動できるようにしておく。これでジグソーゲットだ。



←穴が小さいので見落としがち。注意が必要。

I ドラゴンに変身するには

ジンジョーむらにあるアイス・キーを、キラリンこうざんの“たきのどうくつ”の抜け道の先にある大きな金庫で使う。中にいるメガグローボを取って、はやしエリアのウンバのテントに持って行けば変身できるぞ。



←ドラゴンに変身！さあ、火を吐くのだ。

J サーベルマン&エイリアンの子供

凍ったエイリアンの子供はあたためのアクションで助ける。そして凍ったサーベルマンはカズーイがドラゴンに変身したときに使える炎であたためよう。どちらも回復したらそれぞれが希望する場所まで連れて行くのだ。



←“あたため”にもいろいろな種類がある。

K たきのうらのジンジョー

まずはコロシアムキックボール（ロビー）内の足場のスイッチを押そう。き の場所からたきのうらのジンジョーまで足場ができる。ジンジョーのそばに来たらワンダーウイングのアクションをしつつジャンプするのだ。



←目的に応じてアクションを使いわけよう。

L チリービリー&チリーウィリー

ホットサイドのボスはアイスエッグで、アイスサイドのボスはファイアーエッグで、と有効な攻撃方法が異なる。攻撃するときはタマゴを砲台から撃ち出そう。ボスの炎や氷攻撃のあとの舌攻撃はジャンプで回避!



←場面によってアイテムを使いわけるのだ。

【STAGE 8 スカイぱらだいす】

“あれちエリア”から透明な球体に乗って上空へ登っていくと、空の上に浮かぶ巨大な島“スカイぱらだいす”だ。マンボの魔法で雨を降らせたり、虹の橋をかけたりとけっこう重要なのだ。このステージでは“センターどうくつ”の中央にあるセパレートスイッチの使いかたが攻略のカギになるぞ。



※マップ中の あ ～ せ はそれぞれ、おなじアイコンがつながっている

A ミツバチの使いかた

テントを出てステージ3ヵ所にいる目玉の植物を倒してジグソーをゲット。つぎに中央のやま頂上にある的を、針で数回当てるとザバスのすみかに入れる。そこでミニゲームをクリアーしてジグソー＆ページを入手。



←ミツバチになって、ぶ～んと飛んでいこう。

B 青いたねの使いかた

ステージ入り口から最初に飛ばされてくる場所に数種類のアイテムが落ちている。その中に青い種がふたつあるのだ。それを写真の場所に持って行き、マンボの魔法で雨を降らせよう。上の島に登れるようになるぞ。



←驚きの速さでぐんぐん伸びていくのだ。

C マンボのレインダンス

このステージにはマンボパッドがひとつしかないが、ここでふたつのイベントにからむ魔法を使うぞ。ひとつはきんのツボに行くために虹の橋をかけるもの。もうひとつは青いまめの木の種を育てるために必要だ。



←マンボの魔法は役に立つものばかりですな。

D ジョージ・アイスキューブ

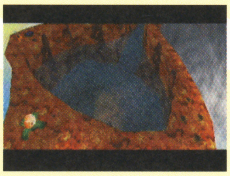
ステージの崖っぷちにいるジョージ・アイスキューブの願いごとを聞いてあげよう。そうすると“ホットサイド（した）”のワープパッドのまえにある、熱い池に入ることができるようになるのだ。



←なんだかかわいそうな気もするけれども。

E カズーイの岩

ここにあるカズーイの岩を壊すと、そこに貯まっている水が下にこぼれ落ちていく。ここの真下にはテリーのオアシスのディッピーがいて、この水が彼の飲み水になるのだ。イベント後、自動的にジグソーがもらえるぞ。



←貯まっていた水がいっきに流れていくぞ。

F フローター・フローティアムの使用法

ステージに3ヵ所にある小さなタマゴをカズーイで暖めると“フローター・フローティアム”という生き物がかえる。それからバンジョーのリュックタクシーで捕まえると空中を移動できるようになるぞ。



←飛んでいる時間には制限があるので注意。



G ミスター・フィットの攻略

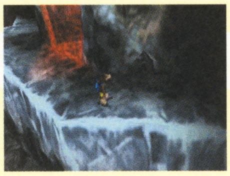
最初の勝負はセンターどうくつ入り口まえのスプリングシューズを履いてから挑もう。2回目はピョンピョンリュックを覚えてから。最後はカズーイ単独でセンターどうくつにあるターボシューズを履いて勝負。



←アイテムを使ってちょっとズルをできる。

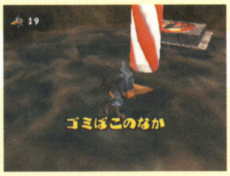
H ジャムジャーの場所へ

センターどうくつ中央の高台でリュックタクシーで"フローター・フローティアム"を捕まえてジャムジャーの場所に行く。ゼリーのへやにリュックマンのアクションで横から入るのだ。中のカンバンを読むこと。


←小さな穴にはこのアクションを使うのだ。

I 数字のスイッチがある部屋へ

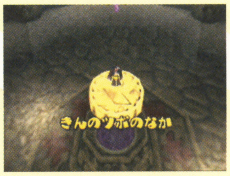
バンジョーの単独アクションのリュックマンでも穴の中には入れるけど、スイッチを押すことができない。ここはおなじみベイビーカズーイで穴の中に入り、爆発してスイッチを押すようにしよう。



←ベイビーカズーイはホントに便利だねえ。

J きんのツボのなかの攻略

スイッチを押してツボの上の扉を開け、時間内に虹の橋を渡ってツボの上から入ると、中のミニゲームをプレイできる。ゲームを始めるには中央の台の側面にそれぞれの色のタマゴをぶつければいい。



←ミニゲームはす速く正確にやらないとね。

K チーズのなかの攻略

バンジョーのピョンピョンリュックでトゲトゲの足場の上に乗り、つぎにリュックマンを使ってジグソーがある部屋に回り込もう。ジグソーが空中に浮いているのでここではベイビーカズーイでは取れないのだ。



←アクションを使いわけないとイタイ目に。

L ミンジージョンゴの攻略

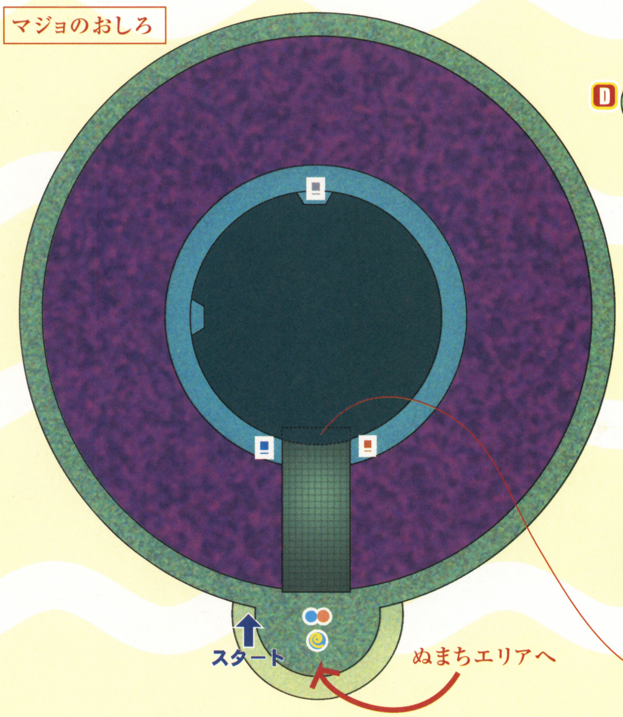
ジャンボ・マンボのフリで油断させ、突然襲い掛かってくるのがこのステージのボス"ミンジージョンゴ"だ。ダメージを受けるごとに倒しづらくなるので注意。なるべく部屋の中央の位置をキープしてスキを突け。

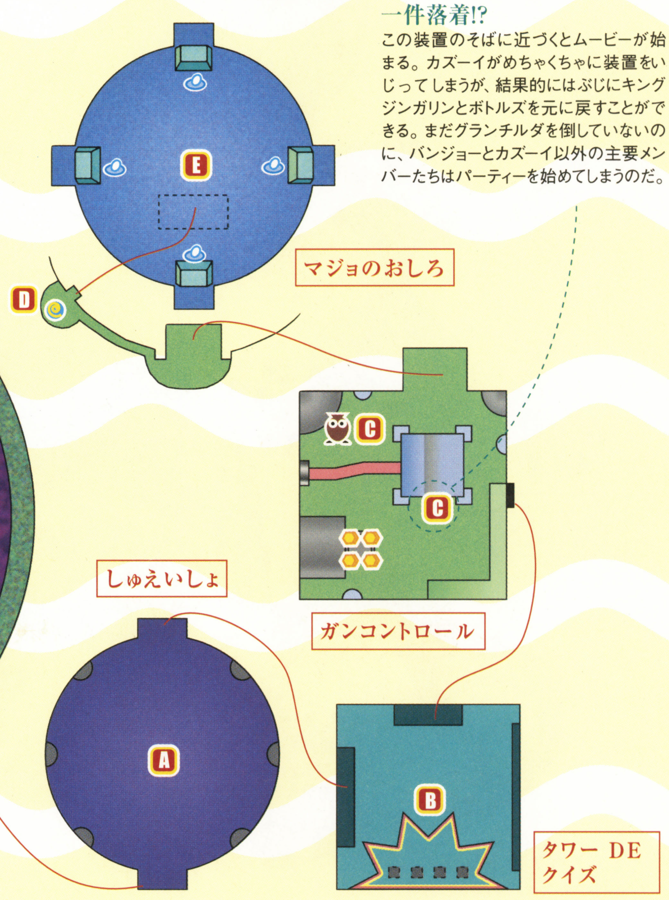


←苦戦しちゃうかも。慎重に戦っていこう。

【FINAL AREA マジョのおしろ】

ジギーウィギーのチャレンジで最後の扉を開けると、"ぬまちエリア"の入り口からいよいよ最終エリア"マジョのおしろ"へ突入だ。長かった冒険の旅も残りはあとわずか。おしろのまわりにあるセパレートスイッチを押していざ城内へ向かおう。おなじみクランゴやグランチルダが待ちかまえているぞ。





一件落着!?
この装置のそばに近づくとムービーが始まる。カズーイがめちゃくちゃに装置をいじってしまうが、結果的にはぶじにキングジンガリンとボトルズを元に戻すことができる。まだグランチルダを倒していないのに、バンジョーとカズーイ以外の主要メンバーたちはパーティーを始めてしまうのだ。

A クランゴの攻略

これがクランゴとの最後の戦いだ。今回はけっこう強くて苦戦するかも。クランゴが分身したら、最後までその場にいるのが本体なのでそれを狙って攻撃だ。本体以外を攻撃しても意味がないぞ。



←またまたクランゴが登場。今回は強い。

C ガンコントロール＆ディング・ポット

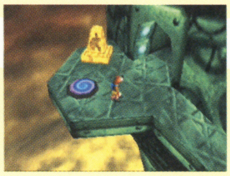
ガンコントロールの操作パネルで、ゾンビになったキングジンガリンとボトルズを元に戻そう。近くにいるディング・ポットに話しかけるとディンギーボーナスがもらえるぞ。体力とタマゴが全回復するのだ。



←ちょっとずつだけど、元に戻っていくのだ。

D グランチルダとの戦いへ

グランチルダが逃げていったさきはいよいよ最後の戦いの場所。ジギーウィギーのチャレンジ10をクリアーしてから追いかけよう。グランチルダの攻撃は厳しいけれどエンディングはもうすぐだ。



←いよいよ対決！ さくさくとやっつけろ。

B タワー DE クイズの攻略

ここまでゲームを攻略してきたプレイヤーならばグランチルダの出すほとんどの問題に答えられるだろう。ゲーム中に出てきたキャラクターの名称を答える問題が多いのでチェックしておくといいかもね。



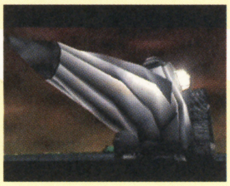
←クイズ！ 意外とわからないかもしれない。

E マジョ1号の攻略

正真正銘最後のボスはさすがになかなか倒せない。攻撃されたときはつねにマシンの後ろをキープすると攻略が楽になる。ときおりグランチルダがクイズを出してくるので、正解すれば攻撃がゆるくなる。ぜひとも答えておきたいところだ。またマシンで攻撃をしてこないときには、ばくだんエッグでグランチルダを直接狙おう。ある程度ダメージを与えるとマシンが止まるから、そのあいだにベイビーカズーイを発射するのだ。そのあとマシン後ろの入り口から侵入して、ふたつのエンジンを爆発させよう。



←とにかくクイズがポイントになるぞ。



←グランチルダの顔をめがけて攻撃だ！



覚えておきたいアクション集

ゲームを進めていくために非常に重要なのが“アクション”。新しいアクションを覚えるにはゲーム中に落ちているアイテム“オンプ”を集めて、兵隊もぐらのジャムジャーがいるハッチに行くといい。ジャムジャーのハッチは各ステージに1〜3ヵ所ずつある。ほとんどのアクションはジグソーやジンジョーなど貴重なアイテムの入手に深く関わってくるので、できるだけ早めに覚えておきたいところだ。とくに注意したいのが、バンジョーやカズーイが単独で使うアクションを教えてもらうには、セパレートした状態でジャムジャーに話しかけなければならないということ。アクションの覚え忘れにはくれぐれも気をつけよう。

ウィングアタック

カズーイが単独行動しているときに使える攻撃用のアクションが、このウィングアタックだ。羽を広げて回転しつつ敵を切り裂くぞ。ステージ8の“ゴミばこ”のなかで行う“ゴミばこチャレンジ”ではこのアクションでバイキンを倒していくことになるのだ。また、意外な使いかたとしてジャンプ後にこのアクションをするとふつうに飛ぶよりも飛距離がかなり伸びるぞ。



取得場所 ステージ4
ジョリーのリゾート　タートルビーチ展望台

操作方法 カズーイ単独
方向キー＋Bボタン

あたため

カズーイが単独で行動しているときに使えるアクション。ゲーム中に登場するいろんなタマゴや、凍えているキャラクターをあたためてあげよう。“あたため”を使う場面というのはほとんどがジグソーがらみなので、このアクションが重要度の高いものであることはまちがいないだろう。小さいタマゴに乗るのはけっこう難しいのであきらめずに何度もチャレンジだ！



取得場所 ステージ5
テリーのオアシス　ウンガ・ブンガのどうくつ

操作方法 カズーイ単独
対象の上でZトリガー＋Bボタン

スプリングジャンプ

カズーイが単独行動しているときに使えるアクション。通常ジャンプでは届かない場所にはこのアクションを使おう。それだけでもかなり重宝するのだが、もうひとつのアクション、“グライダー”を組み合わせると、さらにステージ内での自由度がグンと増すのだ。このアクションを覚えていないと行くことができない場所もあるので忘れずに覚えておこう。



取得場所 ステージ6
グランティさんぎょう　2階

操作方法 カズーイ単独
Zトリガーを押し続けてAボタン

リュックタクシー

バンジョー単独行動時に使えるアクション。動かないキャラクターを持ち運ぶにはこのアクションを使おう。リュックの何倍もある大きなキャラクターでさえもギュウギュウとムリヤリ押し込んでしまえるのはびっくり。また、タマゴから生まれる“フローター・フローティアム”をこのアクションで捕まえると浮くことができるようになるぞ。



取得場所 ステージ5
テリーのオアシス　マウンテンリバー

操作方法 バンジョー単独
Zトリガーを押し続けてCボタン左、Bボタンで収納

おやすみリュック

バンジョー単独行動時に使用可能なアクション。このアクションはバンジョーがリュックの中に入って寝ると、早いタイミングでエネルギーが回復していくというものだ。できれば敵キャラクターがいない安全な場所で使うようにしよう。おもに使用する場所はストンピングへいげんとグランティさんぎょうのゴミプレッサー内だ。危ないときはとにかく寝てみよう。

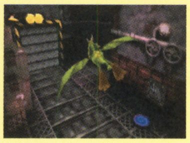


取得場所 ステージ6
グランティさんぎょう　どくみずしょりしせつ

操作方法 バンジョー単独
Zトリガーを押し続けてCボタン右

グライダー

カズーイが単独行動しているときに使用可能。ジャンプ後にZボタンを押し続けてると地面に足が着くまで滑空するというアクションだ。ト音記号やページなど、このアクションでしか取ることのできないアイテムがいくつかあるぞ。目的地にちゃんと飛べるように練習をしよう。また飛んでいるときは無防備なので、敵の攻撃には十分に注意しよう。

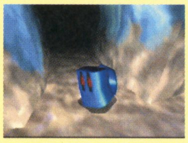


取得場所 ステージ7
ホットアイスやま　アイスサイド

操作方法 カズーイ単独
空中でZトリガー押し続ける、Rボタンで急旋回

リュックマン

バンジョーが単独行動時に使用可能なアクション。背中のリュックを頭からかぶり小さくなる。そしてこのアクションをすることによって熱い水の中やどくみずの中に入れるようになるという、とても便利なアクションなのだ。ゲーム中の随所にある小さな穴もこのアクションで入ってみよう。中で重要なアイテムを見つけることが多いぞ。



取得場所 ステージ7
ホットアイスやま　ホットサイド

操作方法 バンジョー単独
Zトリガーを押し続けてCボタン下

ピョンピョンリュック

バンジョーが単独行動をしているときに使用可能。リュックに入り顔を出した状態でピョンピョンと飛び跳ねながら移動するというもので、このアクションを使うとふだんならダメージを受けてしまう地面や水面をダメージを受けずに渡れるのだ。おもに使う場所は、どくみずの水面上、ミスターフィットとの2番目のしゅもく、チーズのなか、ようがんの上、など。用途はかなり広いぞ。



取得場所 ステージ8
スカイぱらだいす　センターどうくつ

操作方法 バンジョー単独
Zトリガーを押し続けてCボタン上



おまけの隠し要素をふたつ紹介するぞ!!

その1 ゲームで取ることができる全部で90個のジグソーをすべて集めると、おまけとしてリプレイのシネマの中に“キャラクターパレード”が追加される。全員でなんと80ものキャラクターが登場するのだ。ぜひとも全部集めて見ておこう。

その2 ヘッギーのタマゴやしきの上階にあるきんのタマゴを、カズーイのアクションの“あたため”でかえしてあげるとマルチプレイモード、3Dガンシューティング系のミニゲームで、ジンジョーをプレイヤーキャラクターとして使用できるようになるのだ。



攻略特集第4弾

ディズニーキャラが大活躍する『ミッキーのレーシングチャレンジUSA』。今回は最初に遊べる3つのステージをマップ付きで攻略だ！

ミッキーのレーシングチャレンジUSA

N64ゲーム徹底解析

●任天堂 ●2001年1月21日発売 ●価格 6800円（税別）

ウェポンをうまく利用して一発逆転をねらおう!!

コース上にいくつも置いてある"?"マークのタル。この中には勝負のカギを握る、さまざまな効果を持ったアイテム（ウェポン）が入っているのだ。ここでは、全8種類のウェポンを紹介し、レースに勝利するための有効な使いかたを解説するぞ。ウェポンを使えば最下位からの逆転も夢じゃない！



←ライバルたちを狙って一気に1位へ上りつめよう!!



トークン デリバリー

レースカーの最高速度が少しだけ上がるトークンを3つ獲得できるぞ。最高20個まで集めることができるので、手に入れたらすぐに使おう。



トレース チェイサー

前方のレースカーを追尾してぶつかり、クラッシュさせる。壁などにぶつかると壊れてなくなってしまうので、コース内のストレートで狙え。



スプリンタ

使用した瞬間スピードが非常に速くなり、一時的にレースカーの持つ最高速度以上のスピードが出せる。コース外を走るときの減速を防げる。



マグノ フライヤー

コースに沿って飛行機が飛び、前方のレースカーにぶつかってクラッシュさせる。成功率が高いので大事な場面で使うことをオススメする。



ペイント スポッチャ

これに乗り上げるとレースカーがスピンしてしまう。タルの近く狭い道に置くのが効果的。自分で置いたウェポンを踏まないように注意！



シールド シェル

一時的に無敵状態になる。使用中はスピードが落ちる砂地などを走っても影響を受けない。場所を選んで使えば近道をすることも可能だ。



ベースボール チャッカー

ぶつかったレースカーをクラッシュさせる。一直線上に飛んでいくので、命中させるのが難しい。コース上に置くこともできるぞ。



ストーミー ウェザー

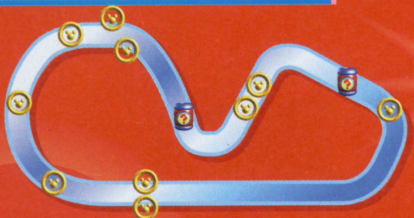
前方にいるすべてのレースカーのスピードを遅くしてしまう。最下位からでも大逆転が狙えるたいへん役立つウェポンだ。積極的に使おう。

コースを覚えて1位でゴールを目指すのだ!!

トラフィックシリーズ

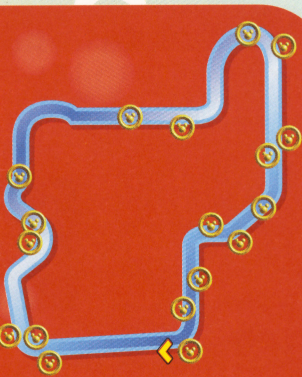
インディアナポリス

急なコーナーがないので、スタートからゴールまでアクセルを踏みっぱなしで完走できる。ゆるやかなコーナーはドリフトの練習にもってこい。タイムトライアルモードで何度も練習して、テクニックを磨こう。



サンフランシスコ

急勾配の市街地を通り抜けるコース。すべてのコーナーはドリフトできりぬけられる。ダッシュプレートを過ぎてからコースがアップダウンしているので前方がが見づらくなるぞ。注意！



ニューメキシコ

ゆるやかなカーブが連続する。道幅が広いので軽・中量級ならドリフトを使わずにコーナーを曲がれるが、大回りするとタイムロスを招くぞ。

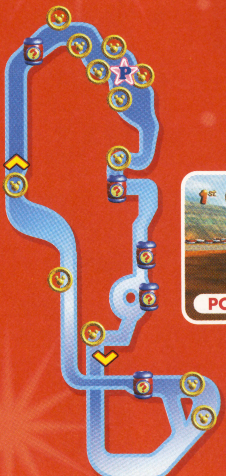


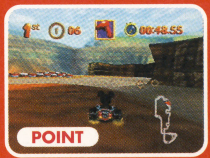


←アクセル全開で曲がるには少し難しい。無難にドリフトでいくのも手。

グランドキャニオン

いちばん長いコースのグランドキャニオン。ダッシュプレートを過ぎてからコーナーが連続するため、どれだけうまくドリフトできるかが勝負の分かれ目。コースアウトは大きなタイムロスになるぞ！





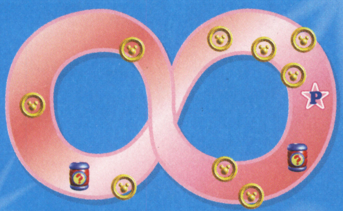
↑砂地に入ってしまうと、通常よりも加速が遅くなるぞ。

●アイコン説明● ……タル ……トークン ……ダッシュプレート
P……POINT P1……POINT1 P2……POINT2

モーターウェイシリーズ

ロサンゼルス

ドリフト練習コース第2弾。ドリフトに失敗して気づいたらコース外、なんてことがないように。





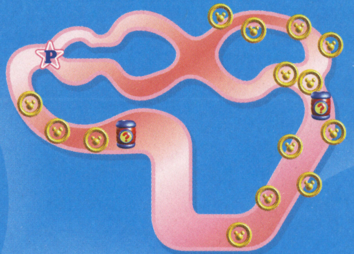
⬅狙い過ぎは禁物。急いでコースに戻ろう。

アラスカ

氷の路面は滑りやすくブレーキが効きにくい。コーナーは短めのドリフトできり抜けろ！



⬆右のコースに進めば、トークンをたくさんゲットできる。



ラスベガス

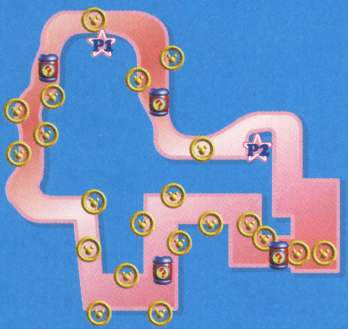
明るいライトとショートカットに満ちたラスベガス。ショートカットをしなくても、ある程度テクニックが身についていればそれほど難しいコースではないぞ。



➡スプリンタを使用してショートカットだ!!



⬅道が途切れているぞ。ジャンプで飛び移れ！



フィラデルフィア

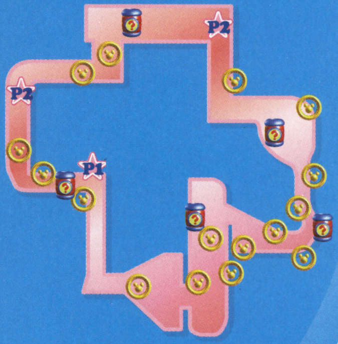
コースアウトを防ぐガードレールが設置されていないが、道幅が広いので海に落ちることはまずない。ただし、ライバルに弾き飛ばされないように！



➡スタート直後の第1コーナーは危険大。



⬆上から荷物が落ちてくるので、コース中央を走っておこう。



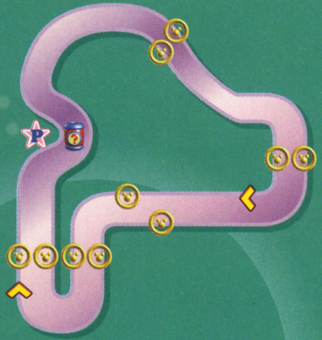
フリーウェイシリーズ

ダコタ

短いコースではあるが意外と難しい。ふたつのダッシュプレートに確実に乗れるよう、場所を覚えておこう。



⬅ダッシュプレートに乗って芝生の上を突き進め。

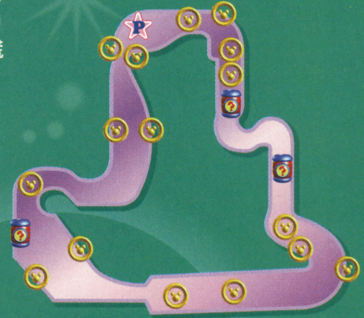


シアトル

市街地の道路や曲がりくねった排水溝を通り抜けていくコース。アップダウンが激しく、カーブも多いのでかなり高度なテクニックが必要となるぞ。慌てず、丁寧に進んでいこう。

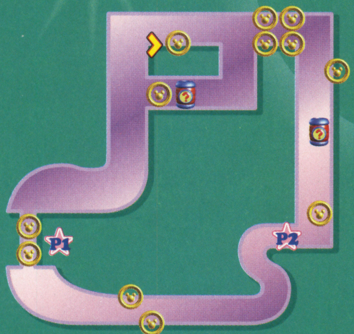


⬅突き当たりの上ルートへ進むと、近道になるぞ。



ニューヨーク

道幅が狭いうえに急なコーナーが連続する難易度の高いコース。気を引き締めてレースに挑むのだ。





⬅S字コーナーはひたすら練習あるのみ。



➡速さは二の次。確実に真ん中を通ろう。

シカゴ

急なコーナーが連続的に出現し、道幅も狭い。壁に当たったときのロスは大きいが、失敗を恐れずにドリフトで攻めよう。



➡左側の上り坂が近道。ライバルに差をつけろ!!



⬅ここにも近道が!! 道幅が狭いので注意。



攻略特集第4弾



ハードなアクションが、やる気を盛り立てる『ドンキーコング2001』。プレイ中に見落としやすいアイテムを見つけるコツをつかもう。

ドンキーコング® 2001

GBゲーム徹底解析

●任天堂 ●2001年1月21日発売 ●価格 3800円（税別）

見落としやすいポイントをマスターするのだ！

まずは基本から

主人公はドンキーとディディー。プレイ中は状況に合わせて使いわけることができるので、それぞれ異なる特性を活かしていこう。ただし敵からダメージを受けると、自動的にもう一方に変更されてしまう。こうなるとDKバレルを壊すまで、切りかえができないのだ。画面左下のDKバレルがキャラクターチェンジオーケーの印。表示されていないときにダメージを受けると、ライフが減ってしまうぞ。



ドンキー

体の大きいドンキーはハンドスラップで地面をたたくことができる。このアクションで出現するアイテムもあるので、いろんな場所で使ってみよう。

ディディー

ディディーはドンキーに比べて移動速度が速いのが特徴だ。ローリングアタックをしてからジャンプをすると、通常よりも飛距離が伸びるぞ。



残り人数を増やすには

バナナを100個集めると1UPする。束になっているものはひとつで10本分に。ライフバルーンは赤なら1UP、緑は2UP、青は3UPにもなるのだ。コース中に落ちているパネルはK、O、N、Gの4種類をそろえると1UPだ。

仲間を活用すべし

箱を壊すとその柄のアニマルフレンドが登場。冒険を有利に進められる。トークンは3つ集めるとボーナスステージに行けるぞ。



STAGE1 コンゴジャングル

まずは操作に慣れよう

バナナジャングルではスタート地点左の段を上がると部屋があり、ライフバルーンが手に入る。またゴール地点そばの段を降りると緑バナナがあるので忘れずに。こういったパターンはほかのコースでも多いので注意したい。サンゴのうみではコース序盤にある“回”の字型の場所、下の壁をすり抜けられる。さらにタルたいほうのたにでは、スタート地点の上や、敵を踏み台にして上がれる木から、タル大砲でショートカット可能。ただしヒミツの部屋も通過してしまうことになるので、1回目は通常ルートで行こう。



⬅ここがすり抜け地点。水中ステージはすり抜け地点が多いのだ。

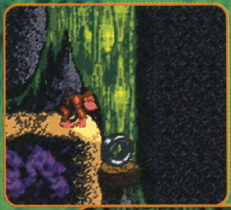


➡タルたいほうのたにのヒミツの部屋入り口はこんな場所にある。

STAGE2 モンキーマインズ

コースのバリエーション増加

ウインキーのどうくつではひとつ目のドクロ缶を通過したあとに、敵を踏み台にして入れるヒミツの部屋がある。クレムリンのどうくつ2では、動く足場までタイヤを運ぶことがヒミツの部屋発見のポイントだ。ストップ＆ゴーステーション、床のあいだにある“O”のパネルはローリングジャンプを使えば取れるぞ。ヒミツの部屋はコンティニューバレル出現後すぐの地点にふたつある。ノーティのいせきでは色違いの床から現れるタイヤを使って入れるヒミツの部屋を見落とさないようにしたい。



⬅足場にタイヤを乗せる。転がせるタイヤは必ず使い道があるはず。



➡動きの速い敵に十分注意しながら、タルを壁にぶつけるように。

ポイント発見術1 タルを壁にぶつけろ！

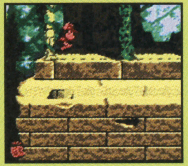
コース中のタルはなんらかの活用法があることが多い。近くに敵がいない場合などは、壁にぶつけるとボーナスステージに行けることも多いぞ。また鋼鉄製のタルは壁にぶつけて戻ってきたところに乗ると無敵状態になる。



⬅サイのランビになれば体当たりだけで、発見することができる。

ポイント発見術2 色違いの床に注意！

地面の色が不自然に異なる場所。これは高いところから飛び降りると、アイテムが出現する場所だ。ローリングジャンプで木の上に乗ったり、タイヤを活用したりして、必ず高い場所に上れるようになっているはず。



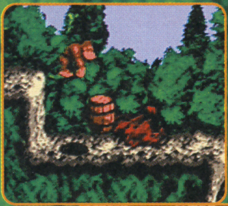
⬅コースによって色違いのパターンは異なるので気をつけよう。



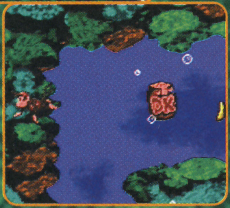
STAGE3 もりのみさき

コンゴジャングルのバージョンアップ？

ネッキーのもりには、色違いの床からタルを出現させて壁に投げるというパターンで行けるヒミツの部屋がふたつあるが、ほかにバナナが縦に3つ並んでいる場所の上にもあるぞ。ジンガーのもりにも色違いの床から出現するタルがある。ロープで移動中に見えるタル大砲にも入っておこう。もりのかくれがではスタート地点上と、タル大砲からバナナに向かって打ち出される場所のふたつをチェック。また水中ステージにはヒミツの部屋がない。クランボーのうみでは壁をすり抜けられる場所に注意すればいい。



←色違いの床はある程度の高さから降りないと反応してくれない。



➡クランボーのうみのすり抜け箇所はここだけ。パネルを忘れずに。

ボスクイーンB攻略！

ステージ3の、ボスクイーンBには体の色が黄色いときに、タルをぶつけよう。ダメージを与えると体が赤くなる。このときはダメージを与えられないので、よけながら黄色に戻るのを待つのだ。ボスクイーンBはダメージを受けるたびに動きが速くなってくるぞ。



←まずはタルを持ってボスクイーンBに狙いを定める。



➡上を飛んでいるすきにローリングでよけておこう。

★見落としやすいのはココ！★

①ノーティのいせき2

このコースはパネルをそろえにくい。"K"、"O"はロープで移動中に取れる。"K"の近くにあるDKバレルを壁にぶつければヒミツの部屋も。"N"はバナナが矢印状に並んでいる場所近くの色違いの床に降りて。"G"はゴール地点左のガケを飛び降りればオーケーだ。

バナナに注目



←ヒミツの部屋ふたつ目はバナナの下にあるぞ。

②うらぎりマンキーコングの森

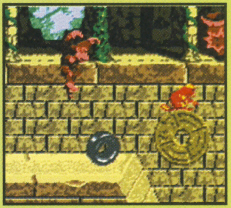
5つもヒミツの部屋があるコースだが、そのうち4つはステージ後半に集中していて、タルを壁にぶつければ出現する。残りひとつはスタート地点の足場下にあり、アニマルフレンドのエクスプレッソになってから行くことができるようになるのだ。



➡"N"のパネル右からここに下のルートで来れる。

ポイント発見術3 タイヤを運ぶ

タルと同様、タイヤも必ず役立つアイテム。地面に埋め込まれていないものは、押せば運ぶことができる。高いところにある木や足場に乗り移れる場所を捜してみよう。コースのスタート地点やゴール地点の上に行けることも多い。つい見逃しがちなので注意したい。

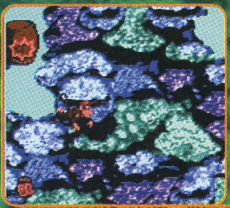


←ノーティのいせきのタイヤはここに運ぼう。

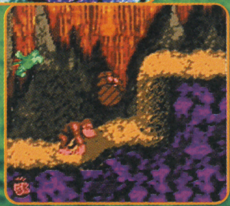
STAGE4 ホワイトマウンテン

独特の操作感覚に慣れよう

雪のステージで足場が滑るので気をつけよう。ふたたびふぶきのたにはスタート地点から左に戻ることができる。敵を踏み台に上がる高台はローリングジャンプでもオーケー。クロクトパスのうみではすり抜けできる壁を利用してパネルをそろえよう。トーチライトトンネルのヒミツの部屋はタルを壁にぶつけると出現する2ヵ所だ。もりのかくれが2では例によって足場の下に隠されているものと、動く足場のタイヤで移動中にあるバナナ上のもの、ふたつのタル大砲に入ってヒミツの部屋へ行こう。



←ここをすり抜けてパネルを入手。後半でもう1ヵ所すり抜けできる。



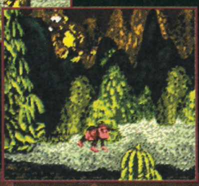
➡ここでタルを壁に投げる。もう1ヵ所はゴール左側の壁にぶつける。

いかりのボスノーティ攻略！

ステージ1に続いて登場するボスノーティ。踏みつけてダメージを与えるところはまえといっしょ。ただし今回は踏まれたあとに、踏まれた回数分、ジャンプしてくる。ジャンプのタイミングに合わせてくぐり抜けるようにしよう。動きもだんだん速くなるので気をつけたい。



←動きがすい速いディディーでの攻略をオススメしたい。



➡ボスノーティの動きは次第に速くなる。要注意!!

★見落としやすいのはココ！★

①ふぶきのたに

3つあるヒミツの部屋、まずいきなりスタート地点上にタル大砲が隠れている。ふたつ目はコンティニューバレル手前のガケ下に飛び込もう。最後は"N"のパネル左のタル大砲から、真下に向かって出ていくと、じつは足場が隠されているのだ。

思い切りが重要だ！



←思い切って真下に打ち出されると足場がある。

②クリスタルトンネル

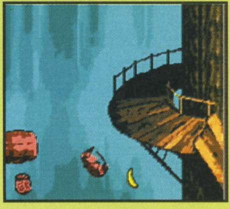
スタートして最初に出現する敵を踏み台にしてロープに捕まることができる。登った場所でタルを壁にぶつけよう。下に降りていくロープの1本目途中にある足場のタルも、下に持っていって壁にぶつけよう。"G"のパネルも敵を踏み台にして取れるぞ。



➡4連ロープの3本目にもヒミツの部屋がある。

ポイント発見術4 画面外に注意！

画面に表示されないコースの上下にはとくに注意が必要。木の上に登ると、タル大砲でショートカットできたりライフバルーンがあることも。また画面下にボーナスステージが隠されていることもある。この場合、バナナがあるなどのヒントがあるので飛び込んでみよう。



←バナナ目がけて飛べばヒミツの部屋へ行ける。



攻略特集第4弾

発売から1ヵ月が経過した『グランディア パラレルトリッパーズ』。クライマックス目前というプレイヤーも多いだろう。今回は、物語の終盤を一気に攻略するぞ。

GRANDIA グランディア パラレルトリッパーズ

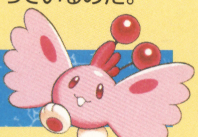
GBゲーム徹底解析

●ハドソン ●2000年12月22日発売 ●価格 4500円(税別)

ラストダンジョンは目前！ ミズキを追え!!

学校から謎の異世界・グランディアに飛ばされたユウヒたち。いっしょに飛ばされたミズキとシロウとはぐれてしまったユウヒだったが、異世界の住人であるフィーナやスー、そして親友になったジャスティスたちの助けを借り、元の世界へ戻るために必要な白の塔のカギを手にすることができた。いよいよ懐かしい学校に戻れると思ったとき、なぜかユウヒを裏切り者扱いするミズキ。ミズキの体は、かつてグランディアを恐怖に落としたグルカンに乗っ取られていたのだ。完全な復活を果たすために、岩窟城へ向かうグルカンと、それを追うユウヒたち。グルカンのもくろみは阻止できるのか？ そしてミズキの運命は？ すべてはプレイヤーの腕にかかっているのだ。

最果ての地 Farthest land

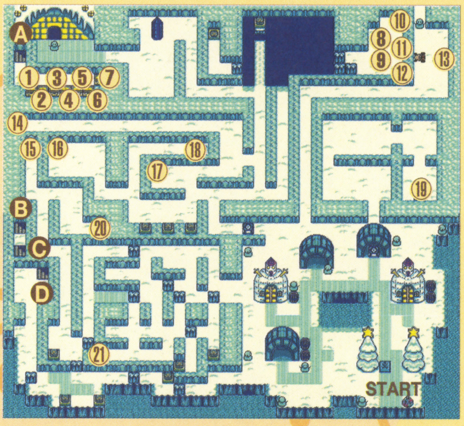


雪だるまの話を聞いてソリの存在を知ったら、ソリの持ち主である雪だるまを探してみよう。つぎに、大きな家を訪ねてつるはしを借り、ふたたびソリの持ち主に話しかけると、ソリが使えるようになる。ソリのコースは、左側のゴールがミズキたちがいるダンジョンへの正解。動く廊下に乗ったり、飛び越えたりしながら2Fへの階段を目指そう。

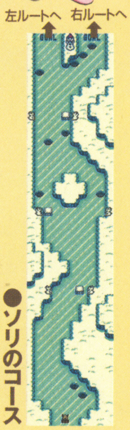
マップの見かた

START 各マップで最初にいる地点
① アイテムのある場所（表の番号に対応）
Ⓐ 階段などを使い、同じマークの場所に行き来できる

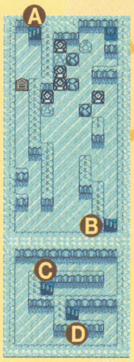
●タウン1F



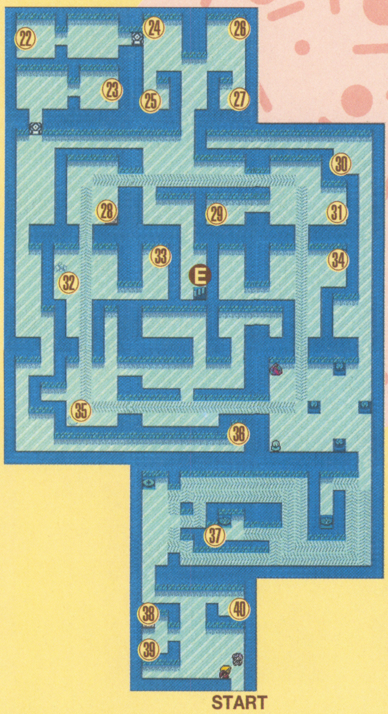
●ソリのコース



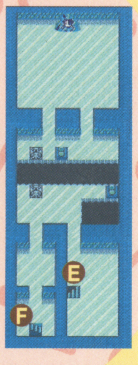
●タウンB1F



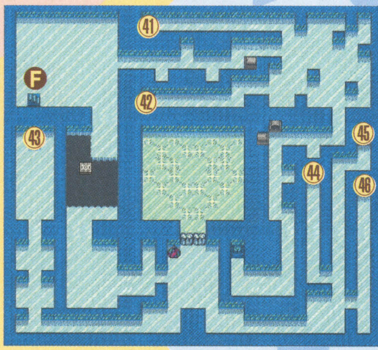
●左ルート1F



●左ルート2F



●左ルート3F

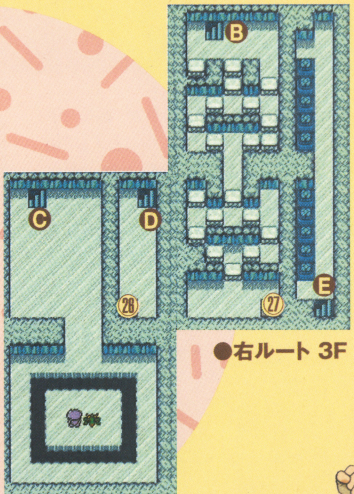


アイテムリスト

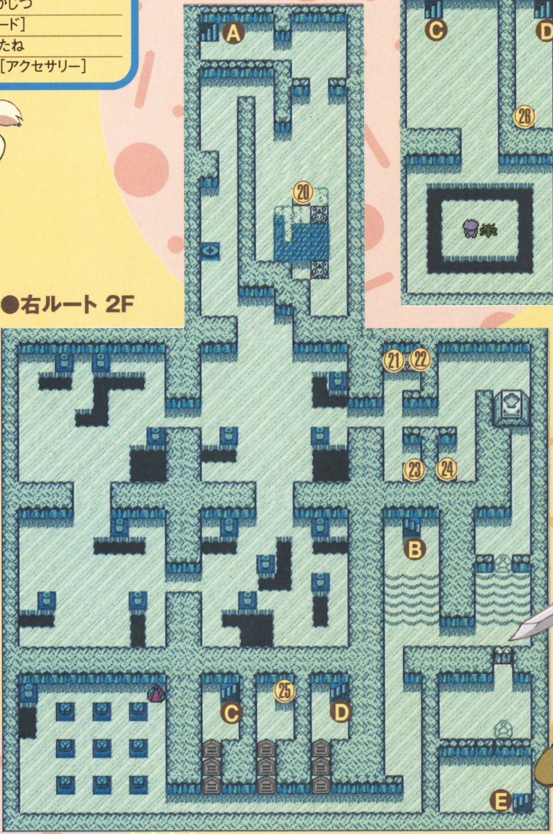
①	げんしにく	㉔	ズサリ[カード]
②	にがいくすり	㉕	マインドスマッシュ[カード]
③	ラフレシアのはな	㉖	カモシカブーツ[アクセサリー]
④	ちからのたね	㉗	わざしばり[カード]
⑤	ハンターナイフ[カード]	㉘	イージスのたね
⑥	しろいカード	㉙	パワーピアス[アクセサリー]
⑦	しんくのひやく	㉚	スカイダンシング[カード]
⑧	マジカルヴェール[アクセサリー]	㉛	せいれいのひやく
⑨	まもりのたね	㉜	ドラゴンのあかし[アクセサリー]
⑩	わからないタネ	㉝	ねんど
⑪	コイン700まい	㉞	そっこうのたね
⑫	ひょうが斬[カード]	㉟	クジャクのまもり[アクセサリー]
⑬	ソリのぶひん	㊱	せいめいのたね
⑭	まりょくのたね	㊲	コイン500まい
⑮	へびのあかし[アクセサリー]	㊳	ワニがわのこて[アクセサリー]
⑯	タリスマン[アクセサリー]	㊴	わざのごふ[アクセサリー]
⑰	コイン700まい	㊵	メテオストライク[カード]
⑱	マッスルアーマー[カード]	㊶	ヘルストライク[カード]
⑲	カスタムルアー[カード]	㊷	ランナーラ[カード]
⑳	ギガンのかじつ	㊸	まもりのかじつ
㉑	バモーのミ	㊹	ちからのかじつ
㉒	くろおび[アクセサリー]	㊺	バリア[カード]
㉓	チェインヴァーン[カード]	㊻	ひかりのほうい[アクセサリー]

アイテムリスト

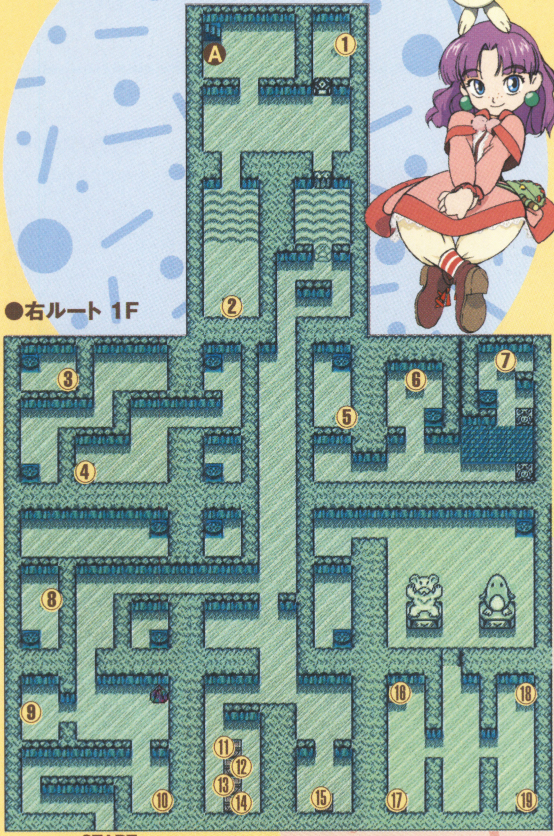
①	コイン700まい	⑩	こんらんのごふ[アクセサリー]	⑲	デビルバスター[カード]
②	ふっかつのひやく	⑪	マジカルストーン[アクセサリー]	⑳	ホーリークラウン[アクセサリー]
③	アシュラのまもり[アクセサリー]	⑫	プリズン[カード]	㉑	ひりゅう斬り[カード]
④	くちばしのパーツ	⑬	そくしのごふ[アクセサリー]	㉒	イージスのかじつ
⑤	ちょうきょうムチ[カード]	⑭	ぶんしん斬り[カード]	㉓	ヴェール[カード]
⑥	キバのパーツ	⑮	まひのごふ[アクセサリー]	㉔	まりょくのかじつ
⑦	コイン700まい	⑯	ギガンのかじつ	㉕	シズン[カード]
⑧	にんげんのあかし[アクセサリー]	⑰	せいめいのかじつ	㉖	そっこうのたね
⑨	シールドヴェール[アクセサリー]	⑱	せんのうのかぶと[アクセサリー]	㉗	タリスマン[アクセサリー]



●右ルート 3F

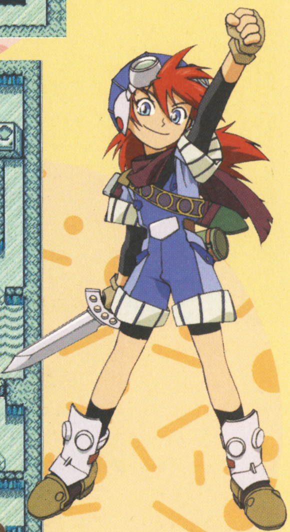


●右ルート 2F



●右ルート 1F

START



V.S. さつりくマシン

まず、回復アクションのみを行うバリアアームに攻撃を集中させて倒そう。マヒ効果で動けなくできればベストだ。残ったさつりくマシンとキラーアームは、ともに強力な物理攻撃をくり出すので、"プリズン"で物理攻撃を無効化する。とくにキラーアームは"キャンセルソード"を使ってこちらのアクションをキャンセルさせてくるので、コンボを崩されかねない。"わざふうじ"を使うか、マヒ、混乱またはキャンセル効果のある技を狙おう。さつりくマシンは炎属性の魔法に弱いので、炎系のアクションを装備させておくと戦いが楽になるぞ。



➡"ヘルヴァーナ"や"マジカルフレア"を起点にコンボを狙おう。



⬅あらゆる回復アクションを行うバリアアームは、速攻で倒したい。

! ソリレースのゴールは右? 左?

現時点のストーリー進行には関係しないが、ソリコースを短時間で移動すると、右側のゲートが開いていて別のダンジョンに行ける。Bボタンをときおり連打しつつ、スタート直後は右上、障害が見えてからは左上方向に進むように走らせると、比較的スムーズに進みやすいぞ。



➡スピードをこまめに調節しつつ、障害物をよけよう。

! できれば右ルートを先に探索しよう

なるべくなら、左ルートに入るまえに、右ルートのダンジョンで宝箱のアイテムを入手しておきたい。というのは、こちらには効果的なアクセサリーが多いからだ。また、アクションカードの"プリズン"は、対さつりくマシン戦用に入手しておくといい。なお、1Fにある雪の像に"キバ"と"くちばしパーツ"をつけると、進める場所がさらに増えるぞ。ちなみに3Fの奥には、ゲームを一度クリアーしないと入れないのだ。



➡ロープで下りたり、ワープを使って移動する。

⬅3Fの先は"金のかいがら"がないと進めない。

岩窟城　Cavernous Castle

にっくきグルガンは3Fにいるが、岩窟城内部はワープポイントだらけで、乗ると入り口に戻されてしまう。閉ざされたゲートは、ゲートの数字と2Fの宝箱から入手したパネルの数字の合計が同じ数になるようにはめ込むと開くぞ。壊れた文字盤は、入り口にいる人物のところに持っていくと修理してもらえるのだ。

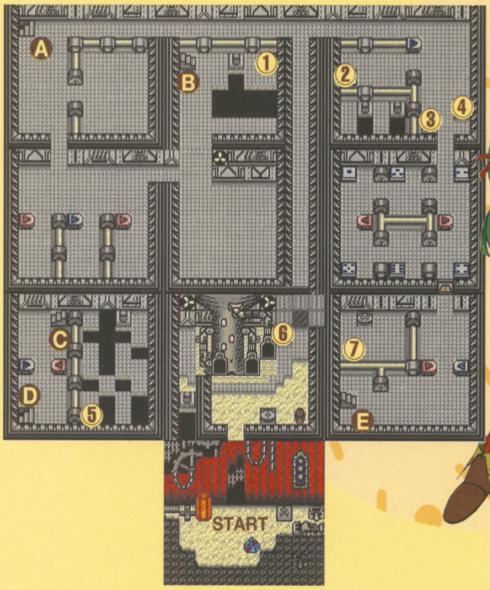
マップの見かた

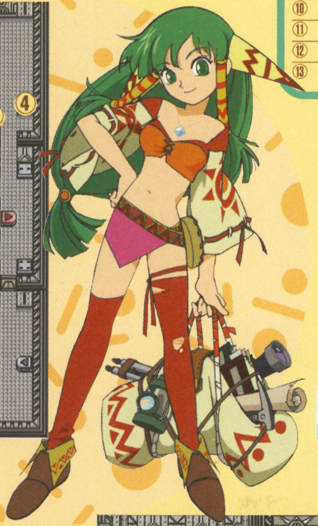
- START　各マップで最初にいる地点
- ①　アイテムのある場所（表の番号に対応）
- Ⓐ　階段などを使い、同じマークの場所に行き来できる

アイテムリスト

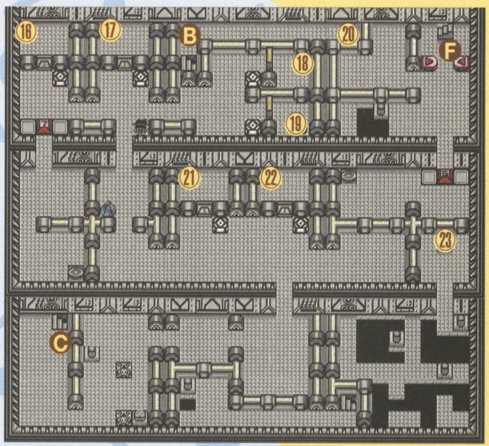
①	ぶしんのちから[アクセサリー]	⑭	てんにょのはごろも[アクセサリー]	㉗	ちからのかじつ
②	ちからのたね	⑮	マトゲル[カード]	㉘	デッドリーアクス[カード]
③	まもりのたね	⑯	パネル1	㉙	まんまるワッカ[カード]
④	まりょくのたね	⑰	パネル6	㉚	まほうしばり[カード]
⑤	コイン120まい	⑱	パネル3	㉛	キャンセルダーツ[カード]
⑥	ふっかつのひやく	⑲	パネル4 パーツL	㉜	まもりのかじつ
⑦	ドーリンのツノ	⑳	パネル4 パーツR	㉝	コイン700まい
⑧	キカイのあかし[アクセサリー]	㉑	パネル2	㉞	キラーピアス[アクセサリー]
⑨	イージスのたね	㉒	パネル5	㉟	まおうのまもり[アクセサリー]
⑩	そっこうのたね	㉓	しろいカード	㊱	おわるせかい[カード]
⑪	せいめいのたね	㉔	ねんど	㊲	きょじんのまもり[アクセサリー]
⑫	にがいくすり	㉕	コイン500まい		
⑬	ギガンのたね	㉖	コンボナイフ[カード]		

●岩窟城 1F

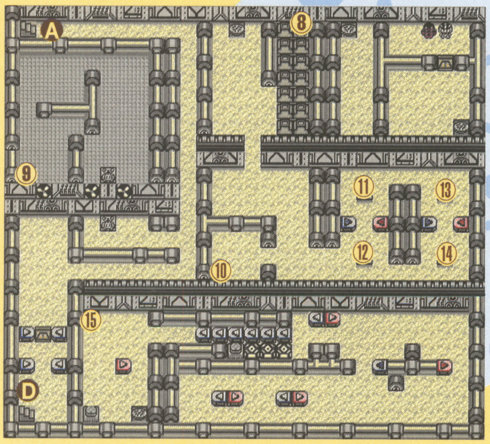




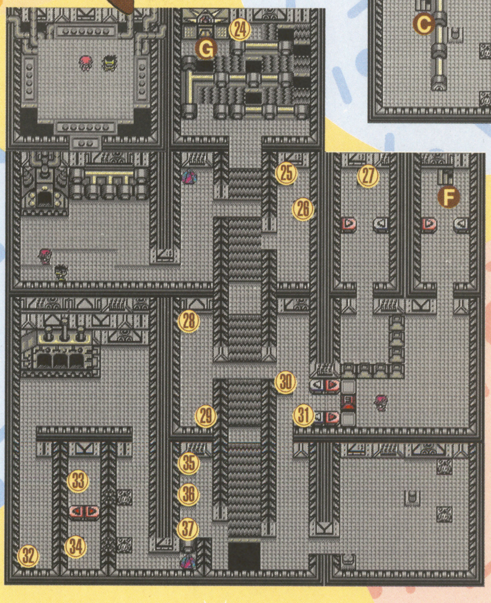
●岩窟城 2F

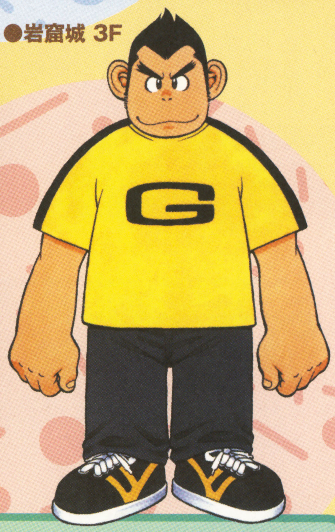


●岩窟城 B1F



●岩窟城 3F





V.S. サーペント

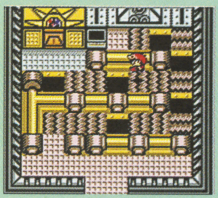
魔法と技を封じる“のみこみ”を使ってくるので、戦いのまえに“タリスマン”とHPを上げるアクセサリーを装備しておきたい。戦闘では、敵のAPを吸収する“マトゲル”やHPの最大値を下げる“ライブダウン”を使い、攻撃力の高い魔法攻撃を未然に食い止めるといい。あとは物理攻撃のアクションコンボを連発させて倒そう。



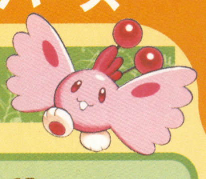
⬆とくに目立った弱点もない敵なので、意外に苦戦することも。

! 時計塔に入るには？

3Fですぐにグルガンを追わずに、ベルトコンベアの終点を左側に下りる。そこから先には進めないが、ワープストーンがあるので、いったん戻ってワープストーンを使って移動する。そして左の部屋にある機械を触ると、時計塔へのドアが開くようになる。ベルトコンベアを逆走した終点が、塔の入り口だ。

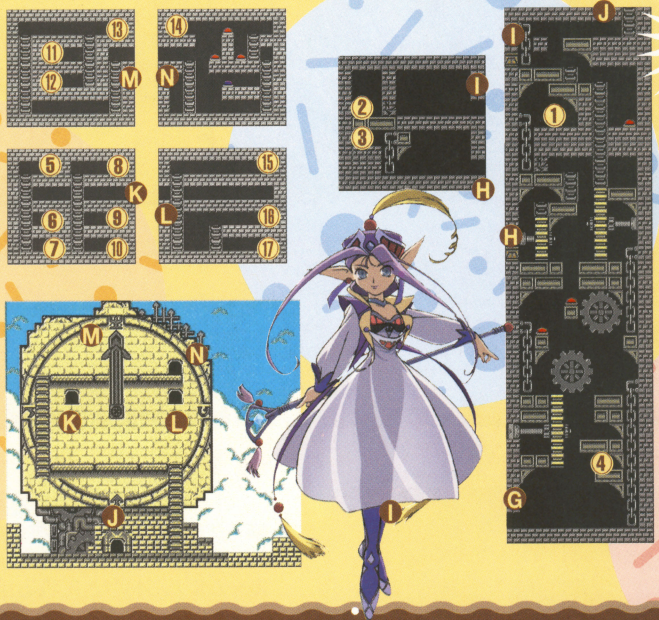


⬆ゆっくり確実に移動すること。あせるとすぐに落ちるぞ。



時計塔 Clock Tower

文字盤内のスイッチは時計の針と連動していて、右を押すと3時、真ん中が12時、左が9時に動く。針の上を歩き、その先のフロアの宝箱を取りに行こう。



アイテムリスト

①	かせきのミ
②	タリスマン［アクセサリー］
③	エンジェルヴェール［アクセサリー］
④	そっこうのかじつ
⑤	ナイトメアのちから［アクセサリー］
⑥	しろいカード
⑦	ねんど
⑧	しんくのひやく
⑨	コイン700まい
⑩	しりょうのちから［アクセサリー］
⑪	サタンリング［アクセサリー］
⑫	コイン700まい
⑬	せいれいのひやく
⑭	オーラアーマー［アクセサリー］
⑮	せいめいのかじつ
⑯	ギガンのかじつ
⑰	ときのもん［カード］

V.S. グルガン

“ドーン”を使うと、かみのひだりてとあくまのみぎてはいっさい魔法が使えなくなる。レベルの高い物理攻撃か、威力の大きい攻撃魔法を起点にしたコンボでグルガンに攻撃を集中して、短時間で倒そう。“ドーン”の効果が切れたら、すぐにかけ直すのを忘れずに。



⬇敵の“きゅうしょづき”や“メテオストライク”に注意。

⬆ステータス異常を防ぐ“タリスマン”は必携だ。

キミは何人見つけられたかな? 世界に隠れた仲間を捜し出せ!!

目的達成のみでプレイを進行させると、仲間は9人だけ。ただし、ある条件をクリアーすると、まだまだ仲間が増やせるのだ。

レム

深き樹海のマップ左下にいるレムに会い、“レムの笛”を渡す。



⬅3人組の盗賊に捕まらないように後ろの宝箱を開け、“レムの笛”を取り返すのだ。

アルマ

岩窟城で“かせきのミ”を入手後、深き樹海のアルマと話す。



⬅村人が元気になったら、村の畑に最果ての地で入手した“わからないタネ”を植えよう。

デーリン

ボルグ火山でジェットモグラに乗って村のうえに行き、閉じこめられた牢屋から救出する。



⬅牢屋からいっしょに助ける地底人村の村長は、ダーリンを救出するための布石となる。

ジン

ボルグ火山をクリアーし、ジャスティンが仲間にいる状態で、地底人村を入ってすぐ左にある温泉にいるジンに話しかける。

リリィ

静かの海をクリアーして、ジャスティンとスーのレベルが30まで上がっていれば、静かの海にいるリリィに話しかけると仲間になる。

サキ・ナナ・ミオ

空中諸島をクリアー後、ジャスティンをメンバーに加えて再度訪れ、モンスターと戦う彼女らを助ける。

ニッキ

ラップを仲間にしたあと、ゴーストタウンにある館の奥にある棺を調べる。ちなみにラップが生身でも生霊状態でもかまわない。

ダーリン

最果ての地でダーリンを発見後、ボルグ火山のジェットモグラ乗り場で村長からもらえる“ひのもと”を使って救出しよう。



⬅“ひのもと”は氷づけのダーリンを発見したあとにもらえるぞ。

ドーリン

リエーテを仲間にしたあと、古代都市でドーリンに話しかけ、“ドーリンのツノ”を入手してからもう一度話をするのだ。



⬅“ドーリンのつの”は岩窟城の1Fに。2Fの穴から降りよう。

チット

ギドを仲間にしたあと、ふたたび古代都市に戻り、チットにレベル50以上のプラチナのアクションカードをあげる。



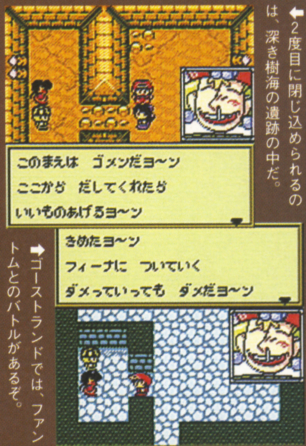
⬅“プラチナカード”はカード合成をくり返して作り出そう。

ガンツ＆テンツ

古代都市でCARD BOXを10回やると部屋にふたりが現れる。もう10回やって話しかけるとガンツが、さらに10回やって話すとテンツが仲間になる。

バコン＆チャン

岩窟城→深き樹海→ゴーストランドに閉じ込められたふたりを助ける。ピンキーキーピックがないと助けられない。



⬅2度目に閉じ込められるのは、深き樹海の遺跡の中だ。

➡ゴーストランドでは、ファントムとのバトルがあるぞ。

バリバリ禁断の秘技 略して バリキン

←団長

3Dメガネで飛び出す！かも

カップラーメンにお湯を入れてフタをするとき，お湯を沸かすのに使ったやかんの底を10秒間ふたの上にのせてみよう！　なんとシールなしでふたが閉じちゃうぜ～。

64 ニンテンドウ64

マリオパーティ3

任天堂

お得な秘技を一挙大公開!!

編集部情報

●クッパルーレットで目押しが可能

クッパマスに止まったときのルーレットで、ルーレットの上にある“KOOPA EVENT”という文字の横の炎が青だったら大チャンス。通常はカーソルの停止位置がランダムで決定されるのに、狙った場所でバリバリとルーレットを止められるぜ。いわゆる目押しというやつ。



←炎の色を確認してからボタンを押すようにするべし。

炎の色が赤色	カーソルの停止位置が完全にランダム。
炎の色が黄色	ボタンを押した場所からカーソルが1、2個ずれて止まる。
炎の色が青色	ボタンを押したその場所にカーソルが停止する。

●ゾロ目のご褒美発見だぜ!!

アイテムのキノコを使うと、サイコロを2個振ることができるよね。このときサイコロがゾロ目になると、なんとコインを10個もらえるのだ！　さらにスーパーキノコを使って、3個のサイコロの目が同じなら20コイン、出目の合計が7なら50コインもらえるぜ～。



←運まかせだけど、ゾロ目になればちょっとお得だぜ。

●ギャンブルルーム登場！

ストーリーモードの最終成績でスターランクが“ミラクルスター”になると、ギャンブルルームにバリバリと入れるぜ。ミラクルスターには、バトルロイヤルマップがすべて“S”（2位にスター2個以上の差をつける）、デュエルマップが“S”（相手よりも体力が3以上多い状態で勝利）でなれるぞ。

●隠しマップを大公開

このゲームの隠しマップの出現条件を紹介するぞ。ストーリーモードに登場するデイジーに勝つとデュエルマップに“リバースくんマップ”が、ワルイージに勝つとバトルロイヤルマップに“ワルイージ島”がバリバリ出現するぜ。



↑進行方向が逆になるリバースマスが、たくさんあるリバースくんマップ。



↑ワルイージ島は、とにかくイジワルなしかけが多い。注意して遊ぶべし。

64 ニンテンドウ64

不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来！　シレン城！～

チュンソフト

簡単にヒマキチを仲間にできるぜ!!

東京都　大下 明　　図書券1000円分進呈

このゲームで最初に仲間になるヒマキチは、城の部品を5つ持ち帰らないと神社に登場しない。しかしゲーム開始から、シレンが初級ダンジョンで6回やられてしまうと、なんと城の部品を持ち帰った個数に関係なくヒマキチが神社にバリバリ出現するのだ。スゲー秘技ってわけじゃないけど、序盤からゲームに苦戦している人の救済処置ってわけ。『シレン』初心者にはありがたい秘技ですな。

苦戦している初心者は



↑なかなか城の部品を持ち帰ることができない初心者の人は……。

6回やられろ！



↑初級ダンジョンでわざと6回やられてしまおう。すると……？

ヒマキチが登場！



↑なんと神社にヒマキチが登場する。これで少しは冒険が楽になるぞ。

マリオテニスGB

任天堂

隠しラケットがあったぜ～

GB ゲームボーイ

編集部情報

このゲームでは、装備することでキャラクターのパラメーターが変化するアイテムがいくつか登場するよね。なんと今回は“ぎんのラケット”、“きんのラケット”、“ドライブラケット”という3つの特殊アイテムの入手方法と特徴をバリバリと教えちゃおう。くわしい入手方法は右の表を参照。ちなみに、“ぎんのラケット”と“きんのラケット”は、どちらか1個しか入手できないので注意してくれ。



⬆特殊アイテムをゲットすればいっきに能力をバリバリアップさせられるぜ！

隠しラケット入手方法

ラケット名	入手方法	特徴
ぎんのラケット	シングルでレギュラーになり“てつのラケット”を装備。トレーニングコート右上の池で素振りイベントが発生するので100以上成功させる。	ボレー関連のパラメーターが大幅にアップ。サーブやストロークがさほど下がらない。
きんのラケット	シングルでレギュラーになり“てつのラケット”を装備。トレーニングコート右上の池で素振りイベントが発生するので150以上成功させる。	サーブとストロークが大幅にアップ。ベースラインプレイヤー向きのアイテム。
ドライブラケット	シングルで選抜クラス以上にランクアップ。それ以降スピンに入れたポイントがパワーを5ポイント以上うわまわると、リペアカウンター追加される。	トップスピンがアップする。しかしサーブとストロークが下がってしまう。

beatmania GB　ガッチャミックス2

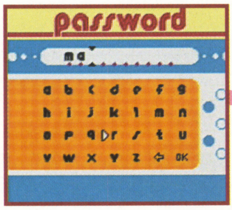
コナミ

隠し曲のパスワードと隠しモードをバリバリ公開

GB ゲームボーイ

編集部情報

パスワード入力画面で、右に紹介しているパスワードをバリバリ入力せよ。なんと特定のステージに隠し曲が登場するぞ。また、難易度選択画面で、右下のそれぞれのコマンドを入力ば、いろんな隠しモードで遊べるぜ。



➡パスワード入力画面でバリバリとパスワードを入力。



⬅特定のステージで隠し曲が登場するぜ！　ラッキー。

隠し曲のパスワード

隠し曲名	パスワード
ステージ5　Sunny Day Sunday	great
ステージ2　ルパン三世のテーマ'78	amazing
ステージ4　TRUTH	awesome
ステージ4　Get Wild	supreme
ステージ5　恋人がサンタクロース	maximum

隠しモードのコマンド

隠しモードのコマンド	隠しモード
セレクトボタンを押しながら“ノーマル”を選択	stealth
セレクトボタンを押しながら“ヒドゥン”を選択	sudden
セレクトボタンを押しながら“ランダム”を選択	sudden+randome
セレクトボタンを押しながら“ヒドゥン+ランダム”を選択	mystery
セレクトとスタートボタンを押しながら“ヒドゥン+ランダム”を選択	super mystery

チョイ秘技コーナー

N64 不思議のダンジョン風来のシレン2～鬼襲来！ シレン城！～

倉庫の中に風が吹く

同じフロアに長時間居ると、強い風が吹いてきてナタネ村に戻される。じつは、ナタネ村の倉庫に長時間居ても風がバリバリ吹くのだ。倉庫で準備をするときは注意せよ。

N64 ロックマンDASH

難易度選択できる

エンディングのあと電源を切らずに、もう一度ゲームを始めろ。“むずかしい”モードでバリバリ遊べるぞ。さらに“むずかしい”をクリアーすると”かんたん”が出現。

N64 パーフェクトダーク

ロケット弾がグルグル回る

ロケットランチャを第2武器モードのホーミングにして、敵をロックオン。少し照準をずらして発射すると、ロケット弾が敵に当たらずにまわりをグルグルまわるぞ。

N64 不思議のダンジョン風来のシレン2～鬼襲来！ シレン城！～

氷の巻物で水中のアイテムを拾う

ちょっとお得な情報を紹介。水の中に落ちた道具は、水がれの巻物があれば拾えるよね。じつは氷の巻物で水を凍らせても、道具を取り戻すことができるのだ～。

秘技募集の告知

バリバリ禁断の秘技では、はがきまたはE-mailでの応募を随時募集中！　秘技が採用されると、図書カードを送りつけるぞ。熱い応募世露氏苦！

はがき、E-mailを書くにあたっての諸注意

①発見した秘技の内容とそのゲームタイトル、機種を書く。あて先にもゲームタイトルを書くべし。
②秘技の内容はできるだけ詳しく書くこと。
③きみの郵便番号、住所、氏名、電話番号をはっきりと書く。E-mailの人は真心を込めて打つ。
④あとはほかの人とネタがかぶらないよう、誰よりも早くポストに直行。64+の発売を楽しみに待つ。

①
ゲームボーイ
毒電波・怪電波
特殊モンスター出現!!!

②
DEVIL団長!! すごい技を発見したので報告します。3-1でロックシンパシーを感じる時、スーパーまさしの頭にカメラを乗せます。そのときのアイテムは”とりもち”を選択しておきます。すると、毒電波では”ちり紙小僧”、怪電波では”樫の木おじさん”があらわれます。どちらも通常のプレイでは出せないので、友だちもビックリです。

③
住所　大分県　別府市
氏名　迫田　しんいち　（PN・孫）
電話番号　070-777-7777

誰よりも早く、気合でバリ応募せよ！

〒154-8528
(株)エンターブレイン　ファミ通64+編集部　「バリ禁○○○(ゲーム名)」係
E-mailアドレスは　n64-plus@ml.enterbrain.co.jp

『風来のシレン2』を遊び尽くす!!

風来人新聞

第1号



『シレン2』の攻略もいよいよ大詰め。最後に待ち受けるダンジョンは、ほとんどのアイテムが未識別、かつダンジョン内には何も持ち込めない、"最果てへの道"なのだ。それでは、ダンジョンを制覇するためのテクニックを紹介しよう。

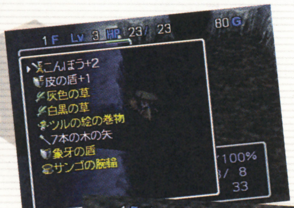
最終ダンジョン"最果てへの道"を徹底攻略!!

"最果てへの道"攻略の基本方針

やみくもにプレイしていたのでは、すぐ倒されてしまうのがオチ。まずは重要なふたつのポイントをおさえておこう。

アイテムの識別はなるべく早く

最果てへの道に出現するアイテムは、白紙の巻物や持ちかえりの巻物など、ごく一部を除くとほとんどが未識別の状態だ。いつまでも未識別の状態で持っていると、いざというときに役に立たないので、なるべく浅いフロアで識別しておこう。具体的な識別のテクニックはあとで述べるが、基本的に識別の巻物&壺を使うのは腕輪だけ。草や巻物はお店に売るときの値段、壺は未識別の武器を入れたときの変化、杖は敵に振ったときの効果で識別できるので、識別の巻物を使うのはもったいないぞ!



←未識別アイテムの山をどう識別するかが最大のポイントなのだ。



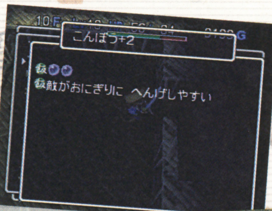
➡マイナス効果のことも考え、識別は階段の上でおこなうこと!



←お店で売るときの値段で識別可能なアイテムもたくさんある。

効率よく武器・盾を強化していこう

より深いフロアに進むためには、拾った武器と盾を合成していくことが必要不可欠。合成にはおもにマゼルン系モンスターを使っていくが、どの印を合成するかが問題になる。もっとも重要なのは武器に"飯"、盾に"皮"の印をつけて、餓え死にを防ぐことだ。どちらもひとつずつでいいので必ず合成しておこう。そして、余った印は"弟"で埋めるのが基本。このほかの印なら、武器にはイヤなモンスターに対抗できる"仏"、盾にはギャドン系に対抗できる"ト"や多くの特殊攻撃を跳ね返せる"や"がオススメだ。



←武器と盾には空腹対策の印をひとつずつ合成しておきたい。



➡やまびこの盾を合成すれば、こんな攻撃も跳ね返せる!



←白紙の巻物に余裕があるなら、印の最大数を増やそう。

ぜひ覚えておきたい4つの必勝パターン

下に挙げたアイテムの組み合わせは、手に入れたら冒険がいっきに楽になる必勝パターン。絶対に覚えておこう!

1 白紙の巻物+水がめ

前号でも紹介した非常に強力な組み合わせ。ピンチになったとき、白紙の巻物に聖域を書き込んで床に置き、用がすんだら水がめから水をかけて回収するというものだ。回収した白紙の巻物(ぬれた巻物になっている)はつぎのフロアに移動すれば再び書き込めるようになるので、何回でも使えちゃうのだ!



⬆飛び道具を使うモンスターにさえ注意すれば、まさに無敵状態。水はマメにくむこと。

2 モンスターの壺+マルジロウ

めったに出ないモンスターの壺だが、手に入れたら必ずマルジロウ系のモンスターをつかまえよう。壺から出して敵モンスターを転ばせればアイテムを手に入れることができるので、冒険がぐんと楽になる。ただし、ギャイラスやギャンドラーの特殊能力で壺の中身を吸い取られないように注意するべし!



⬆マルジロウ系をつかまえれば、敵モンスターにつきひとつのアイテムが手に入る。

3 草受けの杖+しあわせ草

ダンジョン内で草受けの杖をゲットしたら、何としてもしあわせ草を入れてから使いたい。よくきき草と合わせて使えばレベルが大幅に上がるので、その先10フロアくらいは安泰になる。草投げの杖を手に入れた場合も、効果を跳ね返す店長や大将どんに振れば同様にレベルを上げることができるぞ。



⬆深いフロアでは、店長に向かって草投げの杖を振るテクニックも使えるぞ。

4 モンスターのワナ+木の矢

木の矢をたくさん持っているときにモンスターのワナを見つけたら、わざと木の矢を地面に落としてモンスターに変え、経験値を稼ぐと効果的だ。さらに、マルジロウが入ったモンスターの壺を持っていれば、アイテムを減らすことなくいっきにレベルを上げることができる。時間いっぱいまで稼ごう。



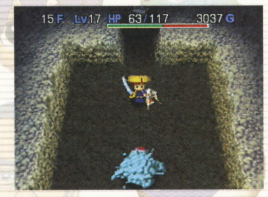
⬆使いかたによっては、ワナだって強力な味方になる。経験値を稼ぎまくれ!

難関フロアをどうしのぐか?

最果てへの道には、ターニングポイントとなるフロアが存在する。そういったフロアでの立ち回りを紹介しよう。

9階～ マゼルン出現! 合成開始!

マゼルン系のモンスターは出現率が低いので、出会ったら必ず武器の合成をしておきたい。通路でいきなり目の前に現れたときには、ふきとばしの杖や鈍足の杖などを使ってでも合成すること。ここでアイテムをケチっていると、あとあと泣きをみることになるのだ。



⬆マゼルン系はなかなか出現しない。見つけたら必ず合成しておこう！



⬇鈍足の杖を使えば、通路で出会ったときでも安全に合成できる。

13階～19階 アイテム投げの恐怖

このあたりで登場するひまガッパとアメンジャは、床に落ちているアイテムを投げつけてくる強敵だ。このうち、アメンジャについてはどうしようもないが、ひまガッパが投げてくるものは壺に空きがあれば中に入る可能性が高い。ほぞんの壺は必ず空けておこう。

22階～28階 最難関エリアに突入!!

鈍足攻撃を持つパオパ王と鬼サソリに加えて、攻撃力の高いドラゴンまで出現する超難関。あらかじめ盾にやまびこの盾を合成して"や"の印をつけておけば、パオパ王は怖くないが、そうでない場合は手持ちのアイテムでしのぐしかない。封印の杖、鈍足の杖といった敵を弱くするアイテムを駆使してがんばろう。



⬆2連続で鈍足攻撃をくらうと最悪。直接攻撃はなるべく避けよう。



⬇やまびこの盾があれば、パオパ王もただのザコなのだが……。

30階～ アークドラゴン、見参!

30階から出現するアークドラゴンは、フロア内のどこにいても当たる炎を撃つ強敵だ。ねだやしの巻物を持っているなら、迷わず投げてダンジョン内からすべてのアークドラゴンを消してしまおう。持っていない場合は、さっさと逃げるのもひとつの手だ。



⬆どこにいても当たる炎の恐怖！ 逃げるか闘うかの判断も重要。



⬇ねだやしの巻物は、まさにアークドラゴン用の武器といえる。

40階～ だいじな武器を守れ!

ここから先のフロアでは、武器を飛ばすイアイ、合成した印を減らしてしまうドシャブリぼうずやギャンドラーなど、せっかく合成した武器を台無しにするモンスターが多数待ちかまえている。もしもモンスターの壺が余っているなら、敵の特殊能力を封印できるドシャブリぼうずをつかまえると役に立つはずだ。



⬆イアイやシハンと闘うときには、壁を背にするのが基本だ。



⬇ドシャブリぼうずをつかまえれば、敵の特殊能力は怖くない。

50階～59階 ここさえ越えれば……

50～59階ではMr.ジャイロが出現する。倒せば高確率で復活の草を落とすので、各フロアでできるだけ粘ってひとつでも多く手に入れよう。ここさえ越えれば、あとは99階まで一直線。よほど大きなミスをしない限り、クリアーはほぼ確定といってもいいだろう。

最果てへの道 ワンポイントテクニック

●まじしおの腕輪は重要！
腕輪は識別の巻物がないと識別しにくいので、荷物に空きがないときは捨ててしまいがちだよね。しかし、まじしおの腕輪がないと、40～47階に出現するしおかんべんでいっきにちからの上限を減らされてしまう。少なくともまじしおの腕輪を識別できるまでは、なるべく腕輪は捨てないほうがいいぞ。

●デブータの石の使いかた
デブータの石は将棋でいう"桂馬飛び"の位置にも飛ばせるので、飛び道具を撃つ敵に使うといい。

●弱化の壺について
弱化の壺には巻物や草などを入れて、ほぞんの壺代わりにしよう。

●手封じの壺の使いかた
手封じの壺をモンスターに投げると、壺の中に数ターン閉じこめておくことができるぞ。また、呪われた武器を装備しているときは手を封じられることがないため、壺の中にアイテムを詰めることも可能なのだ。

●手堅い合成方法
50階から出現するマゼゴンは、何とふるまいカブリやなりきりマスクが化けている可能性があるので注意しよう。手堅くいくなら、最初にいらないアイテムをひとつ投げて、本当にマゼゴンかどうか確認するべきだ。

●ガマラ系を有効活用
最果てへの道では、いきなり強敵に出会ったときのことを考え、つねに投げるためのギタンを壺に詰めておきたい。このとき、できるだけ高額のギタンを持ちたいなら、ガマラなどにいったんギタンを盗ませ、あらためて倒して回収するといいぞ。

黄金の間はどこにある?

最果てへの道には、全部で3つの黄金の間が存在する。中でも重要なのは、バジリスクの盾と宝剣ミジンハが出現する90～95階の黄金の間だ。黄金階段の発見率を上げるためにも、大部屋の巻物はなるべくたくさん集めておこう。

もしも黄金の間を見つけたときには、進む前に食料をきちんと確認しておきたい。黄金の間には一切おにぎりが落ちていないため、せっかく進んでも飢え死にしてしまう可能性があるのだ。とくに、6～10階の黄金の間では空腹対策（"飯"や"皮"の印がついた武器）も不十分なため、最低ふたつはおにぎりを持ち込まないとクリアーは難しい。

黄金の間A	
出現フロア	6階～10階
戻りフロア	11階
黄金階段の出現率	25パーセント

黄金の間B	
出現フロア	24階～29階
戻りフロア	30階
黄金階段の出現率	30パーセント

黄金の間C	
出現フロア	90階～95階
戻りフロア	95階
黄金階段の出現率	30パーセント



⬆ダンジョンの最後に眠る究極の秘宝、宝剣ミジンハ。この超レアな武器をキミは手にすることができるかな？

マイナス効果を回避するには？
最果てへの道・アイテム識別法



表の見方

- 攻/防▶武器の攻撃力または盾の防御力
- 印▶武器または盾の印の数
- 売▶お店で買うときの値段（壺と杖は残り回数が0のときのもの）
- 買▶お店に売るときの値段（壺と杖は残り回数が0のときのもの）
- 床▶フロアに落ちているアイテム
- 変▶変化の壺で出現するアイテム
- ビ▶ビックリの壺を割ったときに出現するアイテム
- 店▶お店で売っているアイテム
- 行▶行商人が最初から持っているアイテム
- モ▶特殊モンスターが落とすアイテム

武器・盾の識別

武器と盾の識別で問題になるのは、アイテムが呪われているかどうか。おはらいの巻物を手に入れるまで待ってから装備するのもひとつの手だが、ダンジョン内で装備はずしのワナを見つけた場合は、たとえ呪われてもワナを踏めば問題ないので、いっきにすべて識別してしまおう。このほかにも、お店に置いて売り値を確認する方法（表の売り値より安ければ呪われている）や、ケンゴウ系のモンスターがいるフロアで装備してみる（呪われたら装備を外させる）方法もある。識別は難しくないはずだ。

種別	アイテム名	攻/防	印	売	買	床	変	ビ	店	行	モ
武器	アイアンヘッドの頭	6	7	5000	2500						●
	オトトスピア	4	5	4000	1600				●		●
	カタナ	10	5	900	400	●	●				
	かつおぶし	4	2	2000	1000	●	●		●		
	木づち	3	5	4000	2000	●	●	●	●	●	
	金の剣	3	5	6000	3000	●	●				
	ケンゴウの刀	7	4	3200	900						●
	こんぼう	3	3	400	200	●	●				
	ごんぼう	3	2	500	250	●	●				
	剛剣マンジカブラ	18	5	15000	7000		●				
	成仏のカマ	8	5	5000	2000	●	●	●	●	●	
	スパークソード	7	6	15000	7500	●	●				
	象牙の剣	13	4	4000	1600	●	●				
	使い捨ての剣	35	3	3000	1500	●	●		●	●	
	つるはし	2	5	3500	1600	●	●				
	どうたぬき	12	6	3600	1200	●	●				
	ドレインバスター	6	5	5000	2500	●	●	●	●	●	●
	長巻	6	4	700	300	●	●				
	如意棒	5	4	20000	10000					●	
	一ツ目殺し	9	4	4500	2000	●	●	●	●	●	
	ミノタウロスの斧	8	11	6000	2400						●

種別	アイテム名	攻/防	印	売	買	床	変	ビ	店	行	モ
武器	モーニングスター	5	6	5000	2500	●	●				
	ヤリ	6	7	10000	4000	●	●				
	妖刀かまいたち	5	4	5000	2500	●	●	●	●	●	
盾	うろこの盾	6	5	6000	3000	●	●		●	●	
	オオカブトの盾	10	5	7000	3000	●	●		●	●	
	皮の盾	4	5	2000	1000	●	●				
	きたえた木の盾	2	1	3500	500		●				
	金の盾	4	4	10000	4000	●	●		●		
	しあわせの盾	6	5	15000	3500	●	●		●	●	
	重装の盾	15	3	3000	1200	●	●				
	地雷ナバリの盾	8	5	5000	2000	●	●		●	●	
	象牙の盾	12	5	10000	2000	●	●				
	使い捨ての盾	40	3	1600	600	●	●		●		
	トドの盾	6	6	6000	1500	●	●		●	●	
	呪いよけの盾	5	5	10000	2500	●	●		●	●	
	バトルカウンター	7	5	4000	1000	●	●		●		
	ばん族の盾	6	5	1500	700	●	●		●	●	
	風魔の盾	16	6	15000	3500		●				
	矛の盾	7	5	13000	5000	●	●		●	●	
	見切りの盾	2	5	10000	5000		●		●	●	
	やまびこの盾	3	5	12000	4000		●		●	●	



腕輪の識別

腕輪は非常に識別が難しいアイテム。マイナス効果を持ったものもあるので装備するのは危険だし、お店に売るときの値段でも判別しにくい。結局のところ識別の巻物を使っていくのがベストだ。

アイテム名	売	買	床	変	ビ	店	行	モ
くねくねよけの腕輪	3000	1500	●					
遠投の腕輪	4000	2000	●	●	●	●	●	
ノーコンの腕輪	4000	2000	●			●		
白発白中の腕輪	4000	2000				●		
回復の腕輪	5000	2500				●		
たれ流しの腕輪	5000	2500	●	●	●	●	●	
ハラヘリよけの腕輪	5000	2500	●					
まがりの腕輪	5000	2500	●			●		
まじしおの腕輪	5000	2500	●	●	●	●	●	
ちからの腕輪	5000	3400	●	●	●	●	●	
百発百中の腕輪	7500	3000				●		
とうしの腕輪	10000	5000	●	●	●	●	●	
パコレプキンの腕輪	10000	5000		●	●	●	●	
紙一重の腕輪	15000	7500				●		
ハラヘラズの腕輪	15000	7500				●		
ハラヘリの腕輪	15000	7500				●		

壺の識別

壺の識別は、未識別のアイテム（武器が理想）を入れてみて変化を見るというもの。その場で何の変化もない壺は判別しにくいが、その場合は弱化&強化の壺、草効果の壺、合成の壺の3つを疑ってみよう（ほぞんの壺ならアイテムを取り出せるはず）。ちなみに、容量が2の壺はすべて合成の壺なので、すぐに名前をつけてしまうこと。

アイテム名	売	買	床	変	ビ	店	行	モ
強化の壺	15000	7500				●		
草効果の壺	4000	2000	●		●	●	●	
合成の壺	8000	4000	●	●		●	●	
識別の壺	1000	500	●	●	●	●	●	
弱化の壺	1000	500	●	●	●	●	●	
手封じの壺	3000	1500	●	●	●	●	●	
ビックリの壺	3000	1500	●			●		
へんげの壺	2000	1000	●	●	●	●	●	
ほぞんの壺	1200	600	●		●	●	●	
水がめ	3000	1500	●	●	●	●	●	
モンスターの壺	10000	1	●					

杖の識別

杖の識別は、離れた場所のモンスターに振って効果を見るのがセオリー（しあわせの杖と不幸の杖は効果が出ない可能性あり）。危険な効果が出ることもあるので、できれば階段の上で振るか、ガマラなど無害なモンスターに振るようにしたい。

アイテム名	売	買	床	変	ビ	店	行	モ
のりうつりの杖	500	250	●	●	●	●	●	
ふきとばしの杖	500	250	●	●	●	●	●	
回復の杖	800	400						●
場所がえの杖	800	250	●	●	●	●	●	
引きよせの杖	800	400	●	●	●		●	
ころばぬ先の杖	1000	400	●	●	●	●	●	
物知りの杖	1000	400		●	●	●	●	
クォーターの杖	1200	500	●	●		●		●
鈍足の杖	1200	500	●	●		●	●	
とうめいの杖	2000	1000						●
トンネルの杖	2000	1000	●	●			●	
倍速の杖	2000	1000						●
封印の杖	2000	500	●	●	●	●		●
からぶりの杖	2500	1000	●	●	●	●	●	
火ばしらの杖	2500	1000	●	●	●	●	●	
不幸の杖	2500	1200	●	●				
草受けの杖	3000	1200	●	●	●	●	●	
草投げの杖	3000	1200	●	●	●	●	●	
しあわせの杖	3000	1400	●	●				

食料

※あらかじめ識別されています

アイテム名	売	買	床	変	ビ	店	行	モ
おにぎり	100	50	●	●		●	●	
大きなおにぎり	200	100	●			●		
巨大なおにぎり	300	150	●			●		
まずそうなおにぎり	40	1	●			●		
特製おにぎり	200	100				●		

矢など

※あらかじめ識別されています

アイテム名	売	買	床	変	ビ	店	行	モ
木の矢	−	−	●	●		●		●
鉄の矢	−	−		●		●	●	●
銀の矢	−	−		●		●	●	●
会心の矢	−	−		●	●	●	●	
かまいたちの矢	−	−		●	●	●	●	
石	−	−	●	●		●	●	
デブータの石	−	−	●	●		●	●	●
大砲の弾	−	−	●	●		●	●	

草の識別

草を識別するには飲むのがいちばん……なのだが、ちょっと微妙な部分もある。なぜなら、草にはマイナス効果を持ったものが多数あるし、何より飲んで識別すると最初に手に入れた復活の草を無駄にしてしまう可能性があるからだ。草を飲むなら、なるべくお店で値段を確認してからにしよう。では、値段が同じ草が出てきてしまったらどうしたらいいのだろうか？

300ギタンで買える草は、モンスターに投げて効果を確認するのが手堅い。モンスターがワープしたら高とび草、弱くなったらくねくね草、1ターンに2マス動いたらすばやさ草だ。

400ギタンで買える草には、超不幸の種が混じっているのが恐ろしいところ。ただし、超不幸の種はお店にしか売っていないので、フロアで拾った草に危険はないことを覚えておこう。

1500ギタンと2000ギタンで買える草はそれぞれ2種類しかなく、プラス効果とマイナス効果が五分五分。片方の草が識別できていれば、もう片方も消去法で識別できるというわけだ。これで無駄に飲むことがなくなるね。



⬆復活の草を飲まないためにも、お店の値段で識別しよう。

⬇未識別の草には値段を書き込んでおくとわかりやすいぞ。



アイテム名	売	買	床	変	ビ	店	行	モ
雑草	50	25				●		
薬草	100	50	●			●		
くねくね草	300	150	●	●	●	●	●	
すばやさ草	300	150	●	●	●	●	●	
高とび草	300	150	●	●	●	●	●	
胃拡張の種	400	200	●	●	●	●	●	
胃縮小の種	400	200	●			●		
命の草	400	200	●	●	●	●	●	
超不幸の種	400	200				●		
毒消し草	400	200	●	●	●	●	●	
話の種	500	100	●	●	●	●	●	
弟切草	500	250	●			●	●	
ドラゴン草	500	250	●			●		
めぐすり草	500	250	●	●	●	●	●	
火炎草	700	350	●	●	●	●	●	
よくきき草	1000	500	●	●	●	●	●	
ちからの草	1500	700	●	●	●	●	●	●
毒草	1500	700	●	●	●	●	●	
しあわせ草	2000	1000	●	●	●	●	●	●
不幸の種	2000	1000		●		●		
復活の草	2500	1250	●	●	●	●	●	●
天使の種	3000	1500			●			



巻物の識別

巻物を識別するには読むしかないが、天(地)の恵みの巻物の可能性を考えると、読むのは武器と盾を手に入れてからのほうがいいだろう。

アイテム名	売	買	床	変	ビ	店	行	モ
いかすしの巻物	500	250	●			●		
いかずちの巻物	500	250	●			●		
炎上の巻物	500	250	●			●		
識別の巻物	500	250	●					
おはらいの巻物	1000	500	●	●	●	●	●	
氷の巻物	1000	500	●	●	●	●	●	
ゾワゾワの巻物	1000	500	●			●		
分身の巻物	1000	500	●					
持ちかえりの巻物	1000	500	●					
ワナ消しの巻物	1000	500	●	●	●	●	●	
地の恵みの巻物	1200	600	●	●	●	●	●	
天の恵みの巻物	1200	600	●	●	●	●	●	
バクスイの巻物	1200	600	●	●	●	●	●	
バクハの巻物	1500	750	●	●	●	●	●	
水がれの巻物	1500	750	●	●	●	●	●	
大部屋の巻物	2000	1000	●	●	●		●	
壺われずの巻物	2000	1000	●	●	●	●	●	
壺増大の巻物	2000	1100		●	●	●	●	
すいだしの巻物	3000	1500		●	●	●	●	
仕入れ直しの巻物	4000	2000	●	●	●		●	
メッキの巻物	4000	2000	●	●	●	●	●	
白紙の巻物	5000	2500	●	●		●	●	
聖域の巻物	7500	2500	●	●		●	●	
聖城の巻物	7500	2500	●			●		
ねだやしの巻物	25000	400				●		

風来のデビルとサスミベリィ渡辺の 次号の『風来人新聞』にこうご期待！の巻



渡辺　ついに『風来人新聞』が始まりましたね。
デビル　とはいっても今回はまだ攻略がメインだけど……。
渡辺　そういえば、先月号で藤原さんが言っていたゲストの人は来ないんですか？
バカタール加藤（以下加藤）　いや～お待たせお待たせ。
渡辺　あれ？　なんで編集長が？　成沢さんという人が来るんじゃないでしたっけ？
加藤　成沢さんは年末年始が忙しくて来れないらしいよ。いまは香港に競馬の取材に行ってるんだってさー。ヒヒーン。
デビル　そんなわけで編集長に代理を頼んだんだよね。成沢さんは来月から登場するよ。
渡辺　そうなんですか～。でも編集長って『風来のシレン2』くわしいんですか～？
加藤　失敬だな！『風来のシレン2』はクリアーしたぞ！
デビル　え？　"最果て"までクリアーしたんですか？
加藤　…………。まだ鬼ヶ島までしか……。
デビル　渡辺よりは進んでますが、あんまり変わらないような気がしますね……。
加藤　まだクリアーしたくないんだよ！　だからわざとゆっくりやってるんだよ。それより読者のみなさんにいろいろお知らせがあるんだろ？
渡辺　そうなんです～。読者の人たちからはがきを送ってほしいんですよ～。
デビル　読者参加型の新聞記事にしたいからね。
加藤　で、具体的にどんなはがきを募集するんだよ。
渡辺　まずはイラストコーナーに掲載するイラストがほしいです～。あと、ゲームに関する質問も募集するです～。
デビル　あとは、"壮絶な死にざま"とか"笑える失敗談"も募集したいなあ。
加藤　失敗談とかはいいねえ。
デビル　たとえば、引き上げの巻物を使うと、水中に落ちているアイテムを引き上げられると思って、引き上げの巻物を読んじゃったとかね。
加藤　実話なだけに悲しいなあ。
渡辺　あとはキャラクターランキングをやりたいです～。
加藤　それもいいねえ。
渡辺　敵モンスターを含んだ好きなキャラクターと嫌いなキャラクターをはがきに書いて送ってほしいんです～。
デビル　『風来のシレン2』に関する質問も随時受付中。俺様が懇切丁寧に答えちゃうよ。
渡辺　ちなみに私はファンレターを募集中です～。
加藤　渡辺君！　そうゆうのは募集しないように！
デビル　……まあ、とにかくいろんなはがき募集するんで、どんどん送ってください。
加藤　はがきの採用者には図書カードをあげますぞ！

あて先

〒154-8528
東京都世田谷区若林1-18-10 みかみビル
(株)エンターブレイン ファミ通64+編集部
『風来人新聞』係



マリオテニスアカデミー



『マリオテニスGB』の4つのパラメーターすべてを上げるのは至難の技。そこで、当アカデミーではふたつ半を上げることを目標にした育成法を伝授するぞ。同じ傾向を持つ『マリオテニス64』のキャラクターをお手本に、その弱点を補強しつつ最強のキャラクターを育成しよう。自分の好みのタイプを選んでスタートだ！

マリオテニスGBのタイプ別・育成法を極めよう！

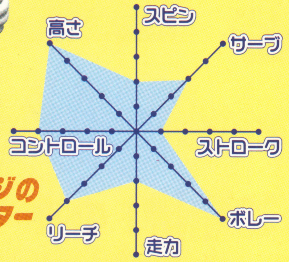
サーブ&ボレー

す速くネットに着くスピードと、ボレーのコントロールを磨け



ワルイージのネットプレイがお手本なのだ

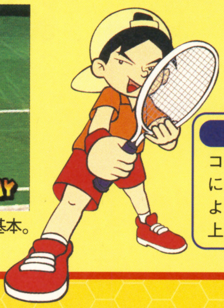
ネットプレイの基本は、いかに速くネットについて、相手がいないスペースを狙ってボレーを打てるかということ。ボレーはラケットを振り回すのではなく、しっかりと面を作って（ラケットを壁のように固定して）相手の打球の威力を利用して打ち返すショットだ。スピンよりもスピード、パワーよりもコントロールが重要になる。ワルイージに欠けているのがスピード。これを克服するキャラ育成を目指そう。

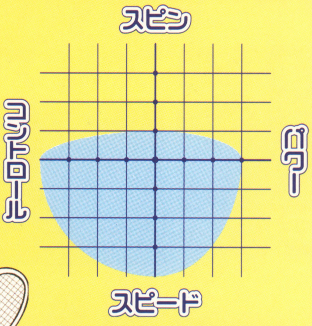


ワルイージのパラメーター



⬆サーブを打つ方向はセンターが基本。打つと同時にネットダッシュだ！





パラメーターをチェック

コントロールとスピードをマックスに。サーブからネットダッシュできるよう、パワーも7分目くらいを目標に上げて、サーブ力を強化していこう。

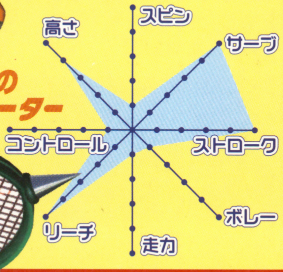
パワー

ベースラインからのパワフルなストロークで相手を圧倒せよ！



クッパのフォアハンドをマスターしよう

コートの後ろに下がったまま、左右に強力なストロークを放ち、相手プレイヤーを振り回すベースラインプレイヤー。パワフルなフラットショットに加え、スライスやトップスピンを交えた多彩なストロークが相手を翻弄する。お手本となるのはパワータイプのクッパ。パワフルなサーブとストロークはそのままに、スピンを強化したキャラを育成できれば、パワータイプ最強のキャラとなることは間違いない。

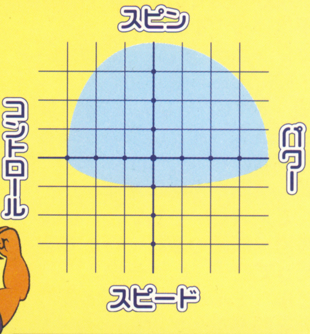


クッパのパラメーター



⬆『マリオテニス64』でナンバーワンのパワーを誇るクッパを打ち破るのだ！





パラメーターをチェック

スピンとパワーが最重要。つづいてコントロールだが、クッパの鈍足さに悩まされた覚えがあるなら、スピードもある程度は上げておきたいかも……。

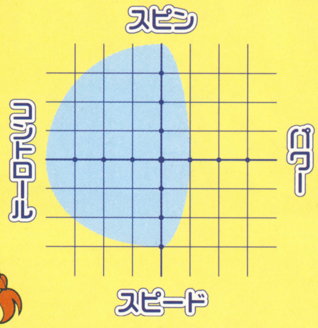
テクニック

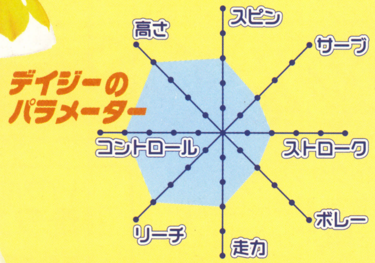
強打は不要。相手コートの空きスペースをていねいに狙おう

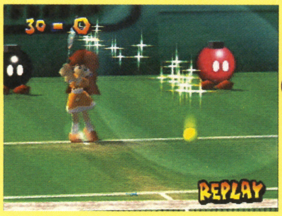


非力ながら堅実なプレイのデイジーが目標

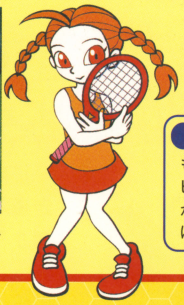
テニスクラブに所属する比較的年齢が高めの、いわゆる"試合巧者"と呼ばれるプレイヤーが属するタイプ。相手を圧倒する決定的なショットはないが、そこそこネットプレイもこなし、たんねんに相手コートの空いた場所を狙って打ってくる。お手本となるデイジーのパラメーターは、驚くほど『マリオテニスGB』の目標パラメーターと似ているぞ。ラリーの楽しさや相手との駆け引きを満喫したい人は目標にしよう。







⬆相手の打球の威力を利用して打ち返すスライスショットを多用していこう。



パラメーターをチェック

もっとも大切なのはコントロール。スピンとスピードのどちらを優先させるかは個人の好みでかまわない。パワーはさほど上げる必要はないだろう。

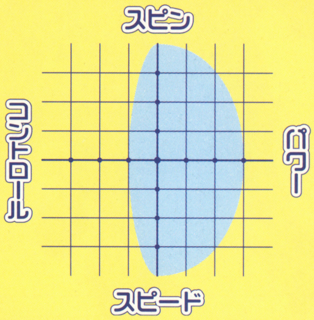
トリッキー

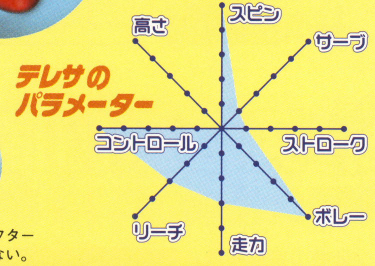
スピンボールやフェイントで相手を翻弄。心理戦を制するのだ



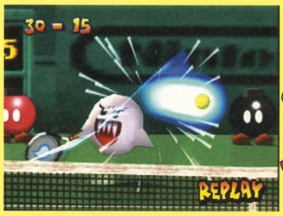
急激に変化するテレサのショットに学ぼう

実際のプレイヤーには、まずいないタイプ。それだけにゲームならではの楽しさを味わえるのが魅力だ。押さえておきたいツボは、何といってもスピン。大きく弾むトップスピンや、バウンドしてから滑るようにサイドに切れていくスライスは、大きな武器になるぞ。ボレーが得意なテレサはコントロールのパラメーターが高いが、ベースラインからのストロークを重視して、スピン、スピード、パワーを上げよう。

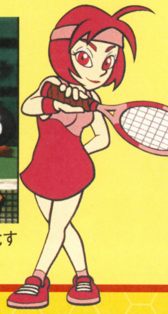




＊浮遊タイプのキャラクターのため、高さの概念はない。



⬆コートの外側に逃げるように変化するスライスはテレサの最大の武器だ。



パラメーターをチェック

スピンをマックスにしたときのショットの変化は絶大。テレサのようにネットプレイヤーに育てるなら、パワーのかわりにコントロールを上げていこう。

64+のおすすめキャラはコレ！

ラリーを楽しむことをコンセプトにした『マリオテニス64』とは相反するが、64+がおすすめする育成法は迷わず"サーブ&ボレー"。近代テニスのスピーディな展開を、ゲームで再現しよう。往年の天才ボレーヤー、ジョン・マッケンローのように、華麗にコートを舞い、角度のついたボレーを決めるのだ。セカンドサーブやリターンゲームでも、したたかにネットダッシュする積極的なプレイスタイルを実践していきたい。



➡スピン以外はすべて最高の"10"まで育てたアレックス。スピンのパラメーターは"1"のままだが、これで十分にスタートーナメントを勝ちあがることができるのだ。

CAMELOT SOFTWARE PLANNING つうしん

高橋兄弟に聞くマリオテニスこぼれ話

64+読者の皆様、旧年中は大変お世話になりました。本年もどうかよろしく。というわけで新年一発目の"キャメ通"ですが、みなさん『マリオテニスGB』のミニゲームは苦戦していませんか？　とくに細かい左右への打ち分けが要求されるピーチのミニゲームなどは難しいですよね。そんなとき役立つこんな操作方法を知っているでしょうか。『マリオテニス64』では3Dスティックがあるのでアナログによる微妙なボールの打ち分けもできるけど、『マリオテニスGB』は✚ボタンなのでデジタル入力。だから微妙なボールの打ち分けができない。確かに『マリオテニスGB』はデジタル入力で、僕もその点ではマスター納品直前まで随分と頭を悩ませました。そして最後に何とか入れてもらったのがナナメ入力の識別です。✚ボタン左右入力時に前後どちらかの方向キーが同時に押されていれば通常の半分の左右入力量になる。これでいままでよりもう少し微妙な左右変化をさせることができます。どうかお試しあれ。

トライフォースタイムス
Tri-Force Times

第15号

発行●三角新聞社
ハイラル城下町○番×号

つつがなく新春を迎え、読者のみなさまはいかがお過ごしでしょうか。暖かい本当の春はまだまだ先ですが、当編集部も気分一新、よりよい情報をお伝えできるよう尽力していく所存です。今後ともご愛読のほど、よろしくお願いいたします。（T.T.編集部）

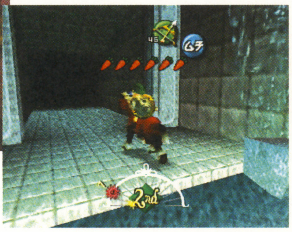
暴走馬出現!? 驚愕するクロックタウンの人々



正月の雰囲気もさめやらぬ先日、クロックタウンを騒がす暴走馬がまたもや出現した。昨年秋の騒動で、警備団も西門に対する警戒を強めていたのだが、それを察してか今回は北門から現れたようである。暴走馬は街をひと巡りしたあと、妖精の泉へ突入するという暴挙に出たが、大事には至らなかった。警備団では二度と同様の事件が起こらないよう警戒するとともに、騎手の目撃情報を広く求めている。（文責・ポストマン）



⬅夜明けと同時に北門前広場に現れた暴走馬。見張りが代わる一瞬のスキを狙っていたらしい。



➡泉に踏み込まれたものの、ほどなくして街を退出。聖地の警備体制のずさんさが浮き彫りに。

ハイラルにもあった？ 暴走ランナー伝説

ハイラルに"暴走する存在"がいるのは周知の事実だが、こちらは馬ではなく人。平原を疾走する姿は人々の注目を誘っており、密かにファンもいるほどである。



⬆人間離れしたそのスピードに、挑戦しようとする者もあとを絶たない。

ゴロンシティ発 チュウゴロン氏のお世話係大募集

ゴロン族の長ダルニア氏は、先日ホームヘルパー要員の人間を広く募集すると公式発表を行った。刀鍛冶で有名なダイゴロン兄弟の弟、チュウゴロン氏が体調を崩したためである。ゴロン族が人間族の働き手を募集するのは異例のことだが、太りすぎて部屋から出られない氏の介護ができるのは人間だけ、というのが理由だ。詳しくはシティの担当事務官へとお問い合わせいただきたい。（文責・リンク）



⬅氏の部屋はこのありさま。狭さに加え火を扱うという面からも、人間族限定の募集となった。



➡兄のダイゴロン氏も心配な様子。これを機会にチュウゴロン氏を部屋から出す、という案も。

ボンバーズ存続の危機!? 新条例案とそれがおよぼす影響

先日、クロックタウン議会の定例報告が行われたが、その中の"児童保護条例案"が話題になっている。この案件は、保護を名目に児童の行動に指導を与えるものだが、子供による自警組織のボンバーズを標的としていることは明らかだ。ボンバーズはタウン設立時から存在し、人々から親しまれている存在。すでに反対派の運動も始まっており、成立の見込みは危ういというのが関係者の意見である。（文責・リンク）



⬆深夜徘徊が非行を招く、という意見も。しかし、「ボンバーズに入り社会の仕組みを学んだ」という大人の意見があることもまた事実だ。

起案者に聞く アロマ夫人



「慣習と規律を混同してはいけません。私は子供たちのためにもこの案を提議いたします」



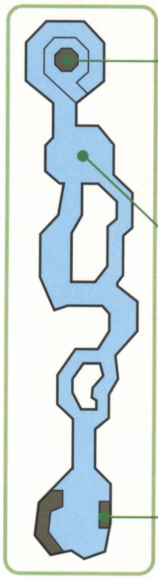
VIVA!! SPORTS
第1回★滝上の渓流

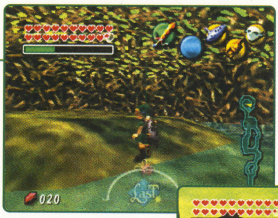
世界には知られざるスポーツの穴場が隠されています。今回紹介する"滝上の渓流"も、そんな場所のひとつ。ゾーラ族のレジャースポットとして一部では有名でしたが、じつは他種族にも楽しめる要素が目白押しなのでした。管理者との契約で場所は公開できませんが、グレートベイ方面へ行った際は捜してみてはいかが?



管理者●ビーバー兄弟
「(ビーバー兄)お金払うんなら、誰でも遊びにきていいよ。(ビーバー弟)いいよ」

ここが見どころ! 滝上の渓流ガイド





←ここがビーバー兄弟の家。ほかではなかなか見られない作りです。ぜひ見学させてもらいましょう。



➡起伏に富んだ地形に加え、水草が豊富。この場所を含め渓流にはフィッシングポイントが多数。



←ビーバーレースのスタート地点の飛び込み台は、誰でも利用可能。滝から飛び出す瞬間は爽快です!

息子を捜しています



家出した息子の行方を捜しています。右の写真とよく似た姿をしているはずですので、お心当たりのある方はデクナッツ城までご連絡ください。



※写真のモデルは本人とは一切関係ありません。

ハイラル寒中水泳大会 結果報告

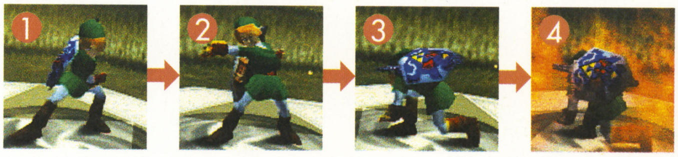
昨年末行われたゾーラの里主催の寒中水泳大会は、盛況のうちに終了しました。この大会では毎回ゾーラ族が上位を占めますが、今回は潜水部門で人間族が大健闘。制限時間いっぱいまで潜り続けるという快挙を成し遂げました。ゲストのゼルダ姫もこの結果には大満足。次回も冷たい湖面での熱い闘いが期待できそうです。



⬆むしろ湖底のほうが暖かかった、とは1位に輝いた選手の弁。

科学の小部屋
最新理論から見る魔法の仕組み

"魔法"と"科学"……一見相容れない両者に、じつは共通点が多いことが明らかになってきた。たとえば魔法アイテム→装置、魔法力→燃料、発動時のポーズ→装置の使用法、と置き換えることができる。この法則を利用し、魔法にバリエーションを持たそうとする魔法使いも多い。魔法がより身近な存在になる時代も遠くはなさそうだ。



⬆ディンの炎は、1でのタメを一瞬で終えると炎が2の状態でしか出なくなるらしい。ただし、まだ暴発の危険性が高いため、実用化には時間がかかるとのこと。

読者の広場

新しい年、新しい『ゼルダ』。待ち望んでいた冒険の日々ももうすぐ……ですよね!?

●GB版は2作しか出ないけど、フロルはどうなるんだろう。のけもの? (香川県/川端佑子)

○フロルだけに風とともに去った……寂しすぎ。

●新GB版発売を待つあいだに、旧GB版をクリアー。楽しかったけど、さ。 (愛媛県/ちるちる)

○旧版も名作です。味わうチャンスは逃さずに。

お題のお答え

今回のお題
"今度の主力武器はこれだ!"

●メガホン。野次で精神攻撃。 (埼玉県/ハエと僕)

●リボン。伸ばして剣にしたり、巻き付けて敵を縛ったり。(長野県/小林千織)

○お題始まって以来の解答数感謝です。以下3位から。

●ビームソード。持ち運びに便利。 (栃木県/Link)

●ハリセン。関西人ばりのツッコミで敵をなぎ倒す。 (神奈川県/西山孝之)

●素手+プロレス技。 (福岡県/白石泰志)

神奈川県●禄重ロディア



←実現できそうな、かつバカバカしいお答えを選ばせていただきました。ついつい敵に同情? ではまた来月。

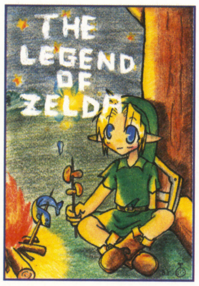
イラストコーナー

北海道●成瀬 晶



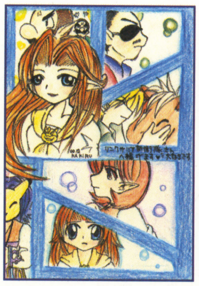
←仲良し3人組。大人になっても変わらないものは、きっとあります。

茨城県●佐藤ゆず



←本編で語られない、旅するリンクのエピソードも気になりますね。

山形県●かきるあきる



←魅力的なワキ役たちが物語を支える……『ゼルダ』のためにある言葉かも。

次回のお題
"ハイラルとタルミナでのお気に入りスポットは?"
冒険中、あなたがつい訪れてしまう場所はどこですか? そこでしてしまう行動があるなら、合わせてお教えください。

スクープ大募集
あなたただけが知っている、『ゼルダ』に関するとっておきの情報をお寄せください。

あて先 〒154-8528 (株)エンターブレイン ファミ通64+編集部 トライフォースタイムス係

GameWave

⚡ON AIR
毎週水曜日絶賛放送中!!
▶テレビ東京 深夜 1:15〜1:45
▶テレビ大阪 深夜 1:05〜1:35
▶テレビ愛知 深夜 12:45〜1:15

》真のゲーム情報番組が観たければGame WaveをCheck it Out!!

毎週水曜日の深夜に放送されている、ゲームのことならなんでもござれのTV番組『GameWave』。司会は芸能界イチのゲーム通、伊集院光さんとカワイイアシスタントの伊藤絵理香ちゃん、そして若手お笑いコンビ、アンタッチャブルが毎回体を張って、最新のゲーム情報をお届けしているのだ。また、復活したレトロゲームコーナーの『ブ〜デ〜のどらが行く』やおなじみのNEW SEXPRESSも絶好調! 最新のゲーム情報をゲットしたいキミは、CG紹介番組はとりあえずおいといて、『GameWave』をチェック!


ブ〜デ〜のどらが行く

NEWS EXPRESS



業界の注目度NO.1コーナー
浜さん光のすげぇ〜イイ話
伊集院 光と浜村通信の爆弾トーク炸裂!

■This is a program sponsored by Nintendo/Media Factory/Enterbrain/other
■提供:任天堂/メディアファクトリー/エンターブレイン/他

ゲーム業界を震撼させるのはこの4人!!


↑NO.001 伊集院 光


↑NO.002 伊藤絵理香


↑NO.003 アンタッチャブル

i-CHOP!


河相我聞


南里侑香

全国のケーブルテレビ局
スカイパーフェクTV276CH
キッズステーションにて絶賛放送中!
⚡ON AIR
▶23:30〜24:00
▶25:00〜25:30

エンターテイメント情報はこれで決まり!

ゲーム、映画、DVDソフト、トレンドグッズなど、気になるエンターテイメント情報を余すことなく紹介しちゃおう! という太っ腹な番組"i-CHOP!"。司会はRPGが大好きという河相我聞君と、南青山少女歌劇団の南里侑香ちゃん。ためになる情報満載で絶賛放送中! 絶対見てね!


←我聞くんと侑香ちゃんのふたりが、最新のエンターテイメント情報をお届けします!


←流行モノから定番モノまで、さまざまなグッズも紹介。趣味の幅が大きく広がりそうだよね。

i-CHOP!ホームページ http://www.famitsu.com/media/ichop/

■提供:ファミ通

ファミ通64+と
ゲームのあれこれが
裏の裏までわかる!

スクープ!? 任天堂新社屋とキューブの意外な関係

[2001.03 1/20発売号]

Monthly

ファミ通64+ (ロクヨン) わ〜る

ありがと〜、まりあちゃん。ナデナデ。

2001.03

本誌特価550円のうちだいたい 6.4円相当

編集長全面協力





64十宣伝部長にして

ワンギャルの

北沢まりあちゃん 編集部に凱旋!!

続々新作が登場中!! 海外N64事情

どうなるどうする!? ロボ大仏!!

あなたのまわりにも潜んでいる! 増殖するゲボの恐怖!!

一夜にして加熱! 『ミッキーのレーシングチャレンジUSA』 タイムアタック秘話 その1

明るいゲーム計画

ゲームコロッセオ 64DDユーザー&関係者の熱き思い

ありがとう! 64DD!!

明るいゲーム計画

全日本若林通信

本社／日本国東京都世田谷区若林1-18-10　みかみビルヂング6階西

21世紀になったんだって？　それがどうした、何世紀だろうとどうせ俺たちゃゲームをしまくるだけ。そんな編集部は今月もしっちゃかめっちゃかだ！

64+宣伝部長 北沢まりあちゃん 編集部に凱旋!!!



⬆"ワンギャル"としてCDデビューしたまりあちゃん。つんくプロデュースの『ヒロイン』は好評発売中。

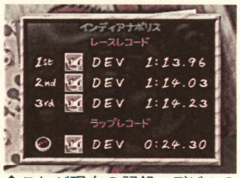
本誌読者を日本全国津々浦々まで行き渡らせるべく、結成されている64+宣伝部。そのハードな宣伝活動ぶりはすでにお知らせしているとおりなのだが、宣伝部長として絶大なる活動を行ってくれた北沢まりあちゃんが、ひさしぶりに編集部にやってきた。

まりあちゃんは本誌7月号で宣伝部長に就任して以来、各界に64+の名をとどろかすために芸能人の立場を利用して活動、また僕らのお姉さん的存在として宣伝部のモチベーションをおおいに上げてくれたのだ。この功績に対する感謝の念を伝えたいと考えた編集部では、まりあちゃんのために厳選したニンテンドウ64用ソフトをプレゼント。まりあちゃんのバツグンの笑顔に編集部は珍しく華やぎをみせたのだった。

昨年は、TBS系列で放映中の情報番組『ワンダフル』に"ワンギャル"として10月から出演するなど、本業での活躍も目立ったまりあちゃんだが、今年も引き続き宣伝活動を行ってくれると約束してくれたぞ。そこで全若通では、宣伝部長にやってもらいたい宣伝活動も募集する。宣伝活動ともどもよろしく。

『ミッキー』タイムアタック過熱！

締切間際の編集部をこれまでにない危機が襲った！　原因は『ミッキーのレーシングチャレンジUSA』。インディアナポリスでのタイムアタックに挑む者が続出し、いま現在も雑誌の発行が危ぶまれる事態に陥ってしまっているのだ。



⬆これが現在の記録。デビルのひとり勝ちとなってしまうのか？

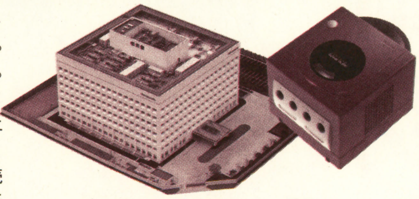
64+編集部タイムアタックの歴史

（コース：インディアナポリス、キャラクター：自由）

●日時	●できごと	●記録
1/10 4時ごろ	加藤と中野が競技を開始	1分18秒台
1/10 4時半ごろ	こばしらもつられて参加	1分17秒後半
1/10 5時半ごろ	加藤、コツをつかむが16秒46の壁を破れずに苦しむ	1分16秒46
	～16秒46限界説浮上～	
1/10 8時ごろ	中野が16秒43を出すも加藤がすぐさま16秒40に更新	1分16秒40
	～仕事に励む時代到来～	
1/10 昼間		---
1/10 18時ごろ	藤原がショートカットを発見、記録更新が相次ぐ	1分15秒56
1/10 20時ごろ	やり込み派の藤原、13秒台に到達、黄金時代を築く	1分13秒96

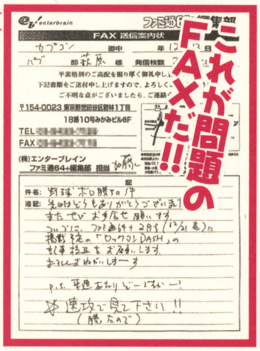
任天堂新社屋とゲームキューブの関係を探る

本誌でも既報の任天堂新社屋を見て、ゲームキューブと形が似ていることに気づいた方も多いだろう。そこで全若通では任天堂に直撃取材を試みたぞ。「そういった事実はいっさいないですね。正確に言うと新社屋の形は立方体でもないですし。京都という土地柄に合わせて、景観を壊さずシンプルに、ということを考えました」（任天堂広報）と真っ向から否定。深読みしすぎたか？　いや、これは極秘プロジェクトが進行している証拠だと考えられないこともなくはないだろう。



⬆ほらほら似てるでしょ、偶然の一致とはとても思えません。

独占スクープ 野球ボロ勝ちの謎



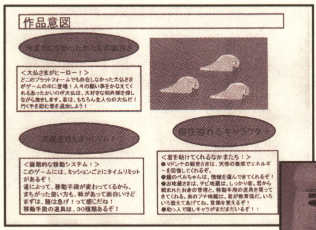
全若通取材班が極秘ルートで入手した驚異のファックスを紹介しよう。カプコンの広報萩原氏にあてられたこのファックス、「野球ボロ勝ちの件」と始まり、肝心の記事確認を"ついでに"お願いしている。どうやらこれはカプコン野球部との雪辱戦に勝利したバカタール加藤の暴走によるもののようだ。この非礼ぶりに大人の萩原氏は苦笑するばかり。

カプコン萩原氏のコメント

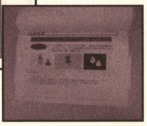
思いっきり負けました！　昔、ロッテにいた小林という投手が自信を失っていたんですよ。で、テレビ番組が草野球チームと練習試合を組んだんです、自信も持たせるために。そしたら初回に6点取られて、つぎの日に引退発表。何が言いたいのかと言うと、僕も自信がなくなったと。しっかし12点もよく打たれたよ……。我ながら感心(笑)

その後のロボ大仏 ～リクエストが編集部に殺到～

読者のみなさんは覚えているだろうか!? ゲーム業界に旋風を巻き起こすべく生み出された"ロボ大仏"を。知らない人のために簡単に説明すると、ロボ大仏はダズの広報菅原さんが夢で見た架空のゲームのことで、とてもおもしろい内容だったため、ロボ大仏をゲーム化してくれるゲームメーカーさんを本誌で募集しようじゃないかという一大プロジェクトなのだ。開発メーカーの応募はいまのところまだだが、記事を読んだ読者から「ロボ大仏をぜひ漫画化してほしい」、「ロボ大仏のキャラクターデザインコンテストを開催してほしい」、「ロボ大仏が発売されたら絶対に買います！」などといったうれしいおはがきをたくさんいただいた。そんなうれしいできごととはうらはらに、菅原さんはロボ大仏普及活動の旅に出るため、 会社を辞めてしまったようだ。そこで、今回はロボ大仏開発メーカーのほかに、菅原さんの就職先も大募集。64+&菅原さんは本気ですっ！



➡こんな手作り感覚の企画書から大ヒット作が生まれる!?



⬅菅原さんはロボ大仏の続編、スペースロボ大仏の企画書を作っていたのだ！

まだまだ募集！

読者にも大人気の"ロボ大仏"をゲーム化したいと本気で思うメーカーさん&クリエーターさんは、以下のあて先まで。菅原さんの就職先もこちらあてでお願いします。

あて先:〒154-8528 株式会社エンターブレイン ファミ通64+編集部「ロボ大仏」係まで

今月のおみやげ



エム・ティー・オーさんからいただいた
聘珍楼の天津聘珍大甘栗
爪が汚れるけど、やっぱり甘栗は皮を剥きながら食べたほうが断然おいしいと実感！



ルノンプロモーションさんからいただいた
浅草今半の牛肉佃煮
ステーキや焼肉でおなじみの牛肉が佃煮になりました。ごはん3杯はかるくいけます。



シスコンエンタテインメントさんからいただいた
モロゾフのマドレーヌ
おやつがマドレーヌなんて、まるで自由が丘に住む金持ち妻たちのお茶会のようですね。

スペシャル 今月の問題提起

その1 スゴイ携帯ゲーム機登場！

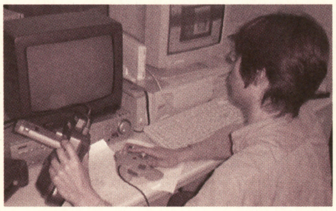
ある日の昼下がり、どこからやってきたかは知らないが、なんだかスゴイ携帯ゲーム機が編集部に持ち込まれた。このあたかもゲームボーイが理想的な進化を果たしたかのような携帯ゲーム機は、編集部でも大人気。しかしこのゲーム機、数十分で持ち帰られてしまったのだった……。



⬅スゴイ携帯ゲーム機のスゴさに村田教頭もにっこり。

その2 振動カートリッジの罠

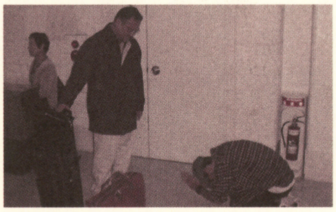
新鮮な操作感を味わえると大好評の振動センサー搭載カートリッジ。しかしそこには意外な罠が！誌面で使うゲームボーイ用ソフトの画面写真は通常、ニンテンドウ64に特殊なアダプターを接続して撮影するが、振動センサー搭載ソフトは本体を動かさなければ操作できないのだ。腕が鍛えられます！



⬅左手で本体、右手でコントローラーを操作。ムズイ。

その3 え！編集長が土下座？

先月もお伝えした研修旅行in沖縄。この沖縄行きで葬り去られようとしていた事実が発覚。当日バカタール加藤は羽田空港集合時間に大遅刻、危うく飛行機に乗り遅れそうになったのだ。これがなんと浜村通信にバレてしまい、必死に土下座していたという。情けないというか、さすがというか……。



⬅土下座する加藤。こんな編集長で本誌は大丈夫か？

急募!!あすの64+を背負って立つのはキミ！ 新コーナー設立につき読者ちゃんの意見募集！

突然ではあるがみなさんに大切なお知らせをしておかなければならない、そう大切なお知らせはいつでもいきなりやってくる、そんなもんだ。64+では4月号より、編集部で決めたテーマについて読者の意見を募集し、賛成、反対に別れて戦うコーナー、名づけて『ゲームグローバルスタンダード』を開始する。そこで今回、第1回目に掲載するみんなの意見をここで募集しちゃおうってわけなのだ。意見はアンケートはがきに書いても、はがきや封書で送ってもオーケー。1回の投稿で、いろんなテーマについて意見を書いてもかまわない。気になるテーマは右の募集要項を確認してくださいな。ひとつ熱いやつをバチバチと放ってほしい。ちなみにテーマその5では、編集部デビル藤原とワタナベリィ渡辺が大モメにモメた。そのときの内容をここでも紹介しておこう。そんじゃ、どしどしと投稿よろしく！ どのテーマに関する意見かも忘れずに書いてね～。

デビル藤原 今年もクリアーしたゲーム、100本近くなっちまったな。

ワタナベリィ渡辺 え、すごいですね。ワタシなんかほとんどしてないですよ。

デ 渡辺、けっこうゲーム買ってたじゃん。あれは？

ワ ほとんどクリアーしてないですよ。忙しくって。

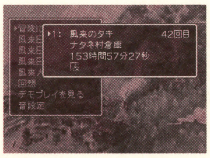
デ げ、もったいない。それはゲームに失礼だよ！

ワ 自分で買ったんだからべつにいいじゃないですか。

デ クリアーしないと、おもしろさはわからないよ。

ワ 無理してプレイするほうがゲームに失礼ですって。

これが証拠写真だ！



⬅渡辺はいまだ『シレン2』もクリアーしていない。

ゲームグローバルスタンダード募集要項

キミの熱い意見を編集部にどんどん送ってくれ。アンケートはがきにはマークシートの記入だけでなく、意見の書き込みも大歓迎。第1回のテーマは以下の5つだ。はがきや封書での投稿は、名前やペンネーム、住所も忘れずに。

意見募集テーマ

その1.3月21日にゲームボーイアドバンスを買うか？
その2.ゲームボーイアドバンスを買うならどの色にするか？
その3.ゲームボーイアドバンスに参入してほしいメーカーをひとつ選ぶなら？
その4.ニンテンドーゲームキューブは7月に発売されるか？
その5.購入したゲームは必ずクリアーすべきなのか？

〒154-8528 株式会社エンターブレイン ファミ通64+編集部「ゲームグローバルスタンダード」係まで

愛読者大募集

宣伝活動報告は随時募集中。宣伝部に入って名刺やTシャツをゲット！ さらに、新コーナー『ゲームグローバルスタンダード』の投稿もよろしく。あて先はこちら。がんがん送ってね。

〒154-8528 (株) エンターブレイン ファミ通64+編集部

全日本若林通信

『ドラクエ1』と『2』を足して2で割った感じで【3】

バカ総研

バカタール総合研究所 **第217回**

21世紀を迎え、ますます22世紀が近づいてきましたが、お元気ですか？ がんばって、23～24世紀くらいは見届けたいですね。そんなあなたに送る、魂の叫び!! あーん、コーナーまちがえちゃったー。要は気持ちの問題!!

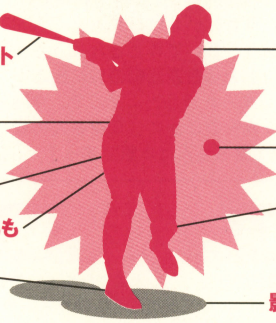
今月のテーマ イチロー（鈴木さん）も、もうすぐ節分だよ記念! こんなメジャーリーグはイヤだっ!! 独占大特集!!

とある情報筋によると、世界の振り子打法界を代表する日本人打者、鈴木さんがメジャーリーグに入るんだって!! へーー!! カキーン!! セコムしてますか？ ってことで、メジャーリーグを密着じっくり大研究のお時間です。まず気をつけたいのは、ひとくちにメジャーリーグと言っても、いろいろあるということです。じつは、大きく分けてふたつ、いいメジャーリーグとイヤなメジャーリーグがあるんですが、イヤなメジャーリーグはイヤなんで、これを的確に見分けて、いいメジャーリーグにぜひ入ろう!! 球ぎわが大事だぞ。

メジャーリーグとは?

メジャーリーグとは、大リーグのこと。大リーグを英語に訳したものなのだ。特徴としては、ボールを打ったり投げたり取ったりすることが挙げられる。当たると痛いのも特徴だ。まだ、ボールは、直径約7センチで周囲約23センチ。不思議なことに直径を3.14倍すると周囲の長さと同じになるぞ。このへんが、最近のメジャー人気の秘密と言われているのもうなずけるよね。幸い、ボールはスポーツ店などで市販されているので、機会があったら、挟んだりしてみよう。

図解：よくわかるメジャー選手





徹底検証 イヤなメジャーリーグの具体例一覧

イヤなメジャーリーグの例	ワンポイント解説	チェック欄
2チームしかない（白組と赤組に分かれて戦う）	これはア・リーグ。ナ・リーグの場合は善玉と悪玉に分かれて戦っています。	
マウンドがやけに高い（標高8000メートル級）	ピッチャーは登板する1週間まえから登り始めます。むしろ登山です。	
選手全員が短パン	なので、ヒザこぞうに擦りキズや切りキズが耐えません。マキロンは必需品。	
豚肉はけっして食べない	とくにルール上は問題ないのですが、なぜかみんな豚肉を食べないのです。	
一度入ってしまうと家族も連絡が取れない	しかも、壺を買ったり、お布施を払ったりしないとなかなか入れません。	
Hなシーンもあるので18歳以上じゃないと観戦できない	だからみんなメジャーを目指すという説も。ぜひなりたい！ メジャー級!!	
とくに勝敗にはこだわらない	というか、むしろ白黒をつけたがらない。じつは勝敗という概念もないんです。	
年間に3試合しかない	シーズン50本塁打とか、かなりきびしいようです。名球界入りも辛いです。	
ドラフト制を廃止したため徴兵制で新人を獲得する	ドラフト制度の弊害が顕著になってきため昨シーズンから導入。手榴弾◎。	
内野にだけ芝生が生えている	外野手はいつもそれをひがんでいるため、内野と外野の仲がいつも悪い。	
外野の芝生が伸び放題で薮蚊の大軍が出る	芝というよりむしろもう雑草の域へ。外野手は、かゆくてたいへんです。	
外野の芝生が伸び放題でジャングル化しているためよく遭難者が出る	昨日もセンターが2名行方不明になったばかり。命綱を着ける選手もちらほら。	
外野が内野にボールを当てると内野に戻ってもいい	外野には毒ヘビが出るので、そうでもして戻らないと、命の保証はありません。	
どのチームが勝ってもビル・ゲイツが儲かる仕組みになっている	これは、たぶん現状でもそうなっているので、ある意味しかたないことです。	



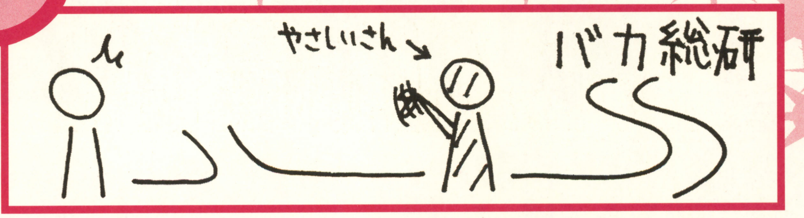
はみ出しゲーム計画

「投稿のキッカケはひいろおさんの採用です。ひいろおさんに薦めたのは、たぶん俺です」（埼玉県 YU2）→お互いさまですね。いわゆる持ちつ持たれつってことですね。その調子でお互いに勧めたり、足を引っ張り合ったりしながら、ガンガン投稿してください！ でも、投稿者って、けっこう人に勧めたりするんだね。（所長B）

みんなの

今回のタイトルデザイン ［岡山県 某B 「私もです」］

コンビニ袋を取っておいたら溜まり過ぎたんで、しかたないからコンビニ袋にコンビニ袋を入れて保存。コンビニ袋って本当に便利ですね。

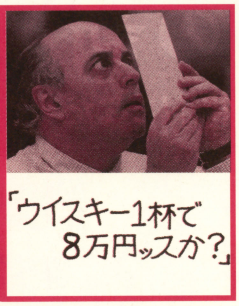


あまりにも美しすぎる平清盛のビキニライン ［神奈川県 恐怖のミソ汁］

明治・大正のつぎが思い出せない人たちに!!

図1

広島県 猪久よりひこ



↑何度見てもレシートは8万円。それは変わらない。いわゆるレシート不変の法則。

神奈川県 西山孝之



↑誰の力も借りず、ひとりで魔王を倒してみせるという気になりかねない酒場です。

埼玉県 ひいろお



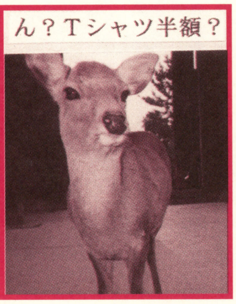
↑ザラキを唱えると、自分の自転車が自転車置き場のどこにあるか、すぐわかります。

広島県 猪久よりひこ



↑そんなこと急に言われても……。八代亜紀の好きな牛乳の銘柄なんて知らないって。

香川県 やさしい



↑へー、象ってTシャツを着たりするんだー。でも、象にしては随分鹿っぽい方だよなあ。

広島県 猪久よりひこ



↑土日のあいだじゅう、だいこんのみじん切りばっかし続けるなー。まな板ボロボロ。

スクープ! 20世紀衝撃映像





撮影・東京都 法橋夕子

お餅のカビがみるみるハート形に!キャンペーンのお知らせ

- 俺あての年賀状、書き出しが全部「日本に帰ってきてますか?」 群馬県 永世棋聖
- それ恋じゃなくて単なる胸焼けですよ伝説。 富山県 裸足のピクニック
- 背後霊を一本背負い。
- サンリオがうちの呑んだくれ親父に強引にファンシーなアレンジを施してキャラクター化 神奈川県 恐怖のミソ汁
- 俺が遊びに来ているにも関わらず、奴は終わったドラクエのレベル上げを3時間もやってたんだぞ訴訟。 富山県 知恵こしょう
- ニッパーで爪を切る人はワイルド。 富山県 鈴抹茶
- え? 節分のときに投げるのって手榴弾だっけ? 大阪府 冬の霧島
- お相手は通分が得意な長男でした。
- "セーラー服美少女写真館"という名前の土佐犬。 香川県 やさしい
- 武器がすべてとんがりコーンでできている部族。
- 送られてくるダイレクトメールがうちだけすべて手書き。 埼玉県 ひいろお
- 受信バイト数が送信バイト数を超えたとたん、天が裂け、雲に乗った救世主が。
- 静電気に弱いラスボス。
- 蛇口を眺めるのが好きな在日スイス人一家。
- しっとりしているように見える口紅を塗った人でないと操縦できない戦車。
- アフリカ産で三歳以上のウーパールーパーが司祭を務める宗教儀式。 東京都 法橋夕子

バカ総的募集

投稿大募集中!! いまハヤリのコラージュ、文字ネタ(なんでも可)、イラスト、写真(タイトルをつけてね)、もちろんタイトルデザインも忘れるなー!! つーか、最近忘れてない? 採用者は、図書カード500円分がもらえたりします。あと、親戚に自慢できます。それからお風呂で思い出せたりしたりします。

はみ出しゲーム計画

「いやー、文字ネタ多くなりましたねえ。でもおもしろい。ファミ通の「私の報告書」っぽいけど、ちょっと違う。ファミ通の方はちょっとトリップしてる感じもしちゃったりなんかしちゃったりして(太一郎、64の方はまとも、いやまともっていうか笑いをちゃんと抑えてる感じ。おもしろいのが多い(全部じゃないのか?)。みそ汁の具がクイズの答えに!っての好きだなぁ。(長いので以下略)」(富山県 鈴抹茶)

明るいゲーム計画

モー娘の加護と辻は同一人物なのか？

秘密結社 ゲボゲボ団

吉本多香美ちゃんの美貌に見とれて、スープをこぼしちゃった♥あっちっちっ。……滝田さかえです。今月の街で見かけたこんなゲボはどこかな？ 多香美ちゃ～ん♥

21世紀のゲボゲボ団の跳躍的躍進を予感っ！

街で見かけたこんなゲボ♥

かの森嘉朗ちゃんをも凌ぐ大人気で、IT革命に並び流行語大賞を受賞するはずだったゲボゲボ団ではあるが、各方面からの横やりによってヤミに葬り去られそうなのも、また事実。だが転んでもタダでは起きないし、猿も木から落ち、日はまた昇るのである。とにもかくにも21世紀を迎えるにあたって、ちかごろ全世界的規模で盛り上がりつつあるゲボゲボ団現象のごく一部をここに掲載する！ そしてこの現象は読者諸君の地道な活動によってのみ拡大するのであって、はがきやメールやお手紙だけぢゃなくって、いろんなカタチで貢献してくれた人々はこのようにたたえられるのだゾ！ というひとつの大見本市の開催だったりするのであ～るん。

ズボボボボボボッ



←↑なななんと！ あの渋い系雑誌の定番『散歩の達人』にも進出した？ ゲボゲボ団員Oカワ。イラストから取材までのすべてをこなしたというから驚きだ！

「散歩の達人12月号より」

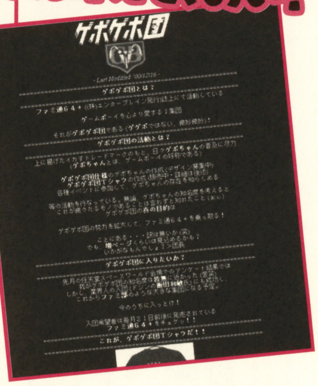
発見!!!!



←なななんと！ こんな外国人まで登場っ！ どう考えてもゲボゲボ団入団希望者のアプローチである。

こんなのもアリ

すんげぇぞ、おい！



↑なななんと！ ロゴも入った豪勢なホームページはゲボゲボ団員NOJIMAのもの。アドレスはhttp://www.asahi-net.or.jp/~ua4s-njm/gebogebo.html

21世紀的ゲボゲボ大ミッション発令!!

ということで、21ゲボゲボ団では21世紀的世界進出を鑑み、団員の募集と活動もようすをおさめた写真やビデオテープなどを募集する。もちろんいままで通りのゲボ川柳やどこゲボいっしょなどへもドンドン投稿してくれ。採用されたものには豪華なオリジナルグッズを進呈するズラっ！



↑地道な努力を積み重ねたものこそ、真のゲボゲボ団員となるのだ。

21世紀もゲボゲボ団Tシャツが大流行～!!

ボンジュ～リュ！ おヒサっ！ 私のこと覚えているかしら？ ジャンポール・ドクトル智恵子よぉ。私の口車にまんまと乗ってゲボゲボ団Tシャツを購入した老若男女諸君が、よっっっぽどうれしかったみたいで、私に感謝のお手紙をくれちゃうくらいのよねぇ。しかもTシャツへの問い合わせのハガキや電話が毎日のように届くモンだから、思い切って21世紀バージョンを作ってみたわ！ でもデザインは好評につきそのまんまだから、購入済みの人は安心してね。え？ どこが21世紀かですって？ ハートよ、ハ♥ア♥ト♥



↑なななんと！ 胸に輝くゲボゲボ団のロゴマーク！ これさえあればモテモテになることまちがいなし！

↓なななんと！ 背中には"秘密結社ゲボゲボ団"のロゴがっ！ 100メートル先からでも十分に目立つのだ。



購入者の歓喜の叫び

ボクの暮らしているNYでもゲボゲボ団Tシャツは注目の的です。このあいだなんか、クラスで1番の美女、ブロンド娘のジェミーちゃんに、「そのTシャツステキね♥」なんてホメられちゃった。もう夢のようです。



↑なななんと！ 自由の女神のまえでも注目の的のゲボゲボ団Tシャツなのだ。

超驚級大募集

ゲボゲボ団ではいつでもどこでも団員を募集しています。おもしろいネタやなやってもらいたいことなどをどんどん書いて送ってね。採用されたお友だちにはゲボゲボ団への入団やいろいろなプレゼントがありますよ～だ。あて先はいつでも〒154-8528(株)エンターブレインファミ通64＋まで。

はみ出しゲーム計画

「ゲボって、はいたみたいできもちわるい。いつもそう思う。」(愛知県 伊藤駿くん) あのね、お酒を飲みすぎたお父さんが、トイレではいているのが"ゲロ"。"ゲボ"はあくまでもゲームボーイの略であって、それは世界共通の言葉であり、すべからく人類はみな兄弟なのだゲボ。だからいい子は嫌っちゃイヤだゲボよ。(だんちょ)

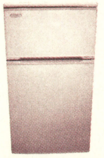
屈伸! げぼげぼ大事典

異常気象時の電池消費の変化

当コーナーあてに奈良県の冨本晃弘さんから「温度によって電池の持ち時間は変化するのか？」という実験依頼のお手紙を頂きました。冨本さんは非常に目のつけどころが違います。たとえば、日本に異常気象が起きて、クーラーもストーブも何も使えなくなってしまったとしましょう。外に出ることもできない、テレビも映らなくなってしまった。こんなときあなたはどうしますか？　あなたに残された道はただひとつ、ゲームボーイで時間を潰し、気象がもとどおりに戻ることをただ待つだけです。しかし、この異常気象時にゲームボーイで使用する電池はいったい何時間持つのでしょう。気になりませんか？ということで今回は異常気象時による電池消費量の変化を実験しますよ。

実験内容説明

新品乾電池を装着したゲームボーイカラーをこたつ、冷蔵庫、冷凍庫の3ヵ所に入れ、何時間稼動するのか実験した。ゲームボーイ本体が壊れる危険性が高いのでよい子は絶対にマネしないこと!

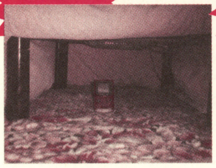


⬆実験で使用した一般家庭の冷蔵庫。年期が入ってますな。



⬆毎度おなじみのSONYスタミナアルカリ乾電池を使用。

やや暑い状況



⬆平均温度29度のこたつ。足の匂いでこたつ内が充満しているが、冷凍食品の解凍もお手のもの。電子レンジいらず。

27時間13分

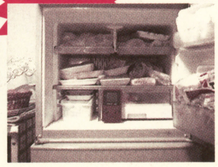
やや寒い状況



⬆平均温度7度の冷蔵庫。3人家族ともなれば賞味期限切れの食料&昨日の夕飯の残りで冷蔵庫はいっぱいです。

26時間40分

極寒状況



⬆平均温度-5度の冷凍庫。水も凍ってしまう程寒い。はたして、電池も凍ってしまうのでしょうか？ 結果は下記参照。

測定不能

実験結果発表

今回の実験で衝撃的事実が明らかになりました。寒いところと暖かいところでは、暖かいところのほうが多少長く稼動するのです！ そして、平均温度-5度の冷凍庫内では1時間程で電源が落ちてしまい測定不可能となってしまいました。以上の結論をふまえると北海道と沖縄では、沖縄でプレイしたほうがお得ということになりますね。

どこげぼいっしょ™

21世紀一発目を飾る今回は、巷で噂の"テレビゲーム展"に潜入したわよ。ゲボゲボ団たるものゲームの歴史ぐらいは知っておかくちゃね。会場内には名作ゲームがたくさん展示してあって、中には実際に遊べるものもあるのよ。『テトリス』もあったけどアーケード版はクソッ!! ということで『バーチャファイター3』をやりながら、ゲボちゃん様で『テトリス』をプレイ。



⬅ゲボゲボ団だって『バーチャ3』もプレイしますよ。ゲボちゃん様といっしょに!!

今月の最高得点

78721点

ゲボ川柳

下暮流総元　下暮利休

【今月号の入選作品】

ゲボちゃんで　国ができちゃう　一億台

大阪府　くろねこくん

【今月号の佳作作品】

ゲイじゃなくボクのゲボちゃん男前

千葉県　くるみちゃん

玄さんがボクのゲボちゃん狙ってる

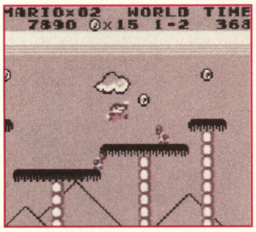
ハワイ州　御手洗ボブくん

減量にボクの姉さん失敗し

島根県　竹下静男くん

【寸評】ハッピピピピッィ～ニュ～イヤォ～っ！ さて21世紀になってもゲボ川柳は健在ですっ！ さて今月の入選はくろねこくん。20世紀最高の偉業を題材にしているので採用。も少し情緒があればモアベターだわん。

第十回 スーパーマリオランド ゲボの殿堂



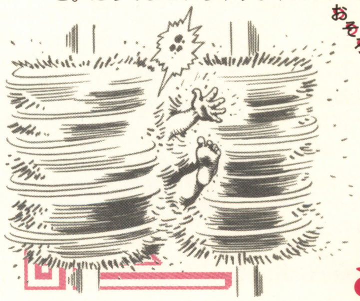
スーパーマリオランド	
任天堂	
1989年4月21日発売	
価格：2600円	
ポイント：落下のトラウマ	

宮本茂氏の天才が招いた不幸

説明のまったく必要のない名作中の名作ソフトのゲームボーイ第一弾です。任天堂の看板ソフトですが、ただひとつ「穴に落ちるのがコワイ。コワすぎる」という意見を多く聞きます。あまり聞きませんか？ そうですか。宮本氏が生み出した現実の物理法則とは異なる、"ゲームのリアリティ"とでも言うべきマリオの動き。そのデザインが卓越していたがゆえに、ゲームで落下することの恐怖を人々に刻み込んでしまったのは大いなる不幸でした。幼少時に受けたココロの傷はなかなか克服できませんが、それほどまでにゲームの父の与えた影響も大きかったと言えるのではないでしょうか。

掟（おきて） そのじゅう 汚れた手で触るの禁止

ゴハンのまえのごあいさつは？ は～い！ キレイキレイしましょ、でぇ～す。などとのたまう宣伝が流れておるが、それはゲボちゃん様に接する上でももちろんのこと。だってよごれちゃうじゃん！ 神聖なるゲボちゃん様を汚した不届きものは、特大トラックの洗浄に用いられるウォッシングマシーンにてキレイキレイしてしまうのである。ブラシがゴツイのでとても痛く、一部のマニアには好評。



体罰（たいばつ） ごしごしの刑

洗ってよぉ～君のために～

はみ出し ゲーム計画

「ゲボゲボ団のコーナーが大好きです。僕も姉ちゃんもゲボちゃん様を愛用しています。これからもがんばって、ゲボちゃん様のためによいコーナーを作ってください。」（千葉県 匿名希望）

⬆それほどまでにゲボゲボ団が好きなら応援メッセージだけでなくゲボゲボ団に入団し、兄弟でゲボゲボ団Tシャツを買ってください。限定Tシャツですぜ。旦那。（ワタナベリィ渡辺）

明るいゲーム計画

ゲーム関連・デザイン・音楽

PROFESSIONAL SCHOOL OF GAME BK

ゲームバカ専門学校

緊急事態発生!? ニンテンドウ64に未来はないのかっ!? 次世代機の姿が見えてきたいまだからこそ、64を遊びつくすときではないのか？ というのが今回のゲームバカ的テーマ。

[GNNスペシャル]：21世紀を迎えて・海外64ゲーム特集

村田：あっ、ヤバいっつ！っつ！！
秋山：なんすか新年そうそう。
坂本：相変わらず落ち着きがない人だ。
村田：**バカ〜っ！！！！** これが落ち着いていられますか、っつーの!! 見ろっ、今月のスケジュール表。64のソフトがたった5本！ どうなんだ。
秋山：（ギクッ）たしかにこれはサムい。アドバンスとゲームキューブが発表されて期待は高まってはいるんですけど、いますぐ遊べるゲームも重要ですよね。
坂本：クソゲーの乱発は困りますが、私としては選択肢は多いほうが好ましいですし。ゲームの好みは人それぞれですから。
村田：そこで今回は、日本未発売の海外64ソフトの特集をひとつ。アメリカでは64が元気いいなー。国内ソフトが出ないんだったらほっとく手はないかも。
秋山：日本でも売れそうなソフトもありますね。
村田：『Indy Jones』と『STAR WARS』！ 出せっつーの！ 欲しいよな〜。
秋山：『STARCRAFT64』や『RAINBOW SIX』などのパソコンからの移植ゲームが多いtぴうことは、海外では大人の64ユーザーも多いんでしょうね。『LEGO RACER』も楽しげですし。
坂本：私はやはり『HYPER ASTEROIDS64』ですか。いわゆる洋ゲーテイスト炸裂のソフトがやはり多いですが、それもまた新鮮かと。
村田：なんかバカっぽい感じがグ〜なかんじ〜。
秋山：それはあなたがバカだからなのでは？
村田：お前、そのバカがいるゲー専の校長だよ？
坂本：しょせんドングリの背くらべ、ってやつですよ。
秋山・村田：（ギクッ）

ゲームバカが泣いて喜ぶ海外ニュースコーナー

GNN
Game*bk News Network

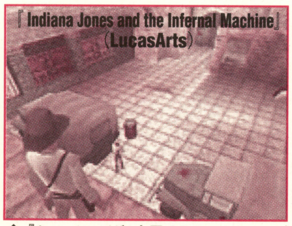
海外64ゲーム事情その1 海外では新作が続々登場！

こんばんは。ゲームバカニュースネットワーク、GNNの時間です。今月は“海外Nintendo64事情その1”と題して、日本未発売のニンテンドウ64ソフトの紹介をしていきます。

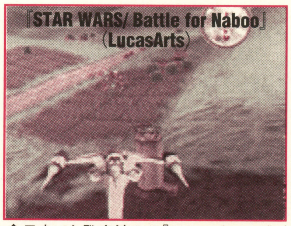
今月のソフトリリーススケジュールをご覧いただくとおわかりのように、日本国内でのニンテンドウ64ソフトの発売予定本数が極端に少なくなっています。これは株式企業の年度計画が4月から翌年3月までを1年として計画されるため、2001年3月末発売予定のゲームボーイアドバンス、7月発売予定のゲームキューブと、ゲームボーイ、ニンテンドウ64とをどう住みわけるか、という事業計画の詳細が決定していないことがおもな原因と思われます。したがって、今後新しい64ソフトのタイトルが出てくることは予想できますが、一抹の淋しさを感じる人は多いのではないでしょうか。

対してアメリカでは、Nintendo64のソフトがいまだに活発にリリースされています。これはアメリカの消費者の傾向として、ひとつのプラットフォームで長く遊び、新しいハードにすぐに飛びつくという行動を取ることが少なく、古いハードから新しいハードへの移行期間が日本に比べひじょうにゆっくりしているため、発表と同時につぎのハードへ開発を移行する必要がなく、いま現在メインで稼動しているハードのソフトの開発を続けやすい環境にあるためだと思われます。また、日本に比べ市場が広く、ソフトの最低購買予想人数が多いという点が、それを助けているのではないでしょうか？

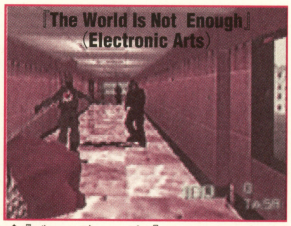
ゲームバカニュースネットワーク、GNNでした。



⬆『トゥームレイダー』風のシステムでインディー・ジョーンズを操作する、シリーズオリジナルストーリー。パソコンからの移植作です。



⬆日本でも発売済みの「スター・ウォーズ／出撃！ ローグ中隊』の続編。ナブー解放につながる数々のミッションに挑むのだ。



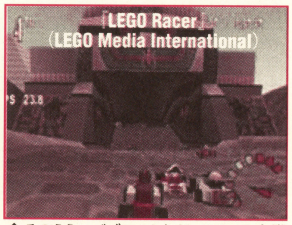
⬆『ゴールデンアイ』、『パーフェクトダーク』と同様のシステムのアクションゲーム。007ということではこちらが正統な続編なのか？



⬆人気の『TOY STORY』ももちろんゲーム化。映画のCGがものすごかっただけに、これは64になるとキツいかもしれません。



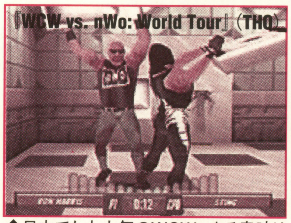
⬆さらに『SOUTH PARK』もゲーム化。内容は『ゴールデンアイ』風だが、武器が雪玉、にわとり、おならといかにもなかんじ。



⬆そのうえレゴブロックもゲームに!? 実際のブロックのように自分のクルマやキャラクターを組み立てる、カスタムモード付き。



⬆パソコンからの移植作。特殊部隊のミッションを計画から実行までシミュレート。流れ弾でも即死というハードさが素敵。



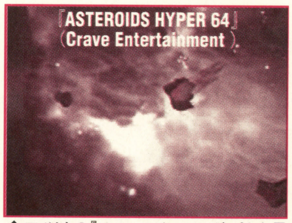
⬆日本でも大人気のWCW。ある意味リングの上以上に重要な、控え室その他の熱い場外バトルもばっちり再現されてます。



⬆『ディアブロ』で有名なBLIZZARD社の、もうひとつの看板ネットワークゲーム『スタークラフト』の64版。高い戦略性が必要。



⬆グローブが主人公のアクションゲーム？ 多彩かつ奇妙なアクション満載。これぞ洋ゲーテイストあふれるソフトと言えます。



⬆アメリカの『スペースインベーダー』とも言える、古典中の古典の最新版。ゲームシステムは同じですが、画面の美しさに絶句。



⬆64版ソニックを思わせる、ロボットが主人公のアクションゲーム。ジェットコースターのシーンはかなり期待できそうなかんじ。

はみ出しゲーム計画

海外64ソフト特集いかがでしたか？ ここで紹介したソフトはネットショップでなら購入可能。秋葉原のメッセサンオーカオス館（http://www.messe.gr.jp/chaos/chaosindex.htm）と、浜松のファミコンショップ名人（http://free.office-server.co.jp/~suzuki/JINGAI.htm#MENU）がおすすめです。『インディー・ジョーンズ』は絶対俺も買うことにすでに決定。（村田教頭）

ゲームそのものであるソフトウェアと、それを再現するハードウェア。そして、そこにゲームのおもしろさを感じることのできるプレイヤー。この三位一体のうちにゲームの魂は宿る。それを再確認するためのコーナーがこの"電脳遊戯機械大全"です。今回は、現行の家庭用ゲーム機の中で最長寿を誇るゲームボーイをご紹介します。

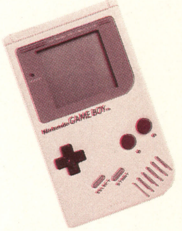
ゲームボーイは1989年4月21日に発売されましたが、それから約11年後の昨年5月には、全世界での累計出荷台数が1億台を突破しました。ゲームボーイカラーなども含めた全機種の総数ですが、それでも今後この記録が塗り替えられることはおそらくないだろうと思わせる驚異的な数字です。もはや前時代的ともいえるスペック、そして小さな液晶画面と、表現能力が大きく制限されているにもかかわらず、これほどまでに普及した理由は何だったのでしょう。

電dian脳nǎo遊yóu戯xì機jī械xie大dài全quán

まず、「時間や場所に制約されることなく、気が向いたときにすぐにゲームができる」という手軽さが挙げられます。そして、他のハードに比べて専用ソフトの定価が安かった点も見逃せません。ただ、近年はROMの大容量化などに伴い、ソフトの価格が上昇しているのは残念なところです。そして、ハード面でのさまざまな制限があるため、グラフィックやムービーなどの付加要素によるごまかしがきかないこと。この制約は、ある意味でクリエーターを"ふるい"にかける役割を果たしているともいえます。

ゲームボーイ本体とソフトの開発にあたっては、故・横井軍兵氏が携わっています。ゲーム&ウォッチやバーチャルボーイの生みの親であり、近年ではワンダースワンの開発にも関わっていた横井氏ですが、1997年10月に不慮の事故でこの世を去りました。その横井氏がこだわっていた"ゲームの本質的なおもしろさ"を追求する気持ちは、ゲームボーイカラーが主力となったいまも受け継がれています。

『ポケモン』や『テトリス』など、長命なゲームボーイ用ソフトというのは、本当に長いあいだ愛され続けています。後継機種の登場スパンがますます短くなっているコンシューマー機の世界において、いまだに現役といっても過言ではないゲームボーイ。もしかすると、"世界最強"の称号を与えるにふさわしいゲーム機なのかもしれません。



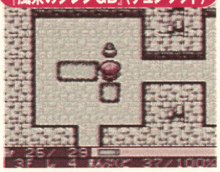
←10年後でも携帯ゲーム機といえばまずこの形を、誰もが思い浮かべることだろう。

秋山校長激賛
『カエルの為に鐘は鳴る』(任天堂)



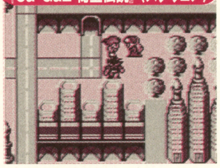
←『カードヒーロー』のスタッフも制作に携わっている、隠れた名作。ノリが最高なんすよ。

村田教頭溺愛
『風来のシレンGB』(チュンソフト)



←壺壺壺。続けて書いている と気持ちが悪くなってくる壺が、このシリーズのかなめです。

坂本ウ生活指導員推薦
『Sa・Ga2 秘宝伝説』(スクウェア)



←イトケン節大爆発のBGMが最高。お気に入りは『NEVER GIVE UP』ですな。

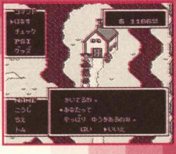
アルティマニアック(究極バカ)に大攻略 第11回
『MOTHER』
任天堂／1989年／ファミリーコンピュータ★

ゲェルバカアルティマニア

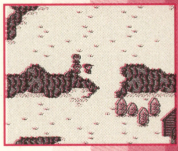
ニンテンドウ64の『MOTHER3』が開発中止になったことは記憶に新しいニュースですが、今回はその原点でもあり、いまだに根強いファンも多い『MOTHER』を、秋山ゲェ専校長が大攻略します。本編に関しては、いろんな人の話を聞いていればほぼ迷わずに進められるので、戦闘でのポイントを少々。主人公たちはPSI(超能力)を使うことができますが、"冒険の途中で力尽きないこと"が大事な『MOTHER』では、戦闘時には防御系PSIのほうが重要です。敵の物理攻撃とPSI攻撃の威力を減少させる"サイコシールド"の使いどころがポイント。少しでも強そうな敵に出会ったら、必ず使いたいです。また、敵の一撃必殺のPSI攻撃"PKビームγ"は"フランクリンバッヂ"で跳ね返せますが、ゲーム中では2個しか手に入りません。ピッピの質問にうまく答え、ダンカン兵器工場をくまなく探して見つけましょう。あとは、エンディング用にハンカチを用意すればオーケーです。

"エンディングまで泣くんじゃない。"
かつての、そしていまの少年少女に捧げる
テレビで読むジュヴナイル。

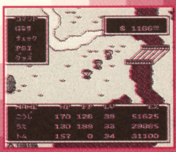
アルティマニアポイント1
ゲーム序盤で助けるピッピ。彼女と再度話すとき、最初の質問に"いいえ"、2番目には"はい"と答えると"フランクリンバッヂ"がもらえるのでアルティマニア。



アルティマニアポイント2
長距離の助走が必要な"テレポーテーション"を狭い場所で使うときは、グルグルと円を描くように回って距離を稼ぐとオーケーなのでアルティマニア。

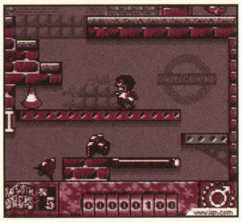


アルティマニアポイント3
移動時は斜めに動くのがポイント。さらに、移動中にこまめにAボタンを押してウインドウを開いていると、なんと敵と出会いにくくなるのでアルティマニア。

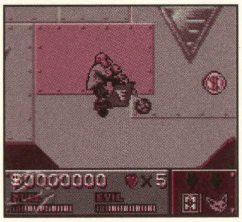


FGBI 連邦ゲームバカ捜査局
FILE No:4
AUSTIN POWERS
(Take 2 Interactive)

「FGBI(Federal Game-BAKA Bureau of Investigation)」、今回の報告は『AUSTIN POWERS』。大ヒットコメディー映画のゲームボーイ版である。オーソドックスな横スクロールのアクションゲームではあるが、キャラクターのバカっぽさはうまく表現されているのではないだろうか。映画のレトロかつサイケデリックなデザインも随所に活かされ、人によっては酩酊状態に陥る可能性もなくはないかも。またこのソフトにはじつは別バージョンがあることが判明している。パワーズの宿敵Dr.イーブル版だ。こちらも同じくアクションゲームだが、ステージデザイン、攻撃方法ともにまったくの別物となっている。善悪どちらを支持するかというプレイヤーの世界観で、選択するのがよいのではないだろうか?



←『オースティン・パワーズ』版。おバカなエロテイストも再現。



←『Dr.イーブル』版。バカっぽさはこちらのほうが上か?

GamersVinyl

テトリス! ロシアの**科学者**によって作られた、いまや**世界中**の誰でも知ってるこのゲームにも、**サントラ**、**リミックス**バージョンが存在しているのです。ゲーム全体に流れる曲は**ロシア民謡**の**"カリンカ"**やバッハの**"メヌエット"**等の重厚な曲ばかり。**でもじつは!** カリンカってゲームボーイ版の**初期バージョン**では入ってなくて、その代わりに、**オリジナルのワルツ調**の曲が入ってるんですよ。同じゲームで、音楽が**違うバージョン**があるって珍しいらしいですね。



↑**TETRIS**(PLATZ)
アレンジ版、パソコン版のオリジナル音源まで入っているサントラ。**未発表曲収録**でマニアにはたまりません。

↓**ゲームボーイミュージック／G.S.M NINTENDO 2**(PONY CANIYON)
ゲームボーイ**4作品**のアレンジ版。**初期バージョン**の**オリジナルミックス**も入ってます。





↑**TETRIS／DOCTOR SPIN**(polydor)
UKで**92年**にリリースされた**ハードコアテクノ**リミックス。元はロシア民謡の曲です。

↓**TETRIS REVENGE／DJ FLAVER**(UC)
ゲームボーイ版オリジナル曲の**テクノハウス**リミックス。フロアでかかるとみんな**大騒ぎ**。



はみ出し ゲーム計画

「某社のケモノロボとか流行ってることだし、アドバンスとキューブ時代に突入の暁には復活しちゃいましょー、ロボット(笑)」(大分県 プちゅ) ↑あなたが言っているのはファミコンの周辺機器で発売されていたロボットのことですね。別売でブロックセットとジャイロセットもありました。というかキューブはじつはロボットの胴体で、毎月体の各部が発売されるといいかも。キューブアーム、キューブアイって。(村田教頭)

残念ながら2月28日をもって終了することが決まってしまったランドネットサービス。64DDユーザーはサービス終了をどんな思いで受け止めたのだろうか。その答えがここにあるかどうかはわからないけど、今回のテーマは64DDなのだ。

ラッティ中野(以下中) いきなりですけど、なんで関さんは64DDを買おうと思ったんですか?
神原将(以下神) なんで**買っちゃった**のかな(笑)。
minamonta関(以下関) いまでもハッキリ覚えてるんですけど、平成11年11月11日に予約開始でしたよね。
中 そうそう。
関 ローソンで予約を受け付けてたんで、朝早く行かないと**売り切れるんじゃないかな**と思ってドキドキしてたんですよ(笑)。
神 10万人限定でしたからね。
関 具体的な数を出されるとコロッとだまされちゃいますよね(笑)。それで、早く予約しなくちゃって思ってたのに午後に起きちゃって。売り切れって表示が出たらどうしようと思って、もう**慌てて走りました**よ。そうしたら誰もいなくてですね(笑)。あ、余裕じゃんって。
中 関さんの頭の中では、朝から**ロッピーのまえに人がズラーッ**と並んでたんですね(笑)。
関 そうなんですよ(笑)。私はもともとインターネットがやりたくってDDを買ったんです。家にパソコンはあるんですけど、家の事情でつなげない環境だったんで。ランドネットって分割払いだったんで、経済的にもいいかなーと思って。しかもソフトも送られてくるし。
神 ネットがメインの目的だったんですね。
関 そうそう。ネットができてゲームもできるなんてお得じゃないですか。しかもローンだし。
中 関さんは会員制だったのがよかったんだ?
関 逆にふつうに販売してたら、買ってなかったかもしれないですね。あれを**一括で買うとしたら3万円以上**かかるじゃないですか。
中 おお、スゴイ。おもしろい。ランドネットが考えてたことに**みごとにハマった人だ**。
関 そうですね(笑)。
神 ホントそういう人がもっと多く集まればよかったんです。
中 みんな会員制ってことにブーたれてたじゃないですか。DDだけで1万円で買わせてくれとか。オレが**欲しいのは『ドシン』だけ**、とか。
神 けっこういましたね。通信できなくてもいいから9800円ぐらいでDDだけ売ってくれっていう人。ソフトも欲しいものだけ買うから、店で買えるようにしてくれって。
中 DDのゲームって大量のデータが書き込めるっていうのがウリでしたよね。
神 立ち上げのころはそうでしたね。**ユーザーにセーブをさせよう**っていうのがDDの基本だったみたいで。自分だけのデータ、自分だけが持っている世界を作ってもらおうと。自分のソフトの世界と友だちのソフトの世界がまるで違うっていう。いまの状態を保存するじゃなくて、つぎに遊んだときに世界がすごく変わる。**データを書き込むことが楽しい**。そういうゲーム作りを目指していたようですけど。
中 作るのめちゃくちゃたいへんでしょうね。
神 **というかムリ**なんじゃないですか(笑)。
中 編集部で『F-ZERO』のコースを作るのがちょっと流行ったんですけど、関さんはやりました?
関 あれはですねー(笑)、やろうと思って立ち上げてみたら、ソフトがないとできないって言われて**キー!**って(笑)。
神 そうなんですよね(笑)。
関 **うまいなーランドネット**ってあのときは思いましたね(笑)。いまも家にあるんですけど、いつかソフトを買ってやろうとは思ってます。
神 けっこう遊んでる人には好評だったみたいですね。でも、やっぱり**ゲーム作りはたいへん**だってことがそこでわかるんですよ。おもしろくないとか友だちに言われて、コースエディットの難しさをそこで思い知ることになるんですよね。
中 『マリオアーティスト』に近いですよね。
神 そうなんですよ。いつの間にか**評価される側に回されている**っていう。
関 『マリオアーティスト』はすごくハマりましたね。**夜な夜なアイドルとか作ってました。**
中 キャプチャーとかしました?
関 えーと、テレビ画面から取ったりしました。友だちといっしょに盛り上がったりして。
中 **え、DD持ってる友だちがいるんですか?**
関 あ、いないんですよそれが(笑)。誘ったんですけど**「もうちょっと考えるね〜」**とか。
中 ツール系はおもしろいんですけど、**大人はやってるヒマない**ですよね。
関 サンプルとかいっぱい入ってるし、ちゃんとやり込めばかなりスゴイものができますよね。
中 マリオアーティスト甲子園の入賞した作品とか見てると、**オマエなにやってんだ!**みたいな。
神 いますよね。スゴイ人が。
中 使いこなしてる子はすごく使いこなしてるし、DDから将来クリエーターになる子が、出てくる**かもしれないこともないような……**。
神 そういう企画意図も一時あったんですよね。『サウンドメーカー』とかあのへんに関しても、いろいろ養成的なこともやりたいよね、みたいな話があったみたいです。でも、実際にDDを購入した世代にとってはパソコンでできるようなものが多くて、あまり真新しさはないんですよね。
中 確かに。
神 でも、64ユーザーの延長線上として考えると、あの子たちにとっては**すごく新しい遊び**で、ゲーム機を使ってこんなことができるっていうのが、

神原 将
遊びクリエーター。'99年12月までマリーガルに所属していた。64DD関係の仕事をこなしていたので内部事情には詳しい。

minamonta関
64DDをこよなく愛するうら若き乙女。ファミ通サウンド部に所属し、任天堂関係を中心としたゲームミュージックCDの制作に携わっている。

ラッティ中野
残念ながら先月号で終了してしまった本誌64DDコーナー、DDFの担当編集者。編集会議でDDFの増ページを毎回訴えていたがついに実らず。

トーク&バトル
ゲームコロッセオ
第10試合:ランドネット&64DD

※ゲームコロッセオとは運転中だろうが排泄中だろうがけっしてゲームボーイを手放さないゲームバカ編集長のもとで働くゲームバカたちが無意識のうちに集まる、そんな広場のことである。

中野:なんで64DDを買おうと思ったんですか?
神原:なんで買っちゃったのかな?(笑)
関:売り切れると思ってドキドキしちゃいました(笑)

中野:ブラウザが任天堂にダメ出しされたとか?
神原:ダメ出しっていうかダメでしたね(笑)
関:そのせいで私は2カ月間ションボリしてたっていう。
中野:連載ページ始まったとたん"延期のおしらせ"って(笑)

大げさに言えば**ゲーム作りをしているような感覚**だったりしたと思うんですよね。

関　そうですよね、きっと。

神　じゃあなにが悪かったかっていうと、やっぱり**子供たちが利用できるシステムになってなかった**ってことです。クレジットカードでしか申し込めないとか、会員っていう言葉がすごく恐かったりとか。

中　ボク、カード持ってないんで、会員になれないじゃんって**かなり衝撃を受けましたね。**

神　ハードを手に入れるための敷居がいきなり高いんですよ。DD発売のころにネットでリサーチをかけてたことがあったんですが、「お父さんのカードを借りてわざわざ隣町までクルマを出してもらって往復3時間かけて買いましたウレシー」って書き込みがあって、**悪いな〜って思ったり**(笑)。

中　**その時点で悪いって思ってる**んですね(笑)。

神　思ってますよ(笑)。苦労して手に入れてくれてありがとうって。

中　**『ゼルダ』が出たら買おう**って人もかなりいましたよね。

神　いましたね〜。

関　私も『ゼルダ』には期待してましたね。あ、それより**『MOTHER3』が出るなら**絶対買っとかなきゃって友だちとも話してて。友だちはカードがなくて買わなかったんですけど。

神　やっぱりそれですよね。銀行や郵便局の振り込みができるようにするんだったら、最初からやればよかったんですよね。

中　それにしても**ピュアだな〜**、関さんは。

関　そんなことないですよ(笑)。

中　だって『MOTHER3』も『ゼルダDD』も発売スケジュールに載ってたのに、あれだけしか会員が集まらなかったっていうのは、**どうせ出ないんでしょ?**って思ってた人がほとんどってことですよ。でも関さんは出ると信じて疑わなかったわけですよね。

関　それまでにいろいろ楽しめるからいいと思ってました。ランドネットが終了になってしまったけど、いまあるものは**ずっと遊べる**じゃないですか。

中　すごいいい話だ。**心が洗われるようだ**(笑)。ところで、終了の知らせっていうのは、やっぱり郵便で知ったんですか?

関　ランドネットからの情報って、いつもはお目目のマークが入った白い封筒で送られてくるんですよ。でも、終了の知らせのときは、携帯電話の料金をずっと支払わないでいて止められても払わないでいるとくるような**ちょっとヤバイ封筒**が置いてあって。それでもう**開けなくてもわかりましたね**(一同爆笑)。

神　薄々感づいてたんだ(笑)。

関　まえから会員受付終了とか、ランドネットの掲示板内でも**みなさんけっこうすごかったんですよ**。だからそろそろと思ってたら、見事にそっけない封筒が来て終了って。

中　まえもって**心がまえはできていた**と。そういえば、任天堂ってDDにはあまりタッチしてなかったんですか?

神　**いや、してましたよ**。会員があまり集まらなかったんで、営業が各小売店を回ってDDを置いてくれって。で、そこからやっと小売店でも置かれるようになって、なおかつ一括払いで買えるってシステムになったんですけど、任天堂の営業が走らなければ、ローソンだけでやりとりするっていうことで終わってしまっていたでしょうね。

中　ネットワークサービスが2ヵ月延期されたじゃないですか? あれもブラウザが**任天堂からダメ出しされた**って話ですよね?

神　ダメ出しっていうか、**ダメでしたね**(笑)。

中　あ、べつに任天堂じゃなくてもダメだろうと。

関　そのせいで私は**2ヵ月間ションボリ**してたっていう。アレはそうとうへこみましたね。

中　いきなり**出鼻をくじかれました**よね。

関　モデムはさきに送られてきたんですよ。で、文章とか読まないですぐ開けてどれどれって(笑)。ケーブルはあったんですけど、**肝心のランドネットディスクが見あたらない**んですよ。で、あとで紙を見て、エーッ! って(笑)。とにかくネットを早くやってみたいっていうのがあったんで、あれは衝撃的でしたね〜(笑)。

中　ボクもDDの連載ページ始まった途端にいちばん大きく**"延期のお知らせ"**って(笑)。

関　しょうがないんで**ゲームをやって気を紛らわしたり**とか。ふだんはあまりやらないタイプのゲームでも、送られてくるとやっぱり遊んじゃいますよね。

中　送られてきたからには、あまり**興味がなくても遊ばなきゃ**みたいな(笑)。

神　しかも製品版ですからね。

関　お金って自然と引き落とされてるわけじゃないですか。だけど**無料でもらってるような気がして**すごくうれしいんですよね。

中　ユーザーにソフトを送るっていうやりかたには、体験したことのないゲームの楽しさを知ってもらおうっていう意図があったんですか?

神　それもあったと思います。**DDってシステムが実験的**じゃないですか。きっと10万人規模でなにかをやりたかったんですよ。たとえば、ソフトを送ってどのぐらいのユーザーが遊んでくれるのかを調べたりとか。そういったリサーチも構想にあったんじゃないですかね。そこまで行きませんでしたけど。

中　たしかにランドネットに10万人がつないでたら、かなり状況は違ってたでしょうね。めちゃめちゃ楽しいことになってたりとか。

神　最初に会員がどれだけ集まるんだろうって関係者が期待をして1ヵ月たったころに、**え?っていう現状**があったようです(笑)。これはソフト開発から手を引かなきゃっていう動きが裏のほうで……。

中　ダメだこりゃみたいな(笑)。

神　発売当初から苦労していたみたいです。

関　あの〜、どのくらいだったんですか会員?

神　**聞くとビックリする数**ですよ。

関　え、そんなに少ないんですか?

中　関さん、**早起きし損**(一同爆笑)。

関　いやいやいや、**後悔はしてませんよ**(笑)。



ランドネット会員minamonta関のランドネットお気に入りコンテンツ

64DDユーザーというだけでマニア呼ばわりされてしまったフツーのおんなのこ(?)minamonta関にランドネットの魅力について聞いてみたよ。

Netザブーン



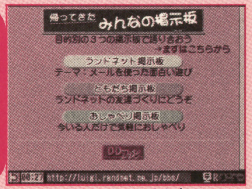
いちばん見てたページは、もちろんファミ通.comですね(笑)。ブラウザからメールを出すとき、回線を一回切らなきゃダメっていうのには泣かされましたね〜。

スタキャラ



得体のしれないオヤジ動物みたいなのがかわいくて、けっこう集めてました。スタバトルで1位になったこともあったんですよ。ちょっとのあいだですけど。

帰ってきたみんなの掲示板



3Dスティックでメッセージを打つのって、慣れちゃえばケータイでメールを打つよりぜんぜんラクなんですよね。ってケータイと比較しちゃマズイかな?(笑)

明るいゲーム計画

テレビのニュース番組を見ていたら「テレビゲームにヒットソフトが出ずに、業界全体が沈滞ムード。新型ハード投入予定も、それに伴うソフトへの期待感は薄い」と述べられていた。ごく一般的な世間様のゲーム業界に対する評価だろう。今月は、本誌読者のようなテレビゲームマスターではないふつうのゲームプレイヤーを整理してみて、"ならではおもしろさ"を考えてみたい。ヒットはこのヒトたちしだい？

有名ソフトだけテレビゲーマー？

読んで字のごとく。『ドラゴンクエスト』や、『ファイナルファンタジー』などのスーパーメジャーソフトだけをプレイするヒトたちのことである。かつては熱心なプレイヤーだったヒトに多い。このヒトたちの特徴は"チェック"という言葉を使うこと。「新しい『ドラクエ』？ チェックしておかないとね」という感じかな。ゲームには一家言持ってますよ、と思っているらしい。

また、流行りだしたゲームソフトに食指を伸ばすこともたびたびで、ダンス系のゲームソフトが注目されれば、しっかりと"チェック"している。周囲のヒトからは"テレビゲーム通"と思われているところもポイント。しかし、テレビゲーム専門誌を読んだり、熱心に新作などを追っているわけではない。錆付いたアンテナに（勝手に）引っかかるテレビゲームをやっているだけのヒトたちである。

年齢は20歳代前半から30歳代中盤くらい。新しいハードが発売されれば即買いする"購買能力"と"購買意欲"は持っている。テレビゲームに一定の理解も示している。統計的な数字がないから断言はできないが、この層がじつは、マーケットのボリュームを成している、と推測できる。本誌読者から見れば、マニアでもなんでもない"テレビゲームファン"であるこの層は、世間的な尺度からすれば、立派なマニアなんだけどね……。

オールドハードテレビゲーマー？

おもに小学生に分布している。テレビゲームの最大のマーケットは子供である、と思われがちだ。しかし少し考えれば、この層がボリューム足り得ないことがわかる。だって、小学生ってお金持ってないでしょ？（笑）。小学生の所有するお金のほとんどすべては可処分所得だけれども、そのパイは小さい。しかし侮れない層である。

まずこの層は、とても研究熱心だ。金は持っていないが、時間はある（塾などで忙しくなってはいるが……）。少ないお小遣いを無駄なく使うために、情報誌をチェックし、口コミ情報を熱心に収集する。ゲームソフトを購入する際にもじつに慎重である。そして、遊ばなくなったゲームソフトは、中古ゲームショップに売り払ってしまう。さらに特徴的なのは、彼らはとても古いゲームハードで遊んでいるということだ。

ゲームのハテナ

第20回
テレビゲームならではのおもしろさを考える・その2

モンガイカンのゲーム論　サカタカツミ



イラスト／西小野ゆうこ

新型のハードウェアで提供されるゲームソフトは"ハデ"だ。しかし高い。その負担に耐えられないこの層は、中古ソフトが手ごろな価格で売られている"スーパーファミコン"や"ゲームボーイ"で遊んでいる。中古ゲームショップに出かけてみれば、そのふたつのハードのソフトが"幅を利かせている"ことは一目瞭然だ。彼らを見ていると、ゲームのおもしろさはスペックでは測れないことがわかる。

でもしかついでテレビゲーマー？

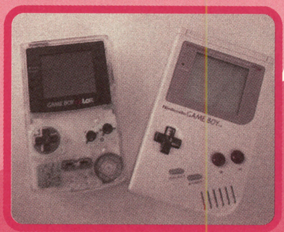
テレビゲームソフトの流通が整備されてきて、突然登場した層である。かつて、テレビゲームといえば、玩具店や専門店でのみ購入できた。しかし、いまはちがう。レンタルビデオショップやCDショップ、さらにはコンビニでも買えるようになった。これによって、大げさに言えばテレビゲームのポジションチェンジが行われたといってよい。カンタンに購入できることによって、テレビゲームは特殊なものではなくなったのだ。

コンビニエンスストアでゲームソフトを買うヒトは、情報誌を見て内容を吟味したりしない。夜中に暇つぶしの材料を探しにコンビニに来て、雑誌を見るついでに「ああ、こんなゲームが出ているんやぁ（大阪弁）」と、マンガといっしょに買っていったりする。また、ビデオショップで、レンタルビデオを探すついでに、ゲームソフトを購入したりと……。ゲームソフトは、いまや、雑誌やビデオと同じ"暇つぶし"の材料なのだ。

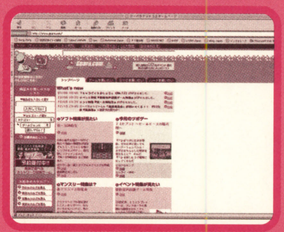
この層は、テレビゲームに対して一家言も持っていないし、熱心なプレイヤーでもない。しかし、購買能力は非常に高い。5000円前後なら、ポッと出してもよいと言うのだから。従来のプレイステーションのゲームソフトのテレビコマーシャルは、この層にうまくアプローチをしていたように思う。この層の出現によって、テレビゲームは、趣味性（＝マニア感）を薄くし、ほかのコンテンツと真に競合するようになった。

社会現象を生むためのターゲット

述べてきた3タイプのゲームプレイヤーたちは、ゲーム専門誌では無視されてきた存在だろう。しかし、社会現象を生むためには、このヒトたちを動かさなくてはならないのだ。じゃあ、このヒトたちを動かすための"テレビゲームのおもしろさ"って、いったい何だろうか。来月はそのあたりをもう少し整理してみたい。いよいよ難しくなってきたなぁ……。



←小学生の強い味方、ゲームボーイ。機種間のソフト互換性はさすが。



←いまや買い物は自宅で可能になった。ゲームソフトもその例外ではない。

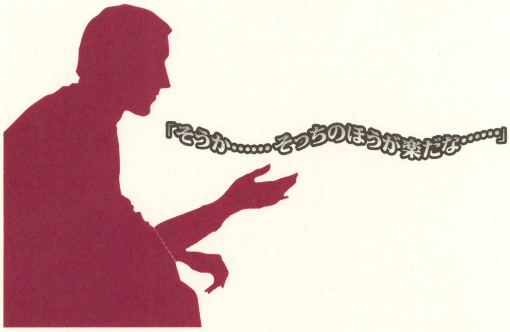
サカタカツミ 近況など
流行情報研究所所長にして最近は日本トンカツの会も発足。ヒマです。そのわりに原稿のあがりが遅いです。悪気はないんです。ギリギリまでヒトが考えつかないようなことをと思い、締切に追い越されているのです。逃亡者です、まるで。

第六回 永田泰大 魂の叫び

ゲームが生む名言・金言・珍言を拾っていくコーナー

脇目もふらずゲームの世界を疾走するとき、その頂点で人は叫ぶという。声の届く対象さえなくとも、性急にはみ出す思考の一部として叫ぶという。意味でなく描写でなく伝達でなく、そう言わざるを得ない局面がたしかに存在する。それが魂の叫びでなくてなんだろう。

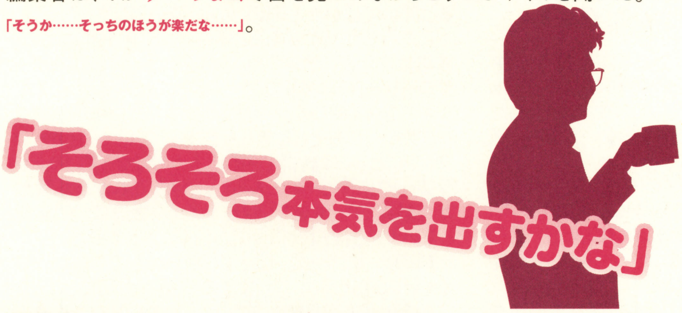
ロックンロール。





発言者、Y。大ブームというわけではなかったが、**『パーフェクトダーク』**を歓迎した編集者は少なくなかった。Yもそのひとりである。海外産ならではの**硬派**なこのゲームを、Yは**淡々と**進めていた。何度もやり直しを余儀なくされながら、ひとつまたひとつとミッションをクリアーしていく。そして迎えた**最終面**。道中を何度もくり返し、最後のボスまではノーミスでたどり着けるようになっていた。しかし**ボスが倒せない**。そもそもどうやってダメージを与えるかが**わからない**。高まったテンションが一度冷めて間を置いて、それでも**まだわからない**。寝ても覚めても**倒せない**。煮詰まったYを見かねたほかの編集者が食事へ誘った。覇気も薄くとりあえず出かけるY。道中も**上の空**である。ファーストフード店に入り、カウンターに並ぶY。頭の中では**ボス戦のシミュレート**をくり返している。列を進んでいたYが不意に立ち止まった。Yの後ろに並んでいた編集者は、Yが**うつろな目**で宙を見つめながらこうつぶやくのを聞いた。**「そうか……そっちのほうが楽だな……」**。

発言者、M。自分の席から振り向くとMさんが**『ファンタシースターオンライン』**をプレイしている。どうやらひとり用のクローズプレイではなく**ネットを介して誰かと**潜っているらしい。ときどき**チャット機能**を使って会話しながら楽しそうにダンジョンを進んでいる。しばらくしてからまた振り向くと、Mさんの操作するキャラクターは複数の敵に囲まれて**大ピンチ**だった。回復を駆使しながら、奮戦するMさん。ひとりまたひとりと敵を葬り、ようやくのことでピンチを切り抜けた。Mさんは凝視していたモニターから少し視線を外して姿勢を崩し、天をあおぎながら「ふー」と大きく息をついた。**やれやれピンチ脱出**、という感じだった。そしてMさんは気を取り直してモニターを見やり、コントローラーを置いてキーボードに手をかけた。背中越しに見ていると、Mさんはいっしょに潜っている戦友に向かってつぎのように打った。**『ふー』**。**現実**の世界で**「ふー」**と息をつき、**ゲーム**の世界へ**『ふー』**と打ち込む。なんだか知らないがとってもバーチャルで**いいじゃないか**。





発言者、K。週刊ファミ通の**『ポケモン』班**として、長らく同シリーズの攻略を手がけている男のひとりがKである。**『ポケモンスタジアム金銀』**のROMが届いたとき、Kはさっそく自分のデータを使って攻略を始めた。伊達に『ポケモン』を何年も続けているわけではない。Kはコンピュータを相手につぎつぎと**勝利**を飾っていく。しかし、しばらく対戦を進めていくとついに**初黒星**。気を取り直して再戦するも敗北。データを換えても負け。端から見ていると、**にっちもさっちも行かなくなった**ようであった。しばし思案したKは、ぽつりとつぶやいた。**「そろそろ本気を出すかな」**。そしてなにやら机の下をごそごそと捜している。**おお、秘蔵の最強データが現れるのか**、と僕は期待した。しかしKが取り出したのはなんと**攻略本**であった。**「……ええと、鋼は何に弱いんだっけ?」**。おいおい、そんな本気があるか。

発言者、T。年末年始の挨拶がそこここで行われる昨年末の編集部。Tが僕のところにやってきて「永田さんは**年末どうするんですか?**」と聞く。**実家に帰るよ**、と言うと**ニヤリ**と笑い、「お、**ゲーム三昧**ですね。休み中は何やるつもりですか」と言う。よくわからないが僕はひとり暮らしを始めてからゲームにのめり込んだため、実家でゲームをやる習慣がない。Tにそう告げると彼は、そんなことは信じられないというように早口でまくしたてた。**「え、うそ、なんでやんないんですか!」**。いや、だって実家じゃやってなかったから、あんまりやろうって気にならないんだよ。それでもTは納得しない。そして僕を**少し哀れむように**こう続けた。**「実家最高じゃないですか!」**。さ、さいこう? 「だってゲームやって、眠たくなったら**コントローラー持ったまま寝て**、起きて腹減って**"メシ〜"**つったら**メシ出てくるんですよ? 最高じゃないですか!**」。……って言われてもなあ。

SHOUT IT LOUD!! 魂の叫び募集!!

さて、みなさんのまわりにもありませんか、**魂の叫び**。あるはずですよ、**魂の叫び**。サラッと流してしまったその言葉、ひょっとしたら**魂の叫び**じゃないですか。べつに叫んでなくてもいいんですよ、**魂の叫び**。応募が少なくて寂しいですよ、**魂の叫び**。**あて先はファミ通64+編集部「街で見かけた魂の叫び」係まで。**

はみ出し ゲーム計画

［ゲームと無関係な魂の叫び］ **発言者、M。**喫煙室で本誌のデザイナーであるMさんと話していた。「年末進行でつぎの締切が早いからよろしくね」とMさん。「でもこればっかりは誰かが叫んでくれないと書けないですからね」と僕。そうだなあ、とMさんは困った顔をしたが、つぎの瞬間楽観的にこう言い放った。**「まあ、年末だからみんな叫ぶでしょう!」**。う〜む、正しいような正しくないような。

明るいゲーム計画

真相クンと噂チャン

しんそうクンとうわさチャン

マ・マジデスカ!? ウワサじゃろ?!

ついに来ました、21世紀!! 21世紀もふたりの言いたい放題は止まらない止められない!! 2001年も走れッ!!

真相くん いやー、驚いたね。天下のN社があのS社を買収する、っていう話。両社ともすぐに全面否定しちゃったけど。
噂ちゃん あまりにす速い対応だったんで、逆に怪しいような気がするくらいだったよねー。
真相くん ちょっとそんな気もしちゃったね。
噂ちゃん 真相はわからないけど、何もなくはないでしょう。とっていい話じゃないのかな〜。
真相くん そう思うよね。ある人に聞いたんだけど、S社の内部の人が、XboxとPS2のソフトは作れなくなった、って言ってたなんて話も聞くし。
噂ちゃん へえー、いかにもウワサっぽい話だね。じつは私もS社が1月下旬に、PS2とゲームボーイアドバンスにソフトを供給することを発表する予定だった、っていう話を聞いたよ。
真相くん それって、具体的なタイトルも発表されるはずだったのかな?
噂ちゃん 元々ゲーセンで人気があった『C』だって。
真相くん ドリームキャスト版も人気があったよね。
噂ちゃん そうそう、話が戻るけど、あのあと、サンケイ新聞にも「N社とS社がゲームボーイアドバンスで協力」って出たよね。
真相くん そうみたいね。サンケイ読んでないけど。
噂ちゃん それをまた、N社は否定したんだけど、S社は「ノーコメント」だったんだよね。
真相くん でも、そりゃそうだよね。S社はアドバンスにもソフトを供給するつもりだもんね。
噂ちゃん 早く発表してくれればいいのにね。
真相くん やっぱり『S』とか、出したいでしょう。
噂ちゃん つーか、出してー! って感じ。
真相くん しかし、アドバンスの話は尽きないよ。カートリッジ型のTVチューナーとか、MP3の音楽プレーヤーが出るっていう話もあるよ。
噂ちゃん あ、それメチャメチャ便利! 欲しいっ!
真相くん うん、いいよね。バックライトがないから、テレビは明るいところじゃないと見れないけど。
噂ちゃん そうだね。でも値段が安ければ買うなあ。
真相くん ゲームキューブも値段安いといいよね。
噂ちゃん 絶対、安いでしょ。25000円ってとこかな。
真相くん そんなところだと思うね。
噂ちゃん 発売は、年末かなあ……。
真相くん 年末に出てくれればいいけど、年を越して、来年の1月っていう説がけっこうあるんだよね。
噂ちゃん なんでかな。Xboxよりあと、ってこと?
真相くん そうなっちゃうかもね。
噂ちゃん それって最悪だよー。早く出せーっ!
真相くん まあまあ。抑えて、抑えて。
噂ちゃん だって待ちきれないよー。なかなか出してくれなかったら、PS2買っちゃうかもなあ……。
真相くん Xboxは?
噂ちゃん あのデザインだったら、絶対買わない!
真相くん まあ、言いたいことはわかるけど。
噂ちゃん コントローラー、めちゃデカイんですけど。
真相くん アメリカーンなサイズだよね。でも、日本用はひとまわり小さくするっていう説もあるよ。
噂ちゃん あははは! それ、おもしろいよ。

田原誠司の 知ってるつもりだ!

今月の知ってるゲーム
『ハテナサテナ』
ゲームボーイアドバンス/ハドソン/発売日未定

ハテナっていい響きだよね。一文字で書くと、?。クエスチョンマークのこの形、いかにもハテナって感じがして、考案した人のセンスにゃ脱帽するしかない。私なんぞ、あんまり感心したんで娘の名前を?にしちゃいましたよ。これホント。もちろん、?という字は役所が名前として認めてくれないので、果奈という字を充てました。かなと読んでも意味は?とおなじ。どうですかお客さん、頓知がきいてるでしょ。

で、『ハテナサテナ』ですが、これはキャラクターの名前でしょう。ハテナとサテナ。で、ゲームのタイプは面クリアー型のアクションパズルね。ハテナとサテナは、どちらも人間型のキャラなんだけど、ハテナは腕がみみょ〜んって感じで?マークの軌跡を描いて伸びる。サテナは?の線対称の軌跡を描いて足が伸びる。このふたりをうまく使い分けて、各ステージに散乱しているブドウとかリンゴをいかに早く集められるかというのがテーマです。うちの子、果物が好きなんで。

ハドソン広報小林さん:“パズル”っていうフレーズ以外すべて大間違いです。このゲームはイラストロジックタイプのパズルを解きながら、宇宙人たちとの友好度を高めていくゲームです。**よろしくね。**

新 名作伝説

最近の隠れた良質ソフトを本誌が独自の視点で紹介するコーナー。

第9回 メタルスレイダーグローリー ディレクターズカット

文:成沢大輔



ニンテンドウパワー
任天堂
2000年 12月1日書き換え開始
2000円(税別)
SF・ロボット/アドベンチャー

これぞまさしくファン待望の移植作 カルト的名作復活の日、ついに到来す!

うちのスーパーファミコンはいまだに現役で、ときどき『ファイアーエムブレム』とか『風来のシレン』あたりを引っ張り出しては遊んでいたりするのだが、さすがにファミコンは仕事にでもならないかぎり、天袋の奥から出てくることはない。

だから、『メタルスレイダーグローリー』のファミコン版がすばらしい作品で、さらに自分にとってのベストゲームの1本であっても、ファミコン本体をわざわざ引っ張り出す手間を惜しんでしまい、ソフトラックの中にずっと埋もれたままにされていた。

『メタルスレイダーグローリー』には格別な想い出がある。1991年4月というファミコン終焉期の発売だったため、発売本数が少なくマイナーな存在でしかなかったが、グラフィックは緻密で、画面演出もいちいち凝っていた。セリフ表示時の顔グラフィックの変化、少ないスプライトを最大限に活かすためのアングル設定、わずかなパターンでもっとも効果的に動きを表現するアニメーション……いちいち例を挙げていけば、それだけでこの原稿は埋め尽くされてしまう。

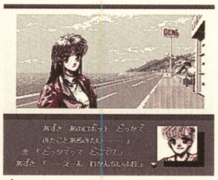
そうした要素は確実に好事家たちへ伝わっており、ファミコンソフトとしては異例なほどのプレミアムをつけて中古取り引きされている。箱、付属品付きの美品で2万円超が平均的なところか。さらには、私が編集制作した「ファンブック」にもプレミアムがついていた。定価の5倍以上にあたる7000円弱で売られていたのを店頭で見たときは、そんな話があると聞いてはいたものの、心底驚いてしまった。

こだわりというにはもっと本能的で、徹底的なもの。言葉は悪いが“執念”というべきか。『メタルスレイダーグローリー』には多くのゲームが失った、そうしたエネルギーを強く感じるし、今回発売された『〜ディレクターズカット』にもそれはきちんと残されていて、昔からのファンにとっては納得できる仕上がりになっている。グラフィックに多少手が入っているが、これがまた微妙かつ効果的な改変で、制作サイドの意思は、10年経ったいまでも揺らぎがないことを確認させるのだ。

前のめりになって、ひたすら新しいものを追いかけるだけの時代から、これまでの蓄積も大切にしようとする時代へと切り替わっていこうとする現在、普及台数の多いスーパーファミコン用ソフトとして『〜ディレクターズカット』が発売される意義は小さくないし、なによりもただ単純に喜ばしい。うちのスーパーファミコンが引退する日は、まだ先のことだろう。



⬆目の表情をきちんと作り込むことで、キャラクターの感情が的確に表現されている。



⬆テキストウインドウ横の顔にも注目。表情のパターンは、かなりの量にのぼっている。

業界通的募集

このページでは、噂大好きコンビ、真相くんと噂ちゃんへの質問や、「この名作を埋もれさせておくのは忍びないっ!」という新名作ソフトのインプレッションなどを大募集中!! 採用者にはプレゼントを用意してお待ちしてまーす。あて先は 〒154-8528 (株)エンターブレイン ファミ通64+までねー。

SOFT Release Schedule

ハードと同時発売を予定しているゲームボーイアドバンスのソフトが21タイトル。ジャンルも多岐にわたっているので、どのソフトを買うか迷ってしまいそうだね。

ニンテンドウ64

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
2月	□ 動物番長(仮題)	任天堂	アクション	●●●●●●○○○○	価格未定
2月	□ エコーデルタ(仮題)	任天堂	シミュレーション	●●●●●●●●●○	5800円(予価)
3月29日	□ 実況パワフルプロ野球Basic版2001(仮題)	コナミ	スポーツ	○○○○○○○○○○	6800円
3月	□ ハムスター物語64	カルチャーブレーン	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
3月	□ どうぶつの森(仮題)	任天堂	その他	●●●●●●●○○○	5800円(予価)
3月	□ 現代大戦略 Ultimate War	メディアファクトリー	シミュレーション	●●●●●●●●●○	価格未定
未定	□ WIPEOUT64	ココナッツジャパンエンターテインメント	アクション	●●●●●●●●●●	7980円

ニンテンドーゲームキューブ

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
未定	□ バイオハザード0(仮題)	カプコン	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定

ゲームボーイアドバンス

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
3月21日	□ マリオアドバンス(仮題)	任天堂	アクション	●●●●●○○○○○	4800円(予価)
3月21日	□ ミスタードリラー2	ナムコ	パズル	○○○○○○○○○○	4800円
3月21日	□ 遊戯王ダンジョンダイスモンスターズ	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	5800円(予価)
3月21日	□ くるくるくるりん	任天堂	アクション	●●●●●●○○○○	4800円(予価)
3月21日	□ F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE(仮題)	任天堂	アクション	○○○○○○○○○○	4800円(予価)
3月21日	□ ナポレオン	任天堂	アクション	●●●●●●○○○○	4800円(予価)
3月21日	□ 桃太郎まつり	ハドソン	RPG	●●●●●●●●●○	価格未定
3月21日	□ ピノビィーの大冒険	ハドソン	アクション	●●●●●●●●●○	価格未定
3月21日	□ 悪魔城ドラキュラ サークル オブ ザ ムーン	コナミ	アクション	○○○○○○○○○○	5800円(予価)
3月21日	□ パワプロクンポケット3	コナミ	スポーツ	○○○○○○○○○○	5800円(予価)
3月21日	□ コナミ ワイワイレーシレング アドバンス	コナミ	スポーツ	○○○○○○○○○○	5800円(予価)
3月21日	□ JGTO公認GOLF MASTER ~Japan Golf Tour Game~(仮題)	コナミ	スポーツ	○○○○○○○○○○	5800円(予価)
3月21日	□ モンスターガーディアンズ	コナミ	シミュレーション	○○○○○○○○○○	5800円(予価)
3月21日	□ メールでキュート	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	5800円(予価)
3月21日	□ プレイノベル サイレントヒル(仮題)	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	5800円(予価)
3月21日	□ ファイヤープロレスリングA	スパイク	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
3月21日	□ トゥイティーとハーティーパーティー	ケムコ	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
3月21日	□ アドバンスGT-A	エム・ティー・オー	レース	○○○○○○○○○○	4980円(予価)
3月21日	□ ウイニングポスト for ゲームボーイアドバンス	コーエー	シミュレーション	●●●●●●●○○○	5800円(予価)
3月21日	□ ぼくは航空管制官(仮題)	タム	シミュレーション	○○○○○○○○○○	5800円(予価)
3月21日	□ 全日本GT選手権(仮題)	ケムコ	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
3月	□ バトルネットワーク ロックマンEXE	カプコン	未定	●●●●●●●○○○	価格未定
4月	□ スーパーブラックバスアドバンス(仮題)	コナミ	スポーツ	○○○○○○○○○○	価格未定
4月	□ 松本零士のスペースヘキサイトX(仮題)	ジョルダン	パズル	○○○○○○○○○○	価格未定
5月	□ 黄金の太陽	任天堂	RPG	●●●○○○○○○○	価格未定
春	□ ボンバーマンストーリー	ハドソン	アクション	●●●●●○○○○○	価格未定
春	□ 無限奇行ゼロ・ツアーズ(仮題)	メディアリング	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
春	□ ドラえもん 緑のドキドキ大救出!	エポック社	その他	●●●●●●○○○○	価格未定
春	□ 爆熱ドッジボールファイターズ	アトラス	スポーツ	○○○○○○○○○○	価格未定
春	□ デ・ジ・キャラット でじこミュニケーション	メディアワークス	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ マジカルバケーション(仮題)	任天堂	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ モンスターファームマニア	テクモ	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
2001年	□ ゲットバッカーズ奪還屋~地獄のスカラムーシュ~(仮題)	コナミ	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ スタコミ(仮題)	コナミ	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ マリオカート アドバンス(仮題)	任天堂	スポーツ	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ ゲームボーイウォーズ アドバンス(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ タクティクスオウガ外伝(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ファイアーエムブレム 暗闇の巫女(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ 馬穴大作戦(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ハテナサテナ	ハドソン	アクション	●●●●●●●●○○	価格未定
未定	□ 森田将棋あどばんす	ハドソン	その他	●●●●●●●●○○	価格未定
未定	□ ハローキティ ミラクルコレクション(仮題)	イマジニア	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ スーパーブラックバスアドバンス(仮題)	スターフィッシュ	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定

※■の色のタイトルは新着タイトル、■の色のタイトルは発売日などに変更があったタイトルです。
※開発度は編集部の独自の調査による予測数値です。

ゲームボーイ

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
1月26日	□ ラブひなパーティー	マーベラスエンターテイメント	その他	●●●●●●●●●●	4500円
1月26日	□ ブレイブサーガ 新章 アスタリア	タカラ	RPG	●●●●●●●●●●	4800円
2月2日	□ サムライキッド	コーエー	パズル	●●●●●●●●●●	3980円
2月8日	□ おはスタDance Dance Revolution GB	コナミ	その他	●●●●●●●●●●	4800円
2月9日	□ 勝負師伝説 哲也 新宿天運編	アテナ	その他	●●●●●●●●●●	4700円
2月9日	□ へろへろくん	イマジニア	RPG	●●●●●●●●●●	4800円
2月15日	□ Dance Dance Revolution GB3	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	4800円
2月16日	□ なかよしペットシリーズ④かわいい仔猫	エム・ティー・オー	シミュレーション	●●●●●●●●●●	4200円
2月16日	□ ポップンポップ	ジョルダン	パズル	●●●●●●●●●○	3800円
2月22日	□ 筋肉番付GB3~新世紀サバイバル列伝~	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	4800円
2月23日	□ 笑う犬の冒険GB SILLY GO LUCKY!	カプコン	その他	●●●●●●●●●●	4300円
2月23日	□ ウィザードリィ	アスキー	RPG	●●●●●●●●●●	4500円
2月23日	□ ウィザードリィⅡ・リルガミンの遺産	アスキー	RPG	●●●●●●●●●●	4500円
2月23日	□ ウィザードリィⅢ・ダイアモンドの騎士	アスキー	RPG	●●●●●●●●●●	4500円
2月23日	□ スーパーロボットピンボール	メディアファクトリー	その他	●●●●●●●●●●	4500円
2月23日	□ ポケットキング	ナムコ	シミュレーション	●●●●●●●●●●	4500円
2月下旬	□ ちっちゃいエイリアン	クリーチャーズ	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
2月下旬	□ ゼルダの伝説 ふしぎの木の実~大地の章~	任天堂	RPG	●●●●●●●●●○	3800円
2月下旬	□ ゼルダの伝説 ふしぎの木の実~時空の章~	任天堂	RPG	○○○○○○○○○○	3800円
3月2日	□ ザ・ブラックオニキス	タイトー	RPG	●●●●●●●●●○	4500円
3月9日	□ コトバトル	アルファドリーム	RPG	●●●●●●●●●○	4500円
3月15日	□ ポケットの中の王国	ヘクト	RPG	●●●●●●●●●○	4500円
3月15日	□ ネットでゲットミニゲーム@100	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	5800円
3月15日	□ ウッディウッドペッカーのゴー！ゴー！レーシング	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	4500円
3月16日	□ スペースネット コスモレッド	イマジニア	RPG	●●●●●●●●○○	価格未定
3月16日	□ スペースネット コスモブルー	イマジニア	RPG	●●●●●●●●○○	価格未定
3月20日	□ ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・ルカの旅立ち	エニックス	RPG	●●●●●●●●●●	6400円
3月22日	□ クロスハンター ~エックス・ハンターバージョン~	ゲームビレッジ	RPG	●●●●●○○○○○	4800円
3月22日	□ クロスハンター ~トレジャー・ハンターバージョン~	ゲームビレッジ	RPG	●●●●●○○○○○	4800円
3月22日	□ クロスハンター ~モンスター・ハンターバージョン~	ゲームビレッジ	RPG	●●●●●○○○○○	4800円
3月23日	□ おしゃれ日記	ビクターインタラクティブソフトウエア	その他	●●●●●●●●○○	4200円
3月23日	□ トニー・ホークのプロスケーター	サクセス	スポーツ	●●●●●●●●●○	3980円
3月29日	□ Dance Dance Revolution GBディズニーミックス(仮題)	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	4800円(予価)
3月30日	□ ストリートファイターアルファ	カプコン	アクション	●●●●●●●●○○	4300円
3月30日	□ ハローキティとディアダニエルのドリームアドベンチャー	イマジニア	アクション	●●●●●●●○○○	価格未定
3月30日	□ アニマスターGB	メディアファクトリー	レース	○○○○○○○○○○	3980円
3月中旬	□ 無敵王トライゼノン	マーベラスエンターテイメント	シミュレーション	●●●●●●●●●●	4800円
3月中旬	□ 幻想魔伝 最遊記	J・ウイング	その他	●●●●●●●●●○	4980円(予価)
3月	□ メダロット4	イマジニア	RPG	●●●●●○○○○○	4500円(予価)
3月	□ ポケットクッキング	J・ウイング	シミュレーション	●●●●●●●●●○	4800円(予価)
3月	□ ジバクくん 零の樹の果実	メディアファクトリー	RPG	●●●●●●○○○○	価格未定
3月	□ 元祖! 動物占い+恋愛占いパズル	カルチャーブレーン	その他	●●●●●●○○○○	3980円
4月13日	□ おいでラスカル	タム	その他	●●●●●●●●●○	4500円(予価)
4月	□ ご金魚物語	カルチャーブレーン	その他	●●●●●●○○○○	3980円
2001年	□ ドラえもん きみとペットの物語	エポック社	RPG	●●●●●●○○○○	4300円
2001年	□ KLUSTAR	スパイク	パズル	●●●●●●●●●●	3980円
2001年	□ エクストリーム ホイールズ ~めざせBMXチャンピオン~	スパイク	レース	○○○○○○○○○○	4300円
2001年	□ Jリーグエキサイトステージタクティクス	エポック社	スポーツ	●●●●●●●●●○	4300円
2001年	□ Boon Boon カブーン	ギャップス	アクション	●●●●●●●●●○	3800円
春	□ From TV animation ONE PIECE 夢のルフィ海賊団誕生!	バンプレスト	シミュレーション	●●●●●●○○○○	4500円
春	□ 花より男子 ~ANOTHER LOVE STORY~	TDKコア	その他	●●●●●●●●●○	4300円(予価)
夏	□ マクドナルド物語(仮題)	TDKコア	その他	●●●●●●●●●○	4500円(予価)
未定	□ ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・イルの冒険	エニックス	RPG	○○○○○○○○○○	6400円
未定	□ ゲームボーイウォーズ ポケットタクティクス	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ゴルフランド	任天堂	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ フロントライン ~The Next Mission~	アルトロン	その他	●●●●●●○○○○	4200円
未定	□ チキチキマシン猛レース	シスコンエンタテイメント	スポーツ	●●●●●●●●○○	4200円
未定	□ LOONEY TUNES COLLECTOR マーシャンクエスト!	シスコンエンタテイメント	アクション	●●●●●●●●○○	4500円
未定	□ グランドカジノ	アルトロン	その他	●●●●●●○○○○	価格未定
未定	□ BILLIARD CLUB	アルトロン	その他	●●●●●●●●●○	価格未定
未定	□ レインボーアイランド	アルトロン	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ GO! GO! ヒッチハイク2	J・ウイング	RPG	●●●●●●●●●○	4800円(予価)
未定	□ 伝説のスタフィー(仮題)	任天堂	アクション	●●●●●●●●●●	3800円(予価)
未定	□ 不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城	チュンソフト	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ スターオーシャン ブルースフィア	エニックス	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ 小さな巨人ミクロマン ユーボーグ戦記2010	メディアファクトリー	RPG	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ ダビスタ牧場(仮題)	メディアファクトリー	シミュレーション	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ ビートマニアGB ネットジャム(仮題)	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ 忍たま乱太郎GBゲームギャラリー	カルチャーブレーン	その他	○○○○○○○○○○	3980円
未定	□ チャイニーズモンスターズ(仮題)	カルチャーブレーン	その他	○○○○○○○○○○	3980円
未定	□ ぐるぐるとなかよし	スティング	その他	●●●●○○○○○○	価格未定
未定	□ 実践役に立つ詰碁	ポニーキャニオン	その他	○○○○○○○○○○	3980円

64+ MONTHLY DATA

売り上げ TOP10 協力店リスト

■北海道
COMG!　ジョイポート本店／パセオ店／琴似店
DEPOツクモ　2番街店
GAME BANK　篠路店／手稲店
TSUTAYA　篠路店／札幌インター店／小樽店／
　滝川店／美幌店
TVパニック　登別店
スーパーデンコードー　琴似店／苫小牧店／登別店
　旭川パワーズ店／菊水元町店／岩見沢店／
　そうご電器YES　旭川店／花川店／小樽店／
　岩見沢4条店／恵庭店／根室店／札幌店／
　新琴似店／千歳店／大麻店／苫小牧店／
　美園店／平岡店／北広島店／サカエ店／
　函館ソフト館／伊達ソフト館／光星ソフト館／
　手稲ソフト館／静内ソフト館／北見ソフト館／
　朝日町ソフト館／八雲ソフト館／富良野ソフト館
ドキドキ冒険島　釧路芦野店
ファミコンショップツインズ　桜木店／千歳店
■青森県
TSUTAYA　浜館店
Wonder GOO　青森柏店
スーパーデンコードー　八戸本店／弘前本店／
　とうてつ駅前店／新むつ店／新青森本店／
　青森西店／八甲大橋店
そうご電器ソフトYES　東バイパス店
トミー　根城店／五戸店／三沢店／八戸店
トモヤ　金木店／柏店
ないす堂　駅前店／富田店
■秋田県
Wonder GOO　大曲店
スーパーデンコードー　秋田本店／新横手店／
　新大館店／新本荘店／能代バイパス店
そうご電器YES　広面店／飯島店
ソフトメディア　駅東口店
ブックシティピア　追分店
マジカルステーション　大館店
ゆにこんG　大曲店／本荘店
■岩手県
COMG!　みたけ店／盛岡南サティ店
TVパニック　一関店
Wonder GOO　水沢店
スーパーデンコードー　久慈店／大船渡店／北上店
そうご電器YES　盛岡店
ファミコンショップツインズ　花巻店
マジカルガーデン　水沢店
■宮城県
TSUTAYA　田子店
TVパニック　佐沼店
Wonder GOO　石巻バイパス店／泉バイパス店／
　大和町店
Wonder Goo Max Denkodo　仙台南店
さくらや　仙台西口駅前店
シーガル　五輪店／石巻店／泉バイパス店／
　岩沼店／大和町店／北根店
シータショップ　仙台店
スーパーデンコードー　加賀野店／多賀城店／
　気仙沼バイパス店／古川バイパス店
そうご電器YES　古川ソフト館／亘理ソフト館
大昌ビーヤング　名取店
ベスト電器ハル　ヤオチュウカウボーイ店
■山形県
TSUTAYA　東青田店
Wonder Goo　米沢店
シーガル　米沢店
新大陸　南陽店
スーパーデンコードー　山形北店／酒田店／
　東根店
そうご電器YES　寿店／南陽ソフト館／桧ソフト館
蔦屋　寒河江店
ドキドキ冒険島　山形西バイパス店／山形店／
　新庄店
ファミコンプラザTOM　寒河江店／春日町店／
　大野目店
■福島県
おもちゃの店さいとう　昭和町店
シーガル　ふくしま店／郡山インター店／郡山店
スーパーデンコードー　新白河店／福島西店／
　福島バイパス南店
そうご電器YES　郡山店
■新潟県
COMG!　亀田店／近江店／小針店／
　新津さつき野店／新津店／水原店／吉田店／
　空港通店／五泉店／荒川店／三条四日町店／
　糸魚川店／小出店／新発田店／中条店／
　長岡店／内野店／六日町店
えっぐMAN　十日町駅前店／鳥屋野店
ファミコンショップ テイル
マジカルガーデン　新潟東店／上越大通り店／
　新潟空港通店／柏崎店
ユメック　長岡東口本店／長岡大島店／上越高田店
■長野県
TSUTAYA　伊那店／南松本店
アピアランド　駒ヶ根店／飯田店
エイデン　駒ヶ根店／小諸店／松本店／大町店／
　諏訪インター店／飯田店
デジタルプレイス　長野店
ノジマ　上田店／茅野店／佐久店／豊科店
ビルフェロー　飯田サティ店／豊科サティ店
ふぁみこん通り　岡谷店
■群馬県
Wonder GOO　高崎店／高崎中居店／館林店／
　富岡店
クウム　大泉店／太田駅南店
■栃木県
TSUTAYA　作新学院前店／自治医大店
U・らんど　小山店
Wonder GOO　足利店／鹿沼店／宇都宮東店
クウム　足利南店／足利店
ドキドキ冒険島　黒磯店
ブックランド　アレックス
ホームステージカスミ　足利店
三遊堂　烏山店／黒磯店／今市店／鹿沼店／真岡店
■茨城県
Jack　竜ヶ崎店
TSUTAYA　日立城南店
TVパニック　神立店／土浦店
U・らんど　結城店／三和店
Wonder STATION　ひたちなか店／古河店／
　ホームセンター 境店／波崎1番館／竜ケ崎店／
　高萩店／新利根COM店／日立田尻店
Wonder GOO　学園店／岩瀬店／荒川沖店／
　神栖店／水海道店／大穂店／東海店／
　常陸大宮店／土浦ピアタウン店／石岡店／鹿島店
石岡ピノキオトーイ
今川薬品　クレオつくば店
カスミサンタ　那珂湊店
カスミ家電　牛久店／取手東店／水戸1番館
トイズわん　鉾田店
ドキドキ冒険島　波崎店
フォトショップZERO
ホームステージカスミ　玉造店
■埼玉県
Piw/ぴゅう　北浦和店
TSUTAYA　PIER所沢東店／新所沢店
Wonder GOO　新座店／東川口店／入曽店
アンドウトーイ
黒田書店　本店／BOOM新宿店／三郷店／千間台店
ゲーム天国　草加店
さくらや　大宮東口駅前店
シータショップ　志木店
スーパーソフトボックス　武蔵浦和店
ソフネット　新所沢店
ソフマップ　大宮店
ドキドキ冒険島　南浦和本店／東川口店／北浦和店
ノジマ　越谷店／吉川店／新所沢店／入間店／
　東所沢店／飯能店／本川越店／蓮田店／三芳店
ファミコンショップ桃太郎　本川越店／川越店／
　川越新宿店／草加店／新所沢店／入間店／
　北坂戸店
ファミコンハウス ピエロ　伊奈店／越谷店
プリズムランド　加須店
ホームステージカスミ　春日部店
マジカルガーデン　東松山店
ミルキー　霞ヶ関店／所沢店／鶴ヶ島店／入間店
りんでんばうむ
ロムハウス　上福岡店／志木店
■東京都
BIG　大鳥居店
COMG!　池袋店
Piw/ぴゅう　神保町店／下北沢店／吉祥寺店／
　国立店／
TSUTAYA　三軒茶屋店／大森町駅前店／
　サンストリート亀戸店／三鷹新川店／椎名町店
TVパニック　蒲田店／雑色店／昭島店／赤羽店
アール　本町店
アイワールド　東大和店
えのもと玩具店
おもちゃの玉屋
カナリヤ
カメラのさかもと 723
キデイランド　立川店
キムラヤ　町田店パートII
黒田書店　竹の塚店／聖蹟桜ヶ丘店
ゲームキッズ　東武練馬店
ゲームズ マーヤ
ゲーム天国　亀有店／竹ノ塚店
コヤマ　押上店／新小岩店
コユキヤ玩具店
さくらや　新宿ホビー館／東京八重洲北口店／渋谷店／
　サンシャイン60通り店／御徒町駅前店／池袋東口店
サンソフト
ジー・ファン
シータショップ　大泉店／中野店
新宿TSUTAYA
スーパー2番館
スターショップ　大山駅前店
セキド　ラブラブ高倉店／野猿コンピュータ&ゲーム館
セレクト・イン キムラヤ　サンストリート店
ソフトガレージ　五反田店
ソフトランドDuck　学芸大店
ソフトランドGARAGE　小山店／西小山店
ソフマップ　本店／秋葉原13号店／新宿1号店
大成堂　ひばりが丘店／石神井店／文京店
蔦谷書店　馬事公苑店
ディクタス　武蔵関店
東武百貨店 本店7階玩具売場
ドキドキ冒険島　亀有店／平和台店
ネバーランド　浜田山店
ノジマ　羽村店／高倉店／秋川店／小平店／
　青梅店／多摩店／忠生店／楢原店／
　西国分寺店／八南店
博品館トイパーク
ハチスケ　環七大森店／蒲田JR東口店／
　第2京浜多摩川店
ファミコンショップJOY　大井町店
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／清瀬店／
　八坂店／ひばりヶ丘店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコンランド　光が丘公園店／光が丘店／赤塚店
ファミコンワールドぱお　青梅店／小作店／昭島店／
　東大和店／福生店／立川店
マジカルガーデン　昭島店／田無店／大山店／
　武蔵村山店
マックスエンタテイメント
丸善無線電機(株)　立川店
ミルキーウエイ　さかい
メディアバレー　町田店
メディアポリス　新大久保店／成城店／府中店
モーリス　中野ブロードウエイ店／高円寺店／
　中野北口店／野方店
モトナワールド　瑞江店
もりたや　小金井店／調布店
ヤマギワ(株)　世田谷店／東京店
ヤマギワソフト館
ユニックス
ヨッシーのせんべい　初台店
ロムハウス　国分寺店／成城学園店／中野坂上店
■千葉県
GAME いちばんかん　五香店／六高台店
GAME&HOBBY　キッド
mega　豊四季店
MUSIC&GAME　Happy
Piw/ぴゅう　柏店
Wonder GOO　江戸川台店／増尾店／柏店／
　流山店／花野井店
Wonder STATION　鎌ヶ谷店
アドホック　湖北店
おもちゃのあづまや
ドキドキ冒険島　銚子店／君津店
ねくすとわん　臼井店
ハチスケ　四街道店
ファミーズ　千葉四街道ビートル店
ホームステージカスミ　八日市場店／茂原店
丸井　柏店
マジカルガーデン　稲毛店／南流山店
メディアバレー　千葉店
モトナワールド　船橋北口店／南行徳店
ヨッシーのせんべい　大久保店／津田沼本店
■神奈川県
BIG　港北NT店
Piw/ぴゅう　稲田堤店／淵野辺店／本厚木店
アイワールド　相模原店
ガリバー　京町店
相模原 ガミ堂
シータショップ　希望ヶ丘店／厚木店／戸塚店／
　溝ノ口／藤沢店
ソフトピア　横浜西口店
ソフトランドBOSTON　鹿島田店
ソフトランドGARAGE　宿河原店／新丸子店／白楽店
ソフトランドSerpenters　鶴見店
ソフトランドぶんぶん　元住吉店／向ヶ丘店／大倉山店
テレビッ子　あざみ野店／馬絹店
トイダック　相武台店／大和店／南林間店
ドキドキ冒険島　東海岸店／白楽店
ノジマ　上鶴間店／愛川店／伊勢原店／岡津店／
　海老名店／鴨宮店／茅ヶ崎店／溝の口A館店／
　溝の口B館店／鵠沼店／湘南台店／城山店／
　秦野店／相模原店／大井松田店／大雄山店／
　大和店／中山店／辻堂店／湯河原店／
　平塚西店／平塚店／緑ケ丘店
ファミコンショップ Paddy(パディ)
ファミコンショップ コンコルド
ファミコンプラザ ジェイズ
丸井　川崎店
マジカルガーデン　横浜山手台店
マジカルステーション　さつき橋店／戸塚店
メディアポリス　厚木妻田店／座間店／十日市場店／
　秦野渋沢店／相模大野店／大和店／日吉本町店／
　武蔵中原店
ヤマギワ(株)　横浜店
ロムハウス　宮前平店／戸塚店／大口店／大船店／
　鶴見店／南林間店
■山梨県
おもちゃのイチノセ
おもちゃのマルちゃん
ノジマ　向町店／甲府店／上野原店／韮崎店／
　富士吉田店
ファミコンショップ桃太郎　上吉田店
■静岡県
100満ボルト　浜松本店／駅南店
PARADE　掛川店／湖西店／静岡川合店／
　藤枝店／袋井店／三方原店
Wonder GOO　掛川店／榛原店／藤枝店
エスポット　新富士駅南店／静岡東店／藤枝店／
　浜松有玉店／冨士店／駿東店
エマーソン　笠井本店／掛川店／アリーナ店／
　モール街店／幸店／三島店／袋井店／浜北駅店／
　浜北小林店／磐田国府台店／磐田今之浦店
華亜奴倶楽部 エマーソン　有楽街店
ゲームショップぱる　まがりかね本店
ドラゴンキッズ
ドリーム
ノジマ　岡町店／裾野店／北脇店／藤枝店／磐田店
ファミーズ　BOOK ONE店／篠原店
ファミコンランド　原島店／高丘店／高林店／
　佐鳴台店／磐田店／浜北店／豊田店／本郷店
ブルート　川合店
フューチャービー　清水店
ホビヨン
マジカルガーデン　浜松高台店／清水店／千代田店
メディアポリス　掛川店／御殿場店／沼津店／
　三島徳倉店／沼津仲見世店／袋井店／長泉店／
　藤枝店／函南店／浜松高林店／浜北店／
　富士店／冨士宮店／本吉原店
■愛知県
GROOVE!　本店／高蔵寺店
MAG MART　中村本店／一宮店／一社店／
　江南店／高蔵寺店／勝川店／甚目寺店／
　滝ノ水店／池下店／津島店／当知店／尾西店／
　尾張旭店／平安通店／杁中店
TSUTAYA　上社駅前店／新城東店
一休さん　本店／御器所店／大曽根店／南区店
エイデン　岡崎店／蟹江店／蒲郡店／岩田店／
　坂下店／四軒家店／春日井店／小幡店／小牧店／
　新瑞橋店／西尾店／大樹寺店／知多店／知立店／
　長久手店／田原店／碧南店／豊田元町店／
　名駅本店／鳴海店／犬山店／西春店／安城店／
　稲沢パールシティ店／香久山店／高浜店／
　千音寺アズパーク店／弥富店／杁中店
オタッキー　パルコ西本店／金山店／御器所店／
　小牧駅前店／新瑞橋店／中村公園店／平針店／
　六番町店
おとわや　かりがね店
おもちゃのジャンボ　アスティ店／千代田橋店
おもちゃの街 ブレーメン
ゲームステーション 64ビット
ゲーム選隊　稲沢店／小牧店
コンプマート　向山店／大須 メガタウン／
　大須 第1アメ横／豊田店／名古屋店
白樺書房
センキ　尾西店
童夢
トップカメラ　本店
ドリームランド　豊明店
ハーモニー　高蔵寺店
ハイパーファミコング　上和田店
ビックガレージ　江南店
ビルフェロー　豊田 サティ店
ファミーズ　共和店／阿久比店／柴田店／
　太田川店／大府店／知多朝倉店／当知店／
　半田インター店／半田駅前店／富木島店／
　名港店／鳴海店
ファミコンランド　豊橋小松店
ファミコング　岡崎店
ファミコンランド　牛巻店／森本店／津島店／
　アピタ港店／一宮北店／稲沢小池店／岩倉店／
　江南店／桜木店／尾西三条店
ファミラン　豊田南店
ファンタジーワールド　西尾店
フェスタポート　鳴海店
フューチャービー　名古屋店
ポニーランド GAME CITY
マジカル　黒川店／瀬港店／西尾店
マジカルガーデン　岡崎インター店／岡崎北店／
　刈谷店／極楽店／中村店／東郷店／南陽通り店／
　豊橋ときわ通店／一宮北店／岡崎店／
　江南店／港店／守山店／春日井店／甚目寺店／
　石川橋店／千音寺店／町屋店／半田店／平針店／
　碧南店／豊橋店／豊川店／豊田248店／
　豊田インター店／堀田店／緑店／東郷店
マジカルステーション　錦店／名東店
メディアザウルス　大須店／中川店／一宮富士店／
　豊明店
ヤマギワソフト　ナディアパーク店／メルサ店
■岐阜県
COMG!　茜部店
GAME SEVEN
Gパワーズ　かがしま店／岐阜店／岐阜北店
MAG MART　羽島店／鵜沼店／岐南店／金園店／
　長良店／島店
TSUTAYA　ノースウエスト店／糸貫店
エイデン　高山店／多治見インター店／大垣店／
　大垣南店／美濃加茂店／瑞浪店
キッズクラブチャオ　明智店
コンプマート　可児店／岐阜店／岐南店
パソコンヤ メディアチャンピオン
バローキッズクラブチャオ　領下店
ファミコン GP
ファミコンKids
ファミコンジャングル
ファミコンランド　ハッピーほずみ店／大垣店／
　大垣バイパス店
マジカルガーデン　可児店
マジカルステーション　土岐店／各務原店
メディアザウルス　可児店
遊コン　知多半田駅前店
■三重県
Wonder GOO　名張店
エイデン　津店／鈴鹿店／松阪店
クロスロード
ゲーム選隊　白子店
コンプマート　四日市店
スーパーセンターBaX電気館　伊勢店／亀山店／
　久居店／熊野店／志摩店／上野店／新鳥羽店／
　大台店／津店／尾鷲店
スーパーランド　四日市一番店／四日市本店
ダイコクヤ　高柳本店／国道店／松阪店
ビルフェロー　桑名 サティ店
ファミランスペース 鈴鹿
マジカルガーデン　生桑店／四日市店
■奈良県
遊コン　奈良店
■和歌山県
TOY&HOBBY mimiY
おもっちゃマン　和歌山店
キャッツアイ　新宮店
スーパーセンターBaX電気館　串本店
ファミーズ　買取館
ミノスケ　本店
■滋賀県
PAPYRUS　八日市店
TSUTAYA　浜大津アーカス店
U☆BEAT　タカノ店／善提寺店
Wonder GOO　栗東店
ヴイステーション　皇子山店／彦根店
ゲームプラザ元気302　堅田店
ゲームステーションみずの
トイショップみずの
マジカルガーデン　堅田店
■京都府
(株)あさだ
TSUTAYA　西院店
ザウルス　桂店／上賀茂店／常盤店／太秦店／
　大将軍店
タカラトーイ(株)
ニュータイプ　常盤店／大将軍店／梅津店
ハイパーニュータイプ　桂店／西院店
ビルフェロー　亀岡サティ店
ファミQ　城陽店／新田辺店
ファミコンクラブ ビ・ドリーム
ファミザウルス　山科店
マジカルガーデン　野田川店
メディアショップギース　西院本店／長岡天神駅前店／
　白梅町店
■石川県
COMG!　加賀店／小松店
GROOVE!　金沢有松店／金沢本店
三共ジョーシン　もとまち店キッズランド
ファミーズ　加賀店／金沢いろは店／井林店
■富山県
GROOVE!　富山堀川店
ゲンキランド　魚津店／呉羽店／天正寺店
三共ジョーシン株式会社　とやま本店
ハイパーゲンキランド　豊田店
ファミコンスペースシャトル　黒部店／砺波店／
　奥田店／滑川店／高岡店／小杉店／清水店／
　二口店
■福井県
TSUTAYA　若杉店
おもちゃのアリス
おもちゃのオカ　アミ店／ピア店／ベル店／パリオ店
サイト玩具店
ファミコンショップBIG　エスカ店／神明店／武生店
■大阪府
G.Z.フジヨシ
Tokio　なんばウオーク店
TSUTAYA　東香里店／梅田堂山店／美章園店
ヴイステーション　江坂店
ギャングスター　蛍池店／高石店
近鉄百貨店　阿倍野店
ゲーパラメッチャ　あべのベルタ店
ゲームショップ　むあにぃ平野店
スタンバイあにまにあ
そごう大阪店 おもちゃ売場
蔦屋書店　ベルパルレ国道1号線店
トイプラザ　光明池店
ドラゴンワールドクラブ　駒川店／池田店／豊中店／
　万代店
ニシダヤ　藤井寺店
ビルフェロー　南高槻 サティ店
ファミコンザウルス　寝屋川店
ファミコンショップ どりーむらんど　相川店／桃谷店
ファミコンショップ ジョイ　寝屋川駅前店
ファミコンショップイーグル　新大阪店
フェスタワールド　熊取店
ホビーアイランド
ミノスケ　八尾店／鳳店／枚方店
ムーンベース　生野店／谷六店
メークフレンドなかよし　九条ナインモール店／
　なんなんタウン店／なんばウォーク店／
　ホワイティウメダ店
メディアCITY　江坂店
モンキーランド　牧野店
ヤマギワソフト　大阪店
遊コン　高槻店／長瀬店／あびこ店／
　アルケミックス石橋店
■兵庫県
POWERメディアCITY　神戸徳井店
Tokio　つかしん店
TSUTAYA　阪神出屋敷駅店
Wonder GOO　伊川谷店／伊丹店
ヴイステーション　三田店／志染店／東加古川店
クロベェー　杭瀬店
ゲーマーズサポーター BUG　芦屋店／春日台店／
　水道筋店／西明石店／打出店／白川台店
ゲームショップ ハッピーワン
ジョイプラザ
ドキドキ冒険島　サンコードー店／西脇店
ドラゴンワールドクラブ　加古川店／高砂店／
　朝霧店／土山店／南塚口店
ビルフェロー　甲南山手 サティ店
ファミーズ　サンクスバラ公園店／サンクス西野店／
　サンクス大鹿店
ファミコンショップPOPLAND　須磨店
マックス　甲子園店
メディアCITY　芦屋店／王子公園店／逆瀬川店／
　須磨店／西宮店／東灘店／武庫之荘店／
　明石店／六甲店
メディオ　伊丹店
モーモーランド　鳴尾店
遊コン　加古川店／学園都市店／西明石店／
　塚口店／板宿店／姫路キャスパ店／姫路駅前店
■広島県
COMG!　福山蔵王店／本通店
TSUTAYA　楠木店
ゲームアーク　因島店／呉店／三原店／三次店／
　松永店／焼山店／蔵王店／竹原店／東広島店／
　尾道店／福山三之丸店
ソフト&ソフト
はとや
冒険王　安古市店
マジカルガーデン　呉店
遊コン　福山店
■岡山県
EVE　水島店
TSUTAYA　ノースランド店／清輝橋店／倉吉店／
　津島モール店
Wonder GOO　妹尾店／岡南店／東倉敷店
表町メディオ!
コドモ館　トピア店
レガーロ!　津山店／平島店
遊コン　中山下店／津島店
遊プラザメディオ!
■鳥取県
ファミコンショップ ルック
遊コン　米子店
■島根県
ソフト館TOP
遊コン　松江店
■山口県
COMG!　南岩国店／岩国店
丸和　小郡店
■香川県
EVE　宇多津アリシア店
Wonder GOO　丸亀店
Pボーイ　香川店／国分寺店
ヴイステーション　屋島店／丸亀店
ファミコンショップP.BOYS　琴平店／善通寺店
マジカルガーデン　高松太田店／高松OPA店
■徳島県
TVゲームランドゼロ　徳島西店／藍住店
シータショップ　徳島店
ハイスコア　吉野本町店／矢三店
■高知県
EVE　佐川店
マジカルガーデン　御座店
■愛媛県
COMG!　松山南店
EVE　東石井店
カワモト　フジグラン店／重信店／大洲店／
　八幡浜店
姫屋こどもデパート　新居浜店
ファミコンスーパーZ
ベストパックサービス松山店TVゲームコーナー
■福岡県
COMG!　永犬丸店
ヴイステーション　花畑店／春日店／小嶺店／
　前原店／太宰府水城店／大牟田店／中間店
共和プランニング
ゲーム・ザ・モンスター　春日店／南ヶ丘店
ゲームソフト22
仔熊　筑紫野店
ジャックス　三ヶ森店／安部山店／祇園店／清水店
ジョイン　新栄町店／諏訪野店／大牟田駅前店
ソフトスタジオ
パルテック　小倉店／小倉南店／福岡店
ベストビデオ　香椎店／
　西新店 TVゲームコーナー
ベスト電器　福岡店 TVゲームコーナー
マジカルガーデン　周船寺店
マジカルステーション　大善寺店／
　八女インター店
メディアナイン　ザ・モール小倉店／城野店／
　新宮店／折尾駅前店／折尾本店
丸和行橋サンパル
■佐賀県
マジカルガーデン　佐賀北店／南佐賀店
■長崎県
SASEBO GAME館 ぴゅあ　本店／下京店／
　相浦店／大塔店／大野店／
ヴイステーション　長崎諫早店
ウエスト　西有家店
ファミコンハウス　大村店／運動公園通り店／
　西三城店
遊ING　花丘店／京町店／城山店／大村店／
　大野店／長崎店
■熊本県
ヴイステーション　熊本近見店／熊本大津店／
　八代松江店
ゲームショップ　No.1
サンライト　新外店／白山店／武蔵ヶ丘店
チャレンジャー　横手店
トムズクラブ　八代店／一の宮店／山鹿店／
　浄行寺店／大津店／白山店
ファミコンショップ ミッキー
ベストソフトタウン　新市街店
マジカルステーション　玉名店
遊ING　桜木店／長嶺店／浜線店
■大分県
(株)トキハ
JOY-フレンド　明野店／府内店
TVチャンプ　杵築店／森町店／宇佐店／大分店／
　南大分店／日出店／日田店／別府店
デルタ
ベストパックサービス　ベスト大分GAME館
■宮崎県
ヴイステーション　都城店／日向店
シーガル宮崎　住吉店
ファミコンソフト パル
ベストソフトタウン　都城店
ベストビデオ　大塚店 TVゲームコーナー／
　日南店 TVゲームコーナー
■鹿児島県
ヴイステーション　鹿屋店
おもしろランドキャンプ　川内店
がらっぱ堂
ファミコンBOY
ファミザラス　国分店／鹿屋店
マリオの店　城西店／西駅店
■沖縄県
TSUTAYA　山内店

イトーヨーカドー
ゲーム取扱い店

JUSCO
ジャスコ株式会社
ゲーム取扱い店

Daiei
ゲーム取扱い店

カメレオンクラブ
全店

TOPBOY
TV-GAME ENTERTAINMENT SPACE
全店

ファミコンショップ
全店

7-ELEVEN
全店

K
全店

サンクス
全店

FamilyMart
全店

四国スパー
全店

LAWSON
全店

マリオパーティ3



ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章

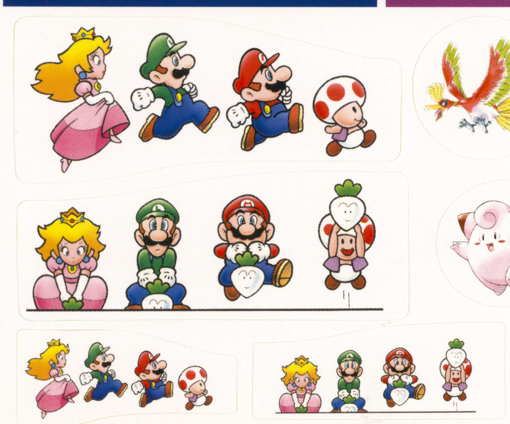


ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 時空の章

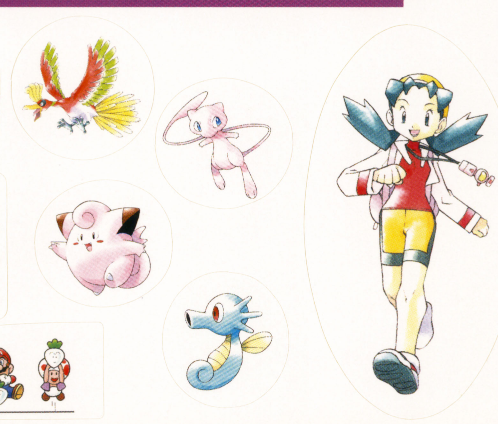
ポケモンスタジアム金銀



マリオアドバンス（仮称）



ポケモンクリスタル



月刊ファミ通64+3月号特別付録　特製シール

IN STORE NOW!

新たに発売された全ソフト

NINTENDO64　GAME BOY　NINTENDO-POWER　64DD

'00/12/22~'01/1/21

CONTENTS



ミッキーのレーシングチャレンジUSA

コミカル	レースゲーム
1月21日	6800円
よにんよう	任天堂

バックアップカートリッジ
振動パック対応
容量：256メガ

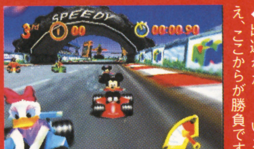
ボクの世界でレースを楽しんでよ！



世界中で大人気のミッキーたち、ディズニーキャラが大集合のレースゲームが登場！　連れ去られた愛犬プルートを連れ戻すため、北米大陸で大レースの初まりだ！　これでもかと迫りくるライバルを相手に、ドリフトやアイテムを駆使して、チャンピオン目指してかっ飛ばせ！

レースシリーズ

最初に選べるシリーズは、3種類。それぞれのプロフェッショナルクラスで優勝すると、4番目のシリーズの出現だ。さらに、レースシリーズはこれだけじゃない。ある条件をクリアーすれば、また新しいシリーズが出現するらしいぞ！

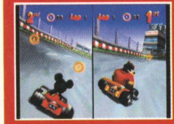


⬅出遅れた？　いえいえ、ここからが勝負です。

いろんなモードで楽しめる！

VS

もちろん友だちどうしでの対戦も最大4人まで楽しめる！



⬆2人対戦の画面は縦・横分割を選べるぞ！

コンテスト

4キャラでの風船割りバトルもあるぞ！かなり燃えますよ。



⬆相手の風船をアイテムでしつこく割りまくれ！

in ロスアンゼルス



in アラスカ



ほかには、"タイムトライアル"や、専用コースを走る"トレーニング"もあるぞ。



ウィザードリィ エンパイア 〜復活の杖〜

冒険・ファンタジー	RPG
12月22日	3980円
ひとりよう	スターフィッシュ

ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
容量：　8メガ

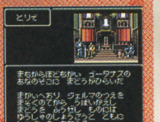
正統的番外篇『ウィザードリィエンパイア』第二弾！

いまだに人気の高い3DダンジョンRPGの傑作、『ウィザードリィ』の日本オリジナル番外篇の2作目だ。元祖『ウィザードリィ』の世界観を引き継ぎ、さらに登場モンスターとアイテムの数それぞれ200種類以上、魔法も130種類以上にオートマッピング機能と、パワーアップされている。

STORY

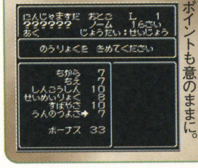
ムンカラマの町に開いた魔界と地上をつなぐ魔道。その奥に魔族に奪われた帝位継承の証しの杖があるという。滅びつつある帝国の最後の皇女の命を受け、冒険者たちは暗黒の魔道へと赴く……。

⬇悲劇的で静かな雰囲気は、『ウィズ』シリーズ特有なものだ。



『エンパイア』シリーズならではのオリジナル要素搭載

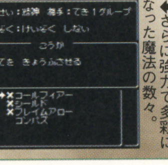
『エンパイア』シリーズ独特の新要素も魅力的だ。ここでは大きな変更点を3つあげておきたい。❶キャラクターメイク時に選択項目をキャンセルできるので、上級職が作りやすくなっている。❷"博物館"モードで魔道で出会ったモンスターや入手したアイテムを確認できる。❸オリジナル『ウィズ』とは異なった系統の魔法が使える。



⬅これで大量のボーナスポイントも意のままに。



⬅モンスターとアイテム集めも『ウィズ』の魅力だ。



⬅さらに強力で多彩になった魔法の数々。



かわいいペットショップ物語2

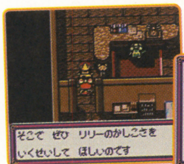
動物・育成	RPG
12月22日	4200円
ひとりよう	タイトー

ゲームボーイカラー対応 / ゲームボーイカラー専用 / バックアップカートリッジ / 通信ケーブル対応 / 赤外線ポート対応 / スーパーゲームボーイ対応 / ポケットプリンタ対応 / 振動カートリッジ / 64GBパック対応

容量： 32メガ

行方不明になったお父さんを捜そう

ペットショップシミュレーションゲーム、『かわいいペットショップ物語』の第2弾が登場だ。今回は行方不明になったお父さんを捜し出すことが最終目標。お客さんの依頼をこなしながらペットショップの経営を行い、お店の評価や信用を上げていこう。お店の評価が上がれば、より高度な依頼を受けられるようになり、店の収入を増やすことができるぞ。



⬆お父さんの代わりにお店で依頼を受けよう。



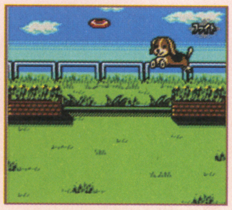
⬇店の外で動物を捕獲することができるのだ。



⬆捕まえた動物たちはエサをあげて育てよう。

大会を勝ち抜け！

捕獲して育成した動物は、週に1回行われる大会に参加させることができるのだ。かけっこ大会やクイズ大会、はやぐい大会など10種類の大会が用意されているぞ。なかには、特定の動物しか参加できない大会もあるのだ。大会で勝ち進めば、お店の評価もグーンと上がるぞ。



⬅フリスビー大会に参加。うまく取ることができるかな？



グランディア パラレルトリッパーズ

冒険	RPG
12月22日	4500円
ひとりよう	ハドソン

ゲームボーイカラー対応 / ゲームボーイカラー専用 / バックアップカートリッジ / 通信ケーブル対応 / 赤外線ポート対応 / スーパーゲームボーイ対応 / ポケットプリンタ対応 / 振動カートリッジ / 64GBパック対応

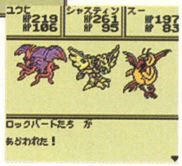
容量： 32メガ

名作RPG『グランディア』がゲームボーイで登場！

セガサターンで生まれた傑作RPGが、完全オリジナルシナリオで登場だ。ある日突然、異世界グランディアに迷い込んでしまった主人公のユウヒ。元の世界に戻るための3つのカギを見つけるため、そしてやはり異世界に来てしまったふたりの友だちを捜すため、この不思議な世界を旅していく。アクションやパズル要素を含んだフィールドの仕掛け、そして数々の謎など、冒険心と好奇心を満足させてくれるRPGなのだ。



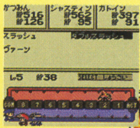
⬅前作の主人公であるジャスティン。このほかにも、前作のキャラクターたちがゲームに多数登場するぞ。



➡フィールド上をうろつく敵と接触すると戦闘に。戦いかたをいろいろ工夫することも、楽しみのひとつだ。

IPゲージを制する者は戦いを制す

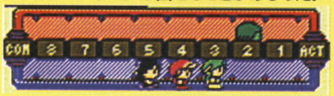
戦闘では、プレイヤーは画面下のIPゲージ上にキャラクターを配置する。右寄りならば速く攻撃でき、左寄りだと攻撃力が高まるぞ。さらにキャラクターを連続して並べると、強力な"アクションコンボ"をくり出せることがあるのだ。



⬅"アクション"の種類を選択することで敵を攻撃する。



➡"アクションコンボ"には、いろんな特殊効果があるのだ。





シルバニアファミリー2 ～色づく森のファンタジー～

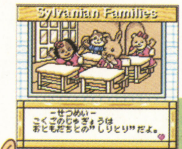
ファンタジー	RPG
12月22日	3980円
ひとりよう	エポック

ゲームボーイカラー対応 / ゲームボーイカラー専用 / バックアップカートリッジ / 通信ケーブル対応 / 赤外線ポート対応 / スーパーゲームボーイ対応 / ポケットプリンタ対応 / 振動カートリッジ / 64GBパック対応

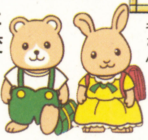
容量： 16メガ

女の子に大人気のシルバニアファミリーよ！

かわいらしい人形で人気のシルバニアファミリーのゲームが新しくなって登場だよ。今回は主人公のアイボリーウサギの女の子が、妖精さんたちの暮らす"おとぎの国"で失われてしまった"色"を取戻すというもの。四季の移り変わりや、楽しいイベントが盛りだくさんで、ウキウキしちゃいますね。



⬅たくさんのミニゲームも楽しみのひとつ。学校の国語の問題ではしりとりが出るぞ。



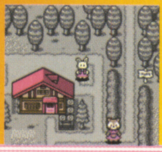
⬅主人公のウサギさん。



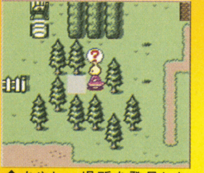
➡夕方の6時までに帰ろう。もし遅れると……。

おとぎの国で失われた"色"を取戻してきて!!

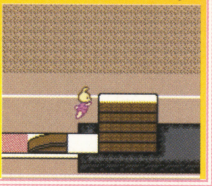
きれいだったおとぎの国が、モノクロの世界になっちゃった。何とかしなくちゃね!!



➡悲しいほど寂しげな街になってしまいました。グスン……。



⬆あやしい場所を発見したぞ。何か秘密があるのでは？



⬇身長の2倍の跳び箱なんてケインコスギも顔負けですな。



パズルボブルミレニアム

パズル	パズル
12月22日	4200円
ふたりよう	アルトロン

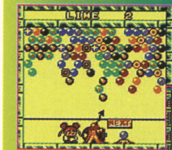
ゲームボーイカラー対応 / ゲームボーイカラー専用 / バックアップカートリッジ / 通信ケーブル対応 / 赤外線ポート対応 / スーパーゲームボーイ対応 / ポケットプリンタ対応 / 振動カートリッジ / 64GBパック対応

容量： 8メガ

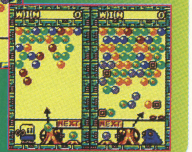
モードも充実！ まさにミレニアム版なのだ！

おなじみのパズルゲーム『パズルボブル』の集大成とも言えるソフトが登場！ バブルの連鎖やストーリーモード、プレイヤーの腕前を判定してくれる段位認定、さらにはゲームボーイ版初の通信対戦など盛りだくさんの内容なのだ。

●とことんパズル●



⬅フィールドのサイズをノーマルとワイドから選べる"ひとりでとことん"。

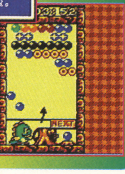


➡コンピューターと対戦する"とことんたいせん"。負けるまで終わらないのだ。

●いろいろパズル●

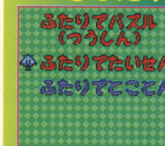


⬅キャラクターたちと対戦しながらストーリーを進める"おはなしパズル"。



➡"チャレンジパズル"では、プレイヤーの成績を8段階で判定してくれる。

●ふたりでパズル●



⬅"ふたりでたいせん"と"ふたりでとことん"のふたつのモードがあるぞ。



➡好きなキャラクターを選び、ゲームボーイ版初の通信対戦で盛り上がろう！

あにまるぶり〜だ〜4



育成・動物	シミュレーション
1月1日	4800円
ふたりよう	J・ウイング

[redacted]	[redacted]
ゲームボーイカラー専用	ポケットプリンタ対応
バックアップカートリッジ	[redacted]
[redacted]	[redacted]
赤外線ポート対応	容量： 32メガ

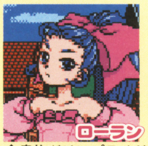
128種類のアニマルを集めアニマニア大図鑑を完成だ！

ペットショップで購入したり、"こうかん"や"がったい"で新種のアニマルを生み出そう。4人の候補者とともに、アニマルブリーダーの腕を競うのだ。育てたアニマルの能力が上がるとオーディションに出場でき、優勝すれば賞金をもらえるぞ。そして128種類のアニマニア大図鑑を完成させれば、アニマニア国を治める王冠を手にできるのだ。



➡訓練したり遊んであげたりしながら、アニマルを育成していこう。

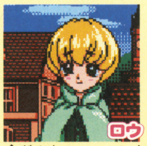
4人のブリーダー候補を大紹介



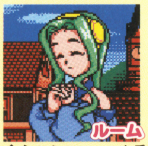
ローラン
⬆貴族だけにプライドが高く負けず嫌い。勉強もできる優等生だ。



ガンバル
⬆コンピューターを駆使してのアニマル育成が得意な男の子。



ロウ
⬆どんなアニマルにも好かれる、さみしがりやで甘えん坊の少年。



ルーム
⬆心からアニマルを愛する優しい少女。気立てもよさそうだよ。



➡お城ではアニマルを合体させることができる。どんなアニマルが生まれるかな。

桃太郎伝説1→2



冒険・コミカル	RPG
1月1日	4300円
ひとりよう	ハドソン

[redacted]	[redacted]
ゲームボーイカラー専用	[redacted]
バックアップカートリッジ	[redacted]
[redacted]	[redacted]
[redacted]	容量： 16メガ



桃太郎伝説が復活したよ！

ギャグ満載の昔話RPGとして、ファミコンなどで人気を博した『桃太郎伝説』がゲームボーイカラーにカムバック。といってもただの移植とは大違い。『桃太郎伝説』と『II』がひとつとなり、壮大な物語として楽しめるようになったのだ。しかも、カップリングならではの4つの新システムが加わって、おもしろさも4倍だよ！



おもしろイベントてんこ盛り



⬅全国津々浦々で楽しいイベントが桃太郎を待っている。

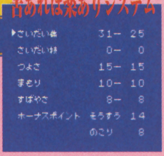
4つの新システムを紹介！

タイムカプセル



⬅『1』で手に入れた道具を井戸に入れておけば、『2』で使うことができる。

苦あれば楽ありシステム



➡『1』終了時のレベルに応じて、ボーナスポイントがもらえるのだ。

鬼図鑑



⬅鬼を倒すとごくまれに落とすカード。全部集めて、図鑑を完成させよう。

ポイントカードシステム



➡お店で買い物するともらえるポイントを貯めれば、買い物が可能。さらに盗難保険付きだ。

ドンキーコング2001



アクション	アドベンチャー
1月21日	3800円
ふたりよう	任天堂

[redacted]	[redacted]
ゲームボーイカラー専用	ポケットプリンタ対応
バックアップカートリッジ	[redacted]
通信ケーブル対応	[redacted]
[redacted]	容量： 32メガ



ドンキー&ディディーで宿敵キングクルールを倒してみせろ！



ドンキーコングとディディーコング、ふたり（？）の主人公を使いわけて、バナナ泥棒のキングクルールを倒す冒険に出よう。多彩なコースを、アイテムを使いながら突き進むのだ。ときにはサイやカエルなど、アニマルフレンドが登場することも。通信対戦用のミニゲームも搭載している。

⬇敵を倒す基本アクション。



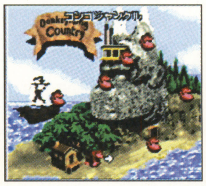
タル投げ

ローリング

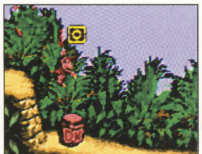
⬆数種類のタルを活用だ！

泳ぐ

⬆水中のステージもあるぞ。



⬆ドンキーコングカントリーにはさまざまなステージが。



⬇コース内にあるアイテムの活用がクリアーのカギ。



⬆各ステージの最後にはボス敵との戦いだ。

今月のこのゲームで学べ！



このコーナーでは、いままでに発売されたスーパーファミコン、ゲームボーイ、ニンテンドウ64のソフトの中から勉強に役立つソフトを紹介していきます。

昆虫博士2

その他	その他	4800円
		J・ウイング

ゲームボーイカラー専用	ポケットプリンタ対応
バックアップカートリッジ	[redacted]
通信ケーブル対応	容量： 16メガ

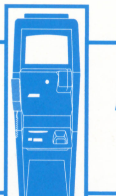
今回は250種類にもおよぶ昆虫を収集できる虫取りRPGの『昆虫博士2』を紹介するぞ。プレイヤーはアミを持った少年を操り、いろんな昆虫を捕まえながら偶然見つけた不思議な虫"セイレイチュウ"を捕まえるのが目的。人気のある"カブト虫"や"クワガタ虫"から、見るだけでも恐ろしい"スズメバチ"までたくさんの昆虫が登場するぞ。また昆虫の種類によって地面を歩いていたり空を飛んでいるなど、それぞれ動きかたが違うので、昆虫ごとに捕まえる工夫が必要なのだ。昆虫が苦手な人も、このゲームをプレイすれば楽しく学習することができるよ。



➡捕らえた昆虫のデータを詳しく知ることができるぞ。これでキミも昆虫博士だ！



⬅昆虫採集シーンは横スクロール型アクションゲーム。タイミングよくアミを振ろう。



ニンテンドウパワー ソフトリスト

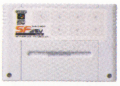
2001.2.1

今月号から2ページに縮小してしまったこのコーナーでは2月に書き換えができるスーパーファミコンソフト&ゲームボーイソフトをすべて紹介。ロッピーの検索に役立つ商品番号も掲載しているので、ジャンルから選ぶ手間がはぶけるぞ。今年はどんなソフトが登場するのかな。

全国のローソンに設置してあるMMS(通称Loppi)を使うと、スーパーファミコンやゲームボーイのソフトを書き換えることができる。すでに利用している人はゲームリストを。初めての人は使いかた解説も読んでね。

ゲームは専用のROMへ書き込もう

SFメモリカセットの中には、ゲームのプログラムを書き込むFブロックが8分割、データのセーブを行うBブロックが16分割になって入っている。どちらかのブロック数がいっぱいになるまで、何本でもソフトを書き込めるのだ。ちなみに、GBメモリカートリッジもFブロックが8、Bブロックが16分割になっているぞ。



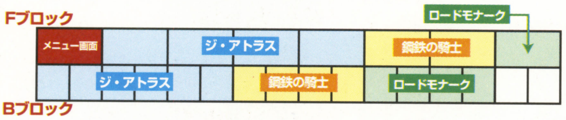
スーパファミコン
書き換え専用
SFメモリカセット
(3980円/税別)



ゲームボーイ
書き換え専用
GBメモリカートリッジ
(2500円/税別)

ソフトの組み合わせかた

2本以上ソフトを書き込むと"メニュー画面(Fブロック1)"が自動的に書き込まれるので注意!『ジ・アトラス』(F:4 B:6)、『鋼鉄の騎士』(F:2 B:4)、『ロードモナーク』(F:1 B:4)を書き込むとFブロックは7、Bブロックは14使用するが、メニュー画面が入るためFブロックは8ピッタリになってしまうのだ。



Loppiの使いかた

ローソンでゲームを書き込むSFメモリカセットか、GBメモリカートリッジを購入。

Loppiのメニュー画面で"ゲーム書き換えシステム"という項目を選択しよう。



カセットやカートリッジを差し込み口にしっかりとセットし、スイッチを入れる。



ジャンルで検索

または

商品番号を直接入力

各ソフトの紹介画面が表示されるので、間違っていないかをここで確認する。



ブロック数がいっぱいになるまで何本でもソフトを選択し、一覧表示で最終決定。



Loppiの申込券が出てきたらスイッチを切り、カセットやカートリッジを抜き取ろう。



申込券とカセットまたはカートリッジをレジに持っていくと、書き込んでくれる。

スーパーファミコン

RPG

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
ARETH	145131	やのまん	1000円	4	4
ARETHII	604941	やのまん	1000円	4	4
ELFARIAII	132748	ハドソン	1000円	4	4
FEDA	604925	やのまん	1000円	5	4
Last BibleIII	251453	アトラス	1000円	6	4
MOTHER2 ギーグの逆襲	468355	任天堂	1000円	6	4
イーハトーヴォ物語	827886	ヘクト	1000円	2	1
ウィザードリィ外伝IV～胎魔の鼓動～	112470	アスキー	1000円	8	4
エストポリス伝記	176524	タイトー	1000円	2	4
旧約・女神転生	222208	アトラス	1000円	4	4
真・女神転生	233561	アトラス	1000円	3	4
真・女神転生II	235385	アトラス	1000円	4	4
新桃太郎伝説	555983	ハドソン	1000円	4	4
ゼルダの伝説 神々のトライフォース	069035	任天堂	1000円	2	4
ソード・ワールドSFC	608092	ティーアンドイーソフト	1000円	3	4
ソード・ワールドSFC2 いにしえの巨人伝説	693723	ティーアンドイーソフト	1000円	4	4
大貝獣物語	469394	ハドソン	1000円	6	4
ダウン・ザ・ワールド	118931	アスキー	1000円	4	4
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	607576	エポック社	1000円	2	1
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	608106	エポック社	1000円	3	4
トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	133515	チュンソフト	1000円	3	4
不思議のダンジョン2 風来のシレン	092428	チュンソフト	1000円	8	16
ブレスオブファイアII	469386	カプコン	1000円	5	4
レナス【古代機械の記憶】	144134	アスミック	1000円	3	4
レナス2～封印の使徒～	156442	アスミック	1000円	8	4

アクション

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
悪魔城ドラキュラXX	469017	コナミ	1000円	4	0
カービィボウル	468371	任天堂	1000円	3	4
がんばれゴエモン きらきら道中	468959	コナミ	1000円	6	4
がんばれゴエモン3	398764	コナミ	1000円	4	4
奇々怪界 月夜草子	722545	ナツメ	1000円	3	0
奇々怪界 謎の黒マント	722537	ナツメ	1000円	2	0
キッドクラウンのクレイジーチェイス	719706	コトブキシステム	1000円	2	0
魂斗羅スピリッツ	468932	コナミ	1000円	2	0
サンドラの大冒険 ワルキューレとの出逢い	751111	ナムコ	1000円	2	0
スーパードンキーコング	468363	任天堂	1000円	8	1
スーパードンキーコング2	468967	任天堂	1000円	8	1
スーパードンキーコング3	468991	任天堂	1000円	8	1
スーパーボンバーマン3	469378	ハドソン	1000円	3	0
スーパーマリオコレクション	861367	任天堂	1000円	4	4
スーパーマリオワールド	131130	任天堂	1000円	1	1
スーパーメトロイド	468347	任天堂	1000円	6	4
スーパーワギャンランド	608173	ナムコ	1000円	2	0
スーパーワギャンランド2	604933	ナムコ	1000円	2	0
ストリートファイターIIターボ	129224	カプコン	1000円	5	0
それ行けエビス丸 からくり迷路	112640	コナミ	1000円	2	0
超原人2	283096	ハドソン	1000円	3	0
超魔界大戦 どらぼっちゃん	281034	ナグザット	1000円	2	1
超魔界村	131148	カプコン	1000円	2	0
ツインビーレインボーベルアドベンチャー	131890	コナミ	1000円	2	4
デモンズ・ブレイゾン 魔界村 紋章編	112453	カプコン	1000円	4	0
ドラえもん3 のび太と時の宝玉	693693	エポック社	1000円	3	0
ドラえもん4 のび太と月の王国	606740	エポック社	1000円	3	0
ファイナルファイト	108464	カプコン	1000円	2	0
ファイナルファイト2	110396	カプコン	1000円	3	0
リブルラブル	143791	ナムコ	1000円	1	0
ロックマン7	132764	カプコン	1000円	4	0
ロックマンX	131237	カプコン	1000円	3	0
ワギャンパラダイス	751120	ナムコ	1000円	3	0

シミュレーション

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
AIIIS.V.	288853	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	16
SUPER大航海時代	608122	コーエー	1000円	2	4
Winning Post2 プログラム'96	608114	コーエー	1000円	6	16
アースライト ルナ ストライク	283118	ハドソン	1000円	6	4
鋼鉄の騎士	156736	アスミック	1000円	2	4
鋼鉄の騎士2 砂漠のロンメル軍団	175854	アスミック	1000円	3	4
鋼鉄の騎士3 激突ヨーロッパ戦線	176541	アスミック	1000円	3	4
ジ・アトラス	295809	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	16
シムシティー	131156	任天堂	1000円	1	16
タクティクスオウガ	607461	クエスト	1000円	6	4
デア ラングリッサー	608131	日本コンピューターシステム	1000円	4	4
伝説のオウガバトル	854344	クエスト	1000円	4	16
ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～	468924	コナミ	1000円	8	4
ファイアーエムブレム 聖戦の系譜	469025	任天堂	1000円	8	4
ファイアーエムブレム 紋章の謎	131245	任天堂	1000円	6	4
牧場物語	303526	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	4
魔神転生	254223	アトラス	1000円	3	4
魔神転生II	281255	アトラス	1000円	6	4
ミリティア	608157	ナムコ	1000円	3	0
ロードモナーク	249785	エポック社	1000円	1	4

シューティング

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
AXELAY	122025	コナミ	1000円	2	0
GRADIUSIII	117382	コナミ	1000円	1	0
PHALANX	721107	コトブキシステム	1000円	2	0
SPACE INVADERS	142379	タイトー	1000円	1	0
キャラバンシューティングコレクション	283711	ハドソン	1000円	1	0
極上パロディウス	468894	コナミ	1000円	4	0
コズモギャング ザ ビデオ	751090	ナムコ	1000円	2	0
パロディウスだ!～神話からお笑いへ～	468983	コナミ	1000円	2	0
ポップンツインビー	468975	コナミ	1000円	2	0

スポーツ

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
F-ZERO	129216	任天堂	1000円	1	1
磯釣り 離島編	281336	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	4
海のぬし釣り	283126	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	4
川のぬし釣り2	283703	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	3	4
実況ワールドサッカー2	722529	コナミ	1000円	6	4
スーパー大相撲 熱戦大一番	329762	ナムコ	1000円	2	0
スーパーファミリーテニス	076899	ナムコ	1000円	2	0
スーパーブラックバス2	751081	スターフィッシュ	1000円	4	4
スーパーブラックバス3	586897	スターフィッシュ	1000円	8	4
スキーパラダイスWITHスノーボード	334367	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	2	0
ダービージョッキー【騎手王への道】	184861	アスミック	1000円	2	4
つり太郎	335916	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	2	1
デビルズコース	853577	ティーアンドイーソフト	1000円	2	4
ナムコットオープン	143839	ナムコ	1000円	2	4
ワイアラエの奇蹟	197530	ティーアンドイーソフト	1000円	2	4

パズル

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
CAMEL TRY	175188	タイトー	1000円	2	0
PUZZLE BOBBLE	128805	タイトー	1000円	1	0
クオンパSFC	608084	ティーアンドイーソフト	1000円	2	4
コズモギャング ザ パズル	608165	ナムコ	1000円	1	0
上海III	608149	サン電子	1000円	2	0
す～ぱ～なぞぷよ ルルーのルー	308790	バンプレスト	1000円	2	4
す～ぱ～ぷよぷよ	326356	バンプレスト	1000円	2	0

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
パネルでポン	468941	任天堂	1000円	2	0
マリオのスーパーピクロス	468916	任天堂	1000円	2	4

その他

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
RPGツクール SUPER DANTE	113841	アスキー	1000円	2	16
SUPER億万長者ゲーム	184853	タカラ	1000円	2	4
SUPER人生ゲーム3	185035	タカラ	1000円	4	4
囲碁倶楽部	339067	ヘクト	1000円	2	4
弟切草	469432	チュンソフト	1000円	2	4
学校であった怖い話	296015	バンプレスト	1000円	6	4
かまいたちの夜	133507	チュンソフト	1000円	6	4
決戦！ドカポン王国IV～伝説の勇者たち～	143618	アスミック	1000円	2	0
真・麻雀	249815	コナミ	1000円	1	4
スーパー桃太郎電鉄II	132756	ハドソン	1000円	2	0
大爆笑人生劇場	153656	タイトー	1000円	2	4
大爆笑 人生劇場～ずっこけサラリーマン編～	144126	タイトー	1000円	4	4
晦 —つきこもり	293105	バンプレスト	1000円	8	4
ドカポン外伝 炎のオーディション	138878	アスミック	1000円	2	0
ドカポン3·2·1～嵐を呼ぶ友情～	123064	アスミック	1000円	3	4
ハロー！パックマン	329754	ナムコ	1000円	3	0
プロ麻雀 極III	199303	アテナ	1000円	2	4
魔女たちの眠り	288233	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	6	4
夜光虫	221317	アテナ	1000円	4	4

新作

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
WizerdryI·II·III～Story of Llyigemyn～	278980	メディアファクトリー	3000円	8	16
ミニ四駆レッツ&ゴー!! WGP2	329398	任天堂	2000円	4	4
WRECKING CREW'98	213608	任天堂	2000円	4	4
幻獣旅団	430471	アクセラ	2000円	8	16
スーパーファミコンウォーズ	396877	任天堂	2000円	4	16
ダービースタリオン98	515949	任天堂	2000円	6	16
たまごっちタウン	218511	バンダイ	2500円	2	4
ファイアーエムブレム トラキア776	439665	任天堂	2500円	8	16
SUPER PUNCH-OUT!!	509566	任天堂	2000円	4	4
スーパーファミリーゲレンデ	213527	ナムコ	2000円	4	4
リングにかけろ	810541	日本コンピュータシステム	2000円	5	0
POWER倉庫番	114731	任天堂	2000円	2	4
POWERロードランナー	329363	任天堂	2000円	3	4
お絵かきロジック	057134	世界文化社	2000円	1	1
お絵かきロジック2	658006	世界文化社	2000円	1	1
カービィのきらきらきっず	565849	任天堂	2000円	4	1
コラムス	218375	メディアファクトリー	2000円	1	1
すってはっくん	402125	任天堂	2000円	6	4
ドクターマリオ	810738	任天堂	2000円	1	1
ピクロスNP Vol.1	472832	任天堂	2000円	2	1
ピクロスNP Vol.2	240931	任天堂	2000円	2	1
ピクロスNP Vol.3	630853	任天堂	2000円	2	1
ピクロスNP Vol.4	469211	任天堂	2000円	2	1
ピクロスNP Vol.5	410721	任天堂	2000円	2	1
ピクロスNP Vol.6	022870	任天堂	2000円	3	4
ピクロスNP Vol.7	507636	任天堂	2000円	3	4
ピクロスNP Vol.8	516864	任天堂	2000円	3	4
Zooっと麻雀！	241555	任天堂	2000円	5	16
同級生2	396885	バンプレスト	2000円	8	1
はじまりの森	275239	任天堂	2500円	8	4
ファミコン探偵倶楽部II うしろに立つ少女	406015	任天堂	2000円	6	4
平成 新·鬼ヶ島 前編	329380	任天堂	2000円	6	1
平成 新·鬼ヶ島 後編	611760	任天堂	2000円	6	1
メタルスレイダーグローリー ディレクターズカット	720542	任天堂	2000円	6	0

ゲームボーイ

RPG

商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
アザーライフアザードリームスGB	041815	コナミ	1000円	8	1
アレサ	763977	やのまん	1000円	1	1
アレサII	338923	やのまん	1000円	2	1
アレサIII	237787	やのまん	1000円	2	1
海のぬし釣り2	745481	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	8	1
格闘料理伝説ビストロレシピ 決闘★ビストロガルム編	721263	バンプレスト	1000円	8	1
格闘料理伝説ビストロレシピ 激闘★フードンバトル編	778915	バンプレスト	1000円	8	1
化石創世リボーン2 モンスターディガー	733008	スターフィッシュ	1000円	8	4
川のぬし釣り3	804614	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	1
がんばれゴエモン～天狗党の逆襲～	798967	コナミ	1000円	8	1
ぐるぐるガラクターズ	262901	アトラス	1000円	8	1
ゴッドメディスン ～ファンタジー世界の誕生～	732460	コナミ	1000円	2	1
サンリオタイムネット 過去編	797669	イマジニア	1000円	8	4
サンリオタイムネット 未来編	798797	イマジニア	1000円	8	4
ゼルダの伝説DX 夢を見る島	370169	任天堂	1000円	8	4
ドラゴンスレイヤーI	262935	エポック社	1000円	1	0
ドラゴンスレイヤー外伝 眠りの王冠	286028	エポック社	1000円	1	1
爆釣リトリーブマスター	534056	コナミ	1000円	4	1
ビタミーナ王国物語	682438	ナムコ	1000円	2	1
風来のシレンGB 月影村の怪物	046094	チュンソフト	1000円	4	4
ボンバーマンクエスト	031577	ハドソン	1000円	8	1
女神転生 ラストバイブル	682462	アトラス	1000円	8	1
女神転生 ラストバイブルII	744778	アトラス	1000円	8	1
メダロット(カブトバージョン)	586366	イマジニア	1000円	4	4
メダロット(クワガタバージョン)	586374	イマジニア	1000円	4	4
メダロット パーツコレクション	721425	イマジニア	1000円	4	4

アクション

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
GB原人2	586340	ハドソン	1000円	2	0
悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん	306274	コナミ	1000円	2	0
アレイウェイ	050920	任天堂	800円	1	0
カービィのブロックボール	384801	任天堂	1000円	4	1
ゲームボーイギャラリー	085898	任天堂	1000円	2	1
ゲームボーイギャラリー2	410802	任天堂	1000円	4	1
ゲームボーイギャラリー3	383066	任天堂	1000円	8	1
ザ·首都高レーシング	502057	ポニーキャニオン	1000円	1	1
じゃがいぬくん	720712	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	8	1
スーパードンキーコングGB	060810	任天堂	1000円	4	1
スーパーマリオランド	889369	任天堂	800円	1	0
スーパーマリオランド2 6つの金貨	250473	任天堂	800円	4	1
スーパーマリオランド3 ワリオランド	019101	任天堂	800円	4	1
ストリートファイターII	745383	カプコン	1000円	4	0
高橋名人の冒険島3	520641	ハドソン	1000円	2	0
ちびまる子ちゃん4 これが日本だよ！ 王子さま	325015	タカラ	1000円	1	0
ちびまる子ちゃん まる子デラックス劇場	014109	タカラ	800円	1	0
ドンキーコング	084701	任天堂	1000円	4	1
ドンキーコングランド	523852	任天堂	1000円	4	1
熱闘！闘神伝	364886	タカラ	1000円	4	0
バイオニックコマンドー	530212	カプコン	1000円	2	0
バブルボブル ジュニア	263061	タイトー	1000円	1	0
パックマン	682454	ナムコ	1000円	1	0
プチカラット	262943	タイトー	1000円	8	1
星のカービィ	193721	任天堂	800円	2	0
星のカービィ2	193704	任天堂	1000円	4	1
ボンバーマンGB3	733113	ハドソン	1000円	2	0
魔界村外伝	530689	カプコン	1000円	2	0
メトロイド2	194344	任天堂	800円	2	1
桃太郎電劇2	733083	ハドソン	1000円	4	0
レッドアリーマー 魔界村外伝	804673	カプコン	1000円	1	0

シミュレーション

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
あにまるぶり～だ～2	502901	J·ウイング	1000円	4	1
海戦ゲーム レーダーミッション	038989	任天堂	800円	1	0
ゲームボーイウォーズ	250546	任天堂	800円	2	1
ゲームボーイウォーズ ターボ	281611	ハドソン	1000円	4	4
昆虫博士	502065	J·ウイング	1000円	4	1
サバイバルキッズ 孤島の冒険者 2月書き換え開始	090051	コナミ	1000円	8	4
スーパーブラックバス ポケット3	732982	スターフィッシュ	1000円	8	1
ディノブリーダー2	503371	J·ウイング	1000円	4	1
プリクラPocket 不完全女子高生マニュアル	834572	アトラス	1000円	4	1
プリクラPocket2 彼氏改造大作戦	834581	アトラス	1000円	4	1
プリクラPocket3 タレントデビュー大作戦	833762	アトラス	1000円	8	1
牧場物語GB	045624	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	1
魔神英雄伝ワタル まぜっこモンスター2	036722	バンプレスト	1000円	4	1
遊戯王モンスターカプセルGB 2月書き換え開始	002251	コナミ	1000円	8	4

スポーツ

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
ミニ4ボーイII	518794	J·ウイング	1000円	4	1
F1レース	796735	任天堂	800円	1	1
it's a ワールドラリー	041921	コナミ	1000円	8	1
ゴルフ	022373	任天堂	800円	1	1
テニス	411124	任天堂	800円	1	0
トリックボーダーグランプリ	721280	アテナ	1000円	8	0
サーガイヤ	264415	タイトー	1000円	1	0
スペースインベーダーズ	360759	タイトー	1000円	1	0
ソーラーストライカー	193992	任天堂	800円	1	0
ネメシスII	306258	コナミ	1000円	2	0

パズル

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
SAME GAME	306312	ハドソン	1000円	2	1
カービィのきらきらきっず	384305	任天堂	1000円	2	1
カラムー町はおおさわぎ！～ポリンキーズとおかしな仲間たち～	732991	スターフィッシュ	1000円	8	1
クイックスアドベンチャー	587141	タイトー	1000円	8	1
語楽王 TANGO！	781151	J·ウイング	1000円	8	1
コラムスGB 手塚治虫キャラクターズ	587494	メディアファクトリー	1000円	4	1
上海Pocket	586102	サン電子	1000円	2	0
スーパーボンブリス デラックス	324949	ビーピーエス	1000円	2	1
倉庫番伝説 光と闇の国	516881	J·ウイング	1000円	8	1
テトリス	585831	任天堂	800円	1	0
テトリスDX	583669	任天堂	1000円	4	1
ドクターマリオ	018686	任天堂	800円	1	0
パズルボブルGB	733091	タイトー	1000円	1	1
ピクロス2	782823	任天堂	1000円	4	1
ぽけっとぷよぷよ通	587338	コンパイル	1000円	2	0
マリオのピクロス	796743	任天堂	1000円	2	1
モグラーニャ	394734	任天堂	1000円	4	1
ヨッシーのクッキー	413607	任天堂	800円	1	0
ヨッシーのパネポン	085804	任天堂	1000円	4	0

その他

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
beatmania GB	798959	コナミ	1000円	8	0
GO！GO！ヒッチハイク	516937	J·ウイング	1000円	4	1
オセロワールド	799343	ツクダオリジナル	1000円	1	0
カービィのピンボール	193968	任天堂	800円	2	1
カエルの為に鐘は鳴る	390194	任天堂	800円	4	1
カンヅメモンスター パフェ	518816	スターフィッシュ	1000円	8	1
コナミGBコレクションVol.1	834599	コナミ	1000円	4	0
コナミGBコレクションVol.2	721654	コナミ	1000円	4	0
コナミGBコレクションVol.4	784109	コナミ	1000円	4	0
将棋2	501051	ポニーキャニオン	1000円	2	0
人生ゲーム	682446	タカラ	1000円	2	1
対戦詰将棋	262901	アテナ	1000円	8	0
スーパー桃太郎電鉄2	733105	ハドソン	1000円	2	1
ドラえもんカート	030953	エポック社	1000円	2	1
ドラえもんのGAMEBOYであそぼうよ デラックス10	027502	エポック社	1000円	2	1
ナムコギャラリーVol.1	364002	ナムコ	1000円	4	0
ナムコギャラリーVol.3	306282	ナムコ	1000円	4	0
パチパチパチス郎～ニューパルサー編～	519758	スターフィッシュ	1000円	8	1
ビートマニアGB2 ガッチャミックス 2月書き換え開始	002364	コナミ	1000円	8	0
フェアリーキティの開運辞典 ～妖精の国の占い修行～	586358	イマジニア	1000円	8	1
プロ麻雀 極 GB	733016	アテナ	1000円	1	0
本格四人打麻雀 麻雀王	497045	童	1000円	8	1
本格花札GB	721441	アルトロン	1000円	8	1
麻雀クエスト	795976	J·ウイング	1000円	4	1
桃太郎電鉄jr. ～全国ラーメンめぐりの巻～	721638	ハドソン	1000円	4	1
役満	021547	任天堂	800円	1	0
遊戯王デュエルモンスターズ	732451	コナミ	1000円	8	1

新作

タイトル	商品番号	メーカー名	価格	Fブロック数	Bブロック数
スーパーマリオブラザーズデラックス	任天堂	255726	1000円	8	1
バルーンファイトGB	049964	任天堂	1000円	1	0
F-1 ワールドグランプリ	778893	ビデオシステム	1000円	8	1
カラムー町は大さわぎ！おかわりっ！	039195	スターフィッシュ	1000円	8	1

白ROMプレゼント 1月号当選者発表

鳥取県 岩指達也／三重県 紀平峻佑／埼玉県 佐藤祐未／宮城県 富士孝裕／愛媛県 加藤美菜子／埼玉県 只野真佐也／宮城県 樋渡尚子／長崎県 久保田創／東京都 野村祐太／広島県 加藤宗子／和歌山県 中西真由美／愛知県 立山博和／奈良県 山中宏久／石川県 霞流真利亜／大分県 吉良ゆうき／神奈川県 荻原宏行／神奈川県 岸浦裕之／神奈川県 板橋和歌子／栃木県 中山祐貴／東京都 江間かずき／長野県 田中宏明／滋賀県 山田諒介／徳島県 白井大基／鹿児島県 蓑田 力／京都府 山下義人

◆ゴレムマイトキャラが大集合！　今年もアフロをよろしくね。で、アフロなんですが、なんだかすごいことに？



◆ゴレムとは？　命を持つ粘土ーアニメイトクレイで作られた、闘うフィギュア。ゴレムと深い信頼関係を持つ者をゴレムマイトと呼ぶ。



◆前回までのあらすじ

ナギにさそわれ温泉に来たアフロと鯱丸。混浴の温泉でのぼせちゃったみたいだけど、どうなったのかな？

阿不路剣一郎（あふろけんいちろう） 新米ゴレムマイト。鯱丸の飼い主。気がゆるむとアフロヘアーになる。

鯱丸（しゃちまる） もともとは野良ゴレム。道ばたでいじめられていたところをアフロに救われる。

保尼伊ナギ（ほにいなぎ） スゴ腕のゴレムマイト。美少女にして、ハイパーな魚屋の娘。アフロのライバル!?

兎天（とてん） ナギのつれているゴレム。飼い主に似て非常にクールな性格。しかもメチャ強い。





◆確認しとくけど、君たちって小学生だよね……。

◆和六里ハル先生に応援のおたよりを送ろう。あて先は
ファミ通64+編集部『ゴレムマイト　アフロ係』まで

次号（2月21日発売）につづく

GBハロボッツ

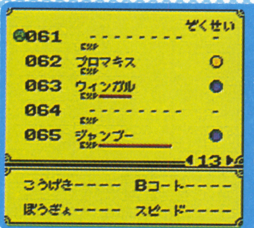
■ゲームボーイ(カラー専用)■サンライズインタラクティブ■2000年12月1日発売■価格4800円(税別)■

全国のサンライズ作品ファンのみなさま、たいへん長らくお待たせしました！ 全125体のデータが完全に揃わず、やきもきしてたと思うけど、いまここに➚ そのすべてをお見せしちゃうぞ。今回の攻略探偵団の記事を参考にして、キミの好きなロボットのデータを手に入れ、思う存分戦ってくれ!!

> ゲーム開始直後に行われる、予選大会の決勝戦。ふつうならまず勝てるこの試合に負けるとどうなるか？ ミツオが代表になり、さらに最初にお母さんがくれるおこづかいが減ってしまうのだ。

コンビナイズのすべてをキミに伝授しよう！

最初のうちは、コンビナイズ画面で適当にアイテムをセットしても、手に入るロボットは少しずつ増えていたと思う。でも、だんだん新しいデータが出なくなることも多くなってるんじゃないかな？ ロボットのデータの数が増えてきたら、コンビナイズは効率的かつ計画的に行うようにして、足りないものをピンポイントで手に入れていく必要があるのだ。



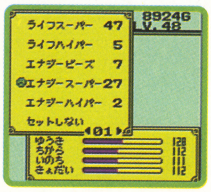
⬅125ページの属性別リストを参考に、空いた部分に入るロボットを見つけるといいぞ。



⬅プレビュー画面を何度か見れば、同じアイテムのセットで別データが手に入るかが確認できる。

コンビナイズについてのおさらい

コンビナイズ画面でセットするアイテムは、戦闘を経験してアップしたハロの属性パラメーターを補正する。さらに、下記の数式で算出された数字が、データ表に挙げている入手に必要な数値を満たしていれば、そのロボットのデータが手に入るのだ。



⬅アイテムによるパラメーター上昇値については先月号で紹介しているので、そちらを参考にしてほしい。

[ハロの各属性値÷2]＋アイテムセットによる各属性値への補正

⬆この数値がデータ表のものよりも大きければ → ロボットのデータを入手できる条件が成立!!

残り62体のロボットデータを大公開!!

先月号に加え、今月号の62体分のデータとハロ自身とを合計した125体が、『GBハロボッツ』に登場するロボットの総数だ。なお、コンビナイズの際には、数値が低いデータから優先的に発生する。最初から高い数値のロボットを狙うとアイテムのむだ遣いとなってしまうので、注意しよう。

表の見かた

1. ロボットの名前
2. データ入手に必要な各属性の最低数値、または必要となる条件
3. ロボットの属性　ゆ ゆうき　ち ちから　い いのち　き きょだい

ロボット	属性	ゆうき	ちから	いのち	きょだい	入手条件
GZ	き	27	22	25	60	
アイアンギア	き	60	47	45	170	
青騎士＆赤騎士	い					●IDナンバーが"2"のプレイヤーと赤外線通信を行い、データを取得したときにゲット
アクアビート	き	14	14	14	35	
アディゴ	い	3	3	8	3	
アルセイデス	き	20	22	22	60	
イシュタル	ち	14	35	14	14	
インパルス7	い					●Fusin-OS ➡ウッドランドの宝箱
ウインガル	い	14	14	35	14	
ウインザード	ゆ	35	14	14	14	
ウィンテッド	ち					●フィルテクスW ➡仙人の塔の最上階の宝箱 ●クラディウムW ➡仙人の塔の最上階の宝箱 ●Fusin-W ➡仙人の塔の最上階の宝箱
ウ グ	き	3	3	3	8	
エアキャバリア	い					●フィルテクスB ➡地下ダンジョンの宝箱 ●クラディウムB ➡ドワーズの洞窟
エクスカイザー	い	28	30	150	35	
エルガイム	ゆ	170	80	70	75	
オージ	い	85	90	170	85	
オージェ	ち	70	170	75	80	
カルバリーテンプル	ち	50	170	60	45	
ガンブレイズA	ゆ					●ゲームセンターの賞品
極 十郎太	い	25	22	60	25	
キングシェイダー	き					●アルマ ➡バロン内のダンジョンの宝箱 ●トモロ0117 ➡ミシピッピー川の宝箱
クガイ	き	25	25	25	120	
クラウドセイバー	ゆ					●IDナンバーが"0"のプレイヤーと赤外線通信を行い、データを取得したときにゲット
クラゲ	ち	3	8	3	3	
グレートガンバルガー	ゆ					●ガンバースーツ ➡バロン内のダンジョンの宝箱
ゴッドライジンオー	い					●ライジンメタル ➡ダークホールの宝箱 ●バクリューオー ➡FCダンジョンの宝箱
ゴッドライディーン	き					●カミのユミ ➡宇宙の宝箱 ●カミのタテ ➡仙人の塔の宝箱

ロボット全125体の属性別リスト

『GBハロボッツ』に登場する125体のロボットは、4種類ある属性のうちのひとつを持っている。その属性に準じた分類リストを掲載したぞ。ユニットごとに割り振られたナンバー順に並んでいるので、ロボットをセットするときに、検索の参考にしてほしい。

ゆうき

001	ハロ	045	ウィンザード	090	ファイバード
002	ダグラム	048	ガンガルブ	095	マイトガイン
006	ベルゼルガ	050	ザンボット3	098	ドラン
012	ダルジャン	055	ゴーグ	102	マグナムエース
017	ザブングル	061	鉄巨神	114	覚醒人1号
023	ドラグナー2	066	ジャンブーガラット	117	ダイテイオー
025	ファルゲン	068	シェラザード	118	ガンブレイズA
029	ジャークサタン	070	ダンバイン	120	クラウドセイバー
031	グレートガンバルガー	076	ドラムロ	124	デスグィード
035	スターガオガイガー	077	エルガイム		
041	邪虎丸	085	ゼファー		

ちから

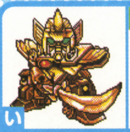
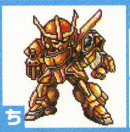
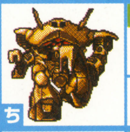
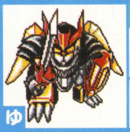
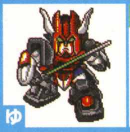
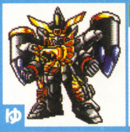
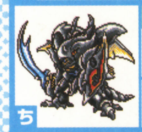
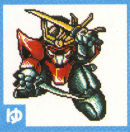
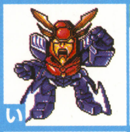
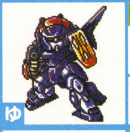
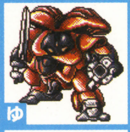
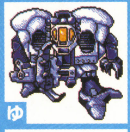
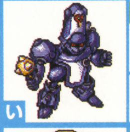
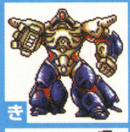
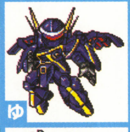
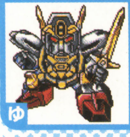
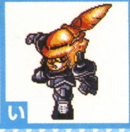
003	ソルティック	042	戦神丸	083	カルバリーテンプル
005	スコープドッグ	047	ジグマック	086	マジドーラ
009	デュラエッヘ	054	トライダーG7	091	武装合体ファイバード
015	ガッシュラン	057	クラゲ	096	デッカード
016	ザカール	059	ブラックライディーン	101	ファイヤーダグオン
019	ドラン・タイプ	062	ブロマキス	112	イシュタル
022	ドラグナー	074	ズワァース	116	ビックオー
032	ゴウザウラー	075	ズワウス	110	ネリーブレン
036	ガオファイガー	078	エルガイムMk-II	123	ウィンテッド
037	ボルフォッグ	079	オージェ	125	ガルストーム
038	ジェイダー	080	アシュラテンプル		

いのち

007	ラビドリードッグ	052	青騎士&赤騎士	093	ダ・ガーンX
008	バイファム	053	ダイターン3	094	ガイン
011	ニューレイズナー	063	ウィンガル	099	ゴルドラン
018	ウォーカーギャリア	065	ジャンブー	103	マッハウインディ
024	ドラグナー3	067	エスカフローネ	105	極　十郎太
028	ゴッドライジンオー	071	ビルバイン	109	ブレンパワード
030	ガンバルガー	072	サーバイン	111	雷電
034	ガイガー	081	バコーダ	119	インパルス7
040	龍神丸	082	オージ	122	エアキャバリア
043	グランゾート	087	バウルス		
049	アディゴ	088	エクスカイザー		

きょだい

004	クラブガンナー	046	イデオン	097	ジェイデッカー
010	ウグ	051	バンドック	101	ファイヤーダグオン
013	エルダール	056	マノン・ガーディアン	104	キアイリュウケン
014	ダンコフ	058	ゴッドライディーン	106	トップジョイ
020	ブラッカリィ・タイプ	060	アサルトガリアン	107	GZ
021	アイアンギア	064	邪神兵	108	アウトロースター号
026	ギルガザムネ	069	アルセイデス	113	クガイ
027	ライジンオー	073	レブラカーン	115	ヴァイタルガーター
033	キングゴウザウラー	084	ダイオージャ	121	ガーディアル
039	キングジェイダー	089	キングエクスカイザー		
044	アクアビート	092	ダ・ガーン		

画像	属性	名前	ゆうき	ちから	いのち	きょだい	入手方法
	い	ゴルドラン					●パワーストーン ➡バロン内のダンジョンの宝箱 ●ゴルドスコープ ➡発電所ダンジョンの宝箱
	ち	ザカール	90	170	88	96	
	ち	ジェイダー	75	170	80	65	
	ゆ	シェラザード	45	20	20	20	
	ち	ジグマック	22	60	25	25	
	ゆ	ジャークサタン	170	96	90	88	
	ゆ	邪虎丸	60	22	20	22	
	ゆ	ジャンブーガラット					●ぼうちょう金 ➡道場イベントをクリアー後、道場の親父から入手
	ゆ	スターガオガイガー					●承認回路➡宇宙の宝箱 ●Gストーン➡宇宙の宝箱 ●ウルテクエンジン ➡仙人の塔の宝箱 ●Dツール➡仙人の塔の宝箱
	ち	ズワァーズ	30	150	28	35	
	ち	ズワウス	130	170	120	120	
	ゆ	戦神丸	27	60	25	22	
	い	ダイターン3					●赤外線通信により0～4のIDナンバーを取得すると、自分のIDナンバーが"2"の場合にゲット
	ゆ	ダイテイオー	170	110	125	110	
	ゆ	ダルジャン	120	25	25	25	
	き	ダンゴフ	20	20	20	45	
	ち	デッカード	20	40	16	16	
	ゆ	鉄巨人	170	88	99	85	
	ゆ	デュラエッヘ	30	150	33	28	
	き	トップジョイ	20	16	16	40	
	ゆ	ドラグナー2型	170	60	47	50	
	ゆ	ドラムロ	8	3	3	3	
	ゆ	ドラン	60	22	27	25	
	ち	ドラン・タイプ	28	160	31	25	
	い	バウルス	16	20	40	16	
	き	バンドック	90	85	85	170	
	き	ヴァイタルガーター					●赤外線通信により0～4のIDナンバーを取得すると、自分のIDナンバーが"3"の場合にゲット
	ゆ	ファルゲン	170	85	90	85	
	い	ブレンパワード					●オーガニックP ➡ドワーズの洞穴の宝箱 ●アンチボディ ➡サマリー砂漠の宝箱
	ち	ボルフォッグ	25	120	25	25	
	ゆ	マイトガン					●ダイヤグラマー ➡ドワーズに落ちている
	い	マッハウインディ	20	20	45	20	
	き	マノン・ガーディアン	28	25	31	160	
	い	ラビドリードッグ	25	25	120	25	
	き	レブラカーン	25	25	25	120	

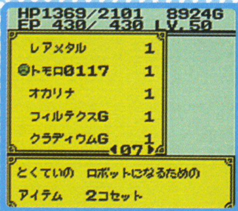
ワンポイント攻略

編集部では、序盤ではまず"すばやさ"を上げる、という育成方法が主流だ。体力やエネルギー残量が少ないときに敵と出会っても逃げられるから、というのが最大の理由。キミはどう育てている？

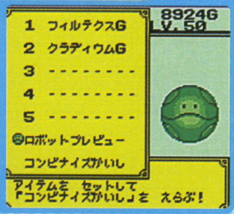
グランロックで手に入る"グラの花"を渡す相手は、じつはバロアーの花売りとスペースポートの男のどちらが先でもかまわないのだ。両方のアイテムが欲しいなら、2回手に入れる必要があるんだけどね。

専用のパーツが必要なロボットもいるぞ

ロボットのデータは、基本的にはコンビナイズによって入手する。だが、ロボットによっては特殊な条件を満たさないとデータが手に入らないものもあるのだ。そうしたものの多くは、コンビナイズ画面でアイテム欄に専用のパーツをセットしなければならない。124～125ページのデータ表で紹介したもののほかに、右の表に挙げた14体のロボットに関しては、必要なアイテム名とそれが入手できるダンジョン名を記してある。これを参考にしてデータを入手してほしい。



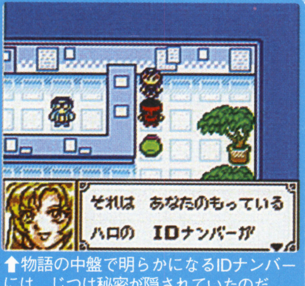
⬅パーツがひとつでも足りないと、データは入手できない。全部集めろ。



➡専用パーツをセットしていれば、ほかにアイテムを付ける必要はない。

ユニットナンバー/ロボット名		アイテム名と入手場所
033	キングゴウザウラー	ザウラージェット➡FCダンジョンの宝箱 グランザウラー➡FCダンジョンの宝箱　マグナザウラー➡宇宙の宝箱
040	龍神丸	まがたま➡オアシスダムの宝箱
046	イデオン	イデオデルタ➡宇宙の宝箱　イデオノバ➡宇宙の宝箱 イデオバスタ➡仙人の塔の宝箱
072	サーバイン	オーラコンバータ➡全国大会で優勝するともらえる オーラエンジン➡全国大会で優勝するともらえる
078	エルガイムMkII	スタック➡宇宙の宝箱　ファティマ➡宇宙の宝箱
089	キングエクスカイザー	カイザーブレス➡ダークホールの宝箱 E･ストーン➡ダークホールの宝箱　マグマドリンク➡ダークホールの宝箱
091	武装合体ファイバード	オカリナ➡ミシピッピー川の宝箱
093	ダ･ガーンX	オーリン➡チョモマンマの宝箱　エナジー➡発電所ダンジョンの宝箱
097	ジェイデッカー	超AI➡地下ダンジョンの宝箱
101	ファイヤーダグオン	ダグコマンダー➡スノーフィールドの宝箱
102	マグナムエース	ベースボール➡西の洞くつの宝箱
116	ビックオー	アンカー➡サマリー砂漠の宝箱　キャノンパーティ➡サマリー砂漠の宝箱
124	デスグィード	フィルテクスA➡スノーフィールドの、ラオチュウのいる洞くつの宝箱
125	ガルストーム	フィルテクス➡宇宙の宝箱　クラディウム➡仙人の塔の宝箱

友だちのIDナンバーをもらってレアなロボットのデータをゲット!



⬆物語の中盤で明らかになるIDナンバーには、じつは秘密が隠されていたのだ。

さらに、"IDナンバー交換時に入手が可能"という条件を満たす必要がある、レアなデータが存在する。そのロボットとは、右の表に挙げた全8体。赤外線通信でIDナンバーを交換すると、その時点でデータが手に入るぞ。ロボットデータのコンプリートを目指すなら、『GBハロボッツ』仲間を増やしてIDナンバーを交換しまくれ!

友だちのIDナンバー	出現するロボットのユニットナンバーと名前	
0	120	クラウドセイバー
1	022	ドラグナー
2	052	赤騎士&青騎士
3	026	ギルガザムネ

自分のIDナンバー	出現するロボットのユニットナンバーと名前	
0	050	ザンボット3
1	036	ガオファイガー
2	053	ダイターン3
3	115	ヴァイタルガーター

キミはこのイベントを見逃していないか!?

バロー博士を倒すのが主人公としてのキミの目的なんだけど、ちょっとだけ脇道にそれると、意外なイベントが待っているのだ。もしかしたら、見逃しているんじゃないかな? イベント終了時にはかなり役に立つアイテムが手に入るので、ぜひとも体験してくれ!

"グラの花"を手に入れろ!!

花売りの少女の頼みをかなえてあげるイベント。じつは、その途中で本編を進めてもまったく問題ない。本編の合間に、気軽にクリアーするのが吉だ。

1 ニューバロンの道ばたにいる花売りに話しかける

花を買うと、彼女は突然倒れてしまう。そして、彼女の代わりに"グラの花"を捜しに行くことになるのだ。



⬅なっ、なっ、なんか口調が変だけど……お嬢さん、大丈夫ですか? 顔色が悪いですよ?

2 グランロックへいき、"グラの花"を入手

マップ上から"グランロック"へ行けるようになるので、さっそく"グラの花"を捜しに行こう。出現するノラハロはなかなか手強いぞ。



⬆経験値稼ぎと思って進むべし。

3 "グラの花"を渡せばお礼がもらえる!

ベッドで待っている彼女に、花を渡してあげよう。彼女は、お礼にと"Eコンバーター"をくれるのだ。



⬅やっぱり人助けは気持ちいいね。

おみやげは"グラの花"にしよう

グランロックの奥に咲く"グラの花"は、2回つみ取ることができる。アークレンのスペースポートにいる男に花を渡すと、そのあとにイベントが始まる。じつはこれは、ワンダースワン版『ハロボッツ』を遊んだことがあるプレイヤーなら思わずニヤリとしてしまう展開になっているのだ。



⬅行けそうで行けない奥の通路。この先にも、ちゃんと行けるようになってるのだ。

1 アークレンのスペースポートにいる男に"グラの花"を渡す

アークレンのスペースポートの右側に、花について話している男がいたのを覚えているかな? 彼に"グラの花"をあげると、彼は立ち去り、後ろの通路に入れるようになるのだ。



⬅花を持っているときで男に話しかけると、セリフが変わる。花は気前よくあげちゃえ!!

2 男がふさいでいた通路からガラクタ置き場に行く

通路を抜けると、ガラクタ置き場に出る。画面の上のほうに移動すると、"Gガーター"を発見できるぞ。



⬅苦労して着いた場所だから、何かあるはず……と思ったら、やっぱりアイテムがありました。ラッキー。

3 "Gガーター"を拾うとイベントが発生

あっさり手に入ると思ったら、そのまえにひと騒動あるのだ。でも、アイテムはちゃんともらえるのでご安心を。



⬅『ハロボッツ』ファンなら、このシーンを見て「おっ!?」って思った人も多いんじゃないかな?

バロー博士を倒しただけでは『GBハロボッツ』は終らないぞ!

バロー博士の野望を見事に打ち砕くことができたかな? おめでとう!! ……でも、『GBハロボッツ』の楽しみはまだまだ残されているのだ。エンディング後に見ることができる全イベントを紹介したので、ぜひすべてを体験してほしい!



⬅エンディングまで到達したゲームデータは、そのあとでも引き続き遊べるぞ。

ハロボッツ全国大会に優勝せよ!

バロー博士の暗躍により、長いあいだ中断されていたハロボッツ全国大会だけど、彼がいなくなったいま、晴れて開催されることになったのだ。鍛え上げたハロとともに参加して、優勝をかっさらってしまおう!

① アークレン南東の全国大会会場へ行く

大会では7人のライバル全員に勝たなければならない。回復系アイテムを大量に用意しておいたほうがいいぞ。



⬅打倒バロー博士を目標に鍛えていれば楽勝……だと思うけど、油断は禁物。ライバルも手強いのだ。

② 優勝するとパスポートがもらえ、アークレンのスペースポートからフシギィへ行けるようになる

見事に全国大会で優勝すると"パスポート"がもらえる。これを使うと、フシギィへ行くことができるのだ。



⬅やりました。悲願の優勝です。パスポートのほかにも、優勝賞品としてアイテムがもらえるぞ。

ファンクラブ会員への道は険しい!?

ゲーム中に何度も登場しては主人公のジャマをしていたミヤコ。彼女のファンクラブ(FC)の会員になる、というイベントなのだが……苦難を乗り越え、見事FCの一員となれるかな?

① バロアーの橋の上にいる人に話しかけ、FC入会を決める

バロー博士を倒したあとにバロアーへ行き、橋の上の人に話しかけると、FCへの入会を勧誘されるのだ。



⬅えぇっ? あの暴走京都弁娘のファンクラブが存在するの!? うーん、どうしようかなぁ……。



➡いったんFCへの入会を決意すると、会員になるまでは外に出ることができなくなるぞ。注意。

② FCの会長に話しかけ、会報を取りに行く

FCの会長に話を聞いて、ダンジョンへ入る許可をもらったら、さっそく"会報"を捜しに行こう。



⬅いや、そこまで真剣に望んでいるわけでもないんだけど……でも、成りゆきだからしかたないか。

③ "会報"を手に入れたら会長に話しかける

"会報"を手に入れたら、もう一度会長と話しをしよう。これでキミも晴れてFC会員となり、自由の身だ。



⬅会報を発見!! 銅像の横にある四角い石に乗れば、一瞬にしてFC本部に戻ることができるぞ。

キミの力はハロ仙人に通用するか!?

ときには"ハロの神様"と呼ばれた、最強のハロボッツバトラーと噂される"ハロ仙人"。新たに出現した仙人の塔の最上階にいる彼に挑戦し、ハロボッツ全国大会優勝者としての実力を試すイベントがこれだ。バトルで下してきた数々のライバルたちのためにも、キミの意地を見せてくれ!

① 3つのアイテムを持って、ドワーズの東にある仙人の塔に行く

仙人の塔は、普段はその姿を見ることすらできない。塔を出現させるには、3つのアイテムが必要となるなのだ。右に挙げた場所をくまなく捜し、3つ全部を集めよう。

- ●"せんにんのタマ" ➡グランロックで入手
- ●"せんにんのポチ" ➡ミヤコFCで入手
- ●"せんにんのコッコ" ➡フシギイで入手

② 広場にある像に3つのアイテムをはめる

前述したアイテムを持った状態で、仙人の塔の広場にある3つの像を調べると、自動的にアイテムがはめ込まれる。3つすべてはめ込むと塔が姿を現し、中に入れるようになるぞ。



⬅アイテムをすべて見つけた者、すなわち真の実力を持ったハロボッツバトラー、というわけなのだ。

③ 最上階にいるハロ仙人に挑戦する

12階からなる塔は、かなり複雑な構造をしている。ハロ仙人の待つ最上階までの道のりは遠いぞ。なお、塔の通路をふさぐ物体は、塔内部の各所にある色付きの床を踏めば消える。



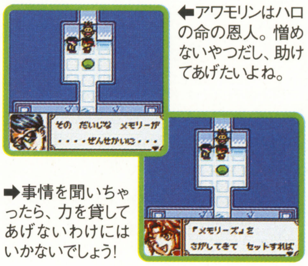
⬅ハロ仙人とのバトルに負けると、塔の1階からやり直しになってしまう。気合いを入れて挑め!!

アワモリンの記憶を取り戻せ!

にっくき敵であったバロー軍団のためにアイテムを集めるという、これまでのいきさつから考えるとちょっとビックリするようなイベントなのだ。バロー博士を倒したあとに発生するイベントを順番にクリアーしていくと、おそらくこれが最後に残ったイベントとなるはず。それだけにクリアーするのはなかなか大変だし、さらに驚きの結末と盛大な終幕が待っているぞ。

① バロー博士を倒したあとで、ふたたびダークガーデンの奥のバローの隠れ家へ行く

隠れ家には、バロー博士を倒したときの爆発のショックで、記憶(メモリーズ)が各地に飛び散ってしまい、まったく動かなくなってしまったアワモリンがいる。主人公は、バロー博士の部下に代わり、9つある"メモリーズ"を集めることになるのだ。



⬅アワモリンはハロの命の恩人。憎めないやつだし、助けてあげたいよね。

➡事情を聞いちゃったら、力を貸してあげないわけにはいかないでしょう!

② 9つの"メモリーズ"を集める

9つの"メモリーズ"は、下に挙げた3つのダンジョンに落ちている。これまでの探索で拾い忘れているようなら、再度捜しに出かけるべし。

"メモリーズ"のあるダンジョン

- ●ミヤコFC
- ●フシギイ
- ●仙人の塔

③ アワモリンに"メモリーズ"をセットする

"メモリーズ"を持った状態でアワモリンを調べると、取り付けられる。9つすべてを取り付けると……?



⬅はたしてアワモリンは復活するだろうか? そしてこのあと、さらに驚きの展開が続くのだ。

ここで紹介したものがひととおり終わると、イベントはひととおり終了となる。その後も同じデータで引き続きプレイできるので、全国大会への再挑戦やハロのさらなる育成、対戦などを楽しんでほしい。

ワンポイント攻略

デビルとの交渉は成功するが、アイテムなどがもらえるだけでまったく仲魔になってくれない!? これはヴィネセンターに空欄がない場合に起こる怪現象。余計な仲魔はディスクへ移そう。

攻略探偵団

真・女神転生 デビルチルドレン「黒の書」/「赤の書」

■ゲームボーイ(カラー対応)■
■アトラス ■2000年11月17日発売 ■価格4300円(税別)■

テレビアニメも大人気の『デビチル』。アニメ版とは一味違ったゲームならではのシリアスなストーリーも魅力的だけど、やっぱり『真・女神転生』シリーズの最大の楽しみといえば、交渉や合体で仲魔になるデビル集めでしょ!

今回は通常のプレイではなかなかお目にかかれない、珍しいデビルの入手方法を徹底解説していくぞ。

激レアなデビルの入手方法を公開! めざせデビダスコンプリート!!

『黒の書』のみで起こる合体事故、『赤の書』でしかできない純血合体、ふたつのソフトを使った通信合体。これらの特殊な合体の法則をズバリ解説していく。やみくもな合体ではなかなか出現しない珍しいデビルも、法則さえわかってしまえば簡単に入手できるのだ。また交渉や合体ではなく、イベントなどで仲魔になるデビルもバッチリ紹介。これらを参考に、キミのデビダスをどんどん埋めていこう!

赤 純血合体で強力なデビルを入手

『赤の書』では、同じデビルを合体させる純血合体でデビルを強化することができる。さらに一部のデビルは、何度も純血合体させるとランクアップして、大幅にレベルの高い同種族の別のデビルになるぞ。純血合体でランクアップするデビルは下の一覧のとおりだ。



←純血合体時のメッセージに注目。ランクアップの成否がわかるぞ。

純血合体でランクアップするデビル

ノーム	→ いっすんぼうし	LV9	グール	→ ミイラ	LV32
かぞえヒツジ	→ まくらがえし	LV13	プリンス	→ ヴァーチャー	LV32
ミズチ	→ オトヒメ	LV14	ホウオウ	→ スザク	LV34
ネコマタ	→ バハン	LV14	コマイヌ	→ ヤツフサ	LV34
ラタトスク	→ カマイタチ	LV15	オロチ	→ ヤマタノオロチ	LV34
ピクシー	→ シルフ	LV16	シーサー	→ バロン	LV38
ユキンコ	→ ユキオンナ	LV16	ロボット	→ アンドロイド	LV39
ヒッポウ	→ ルフ	LV17	バンシー	→ デュラハン	LV40
シュラ	→ シュラオー	LV17	ハーピー	→ セイレーン	LV41
ラセツ	→ ラセツオー	LV17	キュリオテス	→ メルカバ	LV46
デーバ	→ デーバオー	LV18	ナーガ	→ アナンタ	LV49
バステト	→ ネコショウグン	LV21	ツクヨミ	→ スカアハ	LV50
バジリスク	→ クロークルワッハ	LV27	セラフィム	→ アークエンゼル	LV52
クダギツネ	→ キュウビのキツネ	LV29	ヴァン	→ ヴァンオー	LV54
フロストエース	→ キングフロスト	LV31	エゴ	→ サタン	LV54

黒 合体事故を狙って起こす!

『黒の書』では合体させる種族の組み合わせによって、下の表のように作られるデビルの種族が決まる。また、作られるデビルのレベルは合体前の2体のデビルの平均よりやや上になる。この法則さえわかれば、狙って合体事故を起こすことも可能。表で赤字で示した合体事故が起こる種族の組み合わせで、2体のレベルの平均値を、作りたいミュート属性のデビルのレベルに合わせればよいのだ。



↑事故が起こる確率は1割。合体まえにセーブして何度も試そう。

デビル合体での種族決定の法則

種族	カミ	アクマ	テンシ	オニ	レイ	リュウ	ヨウマ	ミュート
カミ	―	テンシ	レイ	リュウ	リュウ	テンシ	オニ	ヨウマ
アクマ	テンシ	―	リュウ	レイ	ヨウマ	テンシ	リュウ	オニ
テンシ	レイ	リュウ	―	カミ	ヨウマ	カミ	オニ	リュウ
オニ	リュウ	レイ	カミ	―	アクマ	ヨウマ	アクマ	レイ
レイ	リュウ	ヨウマ	ヨウマ	アクマ	―	オニ	テンシ	テンシ
リュウ	テンシ	テンシ	カミ	ヨウマ	オニ	―	アクマ	アクマ
ヨウマ	オニ	リュウ	オニ	アクマ	テンシ	アクマ	―	カミ
ミュート	ヨウマ	オニ	リュウ	レイ	テンシ	アクマ	カミ	―

※赤字で示した組み合わせの場合、10パーセントの確率で合体事故が起こる
※(1体目のレベル+2体目のレベル)÷2≦作られるデビルのレベル

合体事故で作られるミュート属性のデビル

ゾウリムシ	LV2	イナバノシロウサギ	LV20	カイチ	LV40
メッチー	LV5	ナハコボルト	LV22	リュンクス	LV42
コロボックル	LV7	ニーズホッグ	LV25	スキュラ	LV45
ショック	LV9	カッパ	LV27	ガネーシャ	LV47
グリグリ	LV11	フランケン	LV30	スィームルグ	LV48
アガシオン	LV13	タクヒ	LV33	カロン	LV50
ワイラ	LV15	スナッピー	LV35	ヘルハウンド	LV52
フェアリー	LV17	アイラーヴァタ	LV37	オーディーン	LV54

共通 通信合体でしか作れないデビル

通信合体でしか入手できないデビルは下の表に示した5体。比較的仲魔にしやすいデビルでの合体例を挙げておいたので参考にしてほしい。また、作りたいデビルの種族とレベルがわかれば、これ以外の組み合わせでも目的のデビルを作れるぞ。この場合は自分側のソフトの合体の法則を考慮して、デビルを合体させればいい。『黒の書』の場合は前述の合体事故で説明したとおり。『赤の書』の場合は1体目よりも数レベル高い2体目を合体させると、1体目と同種族の1ランク上のデビルができるという法則を考慮して試そう。



←通信相手と協力しなければ、珍しいデビルは作れないぞ。

名前	種族	レベル	自分側が『黒の書』の場合の掛け合わせ例	自分側が『赤の書』の場合の掛け合わせ例
ケツアルカトル	カミ	37	デュナミス×やまんば、ドミニオン×ヤマタノオロチ	イツァムナー×クダギツネ、イツァムナー×フロストエース
ラジエル	テンシ	25	ホウオウ×オロチ、シーサー×アルケニー	プリンス×アルケー、プリンス×ソンゴクウ
ドワーフ	オニ	31	スザク×ティターニア、バンシー×セイリュウ	ロボット×コマイヌ、ロボット×ファントム
メリッサ	レイ	21	デーバ×アルケー、アヌビス×ゴーレム	バンパイア×クダギツネ、バンパイア×コアクマ
カーシー	ヨウマ	34	ヒッポウ×パワー、バステト×プリンス	ハーピー×アゾット、ハーピー×セイリュウ

豆知識 共通

『黒の書』ではランクアップしたデビル、『赤の書』ではミュート属性のデビルの大半が通信合体でしか作れない。しかし通信合体は意外と面倒なので、『黒の書』でミュート属性のデビル、『赤の書』でランクアップするデビルをあらかじめ多めに作っておいて、友だちとそのデータを交換しよう。この方法なら比較的ラクに仲魔をそろえられるぞ。

共通 カジノの景品でデビル入手

カジノでは、マッカをコインに替えてゲームに挑戦する。稼いだコインは、右の表のようなレアな景品に換えられる。またファイアーランドのカジノの景品ダイヤモンドは、店に10万マッカで売れる。メダル5000枚をふつうに買っても5万マッカなので、ダイヤモンドの売買を何度もくり返せば、簡単に大儲けができる。

メダル数	景品
100	はんごうこうを入手
2800	あかマントが仲魔に
3000	トウシンが仲魔に
5000	★ダイヤモンドを入手
5000	ペルソナが仲魔に
6000	ブギーマンが仲魔に
8000	オウリョウが仲魔に
10000	ダッキが仲魔に

※★はファイアーランドのみ

共通 マグネタイトを集めたごほうび

各地のショップや民家などの建物の中で、棚や壷などを片っ端から調べるとマグネタイトを入手できる。これを10個単位で集めて、マグネタイトを欲しがっている人物に渡すと、下の表のようなさまざまな特典を得られる。ちなみにマグネタイトを欲しがっている人物は、『黒の書』ではアイスランド・アイスゲートのショップの中にいる。『赤の書』では同じくアイスタウンのゲートタウンにあるショップの中にいるぞ。

集めた数	ごほうび
10	仲魔の名前が変更可能になる
20	スチュパリデスが仲魔に
30	ヌエが仲魔に
40	バトルネットに新たな挑戦者
50	サリエルが仲魔に



⬅マグネタイトを欲しがっているこの人物の正体は？ 50個集めればわかるぞ！

共通 デビダスマスターからのプレゼント

各地のヴィネセンターには、デビルの研究家であるデビダスマスターがいる。この人物に話しかけると、デビダスチェックとデビダスクイズに挑戦できる。デビダスチェックはプレイヤーのデビダスに登録されているデータ数に応じて、左下の表のようなアイテムやデビルがもらえる。一方デビダスクイズは、デビルに関するクイズ5問に挑戦する。ここで全問正解できれば、景品として右下の表のデビルがもらえるぞ。



⬆出題される問題は5問正解するまで変わらない。答えをメモしておけば、比較的簡単に全問正解できるはずだ。

デビダスチェックのごほうび

データ数	ごほうび
50	アイテム6つ入手
100	フェンリルが仲魔に
150	アスモデウスが仲魔に
200	ベリアルが仲魔に
250	ダイヤモンド5個入手

デビダスクイズの景品

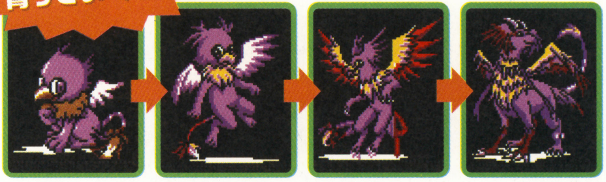
1回目	イチゴフロストが仲魔に
2回目	アガシオンが仲魔に
3回目	フェアリーが仲魔に
4回目	ミルメコレオが仲魔に
5回目	タクヒが仲魔に
6回目	カイチが仲魔に

共通 パートナーのランクアップ

『黒の書』のパートナー、ケルベロスのクール。『赤の書』のパートナー、グリフォンのベール。どちらもゲームのストーリー進行に合わせたイベントで、レベルなどとは関係なくランクアップする。ちなみにランクアップ時には、それまでに覚えた必殺技をなぜか忘れてしまうぞ。ランクアップ後に訓練所で新たな必殺技を覚え直すのを忘れずに。

たくましく育っていくぞ!!

⬇かわいいベールも、こんなに強そうに変身。ちなみに、もうひとりの主人公のパートナーがランクアップしたデータも、随時デビホンに送られてくるぞ。



共通 イベントで仲魔を入手

特殊なイベントをクリアーすることで仲魔になるデビルも多数存在している。その入手方法を一挙に公開。これ以外にも、まだまだ隠されたデビルがいるらしいぞ!?



⬅以前シナリオに関わったデビルが仲魔になってくれる。これはうれしい展開だ。

週刊ファミ通でおなじみ!



⬆ネコのナマモノにキツネのナマモノ。見覚えがあると思ったら、チップス小沢と柴田亜美大先生ではないかっ!!

イベントで入手可能なデビル	入手方法
ユキオンナ(共通)	アイスランド・こおりのどうくつで、凍った床にある3つの氷に囲まれたくぼみの部分へ行く
ダイアナ(黒の書)	マーブルランドでクールが重症になったあとで、アイスランド・こおりのどうくつにいるダイアナに話しかける
ヘル(赤の書)	マーブルランドでベールが重症になったあとで、アイスランド・エリューズニルにいるヘルに話しかける
デーバオー(共通)	マーブルランドの武闘会で優勝後に、マーブルランド・デーバのむらに行く途中にいるデーバーオーに話しかける
シュラオー(共通)	上記の手順でデーバオーを仲魔にすると、デーバオーからシュラのつるぎをもらえる。これを入手してから、マーブルランド・シュラの村へ行く途中にいるシュラオーに話しかける。シュラのつるぎを返せば仲魔になる
ラセツオー(共通)	上記の手順でシュラオーを仲魔にしてから、マーブルランド・ラセツのむらに行く途中にいるラセツオーと話す
オルトロス(黒の書)	サンドランド・さばくのはかばから行けるだいさばくの地下で、北東にある出口近くの青白く光る岩を調べる
ヒポグリフ(赤の書)	サンドランド・だいさばく(地上)で流れる砂の上をベールに乗って移動し、北西にある青白く光る岩を調べる
アバドン(黒の書)	サンドランド・ピラミッドの2階にある青い扉の中に入り、宝箱を開けると背後からアバドンが現れる
バイモン(赤の書)	サンドランド・ピラミッドの2階にある赤い扉の中に入り、宝箱を開けると背後からバイモンが現れる
スフィンクス(共通)	フォレストランド・ベッドタウンで、街の中央にある橋を渡ろうとするとイシスからデビホンがかかってくる。このあとでサンドランド・ピラミッドのイシスの元へ行くと、イシスからスフィンクスをプレゼントされる
コトダマ(共通)	アイスランド・こおりのへいげんで、南西のはずれにある木を調べる
スカルクラウン(共通)	サンドランド・ピラミッドの地下2階に行き、ひとつだけ存在している宝箱を開ける
デービーくん(共通)	ベリアルに勝利し、フォレストランド・ベッドタウンの湖付近にいるデビルに話しかけたあと、橋の先端まで行く。ここでネッシーにどうのナイフを拾ってきてもらう。これを先ほどのデビルに返すと、デービーパーツをもらえる。このあと、ファイアーランドのちかこうじょうにいる人物にデービーパーツを渡す
キツネのナマモノ(共通)	ファイアーランド・カジノタウンが天使に襲われたあと、現実世界のがっこう1階の教室に行く。ここで生徒たちに話しかけると、合わせ鏡でデビルを呼び出そうとしている。鏡を向かい合わせるとキツネのナマモノが登場する
ネコのナマモノ(共通)	フォレストランド・ベッドタウンの湖でネッシーからどうのナイフを拾ってきてもらったあと、デビライザーにネッシーを入れた状態でもう一度池のネッシーと話すと、ネコのナマモノを紹介される

高い崖は『黒の書』でクールに乗らないと登れない。また、途切れた道は『赤の書』でベールに乗らないと渡れない。同様に青いドアは『黒の書』、赤いドアは『赤の書』でしか開かない。

氷河エリアにいるミルキーとロボトルして勝ったあと話しかけると、ロボトルするかどうか聞いてくるので「いいえ」と答えよう。そしてつぎの質問に対して「はい」と答えると、777Pt入手できる。

攻略探偵団

メダロット3 パーツコレクション Zからの超戦場

■ゲームボーイ（カラー対応）■

■イマジニア■2000年11月24日発売■価格4300円（税別）■

●キャラクターデザイン：ほるまりん ●制作協力：（株）講談社 コミックボンボン編集部

このゲームは、プレイ中たくさんのイベントが発生する。その中には、隠しパーツを入手できるものもあるのだ。しかし、隠しだけあって入手は困難。そこで今回は強力な惑星型メダロット➚10体分の隠しパーツ入手法をドーンと教えるぞ！　高性能パーツをゲットして強敵相手にロボトル三昧の日々を送れ！

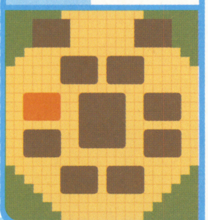
隠しパーツ10体分の入手方法を公開するぞ!!

今回は10体の惑星型メダロットの入手方法を伝授するわけだが、その前に惑星型の特性について説明しておこう。まず、惑星型は女形ティンペットにしか装着できないということ。入手してもなぜが装備できない、なんて悩まないように。つぎにメダチェンジ可能なものと不可なものがあるということ。変形可能なものはパワー変形なので、MFを溜めないとダメ。そして、隠しパーツといっても万能ではないということ。相手に行動を封じられてなにもできず、一方的にやられるなんてこともある。さて、入手方法だが、1体ごとに入手エリアのそのマップ、メダロットの性能とパーツの名称、入手までの手順をチャートで解説している。なお、マップ中のオレンジの部屋が、パーツを入手できる部屋だ。

メダマーズ（火星型メダロット）

変形まえ	パーツを使用すると“スピード”パーツのどれかにランダムで変形する	頭パーツ	ボルケニィ	右腕パーツ	マウントヘムレン
変形後	メダフォースをアップする“メダフォースプラント”や超強力な“クロス攻撃”が使える	左腕パーツ	マウントボーダー	脚部パーツ	マスタッチ

入手エリア　森林エリア



入手のポイントは森林エリアのボス、サラミと2回ロボトルするということだ。また、サラミと戦うまえに“はぐれロボロボ”を見つければチャートの2と3をカットできる。はぐれロボロボは、ザコに勝利してから、火山エリアの左側の芝のないところに隠れている。



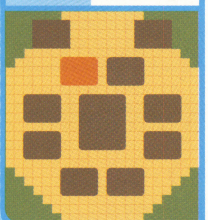
➡クイズとは言っても、木を1回ずつ調べればいいだけ。

1. ロボロボ団ザコとロボトルし、勝利する
2. 2回サラミとロボトルする
3. ロボロボ団ザコと話し、相方の居場所のヒントを聞く
4. ロボロボ団ザコに話しかけ、ダジャレクイズに挑戦する
5. 部屋の左に出現する3本の木を1回ずつ調べる
6. ロボロボ団ザコに話しかける

メダジュピター（木星型メダロット）

変形まえ	パーツを使用すると“ぼうがい”パーツのどれかにランダムで変形する	頭パーツ	ジョビアン	右腕パーツ	ダスター
変形後	“すいしん”と“きどう”が99という全メダロット中ナンバーワンの性能を誇る	左腕パーツ	アッシュ	脚部パーツ	ウォーターホール

入手エリア　ジャングルエリア



一度森林エリアへ戻らなければならないのがポイント。チャート4で、森林エリアの入り口のすぐ左の部屋にいるアリカに話しかけて、ポラロイドカメラを借りなければならない。また、チャート3以降は、ナエの写真を持っていない限り、白玉の部屋へは入れない。



➡森林エリアへ戻って、アリカにカメラをもらおう。

1. 白玉とロボトルして勝利する
2. ナエさんに話しかける
3. 白玉に話しかけて、ナエさんの写真を撮ってくるイベントを開始する
4. 森林エリアのアリカに話しかけ、ポラロイドカメラを入手する
5. ナエさんの部屋へ行き、写真を撮る
6. 白玉の部屋へ行き、ナエさんの写真を渡す

メダネプチューン（海王星型メダロット）

高性能の脚部パーツを活かした“フリーズ攻撃”が強力なメダロット	頭パーツ	ナグラック	右腕パーツ	ハルダー
	左腕パーツ	ホイック	脚部パーツ	エクスプレッサー

入手エリア　街中エリア

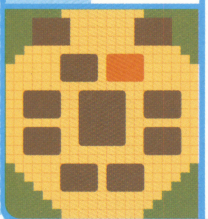


チャート3では、チャート2でシメタから預かった手紙をポストに入れなければならない。だが、ポストらしきものは見あたらない。ポストとは各エリアの外のロボトルワールドの右上にある石像のことだ。そこを調べれば、郵便配達メダロットが来てくれるぞ。



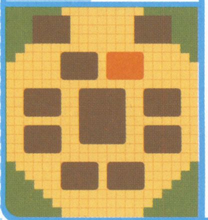
➡画面右上の石像がポストだ。石像と変わらないがポストだ。

1. シメタとロボトルし、勝利する
2. シメタに話しかけ、手紙を入手する
3. ロボトルワールドの右上にあるポストを調べる
4. シメタに話しかけ、手紙を郵便配達メダロットに預けたことを報告する

メダサン（太陽型メダロット）

太陽エネルギーを使用した“コロナビーム”は超強力。貫通効果があり、一撃必殺の威力を誇る。	頭パーツ	コロナビーム	右腕パーツ	ギアホイール
	左腕パーツ	カグホイール	脚部パーツ	サンシャイン

入手エリア　山地エリア



メダサンは3種類の入手方法がある。けっきょくは山地エリアの北玉から入手することになるが、それまでにジャングルエリアのニゴウ、水中エリアの入り口近くのすぐ右の部屋にいるマーマン学院生など、さまざまな人から情報を集めなければならないのだ。

1. 北玉とロボトルをして勝利する
2. ジャングルエリアのニゴウに話しかける
3. 北玉に話しかけ“シーホース”入手のヒントを聞く
4. 水中エリアのマーマン学院生とロボトルして勝利し、“シーホース”の替わりに“シードラゴン”を入手する
5. ジャングルエリアのニゴウに話しかけ“シードラゴン”と“RC2000”を交換してもらう

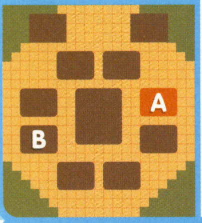
- A. 北玉に“RC2000”を渡すと、メダサンのパーツと100Ptがもらえる
- B. 北玉に“シードラゴン”を渡すと、メダサンのパーツと500Ptがもらえる
- C. 砂漠エリアのヒツジ(執事)とロボトルし勝利すると、ヒツジ(執事)にルアーを譲ってくれと頼まれるので、1〜3回目の問いで譲ると答え1000〜1500Ptを入手する
- D. 北玉に話しかけ、ヒツジ(執事)にルアーを譲ったことを報告すると、メダサンのパーツがもらえる

メダウラヌス(天王星型メダロット)

脚部パーツ"アイシクル"は全メダロット中最高の"きんせつ"を誇る

頭パーツ	エンプロール	右腕パーツ	フォールダウン
左腕パーツ	ホールドダウン	脚部パーツ	アイシクル

入手エリア 水中エリア



マップのAで示した部屋でウオナに話しかけると、ラブレター男とロボトルすることになる。勝つと宝箱が水中にあることを聞かされる。そこでマップのBで示した部屋にいる潜水メダロットを呼んで、宝箱を引き上げてもらえばメダウラヌスのパーツが手に入るのだ。



←こいつに勝つと、宝箱が水中にあることを教えてくれる。

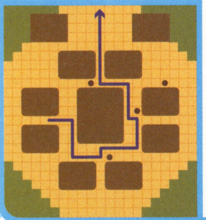
1. マップで示したAにいるウオナに話しかける
2. ラブレター男とロボトルすることになるので勝利する
3. マップで示したBにいる潜水メダロットに話しかける
4. 潜水メダロットをウオナの部屋へ連れて行き、宝箱を引き上げてもらう

メダムーン(月型メダロット)

ダメージの回復や壊れたパーツの復活など"かいふく"行動が得意なメダロット

頭パーツ	クレセントムーン	右腕パーツ	ニュームーン
左腕パーツ	フルムーン	脚部パーツ	キンコン

入手エリア 氷河エリア



このエリアには中央左付近に石像が置いてある。この石像は、調べると障害物があるところまで滑っていく仕組みになっている。それを利用してマップで示した矢印のとおりに石像を押していこう。すると、石像の前にメダムーンのパーツが入った宝箱が出現するぞ。



←↓うまく石像を押していき、画面最上部中央まで持っていこう。



1. エリア左中央の石像がある場所まで行く
2. 石像をエリア中央上部まで押して運ぶ
3. 宝箱を調べる

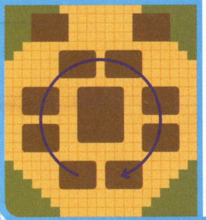
※石像の押しかたを間違えて、石像が運べなくなった場合は、通信ショップのカウンターにあるパソコンを調べればやり直すことができる

メダコメット(彗星型メダロット)

ハレー彗星がモチーフのメダロット。両腕の"レベルドレイン"が強力。頭パーツの"メダフォースせいぎょ"でメダフォースを封じることが可能

頭パーツ	ガスクロース	右腕パーツ	シェイプアイス
左腕パーツ	クリップアイス	脚部パーツ	アミノス

入手エリア 砂漠エリア



砂漠エリアの部屋には、部屋のいちばん右上から1歩左に歩いたところに目を見開いたレリーフがある。これを調べると、各部屋でそれぞれ違う数字を言う。この数字は部屋の番号なのだ。そして6番の部屋にいるそうじメダロットに勝つと、部屋を回る順番を教えてくれる。この順番とは地図で示した矢印のとおりのものだ。この順番どおりレリーフを調べると、メダコメットのパーツが入手できる。調べるときに同じ場所を2回以上調べたり、ボスの部屋のレリーフを調べると初めからやり直しなので注意。



←回る順番を教えてくれるのは、このメダロットだ。



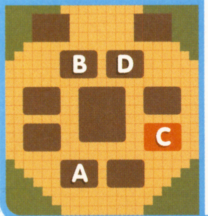
←このようなセリフで、レリーフは部屋の番号を言う。

メダプルート(冥王星型メダロット)

両腕の"デストロイ"攻撃が強力。頭パーツを使用してスピードアップし、うまく背後を取って攻撃すれば効果大

頭パーツ	ハーディ	右腕パーツ	ハンドルキー
左腕パーツ	ハンドルゲート	脚部パーツ	エモーション

入手エリア アリ地獄エリア



Aの部屋にいるキクヒメとBの部屋にいるカラスのどちらとさきにロボトルするかで、多少展開が変わってくるのだ。さきにキクヒメとロボトルしたら、カラスを連れてキクヒメの部屋に、カラスが先ならキクヒメを連れてカラスの部屋へ行くという展開になるぞ。



←部屋の中央へ行き、そこから飛び出なければならない。

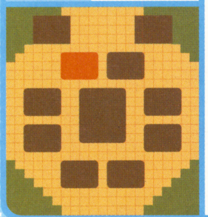
1. どちらがさきでもいいので、キクヒメ(マップ中のAの部屋)、カラス(マップ中のBの部屋)とロボトルする
2. あとからロボトルしたキャラクターを連れて、さきにロボトルしたほうの部屋に行く
3. ヘロケロベロス(マップ中のCの部屋)でロボトルする
4. カモメ(マップ中のDの部屋)とロボトルし、勝利したあといっしょにヘロケロベロスの部屋の画面中央へ行く

メダアース(地球型メダロット)

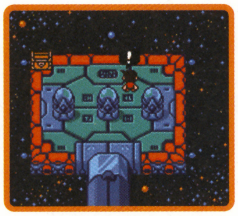
変形まえ	パーツを使用すると"しょうじょう"パーツのどれかにランダムで変形する
変形後	"こんらん"で相手チームの戦略を撹乱させるのが得意

頭パーツ	グラスウォーター	右腕パーツ	ライフウォーター
左腕パーツ	リブウォーター	脚部パーツ	スペースシップ

入手エリア 宇宙エリア



まず、マップのオレンジの部屋にいる怪盗レトルトに話しかけ、ロボトルして勝利しよう。つぎにいったんその部屋を出て、再度その部屋に入る。するとなぜか部屋の左上隅に宝箱が出現しているのだ。これを調べれば、メダアースのパーツが入手できるってわけ。



←いったん部屋を出れば、宝箱が出現しているのだ!

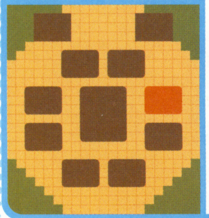
1. レトルトとロボトルし、勝利する
2. レトルトの部屋を出る
3. もう一度レトルトの部屋へ入る
4. 宝箱が出現しているの調べる

メダヴィーナス(金星型メダロット)

変形まえ	パーツを使用すると"いりょく"パーツのどれかにランダムで変形する
変形後	相手の強力な攻撃に対して"はんげき"してくれる。"たいせいはかい"が強力だ。

頭パーツ	パーフューム	右腕パーツ	ジャーボット
左腕パーツ	ジャグボット	脚部パーツ	デイブレイク

入手エリア サイバーエリア



ヘベレケ博士は、マップのオレンジの部屋にいるので、ロボトルして勝とう。そして、ヘベレケ博士に話しかけてから、いったん部屋を出る。このときセーブしておくのがポイント。このあとのミニゲームに失敗すると、即ゲームオーバーになってしまうからだ。



←この表示が出たら、素直にセーブしておこう。

1. ヘベレケ博士とロボトルし、勝利する
2. ヘベレケ博士に話しかけて、いったん部屋をでる(セーブしておく)
3. ヘベレケ博士に話しかけて「はい」を選択する
4. "ハイ アンド ロー"ゲームで2連勝する

ワンポイント攻略

氷河エリアにいるレイにロボトルするかと聞かれたとき「いいえ」と答えると恋占いが始まる。これは、レイの出す質問に答えることで、相性のいい女の子のキャラを教えてくれるというものだ。

モノマニア2001

モノマニア2001

FIRST

新世紀を迎え新たにスタートするモノマニア2001。え、見たことあるって？　いやいや、そんなことはございません。世にあふれるモノ情報を厳選してお届けする、あくまでも新コーナーなのです。それでは以後お見知りおきのほど、よろしくお願いいたします。

ミニモノ情報

『トイ・ストーリー』ものの新作として3月に発売予定なのが、バズやウッディのウォーターガン。バズの背中から水を入れたりしちゃうわけで、けっこう興奮しちゃうかも。

ミニモノ情報

先月紹介した"ヤフー・デジタルカメラ"。残念ながらマッキントッシュに対応していなかったのだけど、新たにハイブリッド版が発売されたそうだ。これで機種を気にせずにすむぞ。

ミニモノ情報

アドバンスの発売が間近にせまるゲームボーイだけど、トイザらスではゲームボーイカラーの限定色クリアーグリーンを販売中。この時期だけにレアな一品となるかもしれない。



●トーキングフィギュア ウッディ
●価格／3980円（ラージ）
2200円（スモール）



●トーキングフィギュア バズ・ライトイヤー
●価格／3980円（ラージ）
2200円（スモール）

映画とおなじ！トイ・ストーリー2フィギュア

『トイ・ストーリー』といえば、おもちゃが主人公の人気映画シリーズ。物語中、人間の気づかないところで活躍していたおもちゃたちが、実際におもちゃになっているのだ。ウッディやジェシーは背中のひもをひっぱると、バズやザーグはボタンを押すと、映画とおなじセリフを話してくれるぞ。



●トーキングフィギュア ジェシー
●価格／3980円（ラージのみ）



●トーキングフィギュア ザーグ
●価格／2200円（スモールのみ）

ポケモンピンズバッジがジオラマセットになったよ

かわいいポケモンのバッジをジオラマにするセットが発売されたよ。バッジはピカチュウ、ピチュー、ワニノコ、ヒノアラシ、チコリータの5種類が付属されている。ジオラマは台紙に白い雪のような植毛をかけて作っていこう。バッジの配置を工夫して、自分だけのジオラマを作るのだ。



●ポケットモンスター
ジオラマバッジセット ～冬バージョン
●価格／1480円

デジモンの携帯ゲーム機だ！

人気の携帯液晶ゲーム、デジタルモンスターシリーズ"D-3"に新バージョンが登場したぞ。これまでの電波受信機能や歩数計機能などはそのままに新デジモンが登場するのだ。これまでに発売されているすべてのデジモンシリーズと対戦が可能。最強のデジモン育成を目指すのだ。



●D-3 パイルドラモンカラー
●価格／3200円

ポケモングッズ新年はこれで遊ぼう

今年もどんどん新しいポケモングッズが発売されそうだぞ。まずはピカチュウR/Cカー、モンスターボール型のコントローラーでピカチュウカーを操れちゃう。ゲーム中にも登場していたポケギアは、時計やラジオの機能を搭載。またちびポケハウスは映画『結晶塔の帝王』の舞台を再現しているぞ。



●ポケギア
●価格／2980円
（2月7日発売）



●ちびポケハウス
結晶塔の帝王
●価格／2480円
（2月7日発売）



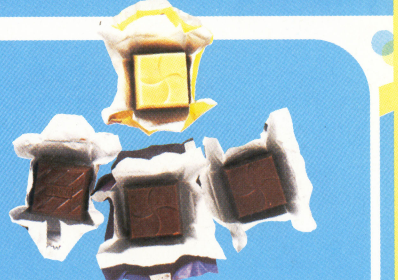
●ピカチュウR/Cカー
●価格／3980円（1月25日発売）

問い合わせ先・トーキングフィギュア／ちびポケハウス／ポケギア／ピカチュウR/Cカー：トミー（☎03・3693・1031）　ジオラマバッジセット：メディアファクトリー（☎03・5469・4880）　D-3：バンダイ（☎0471・46・0371）

だがしのヒミツ リベンジ

ハイジもびっくり？ チョコの本場にせまるチロル

やりましたよ、隊長！ ついに駄菓子のヒミツがスペース増加を果たしました。これまで伝えきれなかった、あんな秘密やこんな秘密もこれからはあますところなく披露できるってなもんです。というわけで新装第1弾はチロルチョコ。これってじつはブランド名なんですよ、知ってた？ というわけで駄菓子のヒミツ、これからもよろしく。



アルプス➡チロル



ひと口サイズで気軽に食べ始めて、ついついやめられなくなってしまうチロルチョコ。みなさんチロル、チロルとなれなれしく口にしますが、この意味をみなさんはご存知なのだろうか？ いや知らなくても気にすることはありません。私も5分前まで知りませんでしたから。じつはチロルとは西オーストリアのティロール地方のこと。昭和37年に製造が開始される際、チョコレートの本場であるヨーロッパとアルプスをイメージしてつけられたのだ。みなさんいいですか、ティロールですよ、ティロール。巻き舌で発音してくださいね。

チロルファミリー大集合



ひと口で食べられるだけに、ひと口にチロルと言ってしまっても、じつはさまざまな種類があるというこのジレンマ。現在発売中のおなじみコーヒーヌガーにミルク、エッグタルト、さらに新発売のイチゴムースの4種類はそれぞれ、10円のものと20円のものが大きさ違いで販売中だ。また冬季限定シリーズとして、冬チョコにホワイト・ビスもラインアップされている。さらには新発売のキャラメルクリームに、いちごチョコも今春発売予定となっている。これらの味は、チョコに関してはおなじものを使用しているが、なかに入れるものの違いによって生じるのだ。

チロル活用法



●ヨーロッパみやげに 人生の一大イベントとしてヨーロッパ旅行に。ふだんと異なる環境に浮き足立って、ついつい全財産を使ってしまう。そんな事態に遭遇する危険性もないとは言い切れません。そんなときこそチロル。自らチロルと断言しているのですから文句のつけようがないのです。

●募金に だれでも他人からいい人だと思われたいもの。とりわけ、毎年行われている共同募金運動などは評判を上げる大チャンス！ しかし不幸にして募金箱を目前にして、手持ちのお金がない場合。そんなときは代わりにチロルを寄付すれば万事オーケーです。

チロルチョコ



●製造元／松尾製菓（☎0120·44·6472）
●価格／10円と20円の2種類
●昭和37年にチョコレートの製造開始と同時にチロルブランドが設立された。以来、これまでにミルクヌガーやワイン、パイン、バナナなどさまざまな味が開発されてきた。現在の1日当たりの製造量は10円チロル約120万個、20円チロル約80万個の合計約200万個。これを全部販売するだけで、毎日2800万円もの売り上げとなる。またチロルを袋入りにしたパックも数種類販売されている。

PRESENT see P.145

プレゼント

今月はチロルが30個も入っている、バラエティパックを5名様にプレゼント。好きな駄菓子とその理由も添えて。応募方法は145ページをチェック。

ミニモノ情報

チロルチョコを製造している松尾製菓ではあの有名な"5円があるよ"チョコも製造しているのだ。どう見ても500円玉より大きい円形のチョコレートに5円玉の模様が刻まれている。

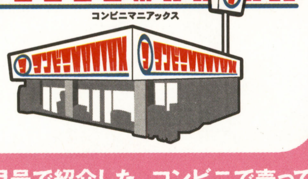
ミニモノ情報

本文中でも紹介しているけれど、チロルの新作"キャラメルクリーム"が2000年末に登場したのだ。すでに全国で好評発売中となっているので、ちょっと捜してみてはいかが？

情報募集

今月よりパワーアップしてお届けした駄菓子のヒミツ。情報強化のためにも諸君のタレコミが欠かせません。編集部モノマニア2001係まで情報、感想、リクエストをよろしく。

コンビニマニアックス



先月号で紹介した、コンビニで売っているおでんのダシのうんちくはいかがだったかな？ これからも当コーナーでは、コンビニに関するさまざまなうんちくをコンビニ商品とともにどんどん紹介していくぜ！ それはさておき、今月のコンビニマニアックスは、いちごを使ったデザートを紹介しちゃおう。お腹いっぱいご飯を食べたあとには、あま～いデザートもたっぷりと食べちゃおう！

いちごを使ったデザートですぞ！

フレシャンテ 苺もち



●ローソン
●価格／100円
●1月23日発売
●いちごの果肉の入ったイチゴムースに"ぎゅうひ"といちごをトッピング。

フレシャンテ 苺ミルフィーユ



●ローソン
●価格／230円
●1月23日発売
●コンテッサクリームと果肉入りいちごゼリーがのったサクサクパイが特徴的。

フレシャンテ 苺ショコラ



●ローソン
●価格／180円
●発売中
●生チョコとチョコスポンジをベースに、生クリームといちごをトッピング。

コンビニマニアックスへのリクエスト募集！

このコーナーではみんなのはがきを大募集している！ 紹介してほしい商品や調べてほしいコンビニの謎などをはがきに書いて下のあて先まで送ってくれ！ また、コンビニへの質問も受け付けちゃうぞ。はがきにはキミの住所、氏名、年齢、電話番号などを書くことを忘れずにね。おはがき待ってるぞ。

あて先 〒154-8528
東京都世田谷区若林1-18-10
みかみビル
ファミ通64+編集部
『コンビニマニアックス』係まで

あそぶのうみそ



あの『ポケモン』のプロデューサー石原恒和さんが今回のゲスト。いつもの『ポケモン』オンリーのインタビューではありません。石原さん個人のゲームに対する考えかたや作り手としての姿勢をメインに話していただきました。これがはっきりいっておもしろい。そこには『ポケモン』が誕生した背景が見えかくれしているのであります。はい。

――昔から囲碁と将棋がお好きだそうですが、どんなところがおもしろいんでしょうか？



石原　囲碁や将棋って対話型の完全情報ゲームで、とにかく強い人が勝つんですよ。決して運やまぐれで勝てるようなものではないんです。そのしくみを小学校のときに身をもって学んだんですね。強い人には絶対に勝てない、**勝つためには相手より強くなるしかない**。その明解さゆえに負けたときに本当に悔しいし、もちろん勝てばうれしい。それがこのタイプのゲームの醍醐味ですね。

――なるほど。

石原　最初は親父から教わっていたんですが、忙しいからなかなか相手をしてもらえない。しかたなくひとりで敵も味方もやったりするわけですよ。ですからコンピューターゲームに出会ったときに、両方やってくれるので楽だなあって思いながらも、(敵か味方のどちらか)**片方しかできないよね**って思いましたね。

――たしかにそうですね。



石原　それがどんどん発展して、現在のコンピューターゲームというモノが出来上がっていったんだと思うんです。ただしもとをただせば人間どうしが顔を突き合わせて遊んでいたモノなわけで、ノイズ(不確定要素)も多かったし、ルールもいいかげんだっただろうし。それをコンピューターで再現するにあたって、ノイズを全部取り去ってルールを確定しプログラムした。ただ**ノイズがないとゲーム性に欠ける**という理由で“乱数”というノイズを入れて、ゲームっぽくというか、継続性を高めていくようなしかけを作っていったんだと思うんですよ。そういう意味ではもともとあったものをコンピューターに置き換えていく中で、捨てていったモノと拾い加えたモノが合わさって、いまのゲームがある。だから**昔からの遊びがオリジナルになっているモノがとても多いんですよ。**

――なるほど。ほかにはどんな遊びをしていました？

石原　動物のフィギュアとか集めて、ジオラマっぽく動物園を作ったり、レゴブロックやダイヤブロックでなにかを作ったりするのはけっこう好きで、友だちを呼んで組み立てて遊んだりとか。外に出ると隠れ家や基地を作ってましたね。

――じゃあ、基本はモノ作りですね。その意味ではそのまままっすぐ来た、っていう感じなんですか？



石原　そうですね。**でも道は険しかったですよ。**コンピューターという極めて不自由な道具を“インタラクティブ”と称して、人に対して打てば響くような関係にしようという目論みが世界的にあった中、日本人はゲームというカテゴリーで“操作感”とか“のめりこみ具合”という概念で、それをものすごく深めたという感じはありますよね。そもそも僕はゲームを作るまえに、コンピューターグラフィックスなどの映像を作る仕事をしていたので、そこで感じた限界と反動からインタラクティブなメディアが持っている魅力に対してすごく憧れがありましたから。

――なるほど。



石原　通常の映像ソフトが、作品として結果を出すのに数週間から数ヵ月。それに対してゲームソフトの開発というのは、もっともっと長い時間が必要なんです。そこまで時間をかけてモノを作るのって、あらゆるスタッフからファンにいたるまでけっこう体力がいるわけですよ。3年も開発していたら会社がもたない場合もあるだろうし、スタッフレベルではひとつのことに3年も興味が続かないかもしれない。それができるようになるというのは、**そんなに平たんな道ではないですよ。**

――たしかにたいへんですね。

石原　だけどやっぱりモノ作りの中でいちばん大変だからこそ、そのぶん楽しいし**完成させたときの喜びは大きい。**

――たしかにそうかもしれない。それでは実際に制作の現場にいらっしゃって、ゲームを作るうえでなにがいちばんたいへんなんでしょうか？ 外から見えにくい部分っていうか、“遊び”として成立させるためのしくみの部分というか。



石原　そうですね、昔ながらの映画や書籍というようなメディアには、あらかじめルールやしきたりみたいなベースになるモノがあるんです。でもコンピューターゲームを作るということは、その**ベースの部分から作る作業になる**わけです。たとえば30分間、コントローラーと画面を使ってやりとりさせて、5分間であきられるかエンディングまで遊んでもらえるか。それはとても生理的かつ決定的に良し悪しを見られてしまう部分なので、**弁解の余地がないんです。**

――なるほど、コンテンツの内容以前のところで評価されやすいということですね。



石原　あとむずかしいのは、ターゲットのセグメント(区分、区別)。たとえば将棋を知らない人に将棋ソフトをプレイしてもらっても正しい評価が得られませんよね。でも逆に5段以上の有段者にとって楽しいソフトがふつうの将棋好きの層にウケるかというとそんなことはないですよね。つまりセグメントを細かくすればするほど、マーケットは狭くなるしミニコミ的になっていきます。でも、できることならば**小学生からおばさんまで楽しめるというモノにしたい**と思うんですよね。

――それってみんな思うことなんですけど、実現するのはすごく難しいじゃないですか。ふつうは確実なマーケットに絞り込んでそこからどう派生させるか、という考えかたをすると思うんですが、その方法論はなにか特別なものがあるのですか？

石原　そうですね。コンピューターゲームの場合、さきほど話した**はじめて触ったときの入り口の部分**。ある意味すごく原始的なことなんですけど、ボタンを押してウィンドーが開くときにカーソルがある場所だとか。

コンピューターゲームを作ることはベースの部分から作る作業になる





※1　AMIGA1000
1985年アメリカのコモドール社から発売されたパーソナルコンピューター、AMIGA(アミーガ)の初代機。カスタムチップに処理を分散させることによって、完全なマルチタスクを実現した。



※2　任天堂ディスクシステム
1986年に発売されたファミコン用のディスクシステム。独自の磁気ディスクにゲームデータを書き込み、専用ハードで遊ぶことができた。また、店鋪でのソフトの書き換えが可能という、現在のロッピーのようなシステムも話題になった。



ゲームを作ることはもっとも高度なインタラクティブアート

たとえばカーソルを3つ移動させて道具を使って、もう1回ウインドーを開いたときにカーソルがどこにあるかによって、「記憶してないじゃないか」って思う人と、いつもデフォルトの場所にあってほしいっていう人がいるわけです。そこで一気にその人のゲームOSに対する評価が出ちゃう。そういう生理的な部分は意外と共通しているものだけれど、あくまでも新しいしくみを使って納得させなきゃいけない。これは意外と高度な話で、それを一生懸命少ないボタンと操作感で突き詰めていったのがコンピューターゲームだと思うんです。それを「ユーザーが熟達すればなんとかなるんじゃないの」ってほったらかしにしちゃうと、**カーナビのような操作感になっちゃう**。

——（笑）。



石原　あるいは女子高生のように**親指で高速に文字を打つ化け物**になるとかね（笑）。単純に人間が熟達者になればいいのなら、われわれはなにもしなくて済むんですけど。感触をよくするするためにゲームOSに注いできたパワーが、日本のゲームを支えているところがあると思うんですよ。

——たしかにコンピューターゲームの場合は、内容以前に人間工学的要素で評価されますね。

石原　でもおもしろいのが、ゲームの世界でインターフェースを徹底的に分析した結果そこにたどり着いたというよりは、意外と**ディレクターやプログラマーのセンスであった**ということ。個人的な好き嫌いだったり、こだわりだったりっていうのが大きいんですよね。

——それはある程度開発に時間がかかるってことに関係あるんでしょうか？ 見直す機会が多いというか。

石原　そうですね。多人数で作るってことはそれぞれが分担して作業をしているわけです。ある人はドットを打ってるし、ある人はテキストを書いて、ある人は音楽を作っているし、ある人は地図の上にグラフィックを表示するしくみを作っている。これをみんな一斉に集めて触ってみたときに、きちんと動かない部分がある。それを煮詰めていく過程で分担している人が多ければ多いほど、作業の回数は増えますよね。その結果触る回数も膨大なものになるわけです。

——考えただけでもたいへんだ（笑）。

石原　でもすべてにこだわっていたら、何年たっても開発が終わらないので、何回か決断するタイミングが出てくるんです。それはけっこう現実的な話で**「もう開発費ないんです」とかね**（笑）。

——そういった要因もあると。



石原　そりゃ、大きいですよ。そういうものに押されてね。「不本意ながら」っていって発売するか、「もう止めてしまえ」って崩壊してしまうか。うまく予算の工面ができれば、スケジュールをさき送りしますけどね。

——さきほどからお話をお伺いしていて、思ったんですがコンピューターそのものがお好きですよね？

石原　そうですね。コンピューターは好きですね。僕がいちばん最初にはまり込んだのは、“AMIGA（アミーガ）1000”（※1）というマシン。これは**僕にとっては完璧なおもちゃ**でした。このおもちゃの中にはインタラクティブなものがいくつも入っていて、ゲームに限らず入力された音声を映像に変えるプログラムとかね。その遊びのひとつとして、いわゆるコンピューターゲームもあるという感じだったんですね。

——なるほど。



石原　僕にとっては、コンピューターとそこに入れるソフトウェアがセットになったものが遊びの塊でした。だから自分でゲームを作るときにも、単なるソフトウェアのコンテンツととらえるより**マシンとセットでなにができるのか**、と考えることのほうがおもしろいんです。その点ゲームカートリッジって、基板の上にプログラム以外にも、メモリーからコンピューターのCPUまで置けてしまうという点で、**ソフトかハードかわからない代物**なんです。そしてそこにいろんな遊びを詰め込むというしくみがたまらなくおもしろい。だから任天堂のハードでゲームを作っているんですよね。どうも**いまだにCD-ROMのゲームになじめない**。

——コンピューターで遊んでいたことと、ゲームを作ることに関連した部分はないんですか？

石原　そのあいだをつないでいたのは、僕にとっては任天堂のディスクシステム（※2）だったんですね。

——どのようにつないでいたんでしょうか？



石原　つまり作った絵や音やプログラムをフロッピーディスクの中に入れて、それを起動するとインタラクティブなメディアとしてアクセス画面が立ち上がるというモノを作っていたときに、僕らが書いた簡単なベーシックプログラム（※3）でもレイアウトができるようなアミーガのマシンと、アセンブラ（※4）で書いてチューンアップすることで、**チープなCPUや環境でもものすごいインタラクティビティが得られる**ファミコンとのあいだには雲泥の差があったわけですね。そのときにやっぱりゲームを作るということは、もっとも高度なインタラクティブアート（※5）なんだ、と思いましたね。それでディスクシステムでゲームを作ってみたいと思うようになったんです。

——コンピューターゲーム以外にも、カードゲームを作られていますが。



石原　そっちはコンピューターへの興味とはまったくべつに、小さいころからの対人ゲームをもっとべつの遊びとして発明できないかと思っていました。友だちと新しいゲームを試しては、分析して遊んでて、**「ここをこういうルールにしたらもうちょっと深まるのに」**みたいなことを話し合って改良したりして。それでゲームを作り始めたっていうところがあるんですよね。それがボードゲームだったり、カードゲームだったり、コンピューターゲームだったりするだけでね。

——いまおっしゃったゲームにおける“深み”ってなんでしょう？ それはもしかすると“おもしろいゲーム”と“おもしろくないゲーム”のちがいだと思うんですけど。

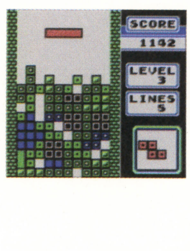
※3　ベーシック
1965年に発表された、会話型プログラミング言語。人間にわかり易い英単語の組み合わせで記述できるが、プログラムを実行するごとに機械語に翻訳して処理するため、実行速度が遅いというデメリットがあった。

※4　アセンブラ
16進数で表される機械語の命令にほぼ対応する命令を、ADD（加算せよ）やSTORE（格納せよ）といった、キーワードに置き換えて記述できるプログラミング言語。実行速度は速いが、プログラムするのは難しい。

※5インタラクティブアート
“相互作用”を意味するinteractiveからもわかるように、作品と見る者のあいだに相互作用をもたらすことを意図した作品の総称。

※6『風来のシレン』
“1000回遊べるRPG！”のキャッチフレーズで大ヒットした名作。ニンテンドウ64で続編が発売されている。

※7キーアサイン
コントローラーやキーボードのキーに、どんな役割を割り当てるかということ。キーアサインを変更するのがキーコンフィグ。



※8『テトリス』
アーケードからゲームボーイまであらゆるハードに移植されたといっても過言ではない名作パズルゲーム。現在の落ちもの系パズルゲームの元祖。ちなみに石原氏は『銀星倶楽部別冊テトリス10万点への解決法』という本まで出版している。



ディティールを考えてあるゲームは名作と呼ばれる可能性がある



石原　片方に将棋や囲碁のような完全情報ゲームがあって、片方にサイコロの運のみで決まるスゴロクのようなゲームがあるときに、ゲーム設計というのはその**ふたつのあいだのどこにバランスを置くのか**、ということだと思うんですよ。つまりゲームの勝敗をきめるうえで知能の及ぶ範囲と運が支配する範囲をどのバランスで決めていくか、それは個々のゲームに対する考えかたや能力でもちがってくると思うんですが、不特定多数のプレイヤーが楽しめるような**ベストなバランスというものがかならず存在するはず**なんです。完全に知識だけじゃ勝てないし、完全に運に頼っているわけでもないというバランスがね。

──なるほど。



石原　たとえば『風来のシレン』(※6)の場合、ゲームの中で接するルールや種類や起こる現象を観測して、すべての動作や起りうることをすべて把握して、最短でなにをすべきかを極め尽くしているエキスパートと、はじめてプレイするビギナーでは結果に雲泥の差が出るようになっているわけです。でも、乱数的要素によって、エキスパートであっても初心者であっても1階で死ぬ場合もあれば30階まで行ける場合もある、というような**微妙なバランスを残してある**。その部分をていねいにチューンアップしていって、「これがゲームだよ！」っていうところに持っていくわけですよね。そのためにはとても時間がかかるけれど、できたものはそれなりの深さと自信を持つと思うんですよ。

──ある種、神の領域ですね。



石原　神っていうより、麻雀、囲碁、将棋にしてもそれは人間が考えたものなわけじゃないですか。ただし誰かひとりの人が考えたわけじゃなくて、何百年もかけて**たくさんの人々が磨きあげてきたモノ**なんですよ。

──そうですね。

石原　そうやって作り上げられた伝統的なゲームをひとつの例にしながら、自分たちもそういうものを作ろうとしているので、やっぱり時間はかかりますよね。試行錯誤も多いし。ゲームというメディアでウインドー開いてボタンで決定して、っていう行為を100回やった人と、1万回ずっとやってきた人とは、やっぱりOSに馴れ親しむ感触もちがってくるだろうし。1万回も触れれば、そのうちにいろんなことを考えるでしょ、OSも進化してほしいとかね。熟達したプレイヤーにとってのキーアサイン(※7)はこうなってほしいとかね。だからオペレーションが**かっこよく見えるまで作り込んでほしい**って思うでしょ。

──なるほど、そうかそうか。



石原　ピンボールのようなスタイルとしてのかっこよさではないかもしれないけれど、ゲームプレイにもある種、**「俺はなんて的確に物事を判断して動いているんだ」っていうかっこよさ**があって、その心地よさに対してOSが答えてくれている感じを追求したいという思いはありますね。

──なるほど。

石原　システムの完成度が高くなると、**システム自体にハマり込んだところで人は気持ちいいと思うはず**なんですよ。ゲームのストーリーや音楽が好きという話じゃないところで、「オレ、これにはまいっちゃったんだよ」って言わせられるんですよね、きっと。

──ちなみに石原さんがはまったゲームは？



石原　僕がいちばんゲームセンターで時間を費やしたのは、セガのアーケード版『テトリス』(※7)ですね。アーケード版『テトリス』とマッキントッシュ版の『テトリス』って、同じゲームのはずなのに、**僕にとってはぜんぜんちがうゲーム**なんですよ。

──そうなんですか？　どのへんが？

石原　それはねえ、細かいところで少しずつちがうんですけど、ちがいを決定的にしているのは**ゲーム設計者のセンスやルールに対する姿勢**であったりするんです。たとえば、縦に20段積んだらゲームオーバーになるというしくみの『テトリス』を、ゲームボーイに移植したときに16段しか積めないとします。そのときにゲームデザイナーがなにを考えるべきかというと、縦が短くなったときに『テトリス』のプレイがどう変わるかっていうことなんです。ゲームボーイの『テトリス』をデザインした人は長い棒のピースが落ちるときには、かならず真横になって落ちてくるように設計した。でもBPSが作ったファミコン版『テトリス』はそれが縦になって落ちてくる可能性を入れて設計しちゃったわけですよ。そうすると、残り段数が少ないのに棒のピースが縦になって落ちてきてと、突然ゲームオーバーになることがあるんですね。そういう事故があるのに、**それをひとつのデザインとしてしまったがゆえにゲーム性が壊れちゃった。**

──なるほど。



石原　そういうディテールをちゃんと考えてあるゲームは、人の生理にも訴えかけるだろうし、名作と呼ばれるゲームになる可能性があるんですよ。僕らはいい意味で「参ったな、これ」っていうモノに巡り会いたいって思っているから、**雑な作りをしたモノが許せない**。こんな作りをするぐらいなら、**作らないでほしかったとさえ思う**んです。

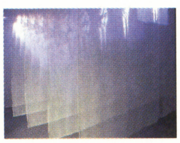
──よく金返せ、って思うモノはありますからね。



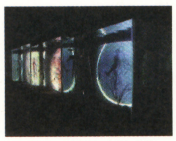
石原　僕はそういう**デザイナーのこだわりがゲームを左右していると思う**んだけど。でもそんな細かいことはやらないでほしい思う人もいるわけで、僕らは、どのぐらい心地良いものを実現するかという視点で、ついつい細かいところにいきがちなんですよね。でも細かくなればなるほど、**いつまでたっても開発が終わらない**。『テトリス』ひとつ作るのに何年かかっているんだよ、っていうことになっちゃうんですよ(笑)。

※9バウハウス
1919年にドイツのワイマールに開かれた総合造形学校。建築をはじめとする造形芸術の教育を行い、その社会理念とカリキュラムが後世に与えた影響はじつに大きい。

※10ビデオアート
アーティストが撮影・制作したビデオ作品の総称。1965年にナム・ジュン・パイクが上映した作品を最初のヴィデオ・アートといわれている。



※11ビル・ヴィオラ
1951年ニューヨーク生まれ。ビデオやサウンドでの作品をおもに制作し、メディア・アート界の先駆者として国際的に評価を受ける。1972年よりビデオアートを発表。そのスケールの大きさ、思索的なテーマ性において世界中で高い評価評価を受けている。



※12ナム・ジュン・パイク
1932年韓国ソウル生まれ。磁石を使いブラウン管のビームを湾曲させた、世界初のビデオアートから、世界を同時にリンクするサテライト・アートにいたるまで、メディア・アートのパイオニアとして幅広く活動。

——ゲームの場合、何10万人というファンが待ってますからね。ちなみにそのこだわりというのは、どこから生まれたんですか？

石原　もともとなにかを作るのは好きでしたし、それをどのように見るかっていうことに対しても興味があったから、筑波大学の芸術研究科と芸術専門学部というところで勉強をしたんですよ。

——そこでは具体的にはどういうカリキュラムを？



石原　いまは変わってしまいましたけど、僕がいたころはドイツのバウハウス(※9)と呼ばれるデザイン学校の教育システムを再現しようというコンセプトがありまして。それは造形を目指す人間を作る方法として油絵や彫刻というようなエキスパートの過程に入るまえに、基本的な造形や芸術理論みたいなことを学ばせるというものだったんです。ですから大学1、2年はカリキュラムがすごく多くて、毎学期ちがうことをやるんです。1学期は書道、2学期は彫塑、3学期は陶芸みたいにね。10数種類のカリキュラムを全部やってみて、そのあとに専門のコースを選ぶんです。もっとも3、4年の専門コースのときになっても選べない人のために“なんでもやる科”もありましたけど。

——なるほど。

石原　それが僕がいた『プラスチックアートアンドミックスドメディア』という科で、簡単にいってしまえば、**既存のジャンルにこだわらずに自由に創作活動をしなさい**、というところだったんですね。僕はそこでビデオやコンピューターやデザインなんかをやってみた結果、インタラクティブアートがいちばんおもしろかった。**それがいつの間にかコンピューターゲームになっていった**わけです。

——なんか楽しそうな大学ですね。



石原　あの大学は楽しかったですよ。そのころはビデオアート(※10)に興味があって、ビル・ヴィオラ(※11)っていうアメリカの映像作家や韓国のナム・ジュン・パイク(※12)に憧れていましたね。それが1980年代。20年くらいまえですか。

——最近のコンピューターグラフィックスには興味はないですか？ 当時とくらべると、なんでもできちゃいますけど。



石原　逆に個人的にはそういう映像表現に対して、あまりにも**なんでもできてしまうので興味を失ってしまいましたね。**ただコンピューターでできることは極め尽くされていないし、手書きのセルアニメーションに勝てないものがたくさんある。**まだまだ研究することが多い**んですよね。だけど、僕自身はそっちのほうは卒業しました。

——やはりインタラクティブなものでないと興味が持てない？

石原　ですね。だから300万画素のCGよりも、300ドットぐらいのゲームのほうがいいかな。

——ちなみにこんなゲームを作ってみたい、なんて質問してもいいですか(笑)？



石原　**いっぱいありますよ。**具体的には言えないものが多いんですけども。ただしダウンロード可能なコンテンツであったり、CD-ROMの中に焼いて再生するゲームみたいなものではないのかな。携帯玩具とか、ボードゲームの先にあるものとか、あるいはカードゲームの新しい遊びかたとか。そういうコンピューターゲームだけに限らず、**具体的なカタチとして現れるもの**に関して、作りたいモノがいっぱいあるんですよ。

——しくみを含めたカタチで？

石原　そうですね。ハード設計を含め、全部やってみたいですね。

——お話をうかがっていると石原さん個人としては、ゲームのコンテンツよりもしくみのほうにすごく興味があるように感じるんですが。



石原　そうかもしれないですね。シナリオやストーリーや音楽やキャラクターの表情やキャラクターそのものはゲームを形成する非常に重要な要素なんですけども、**それは映画と同じように重要なだけでゲームにとって本質的に重要なことではない**んですよね。むしろゲームにとって本質的に重要なことというのは、しくみやルール、OSも含めた、**遊ばれるときのインタラクションの感触**ですよね。

——それではしくみとして最初に衝撃を受けた、コンシューマーゲームというのは、なんでしょう？

石原　ファミコンの『ドラゴンクエスト』ですね。

——どのあたりが？

石原　**復活の呪文ですね。**いわゆるセーブデータを記録させるために「ほげにゆぱ」とか書いてあるわけでしょ。あれはアイデアとして参りました。

——たしかにあれは大きなイベントのひとつでしたからね。



石原　たぶん半分はああせざるを得なかったんだと思うんですけど、転んでもただ起きないというか、**そういったアイデアがゲームの中にどれだけ豊富に入っているか**、という衝撃ですね。もうひとつはカードゲームですが、『マジック：ザ・ギャザリング』(※13)。遊びとしてのしくみだけではなく、作りかたや売りかたまで含めた部分で、**作り手の意志がみごとなまでに表現されている。**あれは参りましたね。

——なるほど。以前本誌で『ポケモン』に関するインタビューをさせていただいたときに、「なぜ『ポケモン』がアメリカで受け入れられたのか理由はわからない」、とおっしゃっていたんですが、その理由は解明できましたか？

石原　**“なぜわれわれがわからないか”っていうことについてはわかった**んですよ(笑)。

——というと？



石原　アメリカ側は最初にピカチュウを見たときに、こんなキュートなだけのキャラクターはアメリカではウケないから、もっとクールなキャラクター、たとえば『ミュータント・ニンジャ・タートルズ』(※14)のようなモンスターに変えてくれということになるんですよ。でもそのときにいろいろな事情もあって、なにも変えないと決めたんです。それを前提にうまくいく方法を考えましょう、というのが海外での『ポケモン』のスタートラインなんです。**変えなかったということが成功の一因であることはまちがいない**んですね。ピカチュウをマッチョなモンスターにしていたら、たぶんうまくいってないはずなんです。まぁ、変えていないので絶対とは言いきれませんけど。ただしそのときに感じたのは、子供たちの趣向の判断をしている**アメリカの大人たちの視点はかなり古いものになっている**ということ。IT革命などと言われる時代に、日本によらず、アメリカによらず、子供たちの意識はどんどん

300万画素のCGより300ドットのゲームのほうがいい





※13『マジック：ザ・ギャザリング』
1993年に、アメリカの大学教授R・ガーフィールド氏によって制作された“ファンタジー・トレーディング・カードゲーム”。その人気は世界的規模で広がり、現在ではオリジナルの英語版以外にも6ヵ国語での翻訳がなされた。ちなみに1996年以降は日本語版も販売されている。



※14『ミュータントタートルズ』
アメリカで人気のアニメーション。突然変異した亀が、忍術を身につけニンジャタートルズとなり、悪者を倒すために戦うというストーリー。日本でもアニメやゲームが発売されたが、いまひとつ盛り上がらなかったのは、グロテスクなキャラクターのせい？

グローバル化しているはずなのに、それに**ついていけない大人たちが多い**ということ。そのことが意外とローカライズ(※15)して商品を持っていくときの障害になるんだなって感じましたね。幸いなことに『ポケモン』の場合その障害をあまり受けずにうまくいったし、あとで考えるとミッキーマウスが日本にやってくるときに、**こんなネズミはウケないからイタチのようにしてくれ**って日本人が言ったらアメリカ人は直したのかっていう話ですよね。
――ピカチュウはどこの国でもピカチュウという呼びかたで通されてますしね。
石原　そうですよね。世界の共通語として使ってもらえるのって、作り手としてもうれしいです。
――そう言えば最近犬を飼いはじめたということですが、なにかキッカケがあったんですか?



石原　たまたま立ち寄ったペットショップで目があったときに**「ああ、こいつはボクが飼うんだな」ってピンときたんです。**
――運命の出会いですね(笑)。どうですか? あらためて動物といっしょに暮らしてみて。
石原　きちんと毎朝6時にエサをあげて散歩にいってます。もちろんウンコはちゃんと持ち帰ってるし。でもそういった毎日の世話がたいへんですね。正直な話、自分としては外へ出たくない日もあるでしょ。雨が降ってるとか、すごく寒いとか。
――それでも散歩はサボれないですからね。
石原　そうですね。たぶん子育てにとても近いですね。毎日の継続性に対して、**うんざりする部分と感謝する部分と両方がありますよね。**
――なるほど。



石原　われわれのような不規則な仕事をしている人種の生活リズムって、基本的に乱れっぱなしじゃないですか。ソフトの開発が佳境だったりすると、机の下で寝ちゃったり。そういう生き物としての時間をまったく無視したような生活の対局にある、**動物たちの時間を知ることによって本当の己を知る**ということでしょうか。

インタビュアー/編集部　加藤克明、堤俊浩
2000年12月21日 東京・八重洲ポケモンセンターにて収録

※15ローカライズ
外国に商品を輸出する際、その国の趣向や規制にあわせて商品に改良を加えること。自動車におけるハンドル位置の変更などがわかりやすい例。

クロストーク連載
あそぶのうみそ
そのじゅうご

いしはら石原 恒和つねかず
『MOTHER』シリーズや世界的大ヒットとなった『ポケットモンスター』シリーズのプロデューサー。現在、株式会社クリーチャーズ、株式会社ポケモン両社の代表取締役社長。1957年三重県生まれ。



A HAPPY NEW CENTURY!! 新世紀もホットな情報をお届け！『ダービースタリオン64』開発中の薗部氏独占インタビューは必読。まもなく発売のゲームボーイアドバンスや、ついにベールを脱いだXboxの特報もチェック チェック！

2001

MONTHLY NEWS & TOPICS selected by FAMITSU64+

SCOOP スクープ

スクープ!! 薗部博之氏に独占直撃インタビュー！『ダービースタリオン64』、『ダビスタ牧場』の開発状況は？

任天堂スペースワールドから半年。一瞬流れたデモ映像以降、いっさい出てこないダビスタ情報。そこで、今回薗部氏に独占インタビューを敢行。最新情報を聞いてみたぞ。

──ズバリ『ダービースタリオン64』の発売はいつごろになるのでしょう？
薗部　なるべく早く。ごめんなさい(苦笑)。かなり遅れていますが、できるだけ早く出すようにしますから。
──開発度は何パーセントくらい？
薗部　何パーセントなんてわからないよ。毎度のことなんだけれど、あとになってからいろいろ付け加えるんです。だから、**完成直前でも10パーセントでもあり、90パーセントでもある。**
──ニンテンドウ64版自体の開発は、いつごろから入られていたのでしょう？
薗部　2年……できかないかも。『ダビスタ99』(PSで1999年9月30日発売)よりまえからやっていますからね。
──レースシーンで今回初めてポリゴンを採用されたのはなぜでしょうか？
薗部　『ダビスタ』のいいところとして、全部はあえて見せない、という部分があるので、これまでは使ってこなかったんですよ。たまたま今回はポリゴンで作りました、っていうだけで、



⬆2000年8月25～27日の任天堂スペースワールドで公開された、『ダービースタリオン64』開発中のデモ映像。

ポリゴンを見せたいわけじゃない。でも、**いいレースシーンになったと思いますよ。いままでのなかでも。**
──基本システムの部分で、変わった部分はありますか？
薗部　考えていることはありますが、実際どこまで盛り込むかはわからないんですよ。だから、なかなかしゃべれない。じつは、**4人同時プレイができるようにしようとは思っています。**
──4人いっしょに生産、調教する？
薗部　同時にというか、カセットの中に4つ牧場があって切り替えて遊ぶ、という感じだね。厩舎を切り替えるみたいに。せっかく4つコントローラーを差せてそれぞれにコントローラパックが差せるんだから、4人いっしょに遊べたらなぁっていうのはハードが出たときから考えてました。自分の牧場データを持ち寄って、1シーズンとおしてレースまでする感じでしょうか。
──新配合理論(※1)は何かありますか？
薗部　そのへんもまだだからね、まだ決まっていない。まだまだ。うん。
──おもしろ配合とか、父似とか……。
薗部　加わるかもしれないし、まえのPS版やパソコン版と同じかもしれないし。けっこうマスターアップのギリギリまでいじっていますから。まぁ、そのへんはお楽しみ。こちらからは**ユーザーに発見されるまで言わない(笑)。**
──2001年になって、JRAのレース番組(※2)が変わりましたね。
薗部　馬齢の表記とかも変わりましたから、いくらなんでも去年のデータで、というわけにはいかないだろうと思っています。今年のレースで作りたいんだけれど、(新しいレースの)新潟の直線1000メートルとかグラフィックが作れない。ポリゴンデータが。だから、**去年と今年のミックスの部分が残りそうです。**本当は去年のデータでやるつもりだったんだけど、"朝日杯3歳ステークス"と言うわけにはいかないだろうから、頭を悩ませているところです。
──新種牡馬に、ナリタブライアンやラムタラ(※3)は登場しますか？
薗部　もちろん。産駒がデビューしていれば、出てきますよ。
──最強のライバル馬というと、やはりテイエムオペラオー(※4)でしょうか？
薗部　もちろんそうでしょう。出さざるを得ない。**いちばんバランス型で強い馬になる**んじゃないかな。
──ところで、ゲームボーイ版の『ダビスタ牧場』を開発中という噂が、ずっとありましたが、どうなんでしょう？
薗部　64版のまえからやっていますよ。これがまた長い(苦笑)。
──いつごろ発売になるのでしょう？
薗部　開発当初は、64版よりさきに出るはずだったんだけれど、後回しになってしまいました。**64版が出てから近いうちに出したい**と思っています。
──ゲームボーイで調教して64版でレース、といったリンクはしますか？
薗部　当初の予定では、64GBパックでリンクする計画でしたが、いまは未定ですね。まず64版を作ってから、考えます。たぶんデータの互換はするよ。
──ゲームキューブ版などは、考えていらっしゃいますか？
薗部　1本開発が遅れると、すぐ話はそうなっちゃう。とにかくいまは64版を出す。それ以外は考えない(笑)。まずは、目のまえのものを出すということが大前提なので。
──(笑)。任天堂の発表では、ゲームキューブはゲームボーイアドバンスと直につなげるようですが。
薗部　そうそう、けっきょく一世代ハードがずれてしまったんです。そういうことを考え出すと、いまの仕事が遅くなるから、できるだけ考えないようにしている。興味はあるけどね。もちろん。どちらかといえば、ゲームキューブよりも**ゲームボーイアドバンスのほうがおもしろそう**ですね。もう進化したハードはいいよ。PS2とか、Xboxとか見たくもない(笑)。
──最後に読者に一言メッセージを。
薗部　待たせてごめん、だね、本当に。
──夏ぐらいまでには、『ダービースタリオン64』発売でしょうか？
薗部　うーん、うん。**夏までには、出す。**断言するよ。出します！

薗部博之氏



ご存じ『ダービースタリオン』の生みの親。ほかにも『ベストプレープロ野球』シリーズなど、かずかずのヒット作品を世に送り出してきた。現在4頭の馬を所有する馬主でもある。

※1新配合理論
より速い馬を産み出すため重要なのが配合(掛け合わせ)。『ダビスタ』は新作が出るたび、あらたな理論が導入されこれを解き明かすことがプレイの楽しみでもある。

※2JRAのレース番組
2001年のもっとも大きな変更は馬齢表記の国際基準化。従来より1歳マイナスになる。その結果、朝日杯3歳ステークスは、朝日杯フューチュリティステークスというタイトルになるなどの変更が行われた。

※3ナリタブライアンやラムタラ
2000年に産駒がデビューした種牡馬。前者は日本競馬史上5頭目の三冠馬。獲得賞金総額は10億2691万6000円。後者はフランスより44億円で輸入された凱旋門賞馬。

※4テイエムオペラオー
2000年春・秋天皇賞、有馬記念などを制した、現役最強の5歳馬。重賞8連勝、最高獲得賞金13億円など、かずかずのJRA記録を塗り替えて活躍中である。

News Headlines
2000 12.11～2001 01.10

12.11 ●阪神からFA宣言した新庄剛志外野手(28)が米ニューヨーク・メッツに入団することを明らかにした。

12.12 ●着工から14年。1兆円を投じて東京都がつくった4番目の都営地下鉄"大江戸線"が全線開通。

12.13 ●混迷していた米大統領選が決着。民主党のゴア副大統領が敗北宣言をし、共和党のブッシュ・テキサス州知事の大統領選当選が確定。

12.17 ●福井・京福電鉄でブレーキ故障をした電車が正面衝突、運転士ひとりが死亡・乗員乗客25人がけが。

12.18 ●元横綱若乃花の藤島親方(29)が日本相撲協会に退職届を提出。今後は本名花田勝で、芸能界で勝負。

●歌手浜崎あゆみ(22)が第33回日本レコードセールス大賞を受賞。売上は940万枚、総額217億円。
●男性向け総合週刊誌「週刊宝石」が休刊することが光文社役員会で決定。

12.20 ●東京・国立競技場で行われた、キリンビバレッジサッカー2000で、日本は韓国と1-1の引き分け。

12.25 ●2000年7月に倒産した大手百貨店そごうグループのうち8店舗が閉店。

●Jリーグ京都から戦力外通告を受け、移籍先が注目されていた三浦知良(33)の神戸入りが決まった。
●巨人松井秀喜外野手(26)が、年俸5億円で契約更改。現役最高年俸で、日本球界では歴代2位の高給。
●L'arc～en～Cielのボーカルhyde(ハイド・年齢未公表)とタレントの大石恵(27)が入籍。

12.26 ●NTT東日本と西日本は、高速光ファイバー網を、ほかの通信事業者に

ゲームボーイアドバンスは3色を発売 初年度で2400万台を出荷へ！

TOPICS トピックス

いよいよあと2ヵ月後に発売が迫ったゲームボーイアドバンス。その最新情報をお届けしよう！　まず気になる本体カラーはバイオレット、ホワイト、ミルキーブルーの3色。さらに、最大4人までが同時プレイできる“専用通信ケーブル”、約2時間の充電で約10時間のプレイが可能な、本体にすっぽり納まるサイズの“専用バッテリーパック・チャージセット”、家庭用コンセントから電源が取れる“専用ACアダプタセット”の3種類の周辺機器が同時発売されることも明らかになったぞ。また、同時発売される任天堂のソフトは『マリオアドバンス』を始めとする4本。いずれも4800円（税別）であることも公開されたのだ。（ソフトについての詳細は10ページからのアドバンスタイムスをチェック！）。さらに、任天堂は3月21日の発売日に本体を100万台出荷。6月には月産台数を200万台以上に引き上げ、7月には欧米への輸出も開始。初年度だけで全世界で2400万台を出荷する予定であることを明らかにしたのだ。

バイオレット



ホワイト

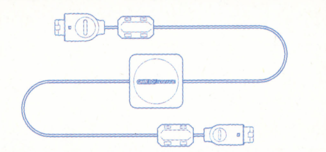


ミルキーブルー

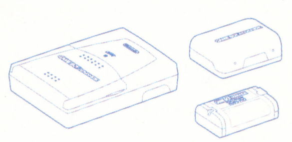


ゲームボーイアドバンス専用周辺機器（3月21日発売）

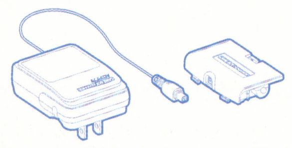
専用通信ケーブル 1400円（税別）



専用バッテリーパック・チャージセット 3500円（税別）



専用ACアダプタセット 1500円（税別）



米ラスベガスでマイクロソフトのXboxが初公開！ ゲームキューブとゲームボーイの周辺機器もお披露目

TOPICS トピックス

1月6日〜9日まで、米ラスベガスで開催された世界最大の家電見本市“CES”で、マイクロソフトの次世代ゲーム機、Xboxがそのベールを脱いだ！　気になるスペックは、メインCPUが733メガヘルツ。5倍速のDVDドライブを持ち、DVDソフトも見ることができる。さらに、8ギガバイトのハードディスクを装備。サイズは幅325ミリ×奥行き260ミリ×高さ90ミリで幅、奥行きともにゲームキューブの2倍以上の長さというサイズ。これは、日本人向けにリサイズされるという噂もあるぞ。コントローラーには、2本のアナログスティックがあり、8方向パッドが右下に配置されている。さらに、4つの楕円形のボタンと、背面にふたつのトリガーを装備。これらはすべて感圧式のアナログボタンなのだ。対応ソフトは、PSで人気の『エイブ』シリーズの新作『Oddworld』と、アクションゲーム『Malice』の2本が披露された。発売は日米では今年の秋を予定している。3月の東京ゲームショウや、5月のE3では実際に触ることができるのかな？

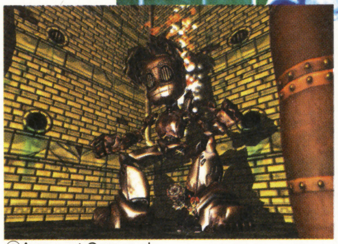
CPU	ペンティアムIII 733MHz
メモリー	64MB
記憶媒体	5倍速DVD
	8GBハードディスク
	8MBメモリーカード
入出力	4ポート（コントローラー用）
ネットワーク	10/100MBps（イーサネット）
発売日	日米2001年秋
価格	未定



⬉これがXbox。黒を基調としたシックなデザイン。大きな“X”の文字と、緑色のロゴマークが特徴的だ。



➡マイクロソフトのビル・ゲイツ会長みずからがXboxの可能性を語った。



⬅『Malice』は、大きなハンマー（？）を持った女の子が主人公のアクションゲームだ。

©Argonaut Games plc

そのほか、CESではゲームキューブも展示されていたぞ。これは、松下電器などが採用しているSDカード関連商品が並んでいたブース。SDカードを使用するためのアダプター“SD-DIGICARD ADAPUTER”が初公開されたのだ。さらに、ゲームボーイカラー用MP3プレイヤーが展示されていたぞ。これは、ゲームボーイを音楽プレイヤーにしてしまう周辺機器で、“SongPro”という商品。価格は129.99ドル（約14500円）でアメリカで発売されるという。



➡残念ながら価格など、詳しいことは発表されなかった。



⬅日本での発売は不明らしいけれど、発売されるといいね。

も有料で開放する方針を決めた。
●大分県で昨年8月に起きた一家6人殺傷事件で、大分家裁は殺人で逮捕された少年(15)に対し、医療少年院送致とする保護処分を言い渡した。

12.27 ●俳優の石坂浩二（59）と浅丘ルリ子（60）が離婚することが明らかに。
●兵庫県揖保郡でタクシー運転手が車内で首を切られ殺害。29日に無職少年（16）と県立高校1年の女子生徒（16）を強盗殺人容疑で逮捕。

12.31 ●レコード大賞を『TSUNAMI』を大ヒットさせたサザンオールスターズが受賞。新人賞は演歌の氷川きよし。
●東京・世田谷の会社員宮沢みきおさん(44)宅で一家4人が殺害される。犯人はまだ逮捕されていない。

01.02 ●ビデオリサーチが大みそかのNHK紅白歌合戦の平均視聴率を発表。関東地区では第1部が39.2パーセント、第2部が48.4パーセント。11年ぶりの50パーセント割れとなった。

01.03 ●第77回東京箱根間往復大学駅伝競走最終日で順天堂大が総合優勝。
●落語家の桂三木助（43）が東京・田端の自宅で首つり自殺した。

01.04 ●日本債券信用銀行が、行名を“あおぞら銀行”に変更し、再スタート。

01.06 ●日本の官僚機構再編成され、1府12省庁体制がスタート。
●宮城・仙台市の北陵クリニックで、准看護士が治療中の小6女児に薬物を注入、殺人未遂の疑いで逮捕。

01.07 ●女優の石田ひかり（28）が、NHK大阪放送局のディレクターと今春に結婚することを明らかにした。

01.08 ●人気ロックグループ、JUDY AND MARYが3月に解散することを発表。

01.09 ●インドネシアで、味の素の製造過程で豚肉成分が使われたとして、イスラム法に基づき同社が営業停止に。

2000.12.14、ふたつの『ポケモン』を求める行列が

TOPICS トピックス

昨年12月14日。任天堂の『ポケットモンスタークリスタルバージョン』と、『ポケモンスタジアム金銀』が同時に発売された。クリスマス直前、しかも人気のポケモンの最新作とあって、東京・新宿駅西口にあるヨドバシカメラGame・Music館には、開店まえから約200人が並んでいたのだ。販売が開始されると人々は両ソフトを我れさきにと購入していったぞ。それぞれのソフトは、12月末日までのわずか2週間で『ポケモンクリスタル』が106万5804本、『ポケスタ』が38万976本（いずれもエンターブレイン調べ）を売り上げたのだ。



⬆平日の朝にもかかわらず、開店直線の新宿の量販店の前には、長蛇の列が。

ハドソンの野球カードゲーム全国大会地区予選が開催！

EVENT イベント

12月16日～30日まで、全国7都市でハドソンの野球カードゲーム、"POWER LEAGUE 夢のスタジアム2000"の、第1回全国大会地区予選が開催された。本誌でも何度か紹介してきたこのカードゲームは、戦略性が高く誰でも監督気分が味わうことができるとあって、野球ファン、カードゲームファンに大好評を博している。今回の地区予選では、この春開催される予定の全国大会の出場者を決めるとあって、大人から子供まで総計1000人が参加。勝ち抜いた14人がこの春開催される全国大会への出場権を手に入れたのだ。各会場には、元ダイエーの香川伸行選手などもゲスト参加し、一般参加者とともに熱戦をくり広げたぞ。



⬆ダイエーOBの香川選手と現役の坊西浩嗣選手は、福岡大会に参加したぞ。



⬅全国各地で熱戦がくり広げられたのだ。

モバイルアダプタGBのCMに佐々木投手が出演中！

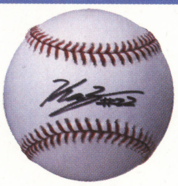
TOPICS トピックス

1月27日から発売される、"モバイルアダプタGB"のテレビCMはもう見た？　出演しているのは、ご存じシアトルマリナーズの佐々木投手。今回の起用について任天堂は、「佐々木投手はメジャーという新しい世界にチャレンジし、めざましい活躍をしました。任天堂の今度の製品も新しい世界にチャレンジして成功を期するという意味で、お願いしました」とコメント。ピッチングシーンでは本当に佐々木投手の決め球、フォークを投げてもらっているそうだ。これを記念し1月27日から、"モバイルアダプタGB"を購入した人の中から抽選で500名に、直筆サインボールプレゼントを実施中。締切は3月1日。ぜひ応募してみよう！



⬆携帯電話を手に、"モバイルアダプタGB"をプレイする佐々木投手のCM。

佐々木投手直筆サインボール 500名プレゼント



⬅応募先など詳細はモバイルアダプタGB取り扱いショップにて。

『トゥームレイダー』が実写映画化この秋、日本でも公開

INFORMATION 情報

全世界で2300万本の大ヒットを記録しているゲーム『トゥームレイダー』シリーズが、ついに映画化されるぞ。気になるララ・クロフト役は『17歳のカルテ』でアカデミー助演女優賞を受賞したアンジェリーナ・ジョリー。1億ドル（約110億円）を投じて制作中のこの映画は、徹底した秘密主義で制作中。現在わかっているのは、ゲームシリーズをもとにしたオリジナルストーリーということだけだ。2001年最大の話題作として全米で6月公開、日本では秋・全国東宝洋画系で予定されている。ハラハラドキドキの謎解きアクションがどう映画化されるのか、いまから楽しみだね。



⬅主演のアンジェリーナ・ジョリー。ララをどう演じるか楽しみだね。

『ドラクエVII』400万本突破！メディア芸術大賞も受賞

TOPICS トピックス

1月5日、エニックスは昨年8月26日に発売したRPG『ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち』の累計出荷本数が400万本を突破したことを発表した。同社によればこの数字はPS用ソフトとしては歴代1位、国内で発売された全ソフトの中でも、歴代6位にランクされるという。さらに同ソフトは12月25日、"文化メディア芸術祭"の「デジタルアート・インタラクティブ部門」で大賞を受賞したのだ。これは文化庁が、アニメやゲーム、CG作品の中から優秀な作品を選定、表彰するもの。授賞式は3月12日に東京都写真美術館で行われ、13日～18日まで同館に展示上映される。



⬆これまでのシリーズ最高売上本数はファミコンの『III』の380万本。『VII』は。12年ぶりに記録を破った。

任天堂がセガを買収？NYタイムズの記事を両社が否定

TOPICS トピックス

米紙ニューヨークタイムズは12月27日、任天堂がセガを買収する方向で交渉中だと報じた。「マリオがソニックを救う」という内容で始まるこの記事によれば、買収額は20億ドル（約2280億円）前後となる可能性であるとのこと。これに対し、任天堂は「100パーセントない」、セガも「一切否定する」と発表。さらに、同月29日に再度同様の記事を掲載したことに対しセガは、営業妨害として公開抗議文を発表、謝罪を要求した。しかし先日、他社の携帯ゲーム機などへもソフトを供給する方針を明らかにしたセガ、今年新ハードを2機種発売、ソフトはひとつでも多くほしい任天堂という両社の動きは、まだまだ注目していく必要がありそうだ。



⬆12月27日付けのNYタイムズの記事を受け、一時セガの株価が暴騰する事態に。

先取り Next Month & Another Information

1月27日。モバイルシステムGBのサービスが開始される。ネットワークでゲームや遊びそのものが、どう変わるのか。大注目なのだ。

クイズに答えてススム君とハワイへ行こう！

ナムコが生みだした、大人気アクションパズルゲーム『Mr.DRILLER2』の主役、ホリ・ススム君。彼といっしょにハワイに行けるキャンペーン“ナムコのホリデーキャンペーン”を実施中なのだ。簡単なクイズに答えて応募するだけで、抽選ですごいプレゼントが当たるぞ！　さぁ、いますぐ応募して『Mr.DRILLER2』のスーパープレミアムグッズを手に入れよう。締切は2月14日だよ。



A賞
ススムアロハでハワイ5日間の旅
20名（10組）



B賞
ドリラー親子パジャマ
1000名（500組）
※サイズは110センチと160センチ。

クイズ：○に当てはまる文字は？
「○○○のホリデーキャンペーン」

応募方法：官製はがきに、①クイズの答え②A～Cのうち希望する賞③郵便番号④住所⑤氏名⑥電話番号⑦年齢⑧性別を記入の上、郵送。
あて先：〒146-8656　東京都大田区多摩川2-8-5
(株)ナムコ ナムコのホリデーキャンペーン事務局
締切：2001年2月14日(当日消印有効)
当選発表：期間終了後、厳正な抽選の上、
ナムコのHPにて発表。
問い合せ先：株式会社ナムコ
ナムコのホリデーキャンペーン事務局
☎03･3756･8496 (平日10:00～17：00)



C賞
ドリラーショルダーリュック入りイタリアン・トマトギフト80名
※おいしいクッキーやパウンドケーキ入り。

新作ウルトラマンビデオ&DVD発売中

国民的ヒーロー、ウルトラマンシリーズ最新作“ウルトラマンネオス”が、ファンの声に応えてついにオリジナルビデオで映像化されることになった。彼は、1995年に円谷プロのライブ・アクションでデビューして以来、全国のイベントで活躍してきたヒーローなのだ。ビデオでは、超常現象・怪事件・謎の侵略者たちから人類の平和を守るため、特捜チーム“HEART”とともに大活躍するぞ。全12巻からなるビデオ&DVDは、昨年11月から順次発売中！　今回、ビデオの発売を記念して、発売元のバップから、オリジナルピンズセットを5個いただいたぞ。145ページを見て、どしどし応募してね。

⬇“ウルトラマンネオス”（右側）と彼をバックアップする“ウルトラセブン21”。価格はビデオ3800円（税抜）、DVD5800円（税抜）。



⬆これがプレゼントのピンズセットだ。



©2000円谷プロ

ウィザードリィI/II/III予約キャンペーン

往年の名作RPG『ウィザードリィ』の『I』、『II』、『III』がゲームボーイカラーでよみがえる。最大6人までのパーティーを組んで迷宮奥深くさまよう、3Dダンジョン型RPGの原点とも言える内容。ゲームファンなら、一度はプレイしておきたいソフトなのだ。今回、3作が3月23日に各4500円（税別）で発売されるため、発売元のアスキーが同時予約・購入キャンペーンを行っているぞ。キャンペーンでもらえるのは右の3アイテム。①と②は3本同時購入者全員に、③は2本以上を購入した人に抽選で300名にプレゼント。いずれも締切や応募方法が異なるので、6ページの広告を参考に応募しよう。

①グレーターデーモンフィギュア
店頭予約購入でもらえる、人気モンスターをモチーフに制作したもの。
締切&応募方法：2月22日消印有効。店頭にあるチラシに、予約時と購入時に印を押してもらい、アスキーに送付。





②オリジナルポーチ
ロッピーでの予約購入でもらえる、ゲームボーイとソフト3本が入るオリジナルポーチ。
締切&応募方法：1月中にロッピーで予約のこと。

③末弥 純先生描き下ろし、
オリジナルQUOカード（500円分）。
締切&応募方法：3月31日消印有効。
パッケージに入っているアンケートはがきから応募券だけを切り取り、官製はがきに貼り下記まで送付。応募券は必ず2枚以上貼ること。
あて先：〒151-8024
東京都渋谷区代々木4-33-10　株式会社アスキー宣伝部「Wizardry QUOカードプレゼント」係



2001 01.14 ～ 2.28 Monthly Calendar

1

14 (Sun) 次世代ワールドホビーフェア東京（東京ビッグサイト）
15 (Mon)
16 (Tue)
17 (Wed)
18 (Thu)
19 (Fri)
20 (Sat) ファミ通64+3月号発売
21 (Sun) ミッキーのレーシングチャレンジUSA（ニンテンドウ64）
ドンキーコング2001（ゲームボーイ）
FCI東京インターナショナルドッグショー（東京ビッグサイト）
宝島コレクションマーケット12（東京ビッグサイト）
次世代ワールドホビーフェア福岡（福岡ドーム）
22 (Mon)
23 (Tue)
24 (Wed)
25 (Thu)
26 (Fri) ラブひなパーティー（ゲームボーイ）
ブレイブサーガ新章アスタリア（ゲームボーイ）
27 (Sat) モバイルアダプタGB発売
モバイルシステムGBサービス開始
28 (Sun) Comic City in 東京 89（東京ビッグサイト）
次世代ワールドホビーフェア大阪（大阪ドーム）
29 (Mon)
30 (Tue)
31 (Wed)

2

01 (Thu)
02 (Fri) サムライキッド（ゲームボーイ）
国際つり博2001（東京ビッグサイト～4日）
03 (Sat)
04 (Sun) 次世代ワールドホビーフェア名古屋（名古屋ドーム）
05 (Mon)
06 (Tue)
07 (Wed)
08 (Thu) おはスタDance Dance Revolution GB（仮題）（ゲームボーイ）
09 (Fri) 勝負師伝説 哲也 新宿天運編（ゲームボーイ）
へろへろくん（ゲームボーイ）
10 (Sat)
11 (Sun) 建国記念の日
12 (Mon) 振替休日
13 (Tue)
14 (Wed)
15 (Thu) Dance Dance Revolution GB3（仮題）（ゲームボーイ）
16 (Fri) なかよしペットシリーズ4かわいい仔猫（ゲームボーイ）
ポップンポップ（ゲームボーイ）
17 (Sat)
18 (Sun)
19 (Mon)
20 (Tue)
21 (Wed) ファミ通64+4月号発売
インターナショナルギフトショー春2001（東京ビッグサイト～23日）
22 (Thu) 筋肉番付GB3～新世紀サバイバル列伝!～（ゲームボーイ）
Mac ワールドカンファレンス2001（幕張メッセ～24日）
23 (Fri) 笑う犬の冒険GB SILLY GO LUCKY!（ゲームボーイ）
ウィザードリィ（ゲームボーイ）
ウィザードリィII・リルガミンの遺産（ゲームボーイ）
ウィザードリィIII・ダイアモンドの騎士（ゲームボーイ）
スーパーロボットピンボール（ゲームボーイ）
ポケットキング（ゲームボーイ）
24 (Sat)
25 (Sun) 第4回 東京トイフェスティバル（東京ビッグサイト）
26 (Mon)
27 (Tue)
28 (Wed) スポーツ＆レジャー見本市2001春（東京ビッグサイト）

From READERs

明けましておめでとうございます。今年も『ファミ通64＋』ならびに『フロムリーダーズ』をよろしくお願いします。新年一発目ということで堅苦しいあいさつから入りましたが、かしこまったコーナーではないので肩の力を抜いて読んでくださいね。投稿するときも思いついたまま書いてみると意外におもしろかったりしますよ。というわけでたくさんの投稿お待ちしております～す。

今月のテーマ：『ゲームボーイアドバンス&ニンテンドーゲームキューブ』

3月21日発売予定のゲームボーイアドバンス。しかし、3月20日には『ドラゴンクエストモンスターズ2』、『ゼルダの伝説 ふしぎの木の実～時空の章～』も3月にゲームボーイカラーで発売予定。しかも、両方とも2本組、全部買うほどお金がありません。どうにかしてください。（千葉県　新世紀　24歳）

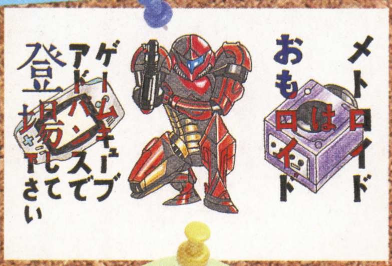
買うお金がないんだったら我慢するしかないですな。人間辛抱だ！　というかそんなにいっぺんに買っても同時に遊べるわけじゃないんだから、1本だけ買ってクリアーしてからつぎのゲームを買えばいいと思います。発売日に買って遊ばずに寝かせておくうちにもっと安く買えるようになってることもザラだし。（現実主義の編集者）

1月号のニンテンドーゲームキューブの特集。なんかスゴそうなのはわかりましたが、専門的すぎてよくわかりませんでした。……グスン。（岩手県　JOKER 15歳）

●じつは、8月24日の新製品発表会以来、任天堂からはゲームキューブについて、正式なリリースなどはまったく出ていません。しかーし、編集部は独自の情報ソースから、いろいろなネタを集めつつあります。近々、あっと驚く取材とインタビューを計画中。内容はナイショ。それにしても……そうですか。わかりにくかったですか……グスン。（四角い物をみると"キューブだッ！"と反応するようになった編集者）

『DVDが見れる』とか『インターネットができる』とか、ゲーム以外の追加価値のあるハードが増えていますが、ニンテンドーゲームキューブにはゲーム専門機として『これがゲームのハードだ』というところを見せてほしいです。（兵庫県　もぐもぐ　30歳）

●本体にDVDのリモコンを同梱するなんて、"ゲーム機としてのアイデンティティを放棄した"って自ら認めてるようなもの。何でもできるマシンというのは、一見便利そうだけど、実際には中途半端なことしかできない、ってのもよくあるし。京都という土地柄ゆえなのか、任天堂は"分相応"という言葉の本当の意味を知っている会社だと思いますよ。（器用貧乏な我が身を振り返って恥じる編集者）



↑大分県　香名健造
このように熱い思いがこめられたメッセージ付きイラストでもオーケーです。『メトロイド』最高！



←広島県　マリオファン
任天堂キャラクターが大集合！　当コーナー担当者はとにかくルイージが大好きです。ルイージLOVE

ゲームボーイカラーを買った直後にゲームボーイアドバンスの存在を知って、ちょっと損した気分になってしまった。（三重県　匿名希望　17歳）

●そんなこと言ってはカラーちゃん様に失礼ですぞ！　カラー液晶の縦型ゲボちゃん様は、カラーちゃん様しかいないんだからとっても貴重なのですよ。ついでに過去のゲボちゃん様も集めて、ゲボゲボ団に入団してみてはいかが？（ゲボゲボ編集者）

僕の部屋は散らかっているので、ニンテンドーゲームキューブは壁にかけて使おうと思います。そのための取っ手でしょ？　あれっ、そうじゃないんですか？（香川県　筆ペン　16歳）

●ニンテンドーゲームキューブの"ゲー"はゲボゲボ団への入団の意志をあらわしています。ですからキューブはああ見えて、れっきとした携帯ゲーム機なのです。ですから取っ手に見えるものは、れっきとした取っ手であるわけで、れっきとしたストラップと言い換えることもできます。決してテレビの前に据え付けたり壁にかけてはノンノン。（こばしら）



↙香川県　アケ
わぉっ！　めちゃくちゃ男前のリンクのイラスト。丁寧に色が塗られていてとてもグッドです。

ゲームボーイアドバンスもニンテンドーゲームキューブも絶対に買います。たとえニンテンドウ64を質に入れてでも……ってそれじゃダメじゃんか。（東京都　生田淳二　18歳）

●ダメダメダメすぎるってそれ。ゲーム機は売ってはいけませんよ。楽しかったあのゲームこのゲーム。全～部ニンテンドウ64ちゃんがせっせと動かしていてくれたんですよ。その恩を忘れて質入れなどと……。入れるなら自分を質に入れて64ちゃんとアドバンスとゲームキューブの幸せな家庭を支えてあげましょう。（村田教頭）

ニンテンドーゲームキューブが出たら、この本のタイトルも変わってしまうんですか？（大分県　ジョニー　15歳）

●たぶん変わってしまいます。だって、キューブの情報ばっかり載ってるのに、64＋ってのはヘンだもんねー。でも何に変えるか悩んでるんで、みんなからのアイデアを大募集!!　ジョニー君もいい雑誌名が思いついたら、ぜひ送ってくれ!!　そんで、いちばんいいタイトルを考えた人を編集長にしよう!!（いいタイトルが思いつかない編集長）

『マリオカートアドバンス』がしたいから、ゲームボーイアドバンスを買いたい。でも、本体の色がとっても変なので"ファミ通64＋特製カラー"を作ってください。カッコいいやつ希望。（北海道　コマ・通　34歳）

●"ゲボちゃん様命"とか彫り込んである、"ゲボゲボ団特製バージョン"ではどうか!?　なに、カッコ悪い？　個人的にはスペースワールドに展示されていた、スケルトンバージョンの製品化を希望。表と裏で色が違うやつならさらにオーケー。（期待の『黄金の太陽』が5月発売で悲しい編集者）

おはがき大募集!

"FromREADERs"では毎号テーマを決めて、アンケートはがきで寄せられた読者のご意見をドーンと掲載しちゃいます。もちろんテーマ以外の内容でもぜんぜんオーケー！　採用者にはファミ通64＋オリジナルの図書カード&Tシャツをプレゼントしちゃうぞ。役立つ意見、無意味な意見などをドシドシ応募してくださいッ！　気になるつぎの募集テーマは"ドラゴンクエスト"だ。ゲームボーイ版『ドラクエ3』が発売されたけど、『ドラクエ』シリーズに関するキミの意見や思い出を聞かせてくれっ！　本誌に対する意見や要望でもオーケーだよ。　なお、こちらは3月号に掲載予定だ。アンケートはがきだけでなく、Eメールでも受け付け中。右のアドレスへ気軽に送ってね！



募集するテーマは『**ドラゴンクエスト**』です。

あて先はこちら
〒154-8528
(株)エンターブレイン
ファミ通64+編集部
FromREADERs係

Eメールはこちら
n64-plus
@ml.enterbrain.co.jp
件名：3月号FromREADERs係
＊住所・氏名・年齢・ペンネームなども忘れずに＊



←大阪府　まりも
ちょっと時期遅れですが、クリスマスのイラスト。ヘイホーの服ってサンタっぽいけど顔怖いな～。

ご意見・ご感想

久々にランドネットから手紙がきたので喜んで中身を開けてみると、来年2月いっぱいでサービス終了!!　また、新作ソフトの発売もなく任天堂どうしちゃったの？　って感じです。そのぶん、ニンテンドーゲームキューブやゲームボーイアドバンスへの期待は高まる一方なわけで……。
（神奈川県　匿名希望　17歳）

●ねえ。とくに『ゼルダ』をやりたくて会員になった人にとっては、今回のサービス終了は納得できないでしょう。『マザー3』だって『キャベツ』だって遊びたかったのに……。（地味に激怒する編集者）

『風来のシレン2』マジで最高ですね～!!　しかーし、私は『風来のシレン2』のソフトを持っていない……。こんな私って何者なの？
（大阪府　匿名希望　32歳）

●あなたが何者かなんてことは、このさいどうでもいいです。いますぐゲームショップへ行って『シレン2』を買いなさい！　そしてケンゴウ系のモンスターに剣や盾をはじかれて途方に暮れましょう。（風来の悪魔くん）



➡大阪府
黒猫クロコ
『デビチル』のイラストを描いてくれた初投稿のクロコさん。ほかにもいろんなイラスト待ってるよ。

いま、学校では7人ぐらいが『カードヒーロー』旋風に巻き込まれています。でも、64＋1月号には『カードヒーロー』の記事がなかったじゃないっすか！　けっこう悲しいっす。でも64＋は買い続けるっすよ。
（長崎県　久保田 創　14歳）

●うす！　自分も悲しいっす！『カードヒーロー』は終わりのないゲーム。そう、まさに「人は歩みを止め闘いを忘れたときに老いていく」そういうことなのです。ムフフフ。道場は必ず帰ってくるので、久保田くんもそれまでカードバトルロマンの道を突き進むのだ！
（猪木派編集者）



➡宮城県
けしぇらんぱしゃらん
テーマは『ピーチ姫救出』。ボロボロになったマリオの手をにぎって再会をよろこぶピーチ姫のイラスト。

読者プレゼント

応募締切　**2001年2月11日（土）**
当日消印有効

希望のプレゼントが決まったら、本誌綴じ込みのアンケートはがきに必要事項と希望の商品番号、本誌に対するご意見・ご希望などを記入のうえ、お送りください（切手は不要です）。
※当選者は5月号で発表します。

1 ミッキーのレーシングチャレンジUSA
ファミ通64＋編集部

3名

2 あにまるぶり～だ～4
J・ウイング

3名

3 グランディアパラレルトリッパーズ
ハドソン

3名

4 ドンキーコング2001
ファミ通64＋編集部

3名

5 ブレイブサーガ
タカラ

3名

6 へろへろくん
イマジニア


3名

7 ポケットモンスター クリスタルバージョン
ファミ通64＋編集部

3名

8 桃太郎伝説1→2
ハドソン

3名

9 チロルチョコ
松尾製菓


5名

10 モバイルGBアダプター
ファミ通64＋編集部
※各携帯電話専用、DDIポケット専用、cdmaOne専用の3種類の中から希望のものを書いて下さい。

3名
※携帯電話とゲームボーイ本体は含みません。

11 ウルトラマンネオス オリジナルピンズセット
バップ

5名

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

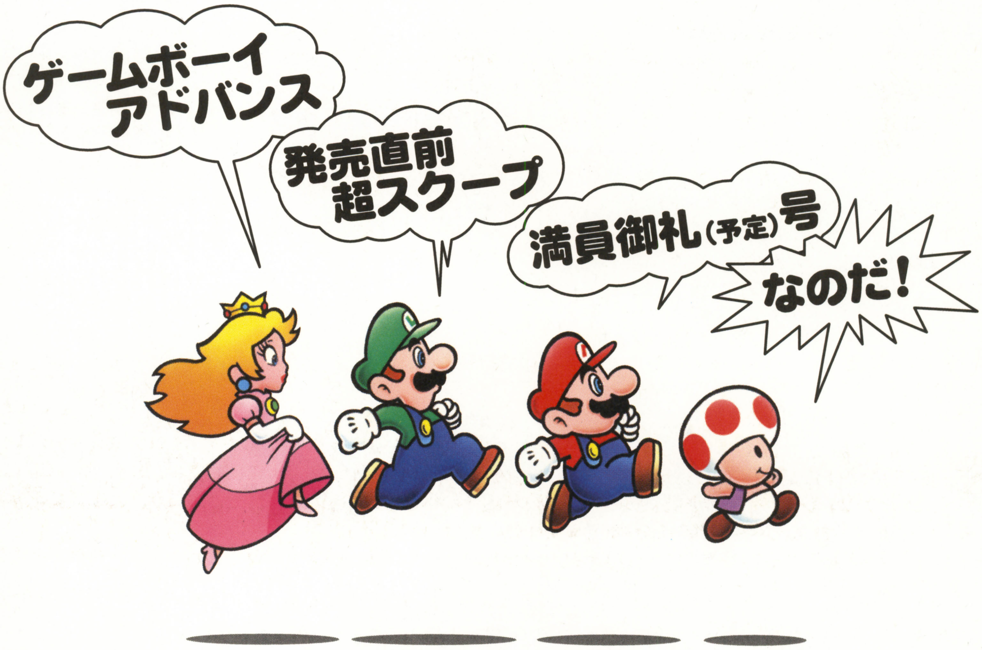
1月号プレゼント 当選者発表

1.罪と罰～地球の継承者～　長崎県　吉武優太郎／宮城県　伊藤さゆり／新潟県　監物勇介　2.バンジョーとカズーイの大冒険2　東京都　横山朗比等／青森県　下沢進悟／石川県　宮本光聖　3.マリオパーティ3　兵庫県　山下寿広／長崎県　佐々木愛実／大阪府　谷口雄哉　4.ロックマンDASH　宮城県　渡辺英基／京都府　阿部 周／大阪府　程塚崇博　5.仙界異聞録 準提大戦～TVアニメーション「仙界伝封神演義」より～　神奈川県　山崎碧梨／滋賀県　坂田大樹　6.テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン　福井県　中村桂樹／山口県　岡 颯馬／宮城県　木下陽一郎　7.ドラゴンクエストIII そして伝説へ……　埼玉県　永橋 真／滋賀県　東西将宣／神奈川県　井上孝子　8.メダロット3 パーツコレクション　広島県　新原大輔／広島県　小林大祐／東京都　荒木一磨　9.ゲームボーイキャリーバッグ　神奈川県　中野兼太／大阪府　久保龍一／愛知県　平山隆寛／北海道　神生靖紀／徳島県　細井良彦／高知県　高橋沙和／愛知県　小南正樹／広島県　中谷 潤／東京都　永井千恵／茨城県　横田純一／福岡県　城戸雄一／愛知県　杉江昭博／香川県　川端佑子／愛媛県　西岡大樹／埼玉県　石和美来／北海道　野口幸樹／福岡県　末永茉衣／東京都　田村由美／埼玉県　水澤美緒／東京都　平沢大樹／埼玉県　小白 学／静岡県　山田敬三／岐阜県　河井 歩／愛知県　向中野輝男　10.さくら大根セット　東京都　佐藤亮太／奈良県　岩崎慎介／愛知県　古川雄規　11.マスコットキーホルダー どこでもゴジラ　大阪府　中田達也／埼玉県　五十嵐朋幸／福岡県　川崎達也／京都府　出籠 慧／京都府　山内武司／神奈川県　今井貴宏／鹿児島県　大高正人／長野県　向山和己／福島県　鈴木 宏／福岡県　水野将平

STAFF on

発行人／編集人	浜村弘一
編集長	加藤克明
副編集長	宮川 隆
アートディレクター	村田順一
編集スタッフ	吉村順司／秋山 誠／堤 俊浩／中野岳人／渡邉 忍／藤原教弘／坂本達哉／渡辺千恵子
制作スタッフ	宮本大輔
制作協力	長嶋恒光／木川幸美／石倉夕里
名誉師範	田原誠司
魂収集家	永田泰大
ライティング	岡野英行 メダロット3 パーツコレクション 130 カミハラワークス バンジョーとカズーイの大冒険2 72 サカタカツミ ゲームのハテナ 110 残間浩文 真・女神転生デビルチルドレン 128 CB's Project 成沢大輔 新名作伝説 112 チョップ トライフォースタイムス 96 行谷則敏 グランディア パラレルトリッパーズ 84 新岡優哉 ポケモンスタジアム金銀 48 長谷部勲 オールソフトカタログ2000 別冊付録 本田やよい 新作ゲームクロスレビュー 30 増田 厚 ポケモンクリスタル 64 加藤善嗣 風来人新聞 90 LEVEL 1 ローリング内沢 新作ゲームクロスレビュー 30
デザイン	大西若葉 ミッキーのレーシングチャレンジUSA 80／ドンキーコング2001 82 キューファクトリー オールソフトカタログ2000 別冊付録 CORN FLAKES 林田貢司 アドバンスタイムス 10／ドラゴンクエストモンスターズ2 42 斉藤大助 2000年度ソフトランキングトップ100 24／風来人新聞 90 プリグラフィックス グランディア パラレルトリッパーズ 84／トライフォースタイムス 96 ブルー 中村 治 ポケモンスタジアム金銀 48／バンジョーとカズーイの大冒険2 72 プロペラアートワークス 攻略探偵団 124 松井咲子 ニンテンドウパワーソフトリスト 118／マンスリーニュース&トピックス 140 マッハ55号 小西忠明 ポケモンクリスタル 64 ライトグラフィックス 能登伸治 モバイルシステムGB 32 リーウェイスタジオ 岸本治恵 新作スクープ 41
フォトグラフ	スタジオアトム
イラストレーション	荒井清和 新作ゲームクロスレビュー 30 大西若菜 ミッキーのレーシングチャレンジUSA 80 カミハラワークス バンジョーとカズーイの大冒険2 72 STUDIO-M グランディア パラレルトリッパーズ 84 たなかじゅんこ 秘密結社 ゲボゲボ団 104 西小野ゆうこ ゲームのハテナ 110
コミック	和六里ハル ゴレムマイト・アフロ 120
制作進行	川合 昇／山本一正／藤田昇／伊藤美穂／中井優一
広告	増形幸夫／原川朗広／安部寿一／幸 宏樹／高橋利恵／田山麻子
PP部	伊勢哲也／今村吉修／平野修策
雑誌営業	後藤 剛／酒井朋喜／堂前秀隆
製作購買	青木孝道
協力	任天堂株式会社

4月号は2月21日(水)発売
定価490円



マリオアドバンス(仮称)より

3月21日のゲームボーイアドバンス発売に向けカウントダウン開始。新作ソフトの情報はもちろん、多くの謎につつまれたハードウェアのすべてを解き明かすべく徹底取材を刊行するぞ。モバイルシステムGBを使った通信対戦が熱い『ポケモンクリスタル』や、待望の2部作『ゼルダの伝説 ふしぎの木の実』の攻略、『ドラクエモンスターズ2』、『動物番長』などの最新情報も満載。『バリ禁』や『風来人新聞』もパワー全開で突っ走るぞ!

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの午後12時から午後17時のあいだに、カスタマーサポート☎03・5433・7868で受け付けております。また、メールでの質問は、support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

ファミ通64+アンケートはがきの書きかた

アンケートはがきの表の部分には、ファミ通64+へのご意見、ご希望などを書いてください。
アンケートはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の⊂⊃を、濃い鉛筆でぬりつぶしてください。⊂⊃からはみ出したり薄かったりすると、機械が読みとれない場合があります。はがきが折れ曲がっていたり汚れていたりしても読みとれなくなりますので、ご注意ください。また、マークシート以外の部分はペンなどで記入していただいてもけっこうです。

●マークシート記入例

良い例　悪い例

ファミ通64+ 3月号のアンケートにお答えください

① ファミ通64+の3月号でおもしろかった記事はどれですか？
下記の中から選んでください（いくつでも）。

② 逆につまらなかった記事はどれですか？
下記の中から選んでください（いくつでも）。

1	ファミ通一族の陰謀	24	トライフォースタイムス
2	アドバンス　マリオアドバンス	25	全日本若林通信
3	アドバンス　ボンバーマンストーリー	26	バカタール総合研究所
4	アドバンス　パワプロクンポケット3	27	秘密結社ゲボゲボ団
5	アドバンス　コナミワイワイレーシングアドバンス	28	ゲエムバカ専門学校
6	アドバンス　その他のソフト	29	ゲームコロッセオ
7	64+ MONTHLY DATA	30	ゲームのハテナ
8	特集 2000年度ソフトランキングトップ100	31	魂の叫び
9	新作ゲームクロスレビュー	32	真相クンと噂チャン
10	特報　モバイルシステムGBで遊ぼう！	33	新・名作伝説
11	新作スクープ　ドラゴンクエストモンスターズ2	34	IN STORE NOW
12	新作スクープ　動物番長	35	ニンテンドウパワーソフトリスト
13	新作スクープ　ゼルダの伝説　ふしぎの木の実	36	ゴレムマイト・アフロ
14	新作スクープ　その他のソフト	37	攻略探偵団　GBハロボッツ
15	徹底解析　ポケモンスタジアム金銀	38	攻略探偵団　真・女神転生デビルチルドレン
16	徹底解析　ポケットモンスター　クリスタルバージョン	39	攻略探偵団　メダロット3パーツコレクション
17	徹底解析　バンジョーとカズーイの大冒険2	40	モノマニア2001
18	徹底解析　ミッキーのレーシングチャレンジUSA	41	あそぶのうみそ
19	徹底解析　ドンキーコング2001	42	MONTHLY NEWS & TOPICS
20	徹底解析　グランディア　パラレルトリッパーズ	43	From READERs
21	バリバリ禁断の秘技	44	折込み付録　特製シール
22	風来人新聞	45	別冊付録　オールソフトカタログ2000
23	マリオテニスアカデミー		

料金受取人払

世田谷局承認

131

差出有効期限
平成14年
3月31日まで
郵便切手は
いりません

郵便はがき

154-8736

（受取人）
東京都世田谷区若林1-18-10
（株）エンターブレイン

ファミ通64＋編集部

ファミ通64+（ロクヨンプラス）3月号係

フリガナ		生年月日	性別	年齢
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□□□　都道府県			
☎（　　）　―		希望するプレゼント番号		
Eメールアドレス				

本書に対するご意見・ご感想　ペンネーム　匿名希望

ファミ通64+ 3月号アンケート エンピツで記入して下さい

❶おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42
43 44 45

❷つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42
43 44 45

❸学年・職業

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20

❹購読している雑誌

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17

❺本誌の購入理由

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14

❻内容について

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14

❼ソフトカタログについて

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11

❽ゲームボーイアドバンスについて

1 2

❾ゲームボーイアドバンスの色について

1 2 3 4

❿参入メーカーについて

1 2

⓫ニンテンドーゲームキューブの発売日について

1 2

⓬購入したゲームについて

1 2

⓭ニンテンドーゲームキューブについて

1 2 3 4 5

⓮お気に入りのゲーム

⓯期待の新作ゲーム

---

❸学校・学年、または職業を教えてください（ひとつだけ）。
1.小学校1年以下 2.小学校2年 3.小学校3年 4.小学校4年 5.小学校5年 6.小学校6年 7.中学1年 8.中学2年 9.中学3年 10.高校1年 11.高校2年 12.高校3年 13.浪人生 14.大学・短大生 15.専門学校生 16.会社員 17.自営業 18.専業主婦 19.フリーター 20.その他

❹あなたがいつも読んでいる雑誌を教えてください(いくつでも)。
1.週刊ファミ通 2.月刊ファミ通ブロス 3.ファミ通PS 4. ファミ通DC 5.ファミ通Wave 6.その他のPS誌 7.その他のDC誌 8.Vジャンプ 9.電撃NINTENDO64 10.The 64 DREAM 11.ニンテンドウスタジアム 12.週刊少年ジャンプ 13.週刊少年マガジン 14.週刊少年サンデー 15.週刊少年チャンピオン 16.コロコロコミック 17.コミックボンボン

❺本誌を買おうと思った理由を教えてください(いくつでも)。
1.書店で見て 2.コンビニで見て 3.週刊ファミ通の広告を見て 4.知人に奨められて 5.表紙にひかれて 6.1年を総括する特集が読みたかったから 7.別冊付録のソフトカタログが欲しかったから 8.ゲームの情報が詳しかったから 9.ゲーム以外の記事がおもしろかったから 10.誌面のデザインがきれいだったから 11.いつも買っているから 12.モバイルシステムGBの情報が読みたかったから 13.ゲームボーイアドバンスの情報が読みたかったから 14.その他

❻本誌の内容について教えてください(いくつでも)。
1.ゲーム情報がくわしくていい 2.誌面が派手で興味をひく 3.記事の内容がわかりやすい 4.文字がよみやすい 5.攻略情報が役にたつ 6.ゲーム情報が少ない 7.誌面がゴチャゴチャして読みにくい 8.ほかのニンテンドウ64誌と区別がつかない 9.攻略記事の掘り下げかたが不満 10.ゲーム以外の記事が読みたい 11.これからも攻略記事を別冊付録でつけてほしい 12.攻略記事は本誌にまとめてほしい 13.これからもシールをつけてほしい 14.シールがなくてもいいから値段を下げてほしい

❼ソフトカタログについて教えてください(いくつでも)。
1.ソフトを買うための役にたった。 2.詳しいデータが載っているのが魅力。 3.画面写真があるのでゲームの雰囲気がわかった。 4.縦に長いサイズで持ちやすい。 5.バリ禁の出張版がよかった。 6.各ソフトの紹介が不十分。 7.本誌と同じ大きさがいい。 8.もっとちいさなコンパクトサイズがいい。 9.別冊ではなく本誌にまとめてほしかった。 10.カタログはいらないから値段を下げてほしい。 11.紙のムダ。

新コーナーの質問です。

❽2001年3月21日にゲームボーイアドバンスを買いますか？
1.買う 2.買わない

❾ゲームボーイアドバンスを買うならどの色にしますか？
1.バイオレット 2.ホワイト 3.ミルキーブルー 4. ほかの色が出るのを待つ

❿ゲームボーイアドバンスに参入してほしいメーカーをひとつ選んでください。
1.セガ 2.スクウェア 3.そのほかのメーカー

⓫ニンテンドーゲームキューブは7月に発売されると思いますか？
1.発売される 2.発売されない

⓬購入したゲームは必ずクリアーすべきだと思いますか？
1.クリアーすべきだ 2.クリアーしなくてもいい

⓭ニンテンドーゲームキューブについて教えてください。
1.発売されたらすぐに買う 2.おもしろいソフトがあれば買う 3.安ければ買うかもしれない 4. 興味はあるがニンテンドウ64で十分 5.興味もないし、買う気もない

⓮これまでに発売されたニンテンドウ64、ゲームボーイ、ニンテンドウパワー、64DDのソフトでお気に入りのものを教えてください（3つまで）。

⓯これから発売されるニンテンドウ64、ゲームボーイ、ニンテンドウパワー、64DDのソフトで欲しいものを教えてください（3つまで）。

ご協力ありがとうございました。

Nintendo

RAREWARE

GAME BOY COLOR

COLOR 専用



ドンキーコング 2001

冒険やミニゲーム、いっぱい遊べるドンキーコング2001!

ストーリーにそったおなじみの冒険の他に、魚釣りなどのミニゲームが楽しめるぞ!ポケットプリンタ(別売)を使えば、シールや文字がプリントできるし、赤外線通信機能を使って、シールをあげたりもらったりもできちゃう!!

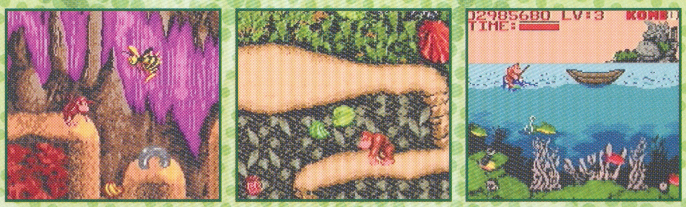
★好評発売中

メーカー希望小売価格3,800円(税別)



アクションゲーム・1～2人用

通信ケーブル・ポケットプリンタ・赤外線通信対応

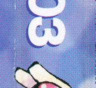


任天堂株式会社 本社 〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1
任天堂ホームページ http://www.nintendo.co.jp/



月刊ファミ通64+(プラス)【2001.03 1/20発売号】
ファミ通64+ ロクヨンプラス
●平成13年3月1日発行(毎月1回1日発行) ●第3巻 第3号 通巻21号
●平成12年12月14日 第三種郵便物認可
●発行所 株式会社エンターブレイン ●発行人/編集人 浜村弘一
●〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10 Tel.03-5433-7850(営業局)
Nintendo powered by ファミ通
特別定価 550円 本体524円
T1107863030553
PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©2001 ENTERBRAIN, INC. 雑誌 07863-03

ファミ通64+プラス
ロクヨン＋プラス
2001.03



●ゲームボーイ アドバンス 30タイトル一挙公開!!

●ポケモン大攻略!! ポケモンクリスタル ポケモンスタジアム金銀

●別冊付録 ニンテンドウ64&ゲームボーイ 2000年ソフトカタログ

enterbrain